

Proposer une correction au code suivant :

```
import {Player} from 'video-react'
import {fairplayHelper} from '../helpers/FairplayHelper'

export default class FairplayPlayer extends Player {
  setUserPreference() {
    const {metadata} = this.props
    let audioTracks = Array.from(this.video.audioTracks)
    audioTracks.map(track => {
      track.enabled = track.language === App.data.get('locale')

      return track
    })
  }

  fillMetadata() {
    const {metadata} = this.props
    let audioLanguages = Array.from(this.video.audioTracks).map(audioLanguage =>
audioLanguage.language)
    let textTracks = Array.from(this.video.textTracks)

    metadata.set.setAllLanguages(audioLanguages, textTracks)
  }

  componentDidMount() {
    let {fpConf} = this.props

    fairplayHelper.warmupFairplay(this.video, fpConf)
    this.video.addEventListener('canplay', this.fillMetadata.bind(this), {once:
true})
    this.video.addEventListener("loadedmetadata", this.setUserPreference, false)

    super.componentDidMount()
  }

  componentWillUnmount() {
    fairplayHelper.abort()

    this.video.removeEventListener('canplay', this.fillMetadata.bind(this),
false)
    this.video.removeEventListener("loadedmetadata", this.setUserPreference,
false)
  }
}
```

## Principe de fonctionnement

Lors du chargement, le composant FairplayPlayer est monté, démonté puis remonté très rapidement. Inversement la balise video (grâce au moteur de rendu de react) elle ne bouge pas.

Au moment du chargement la méthode "fillMetadata" est lancée 2 fois.

Quelle ligne de code devrait empêcher cette double exécution ?

**La ligne: `this.video.addEventListener('canplay', this.fillMetadata.bind(this), {once: true});`devrais empêcher cette double exécution.**

Pourquoi elle n'y parvient pas ?

**Elle n'y parvient pas car l'évènement "canplay" n'a pas le temps de se déclencher lors du premier appel, et comme l'option "once" ne supprime le listener qu'une fois l'appel effectué, il est ajouté de nouveau à la vidéo.**

La méthode "setUserPreference" elle ne fonctionne pas.  
Pourquoi ?

**La méthode "setUserPreference" ne fonctionne pas car "this" est "undefined".**

Proposer une correction:

## Correction :

```
import {Player} from 'video-react'
import {fairplayHelper} from '../helpers/FairplayHelper'

export default class FairplayPlayer extends Player {
  setUserPreference = () =>{
    this.video.removeEventListener("loadedmetadata", this.setUserPreference)
    const {metadata} = this.props
    let audioTracks = Array.from(this.video.audioTracks)
    audioTracks.map(track => {
      track.enabled = track.language === App.data.get('locale')
      return track
    })
  }

  fillMetadata = () =>{
    this.video.removeEventListener('canplay', this.fillMetadata)
    const {metadata} = this.props
    let audioLanguages = Array.from(this.video.audioTracks).map(audioLanguage =>
    audioLanguage.language)
    let textTracks = Array.from(this.video.textTracks)
    metadata.set.setAllLanguages(audioLanguages, textTracks)
  }

  componentDidMount() {
    let {fpConf} = this.props

    fairplayHelper.warmupFairplay(this.video, fpConf)
    this.video.addEventListener('canplay', this.fillMetadata)

    this.video.addEventListener("loadedmetadata", this.setUserPreference)

    super.componentDidMount()
  }

  componentWillUnmount() {
    fairplayHelper.abort()

  }
}
```