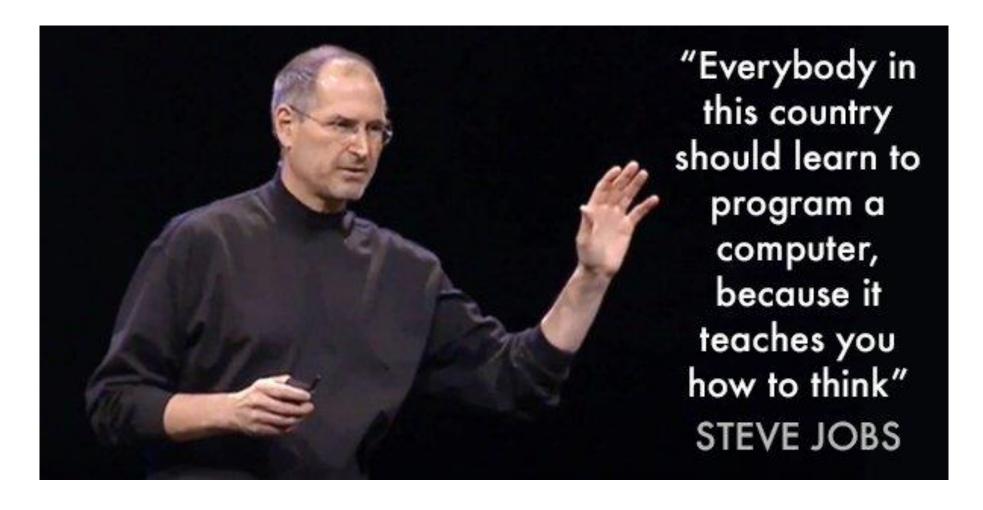
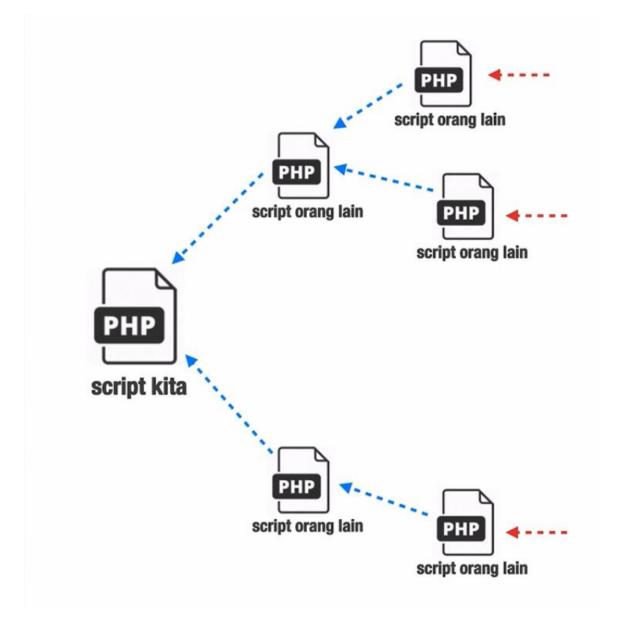
#### Motivasi





#### Apersepsi







## Penggunaan Library atau Komponen Pre-Existing

#### Ringkasan Mata Pelatihan

Unit Kompetensi Acuan	Menggunakan library atau komponen pre-existing				
Kode Unit Kompetensi Acuan	J.620100.019.02				
Deskripsi singkat	Mata Pelatihan ini memfasilitasi pembentukan kompetensi dalam menggunakan komponen-komponen reuse (yang dapat dipergunakan secara berulang untuk mendukung pengembangan aplikasi yang efisien				
Tujuan Pembelajaran					
Hasil Belajar	Setelah mengikuti seluruh rangkaian pembelajaran pada mata pelatihan Penggunaan Library atau Komponen Pre-Existing, peserta mampu menggunakan komponen-komponen reuse (yang dapat dipergunakan secara berulang untuk mendukung pengembangan aplikasi yang efisien).				
Indikator Hasil Belajar	<ol> <li>Setelah mengikuti pembelajaran ini, peserta dapat:</li> <li>Melakukan pemilihan unit-unit reuse yang potensial</li> <li>Melakukan integrasi library atau komponen pre-existing dengan source code yang ada</li> <li>Melakukan pembaharuan library atau komponen library atau komponen pre-existing yang digunakan</li> </ol>				

#### Agenda

- 1. Memilih Unit-Unit Reuse yang Potensial
- 2. Mengintegrasikan Library atau komponen pre-existing dengan source code yang ada
- 3. Melakukan pembaharuan library atau komponen library atau komponen pre-existing yang digunakan





## Memilih Unit-Unit Reuse yang Potensial

Setelah mengikuti pembelajaran ini, peserta dapat melakukan pemilihan unit-unit reuse yang potensial

#### Reuse, Library, dan Pre-Existing

- Reuse adalah penggunaan kembali suatu kesatuan kode tanpa menulis ulang atau mengubah kode tersebut.
- Library adalah pemaketan kode yang dapat digunakan untuk spesifikasi tertentu.
- Pre-Existing merupakan istilah untuk library atau komponen yang sudah ada dari sebelumnya.



#### Keuntungan Menerapkan 'Reuse'

Mengurangi redundansi (pengulangan) penulisan kode

Menghemat waktu

Menghemat sumber daya



#### Pendekatan Reuse

- Pemilahan Desain dan Kode
- Software Libraries
- Software Frameworks
- Component-based Development
- Application Generators
- Design Patterns
- Product Lines



#### Hambatan dalam Menerapkan Reuse

- 1. Hambatan yang Disadari
  - Tidak dibuat di sini
  - 2. Persoalan Lisensi/Legal
  - 3. Tidak sesuai kebutuhan nonfungsional
  - 4. Masalah dalam mengadaptasi solusi
  - Kehilangan kontrol

- 2. Hambatan yang Tidak Disadari
  - Eksistensi solusi belum diantisipasi
  - 2. Masalah dalam mencari solusi



#### Jenis-jenis Library

- Pembuatan User interface (Bootstrap, DataTables, JQueryUI)
- Image editing (Imagine, PHP Graphics Works, Zebra Image)
- Impor/ekspor ke bentuk dokumen tertentu (TCPDF, PHPOffice)
- Algoritma kompleks (Artificial Neural Network Library, Artificial Neural Network Library)
- Dan lain-lain.



#### Lisensi Library

Hak yang diberikan	Public domain	Permissive FOSS license	CopyleftFOSS license	Freeware/ Shareware/ Freemium	Proprietary license	Rahasia dagang
Contoh lisensi		BSD License, MIT License	GPL, LGPL			
Hak Cipta Dilindungi	Tidak	lya	lya	lya	lya	Sangat Ketat
Hak untuk ditampilkan	lya	lya	lya	lya	lya	Tidak
Hak untuk menyalin	lya	lya	lya	Seringkali Iya	Tidak	Tidak
Hak untuk memodifikasi	lya	lya	lya	Tidak	Tidak	Tidak
Hak untuk mendistribusikan	lya	Ya, di bawah lisensi yang sama	Ya, di bawah lisensi yang sama	Seringkali Iya	Tidak	Tidak
hak untuk sublisensi	lya	lya	Tidak	Tidak	Tidak	Tidak
Contoh software	SQLite, ImageJ	Apache web server, ToyBox	Linux kernel, GIMP, OBS	Winamp, League of Legends	Windows, S potify	Online Games PlayStation Network

#### Cara Mendapatkan Library

## Mengunduh file langsung dari website penyedia library

- 1. Ketergantungan antar library atau unit dilakukan manual.
- 2. Memperbaharui library dilakukan dengan memeriksa di website/repository.
- 3. Tidak membutuhkan software tambahan.

### Menggunakan library manager (Composer)

- Ketergantungan antar library atau unit dapat dilakukan secara otomatis
- 2. Memperbaharui library dapat dilakukan dengan mudah
- 3. Membutuhkan software tambahan

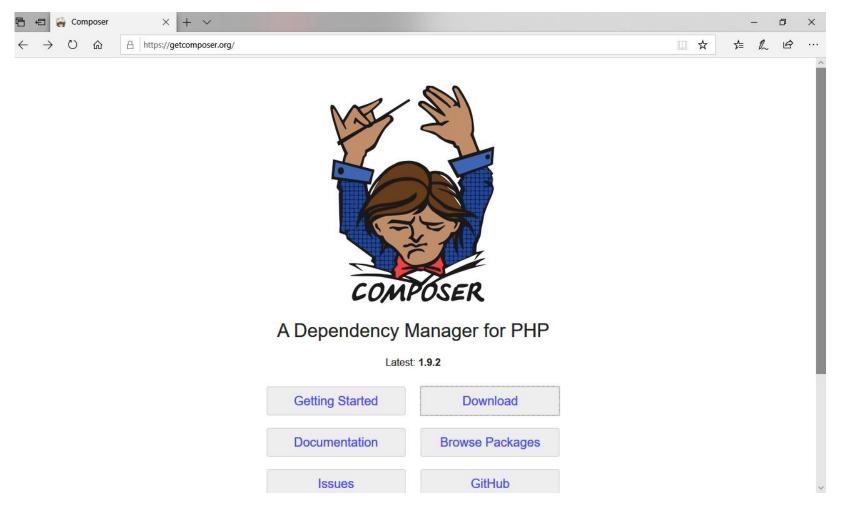




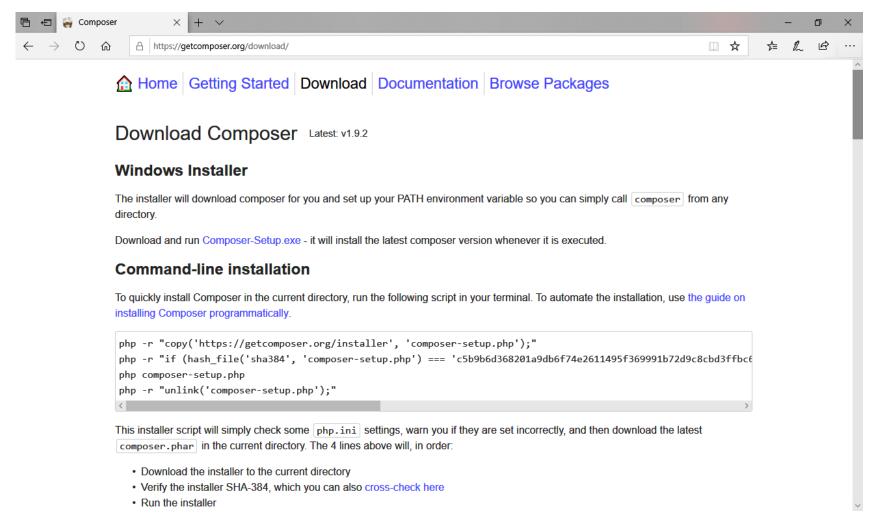
# Mengintegrasikan Library atau komponen pre-existing dengan source code yang ada

Setelah mengikuti pembelajaran ini, peserta dapat melakukan integrasi library atau komponen preexisting dengan source code yang ada

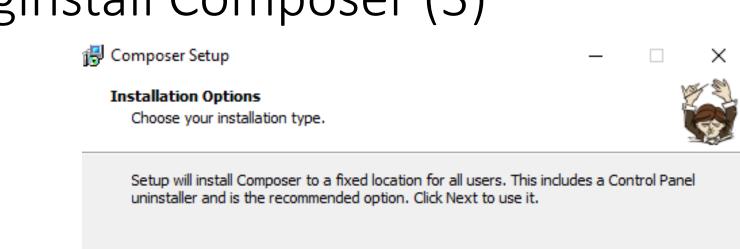
#### Menginstall Composer (1)



#### Menginstall Composer (2)



#### Menginstall Composer (3)



Developer mode

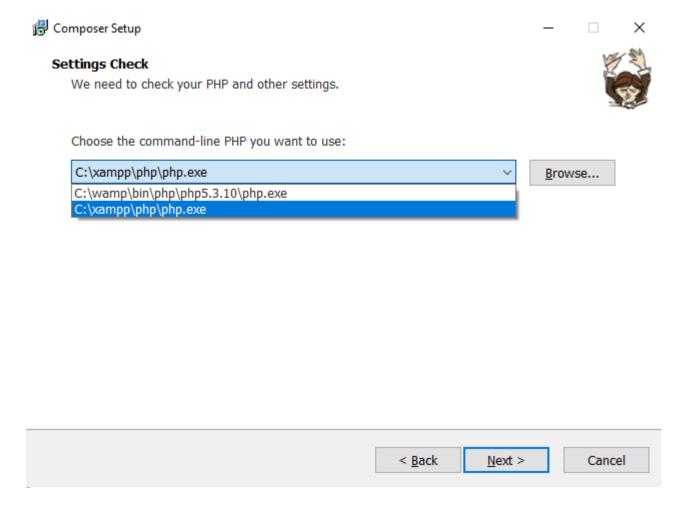
Take control and just install Composer. An uninstaller will not be included.

Next >

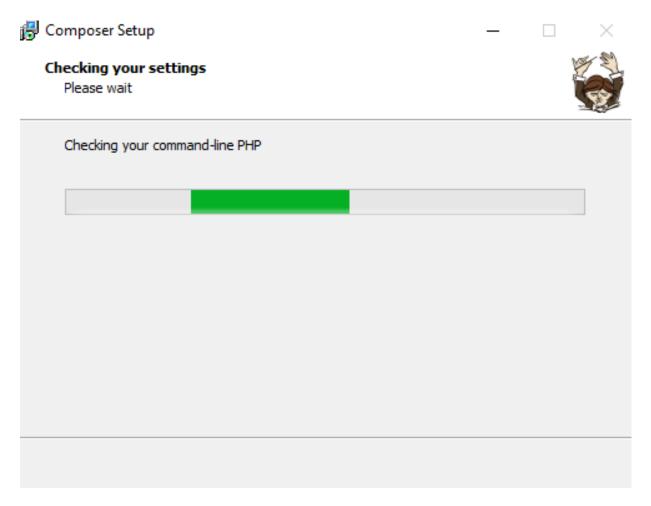
Cancel



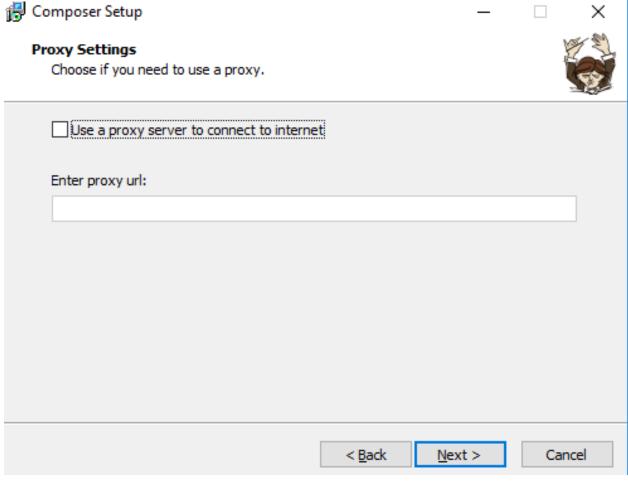
#### Menginstall Composer (4)



