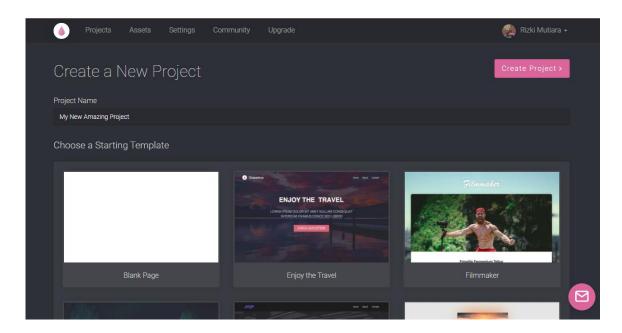
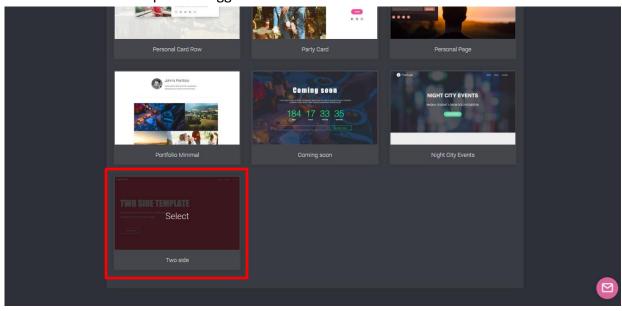
Implementasi UI dengan Grapedrop

(Studi kasus: Perhitungan Nilai Peserta Pelatihan)

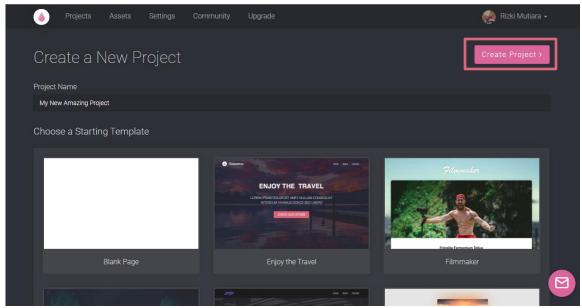
1. Buat project baru menggunakan template yang sudah ada atau membuatnya pada blank page. Tuliskan Nama Project Sesuai yang diinginkan



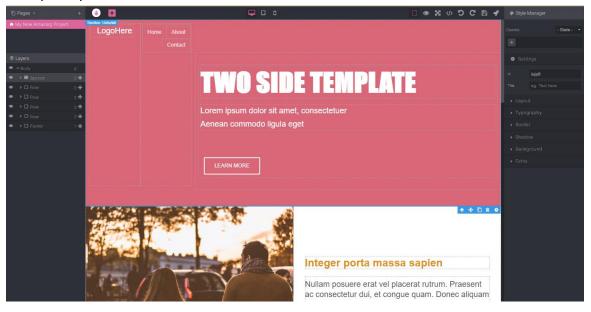
- 2. Pada tutorial ini menggunakan template yang sudah ada yaitu Two Side.
 - a. Klik "Two Side Template" hingga muncul tulis Select



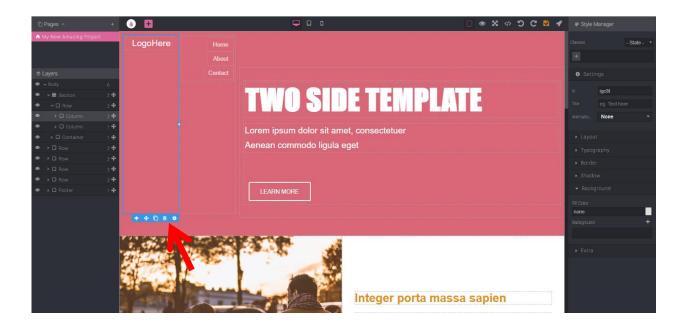
b. Klik button "Create Project"



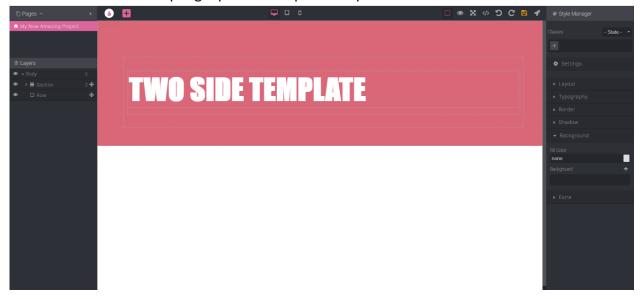
c. Kemudian akan muncul tampilan seperti gambar dibawah ini. Penjelasan lebih detail terkait fitur-fitur yang terdapat pada menu bar dapat di file pdf Pengenalan dan Tutorial Grapedrop.



