

CSHUB

Integrantes:

- Eduardo Medina 50%
- Jorge Rebosio 50%

EL PROYECTO / INTRODUCCIÓN

- Somos una comunidad diferente
- Nuestros temas de conversación son distintos.
- Necesitamos un espacio que nos una como carrera y nos permita conectarnos como personas.

OBJETIVOS

- Implementar las herramientas aprendidas en clase.
- Complementar la idea de la página Web.
- Profundizar nuestros conocimientos de AndroidStudio.

ACTIVITIES

REGISTRATION ACTIVITY

```
import com.google.android.gms.tasks.OnCompleteListener;
import com.google.android.gms.tasks.Task;
import com.google.firebase.auth.AuthResult;
import com.google.firebase.auth.FirebaseAuth;

public class RegistrationActivity extends AppCompatActivity {

    private EditText Username, Password, Email;
    private TextView GotoLog;
    private Button Register;
    private FirebaseAuth firebaseAuth;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { //First thing that runs when creating the APP
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_registration);
        setUpUIViews();

        firebaseAuth = FirebaseAuth.getInstance();

        Register.setOnClickListener((v) -> {
            if(validate()){
                String user_email = Email.getText().toString().trim(); //Trim removes all white spaces that the user might have enter.
                String user_password = Password.getText().toString().trim();

                firebaseAuth.createUserWithEmailAndPassword(user_email,user_password).addOnCompleteListener((task) -> {
                    if(task.isSuccessful()){
                        Toast.makeText( context: RegistrationActivity.this, text: "Te has registrado!",Toast.LENGTH_SHORT).show();
                        startActivity(new Intent( packageContext: RegistrationActivity.this,MainActivity.class));
                    }
                    else{
                        Toast.makeText( context: RegistrationActivity.this, text: "Error!",Toast.LENGTH_SHORT).show();
                    }
                });
                //Upload data to the database
            } //Valida si los usuarios han ingresado los datos correctos.
        });
    }
};
```

```
        GotoLog.setOnClickListener((v) -> {  
            startActivity(new Intent( packageContext: RegistrationActivity.this, MainActivity.class));  
        });  
    }  
  
    private void setUpUIViews(){  
        Username = findViewById(R.id.validUsername);  
        Password = findViewById(R.id.validatePass);  
        Email = findViewById(R.id.validateEmail);  
        GotoLog = findViewById(R.id.GobackToLog);  
        Register = findViewById(R.id.RegBtn);  
    }  
  
    private Boolean validate(){  
        Boolean result = false;  
        String name = Username.getText().toString();  
        String pass = Password.getText().toString();  
        String email = Email.getText().toString();  
  
        if(name.isEmpty() && pass.isEmpty() && email.isEmpty()){  
            Toast.makeText( context: this, text: "Porfavor ingresa tus datos!", Toast.LENGTH_SHORT).show();  
        }else{  
            result = true;  
        }  
        return result;  
    }  
}
```

MAIN ACTIVITY

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private EditText Name;
    private EditText Password;
    private TextView Info;
    private Button LogIn;
    private TextView GoReg;
    private int contador = 0;
    private FirebaseAuth firebaseAuth; //Import libraries of the authentication
    private ProgressDialog progressDialog;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        Name = findViewById(R.id.userLoginActivity);
        Password = findViewById(R.id.passLoginActivity);
        Info = findViewById(R.id.attLoginActivity);
        LogIn = findViewById(R.id.btnLoginActivity);
        GoReg = findViewById(R.id.regTVLogActivity);

        firebaseAuth = FirebaseAuth.getInstance();
        progressDialog = new ProgressDialog( context: this);

        FirebaseUser user = firebaseAuth.getCurrentUser(); // Checks if a user has already log in

        if(user != null){ //Checks if a user is already logged in
            finish();
            startActivity(new Intent( packageContext: MainActivity.this,SecondActivity.class));
        }

        LogIn.setOnClickListener((v) -> {
            Validate(Name.getText().toString(), Password.getText().toString()); // VALIDA
        });
    }
}
```

```
GoReg.setOnClickListener((v) -> {  
    startActivity(new Intent( packageContext: MainActivity.this,RegistrationActivity.class));  
});  
}
```

```
private void Validate(String userName, String userPass){  
    progressDialog.setMessage("Estamos verificando tu cuenta.");  
    progressDialog.show();  
    firebaseAuth.signInWithEmailAndPassword(userName,userPass).addOnCompleteListener((task) -> {  
        if(task.isSuccessful()){  
            progressDialog.dismiss();  
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Exito!", Toast.LENGTH_SHORT).show();  
            startActivity(new Intent( packageContext: MainActivity.this,SecondActivity.class));  
        }else{  
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Error!", Toast.LENGTH_SHORT).show();  
            contador++;  
            progressDialog.dismiss();  
            Info.setText("Numero de intentos: " + contador);  
            if(contador == 5){  
                LogIn.setEnabled(false);  
            }  
        }  
    });  
}
```

```
}
```


INTENTS

- De Registration a Main Activity.
- De Main Activity a Second Activity (Lista de opciones).
- De Second Activity a todos las herramientas del APP.

URL INTENTS

- <https://ocw.mit.edu/index.htm>
- <https://github.com/peon-pasado/icpc-training>
- <https://chat.whatsapp.com/ENqwr6U5UHBGoWaM0buZiA>
- <https://elcomercio.pe/eldominical/ernesto-cuadros-en-45-a-nos-hemos-formado-usuarios-de-tecnologia-y-no-creadores-noticia/>
- <https://www.utec.edu.pe/noticias/utec-sera-sede-del-6deg-congreso-internacional-de-desarrolladores-de-videojuegos>
- <https://clei2004.spc.org.pe/Peru/CS-UTEC/Plan%202018/>

LAYOUTS

ACTIVITY_REGISTRATION

Usuario

Email

Contraseña

REGISTRARME!

[Regresar a Login](#)

validUsername

validEmail

validPassword

REGISTRARME!

[Regresar a Login](#)

ACTIVITY_MAIN



Nombre

Contraseña

INGRESAR

Numero de intentos: 0

Quiero registrarme!



ImageView

userLoginActivity

passLoginActivity

INGRESAR

Numero de intentos: 0

Quiero registrarme!

FIREBASE

- `Firebase getInstance`
- `Firebase createUserwithemailAndPassword`
- `Firebase Task`
- `Firebase getUid`
- `Firebase database getreference`

CONCLUSIONES Y APRENDIZAJES

- La herramienta Firebase permite enfocarnos en el desarrollo del App.
- El proyecto nos ha permitido utilizar conocimientos de programación (backend) aprendidos hasta ahora.
- Se utilizó Intents para ir entre layouts y para dirigirnos a otras URLS.
- Se utilizaron las bibliotecas de Firebase.
- Se han desarrollado 6 Activities y 7