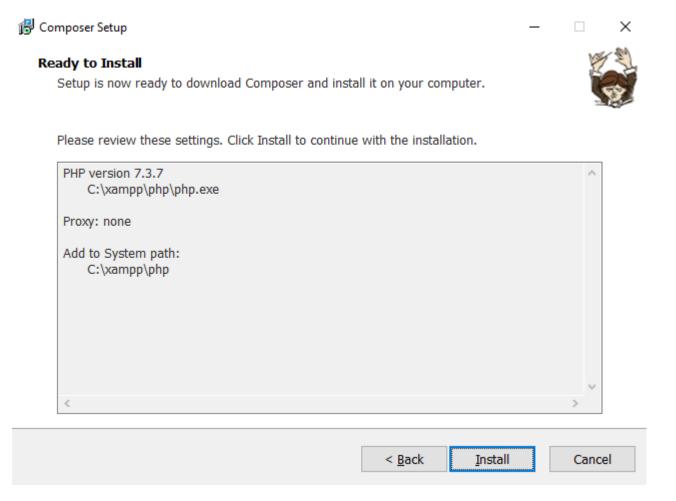
#### Menginstall Composer (5)



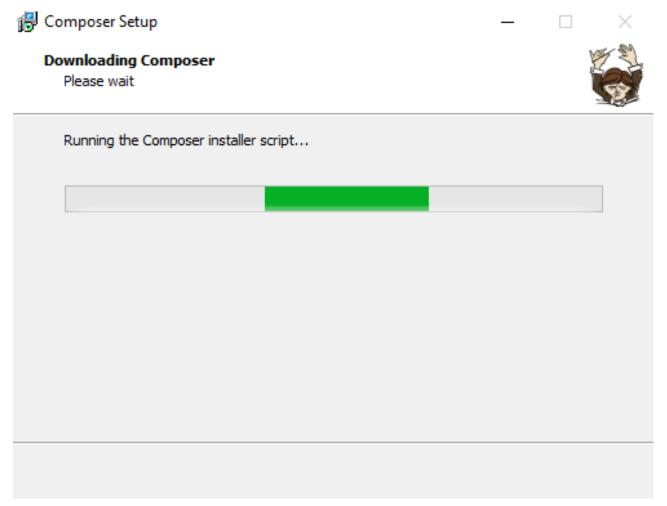
#### Menginstall Composer (6)



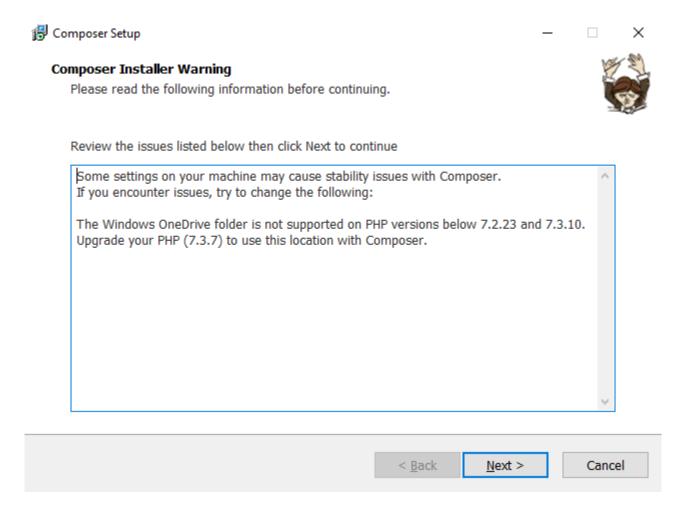
#### Menginstall Composer (7)



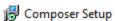
#### Menginstall Composer (8)



#### Menginstall Composer (9)



#### Menginstall Composer (10)



#### Information

Please read the following information before continuing.



#### **Important**

You must open a new command window to use Composer for the first time, because your environment has changed and running programs may not be aware of this.