d. Hapus item-item yang tidak dibutuhkan dalam proyek yang akan dibuatkan. Pada tutorial ini akan menghapus seluruh item kecuali section pada header yang terdapat tulisan "TWO SITE TEMPLATE". Cara menghapusnya dengan mengklik item yang akan dihapus, kemudian klik icon tempat sampah yang terdapat pada sudut item tersebut atau dengan mengklik tombol delete pada keyboard.



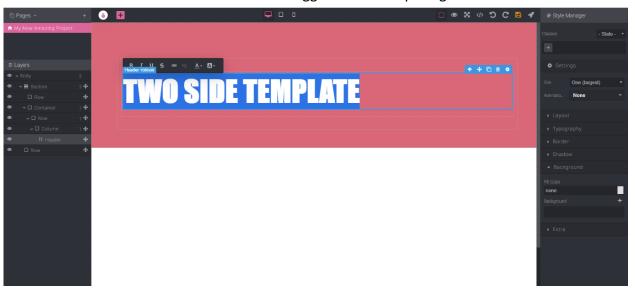
e. Berikut adalah hasil dari pengahpusan item pada template diatas



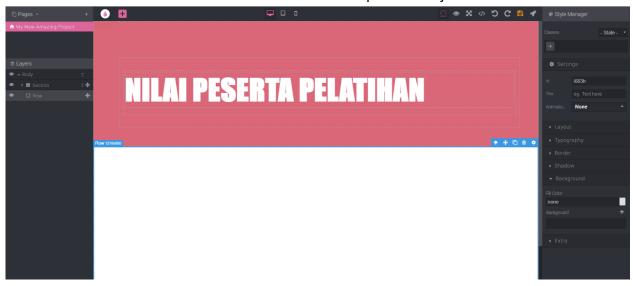
- 3. Sekarang kita akan membuat tampilan untuk studi kasus latihan pada materi pemrograman terstruktur, yaitu menghitung nilai peserta pelatihan dengan komponen sebagai berikut.
 - · Buatlah code untuk menghitung nilai akhir evaluasi pelatihan!
 - Nilai akhir = (60% x Ujian Praktek) + (30% x Ujian Pilihan Ganda) + (5% x Kehadiran) + (5% x Sikap)
 - Nilai Ujian Praktek, Ujian Pilihan Ganda, Kehadiran, dan Sikap berskala 100.

Berdasarkan studi kasus tersebut, kita membutuhkan form dengan rincian berikut:

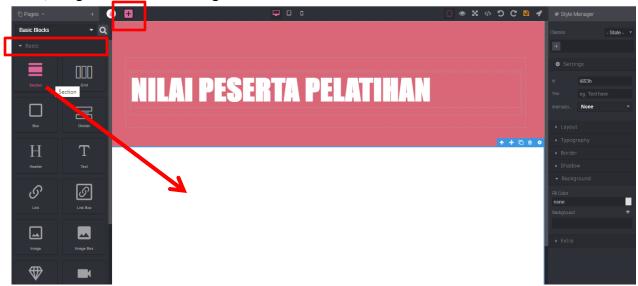
- Input yang terdiri dari nilai ujian praktik, ujian pilihan ganda, kehadiran, dan sikap
- Button untuk mengirimkan data sehingga menghasilkan nilai akhir (menghitung nilai akhir)
- Output berupa nilai akhir dan tambahan kriteria kelulusan
- 4. Langka pertama adalah dengan mengubah judul Header daro TWO SIDE TEMPLATE menjadi NILAI PESERTA PELATIHAN sesuai studi kasus diatas.
 - a. Double click tulisan TWO SIDE TEMPLATES hingga ter-block seperti gambar dibawah ini



