

Desarrollo en base a plataformas - Proyecto mobile Travel.org

Nombres:

“Ofreciendo Experiencias”

Maor Roizman.....	100%
Angélica Sánchez.....	100%
Jerónimo Harmsen.....	100%

trivago

priceline.com®



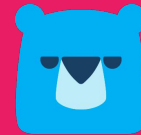
PÁGINAS WEB EXISTENTES



Booking.com



Expedia®



Hotels
Combined

- Cumplen funciones similares
- Buscamos inspiración en estas
- No cuentan con itinerarios de viaje

Intro

- Tomamos la aplicación web que creamos en el P1 como base para implementar una aplicación mobile
- Usaremos Android Studio para crear un aplicación compatible para cualquier dispositivo Android
- Utilizar la memoria Caché para guardar la pagina y solo se cargue la primera vez
- Layered system se usará para validar usuarios, los cuales deben ser confirmados por la base de datos
- Usar code on demand para reducir la carga en el cliente, esto se logra mediante las diferentes activities.

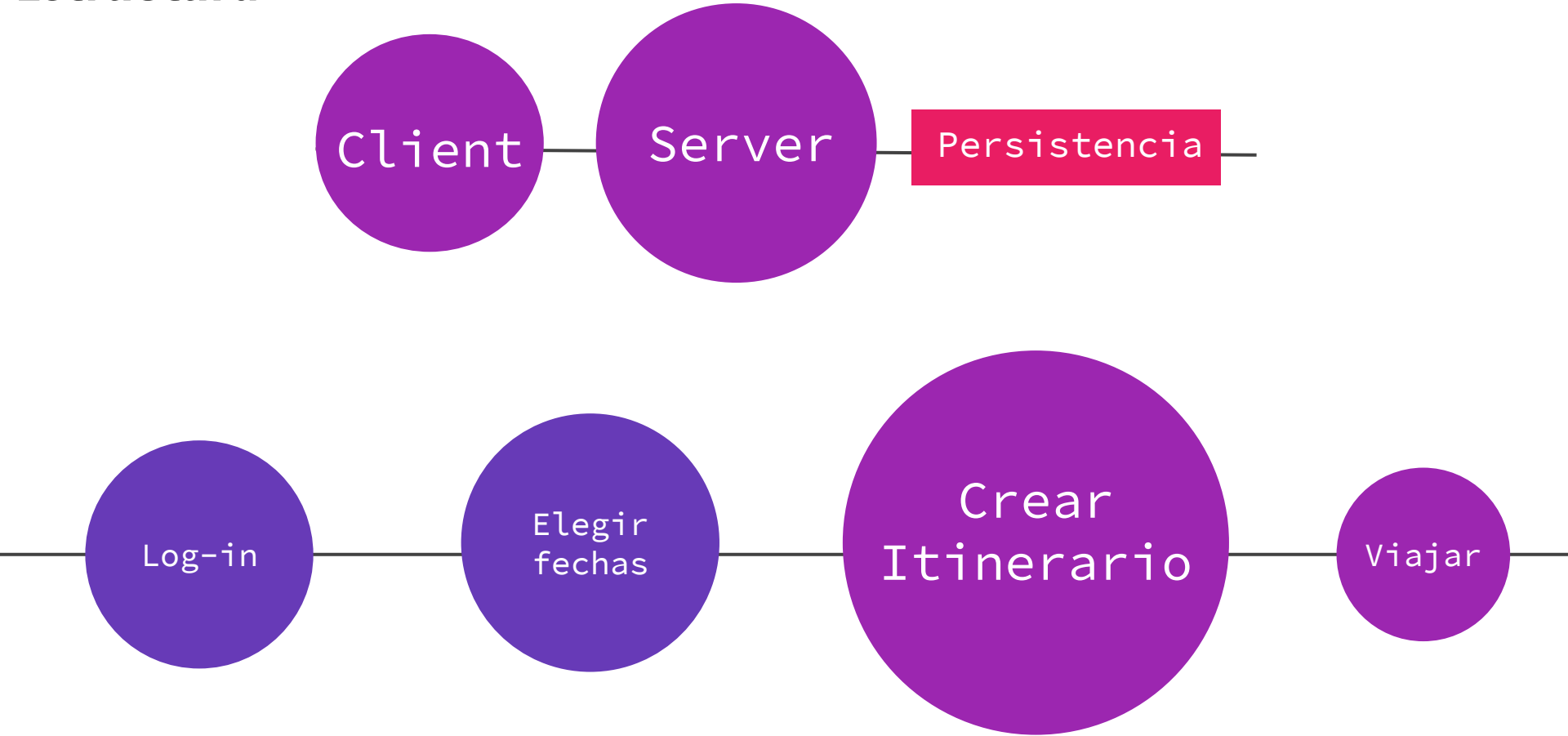
OBJETIVOS - Travel.org

- Implementar las funcionalidades de Travel.org en un app mobile
- Ofrecer al usuario diferentes experiencias que se puedan añadir al itinerario de este
- