ЛР №1 — Калькулятор

Задача	Реализовать при помощи QT калькулятор. Калькулятор должен иметь панель кнопок. На панели расположить: • Кнопки для ввода цифр 0-9 • Кнопку для ввода разделителя целой и дробной части числа. • Кнопки операций +,-,*,/. • Кнопки действий =, C, Del
Функционал элементов интерфейса	 Нажатие на кнопки 0-9 - ввод цифры числа; Нажатие на кнопку ввод разделителя; Нажатие на кнопки +,-,*,/ - выбор соответствующего действия и начало ввода нового числа. После окончания ввода второго числа на экране должен появиться результат выполнения операции. Программа должна обрабатывать это число как обычное введенное при помощи кнопок (т.е. далее его можно модифицировать, или выполнить с ним другие операции). Нажатие на кнопку = - окончание ввода числа. Нажатие на кнопку С - отмена всех действий и возврат к начальному состоянию. Нажатие на кнопку Del - удаления последней цифры числа.

^{*} Добавить дополнительный функционал: кнопки извлечения квадратного корня, 1/x, тригонометрические функции и др., а также операции с памятью.

Назначение клавиш функции работы с памятью М:

- М+ прибавление числа на дисплее к содержимому памяти
- М- вычитание числа на дисплее из содержимого памяти
- MR вывести содержимое памяти на дисплей
- МС очистить содержимое памяти