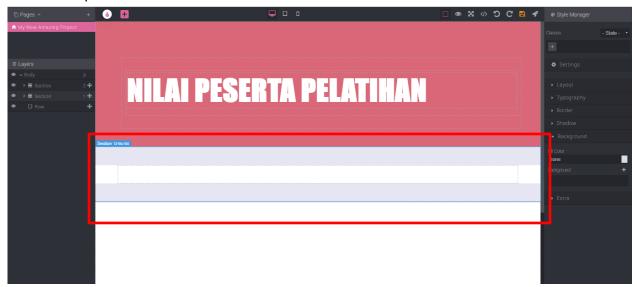
- b. Hapus tulisan tersebut dengan menggunakan tombol backspace pada keyboard
- c. Ketik judul studi kasus "NILAI PESERTA PELATIHAN". Kemudian klik bagian diluar header untuk keluar dari mode edit tersebut. Berikut hasil dari perubahan judul header



- 5. Selanjutnya kita akan membuat form dibawah header
 - a. Tambahkan section baru dibawah header dengan Klik icon "+" (Plus), Pilih Sub-kategori Basic, Drag Section Block ke bagian bawah header.



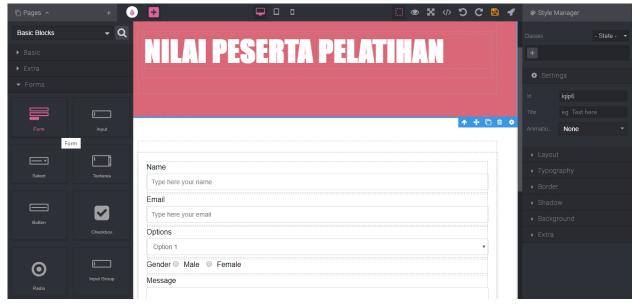
b. Berikut tampilan bila Section Block berhasil ditambahkan.



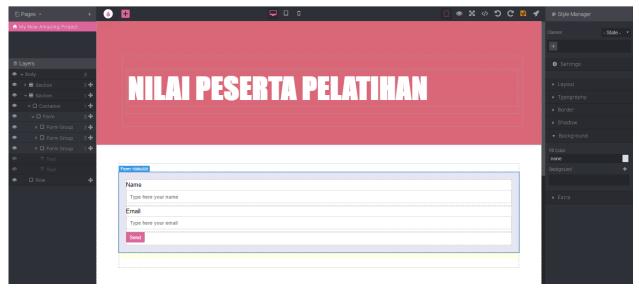
c. Tambahkan Form dengan Klik icon "+" (Plus), Pilih Sub-kategori Form, Drag Form Block ke dalam section.



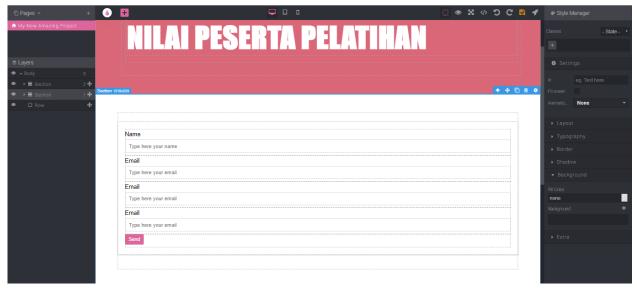
d. Berikut tampilan bila Form Block berhasil ditambahkan



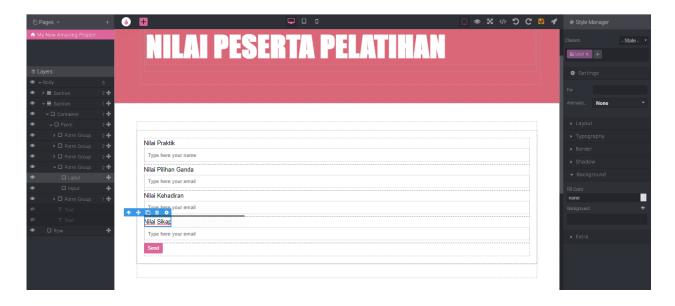
- 6. Sesuaikan input form dengan studi kasus. Kemudian atur style menggunakan fitur yang terdapat pada Sidebar kanan.
 - a. Hapus input options, gender, dan message seperti langkah menghapus item diatas.



