Yannick Utard

Étudiant en informatique



Formations

2014 à ce jour EPITA, École d'ingénieur en informatique, Paris.

2014 Baccalauréat, mention Assez Bien.

Série scientifique, option Informatique et Sciences du numérique

Expériences

Emplois saisonniers

Juillet 2014 Colmarienne des Eaux, Colmar.

Assistant informatique

Juillet 2013 Giamberini et Guy, Turckheim.

Ouvrier en entreprise de paysagisme et de génie civil

Stages de découverte

Février 2011 Exalead, Paris.

Découverte du fonctionnement d'un moteur de recherche

Sucrerie, Erstein.

Découverte de divers postes

Projets

2011 - 2015 Développement d'un jeu vidéo, projet personnel.

Réalisation d'un jeu vidéo en 4 mois, sous Unity 3D, en C#

Développement d'un logiciel de reconnaissance faciale, projet étudiant.

Réalisation d'un logiciel de reconnaissance faciale avec la méthode de Viola & Jones, en C

Réalisation de plusieurs sites web, milieu scolaire et projet personnel.

Réalisation de plusieurs sites web en HTML/CSS/PHP dont un site de "mini-entreprise" et un jeu en ligne

Compétences

Langages C, C#, Ruby, Java, Caml, Bash, LATEX

Web HTML, CSS, PHP

IDE Emacs, Visual Studio, Unity 3D

Versionning Git

Réseaux Connexion, installation

Environnements Windows, Linux

Bureautique Microsoft Office, GIMP

Anglais lu, écrit, parlé - Toeic 800

Allemand lu, écrit

Centres d'intérêts et autres

Sports Musculation, cyclisme, football

Titulaire du permis B