If this does not work, you will have to do one of the following:

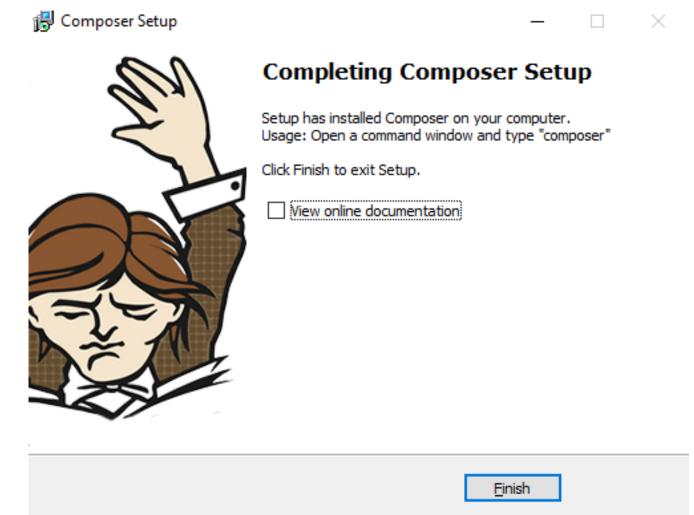
- Close all File Explorer windows, then open a new command window. OR
- Logoff and Logon again, then open a new command window.

As a last resort, you may need to restart your computer.

Next >



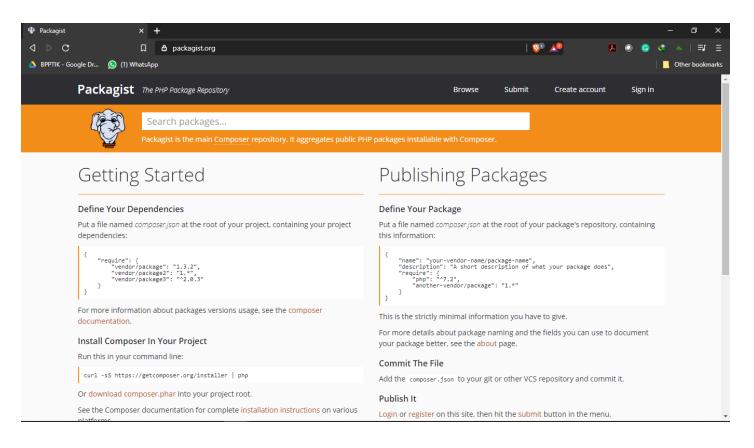
#### Menginstall Composer (11)