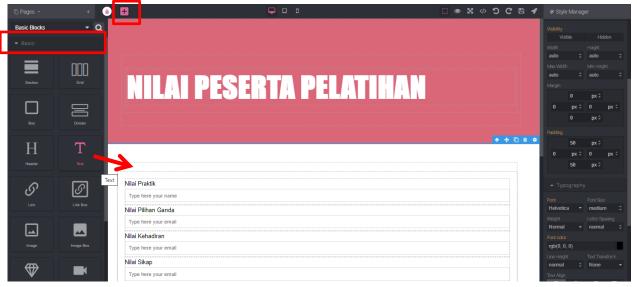
b. Copy salah satu Form Group (label dan input) dan letakan diantara Form Group Email dan button Send. Misalnya klik Form Group Email, klik CTRL+C, dan klik CTRL+V sebanyak dua kali sehingga Form Group memiliki empat input.



c. Ubah label input sesuai studi kasus seperti cara mengubah judul header diatas dengan cara double klik tulisan, hapus, dan ketik label.



d. Tambahkan Text Block untuk menuliskan judul Form dengan Klik icon "+" (Plus), Pilih Sub-kategori Basic, Drag Text Block ke dalam section.



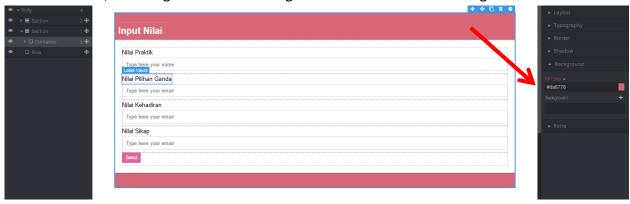
e. Ubah teks menjadi Input Nilai



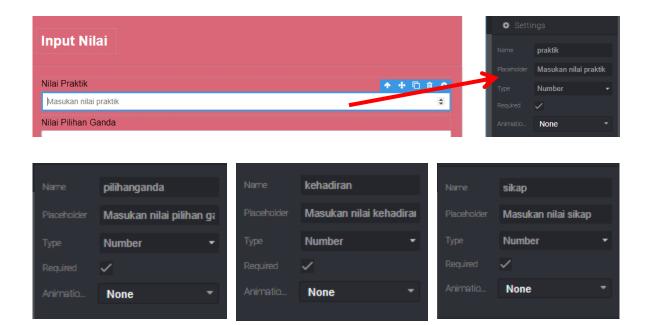
f. Atur Typography teks menggunakan fitur Typography pada Sidebar kanan. Teks tidak terlihat karena memiliki warna yang sama dengan background Container Section.



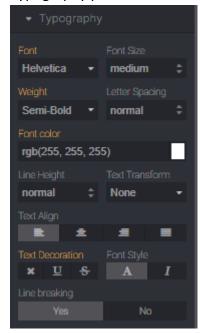
g. Oleh karena itu, sekarang ubah warna background Container Section dengan #da6778



- h. Ubah input menggunakan Setting pada Sidebar kanan. Klik input yang akan diubah kemudian atur seperti keterangan dan gambar di bawah ini.
 - Name: bebas boleh diisi apa saja, tetapi pastikan setiap input memiliki nama yang berbeda agar tidak terjadi tumpang tindih saat data dikirimkan.
 - Placeholder: tulisan yang terdapat pada input ketika data belum diisi
 - Type: number karena input berupa nilai
 - Required: Centang seluruh input agar tidak ada nilai yang kosong.

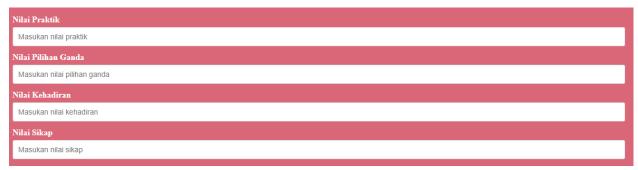


- i. Ubah style sesuai keinginan. Style pada form ini adalah sebagai berikut.
 - Typography pada label



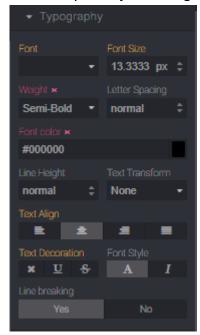
- Background

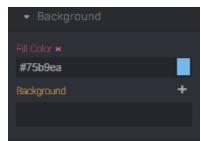
fill color: #da6778



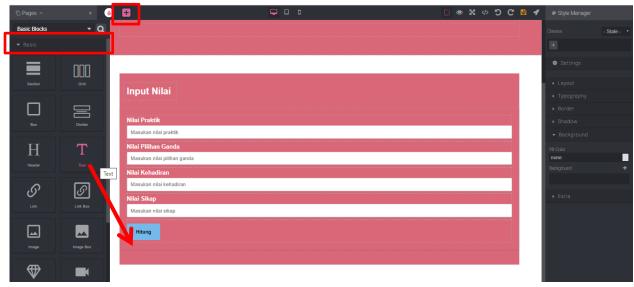
j. Ubah style pada button dan Ubah teksnya menjadi Hitung.



