Layers vs Tiers

* Layers descriu gruparea logica a functionalitatii componentelor in aplicatie
* Tiers descriu gruprea fizica a functionalitatii componentelor pe diferite servere, computere, retele sau locatii mobile
* Se pot gasi mai multe layers pe acelasi tier
* Aspectele/clasele cu aceeasi logica, spre exemplu business, se grupeaza intr-un layer, in schimb in cazul tiers, pot sa existe mai multe cu aceeasi logica, side-by-side tiers.
* La tiers infrastuctura limiteaza deciziile arhitecturale, restrictii de protocol, anumite dezvoltari nesuportate de target-ul nostru(server, computer, retea etc)
* Tiers au o limita se servere pe care le poti folosi, iar layers nu au
* Un layer = parte a codului, spre exemplu daca ai un tort, un layer e o felie
* Un tier = e ceva fizic(o masina), un server
* Flow-ul de date are o singura directie la layers, se intoarce la nevoie, „nu se opreste la nevoie”

Layer implementation:

Logging:

* Business: recuprearea, transformarea, procesarea si managementul datelor din cadrul aplicatiei, asigurand consistenta si validitatea lor

Secturity :

* data layer protejeaza baza de date,
* da acces la diferite parti de date, doar cat e necesar,
* protejeaza mecanismul folosit pentru a avea acces la sursele de date