#### Menginstall Composer (12)

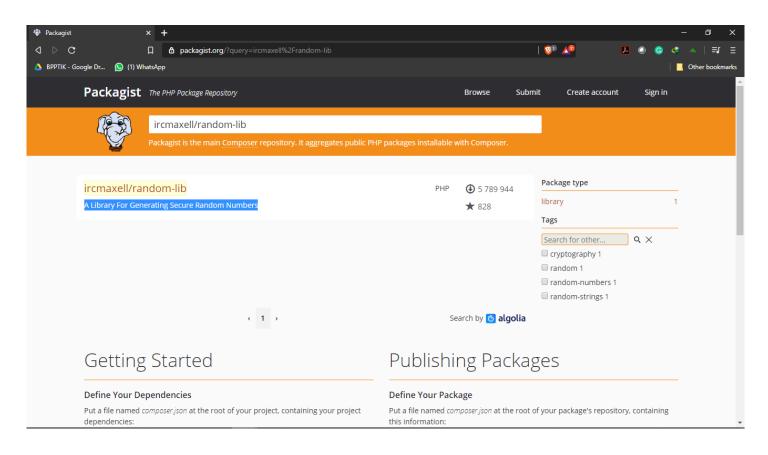
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
                                                                                                                 Microsoft Windows [Version 10.0.18362.778]
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\Roni>composer
 omposer version 1.10.5 2020-04-10 11:44:22
 command [options] [arguments]
 ptions:
                                Display this help message
                                Do not output any message
                                Display this application version
  -V, --version
                                Force ANSI output
                                Disable ANSI output
  -n, --no-interaction
                                Do not ask any interactive question
     --profile
                                Display timing and memory usage information
                                Whether to disable plugins.
  -d, --working-dir=WORKING-DIR If specified, use the given directory as working directory.
                                Prevent use of the cache
  -v|vv|vvv, --verbose
                                Increase the verbosity of messages: 1 for normal output, 2 for more verbose output and
 for debug
Available commands:
```

#### Menggunakan Composer



- Buka packagist.org
- Cari package yang akan digunakan

#### Menggunakan Composer



- Sebagai contoh kita akan meggunakan packagist ircmaxell/random-lib
- Dimana packagist ini digunakan untuk men-generate secure random numbers

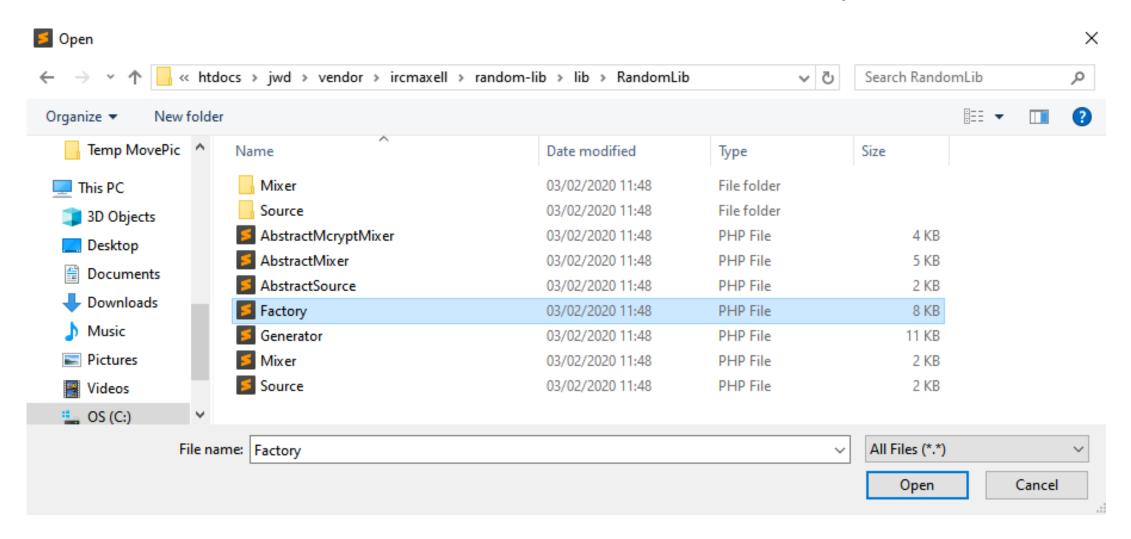
#### Menggunakan Composer

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
C:\xampp\htdocs\jwd>composer require ircmaxell/random-lib
Using version ^1.2 for ircmaxell/random-lib
./composer.json has been created
Loading composer repositories with package information
Updating dependencies (including require-dev)
Package operations: 2 installs, 0 updates, 0 removals
    - Installing ircmaxell/security-lib (v1.1.0): Downloading (100%)
    - Installing ircmaxell/random-lib (v1.2.0): Downloading (100%)
Writing lock file
Generating autoload files
C:\xampp\htdocs\jwd>
```

- Tentukan lokasi packagist akan di install, contoh : C:\xampp\htdocs\jwd
- Gunakan perintah untuk mendownload packagist
  - > composer require ircmaxell/random-lib
- Tunggu hingga proses instalasi selesai