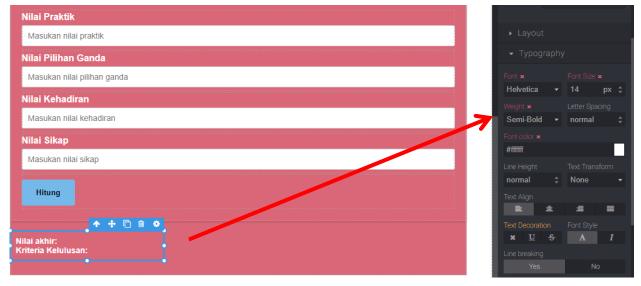




k. Tambahkan Text Block untuk menampilkan output dengan Klik icon "+" (Plus), Pilih Subkategori Basic, Drag Text Block ke dalam Container Section dibawah button Hitung.



I. Ganti teks dengan Nilai akhir dan Kriteria kelulusan. Kemudian ubah Typography pada teks tersebut.



7. Hasil akhir dari tampilan yang dibuat adalah sebagai berikut.

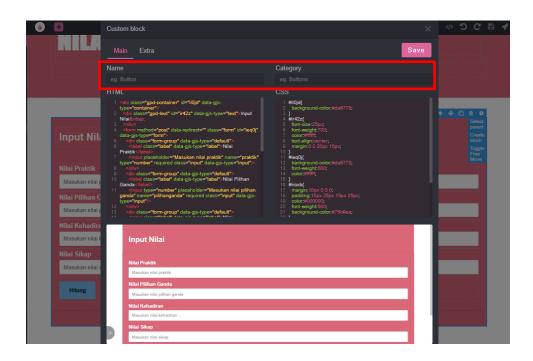
NILAI PESERTA PELATIHAN



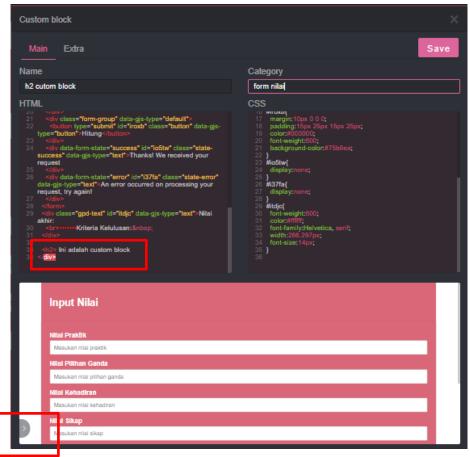
- 8. Jika ingin membuat custom block menggunakan source code, kita dapat menggunakan fitur create block. Namun, disini kita hanya dapat mengubah file dengan ekstensi html dan CSS saja. Berikut adalah langkah-langkah membuat custom block.
 - a. Klik icon gear dipojok kanan block yang ingin dicustom, kemudian pilih create block atau dengan short cut CTRL+K.



b. Ketika modal seperti gambar di bawah ini muncul, maka kita bisa mengedit file html untuk menambahkan pemrograman terstruktur maupun CSS untuk mengubah stylenya, jika ingin menyimpannya maka klik Save. Jangan lupa mengisi nama dan kategori block sebelum menyimpannya.



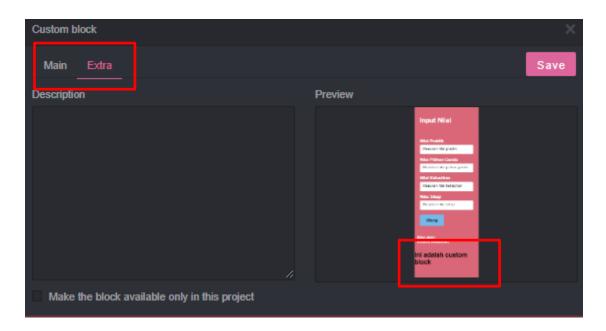
c. Misalnya saya menambahkan heading 2 "ini adalah custom block" dengan nama h2 custom block kategori form nilai.