#### Contoh Class dalam Sebuah Library



File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

```
Factory.php
              PHPPasswordLib
              http://www.opensource.org/licenses/mit-license.html MIT License
 * @version Build @@version@@
namespace RandomLib;
use SecurityLib\Strength;
class Factory extends \SecurityLib\AbstractFactory
    protected $mixers = array();
    protected $sources = array();
    public function __construct()
```

 Perhatikan namespace, use, dan nama class

 $\times$ 

 Perhatikan ketergantungan antar 'unit'

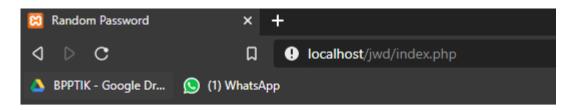


#### Menjalankan fungsi pada library composer

```
index.php
    require once "vendor/autoload.php";
    $factory = new RandomLib\Factory;
    $generator = $factory->getGenerator(new SecurityLib\Strength(SecurityLib\Strength::MEDIUM));
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Random Password</title>
</head>
    <h1>Random Password Generator</h1>
    <?php for($i = 0; $i < 10; $i++) : ?>
        <l
            <!= $generator->generateString(32, 'abcdefg12345')."\n";?>
        <?php endfor; ?>
```

- Buat file baru pada folder jwd
- Masukan kode berikut

#### Menjalankan fungsi pada library composer



#### Random Password Generator

- f24fe515341d41acfdgfgb14g3becd14
- bbgcdaffd4bb1afa1db2b51f3f5c4g5a
- ab341ca5b4c21a3eg41144dg22eceec1
- cdcf5fga42425e425afa2afc3fd52cf3
- 23ebf43fafc2452gf53g2a1e2ga4dd2b
- 1b42542e43g4bf42gad4c1253c4f2c3c
- a45112dbe2f22c23cdefefff2e3c2e1a
- 5542a5fb1ec11gb5fgedbbd3f4423443
- 2b4g44gg344ba3dcb2aa45geg4gb4c14
- 33b5cc3gdccebfeced1f1f1efaeag2d1

Program akan men-Generate
 10 Password yang berbeda





Melakukan Pembaharuan Library Atau Komponen Library Atau Komponen Preexisting Yang Digunakan

Setelah mengikuti
pembelajaran ini, peserta
dapat melakukan
pembaharuan library atau
komponen library atau
komponen pre-existing
yang digunakan

#### Contoh Cara Memperbaharui Sebuah Library

Memperbaharui library dengan composer, dapat dilakukan dengan perintah yang dijalankan dalam direktori project:

```
# composer update
```

```
C:\xampp\htdocs\jwd>composer update ircmaxell/random-lib
Loading composer repositories with package information
Updating dependencies (including require-dev)
Nothing to install or update
Generating autoload files
```

C:\xampp\htdocs\jwd>\_



#### Memeriksa Library yang Sudah 'Obsolete'

- · Hindari penggunaan library yang sudah obsolete atau usang.
- Gunakan command: composer outdated untuk memeriksa ketergantungan library yang sudah out of date dan dapat diupdate
- Pembaharuan library yang diunduh secara langsung, proses pembaharuan dilakukan dengan memeriksa langung ke website/repository library terkait.



## Kesimpulan

#### Kesimpulan

- 1. Memilih artefak (unit-unit) dalam penerapan reuse, harus disesuaikan dengan kebutuhan.
- 2. Integrasi library atau komponen pre-existing perlu memperhatikan ketergantungan antar unit dan komponen yang sudah obsolete.
- Pembaharuan library atau komponen library atau komponen preexisting dapat secara mudah dilakukan dengan memanfaatkan Composer





#### Kantor:

Balai Pelatihan dan Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Kementerian Kominfo

Website: <a href="https://bpptik.kominfo.go.id">https://bpptik.kominfo.go.id</a>

Email: bpptik@kominfo.go.id

Twitter: @bpptik Facebook: @bpptik Instagram: @bpptik

Google Plus: +bpptikkemkominfo

#### Terima Kasih