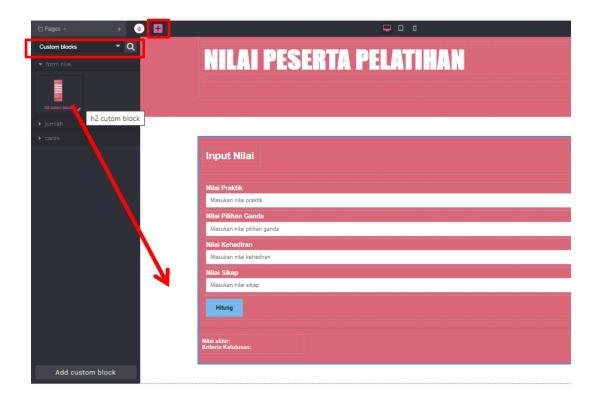
d. Setelah mengubah source code dan ingin melihat pratinjaunya terlebih dahulu,

Nilai Sikap

arahkan kursor ke icon panah di kiri bawah hingga muncul tulisan save preview, kemudian klik icon tersebut. Maka kita akan diarahkan ke tab Extra untuk melihat previewnya. Jika ingin mengubahnya lagi, maka klik tab Main.



e. Custom block ini tidak mengubah tampilan pada proyek yang sedang dikerjakan, tetapi membuat block baru yang dapat digunakan pada section ini maupun section yang lain jika dibutuhkan. Caranya dengan mengikuti klik icon "+" dan pilih kategori custom block, pilih subkategori sesuai yang ditulisan, selanjutnya drag block tersebut ke dalam canvas. Namun, kali ini kita tidak menggunakan custom block karena akan menambahkan source dengan ekstensi PHP sehingga membutuhkan text editor.

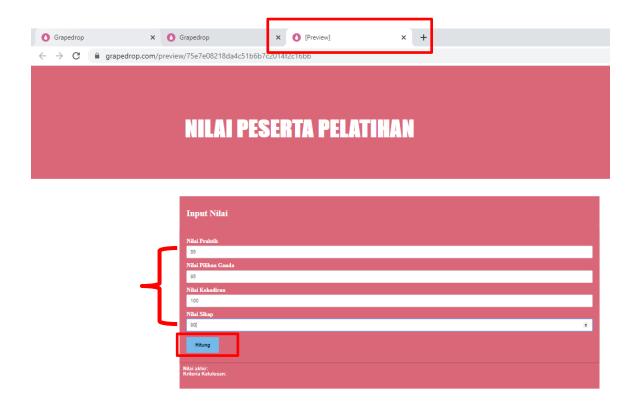


9. Form ini sebenarnya dapat langsung digunakan tetapi hanya untuk menyimpan data. Sedangkan proyek kita membutuhkan perhitungan nilai dengan formula tertentu. Berikut langkah-langkah yang dapat diterapkan jika hanya ingin menyimpan data.

a. Klik icon mata (preview) di pojok kanan atas. Kemudian grapedrop akan membuka tab baru.



b. Pada tab tersebut kita bisa langsung memasukan data dan menyimpannya dengan mengklik button yang telah dibuat.



c. Jika data berhasil disimpan, maka akn muncul tampilan berikut.

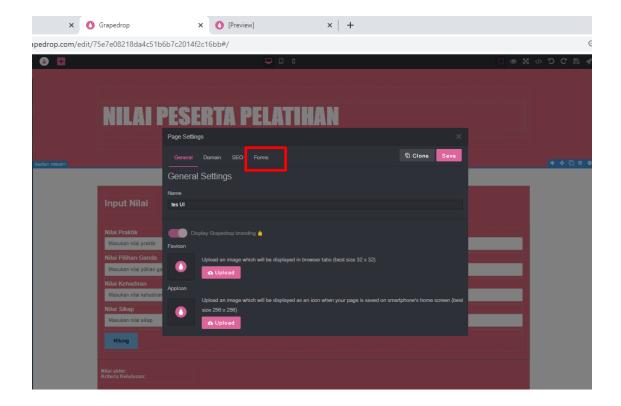


Thanks! We received your request

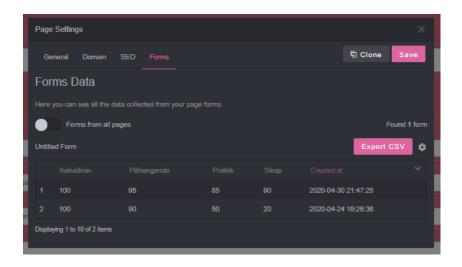
d. Kemudian, kembali ke tab proyek sebelumnya. Arahkan kursor pada panel project, kemudian klik icon gear yang muncul.



e. Maka akan tampil modal page setting seperti berikut. Kemudian pilih Forms.



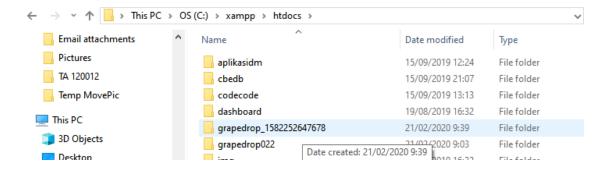
f. Maka akan tampil nilai-nilai yang telah dimasukan dan waktu real time data disimpan. Jadi, fitur ini dapat digunakan untuk proyek-proyek tertentu yang memiliki fungsi form hanya untuk menyimpan data dan hanya menggunakan file html dan CSS saja. Penggunaan page setting lebih lanjut dilihat pada file pdf Pengenalan dan Tutorial Grapedrop.

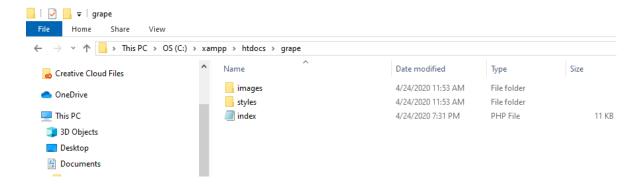


10. Selanjutnya karena kita ingin menerapkan pemrograman terstruktur dalam bentuk PHP, maka source code harus di export terlebih dahulu dan diedit menggunakan text editor. Pilih icon "</>" (view code). Kemudian pilih export to zip.

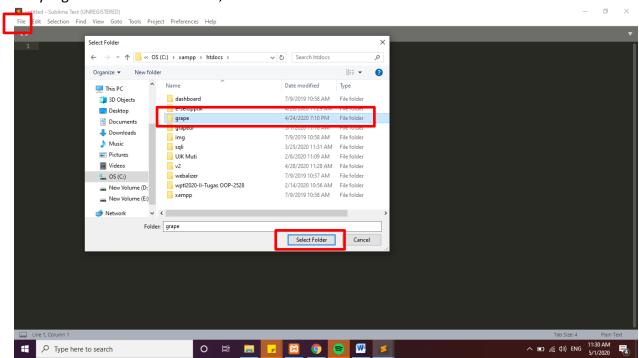


11. File yang telah didownload kemudian diexport dan dipindahkan pada folder server yang dimiliki. Contohnya pada tutorial ini menggunakan xampp, maka file tersebut di copy ke htdocs dan diubah nama foldernya misalnya "grape" untuk memudahkan pengaksesan URL nantinya.





- 12. Buka folder tersebut menggunakan text editor yang dimiliki.
 - a. Buka text editor, klik file pada pojok kiri atas, pilih open folder, kemudian pilih folder yang berisi source code tadi, klik Select Folder.



b. Kemudian setelah filder terbuka, klik kanan pada file index.html, pilih Rename, kemudian ubah nama file index.html menjadi index.php

```
C:\xampp\htdocs\grape\index.html (grape) - Sublime Text (UNREGISTERED)
 File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
   FOLDERS
     ▶ III images
    index.
                                                                           rse_="utf-8">
p-e_uiv="x-ua-compatible" content="ie=edge">
e="/iewport" content="width=device-width, initial-scale=1, viewport-fit=cover">
                             Delete File
                             Open Containing Folder...
                                                                                  description" content="">
                                                                                                     content="Grapedrop">
                                                                         imme="apple-mobile-web-app-capable" content="yes">
imme="apple-mobile-web-app-status-bar-style" content="black">
                                                               eta itemprop="description" content="">
eta itemprop="image" content="">
                                                                 - MS Tile - for Microsoft apps-->
ta name="msapplication-TileImage" content="">
                                                                 - Hacebook Meta lags -->
ta property="og:type" content="website">
ta property="og:title" content="">
ta property="og:description" content="">
ta property="og:image" content="">
ta property="og:image" content="">
ta property="og:unit" content="http://75e7e08.grapedrop.com">
                                                                - Twitter Meta Tags -->
ta name="twitter:card" content="summary_large_image">
ta name="twitter:title" content="">
   New Name: index.php
```

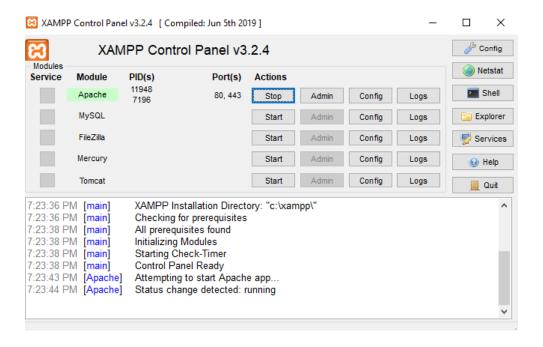
- 13. Pada studi kasus ini kita akan menghitung nilai peserta dengan mengambil nilai dari input pada form.
 - a. Pertama, tambahkan source code PHP pada atribut action dari tag <form> dengan source code seperti dibawah ini. \$PHP_SELF itu artinya menunjuk ke dirinya sendiri. Jadi, source code ini berada pada halaman index.php, maka nilai \$PHP_SELF adalah "index.php". Kemudian atribut method diisi dengan POST. Method POST ini akan mengirimkan data atau nilai langsung ke action untuk ditampung, tanpa menampilkan pada URL.
 - b. Pada <button>, atribut type="submit" agar saat di klik, maka nilai pada form akan dikirimkan untuk diproses. Kemudian tambahkan name="submit" sebagai paramter ketika untuk mengembalikan nilai ketika fungsi isset(\$POST[]) pada perhitungan nanti dijalankan (akan dijelaskan pada tahap selanjutnya).

```
ion class="gpd-section" id="iqudt">
<form action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'];?>" method="post" data-redirect="" class="form" id="ieq0j">
       <div class="form-group" id="i476x">
        <label class="label" id="iquxm">Nilai Praktik</label>
           <input placeholder="Masukan nilai praktik" name="praktik" type="number" required class="input" id="</pre>
           imx5e"/>
       <div class="form-group" id="ibw7b">
           <label class="label" id="iy1c3">Nilai Pilihan Ganda</label>
<input type="number" placeholder="Masukan nilai pilihan ganda" name="pilihanganda" required class="</pre>
           input" id="ixaeq"/>
       .
<div class="form-group">
           <label class="label" id="iu7zt">Nilai Kehadiran</label>
<input type="number" placeholder="Masukan nilai kehadiran" name="kehadiran" required class="input"</pre>
           id="imvlx"/>
       iqxmt"/>
       </div>
      <div class="form-group" id="i4s2x">
  <button type="submit" name="submit" class="button" id="iroxb">Hitung</button></div>
           <dlv data-form-state= Success class= State-success id= lobtw >Inanks: we received your request
           <div data-form-state="error" class="state-error" id="i37fa">An error occurred on processing your
           request, try again!</div>
```

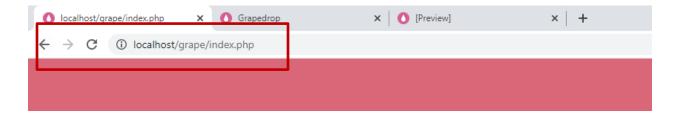
- 14. Selanjutnya, membuat operasi perhitungan nilai peserta menggunakan PHP.
 - a. Tambahkan source code PHP pada baris paling bawah setelah tag tutup </form>. Variabel output (nilai akhir dan kriteria) diinisiasi kosong ("") karena belum ada nilai yang dimasukan. Kemudian, menggunakan fungsi isset yang biasa digunakan untuk mengecek variabel input telah didefinisikan atau belum. Jadi, ketika button Hitung yang memiliki name "submit" diklik, maka akan dicek nilai-nilai yang telah dimasukkan, kemudian akan dihitung sesuai source code yang ada didalam fungsi tersebut.

b. Kemudian ubah baris source code ouput menjadi berikut. Menambahkan echo disetiap awal baris, menambahkan petik satu (") diawal dan diakhir baris, dan menambahkan variabel output yang akan ditampilkan, kemudian diakhiri dengan titik koma (;). Jangan lupa <? (tutup tag PHP) untuk menandakan batas source code PHP yang telah diawali pada inisialisasi nilai akhir.

15. Kemudian buka web server XAMPP, lalu aktifkan Apache dengan mengklik Start.



16. Jalankan source code melalui browser dengan mengetikan localhost/namafolder/index.php.



17. Masukan nilai peserta yang akan dihitung dan klik button Hitung.

NILAI PESERTA PELATIHAN

Input Nilai		
Nilai Praktik		
85		
Nilai Pilihan Ganda		
95		
Nilai Kehadiran		
100		
Nilai Sikap		
95		
Hitung		
lilai akhir: Criteria Kelulusan:		

18. Output (nilai akhir dan kriteria) telah didapatkan.

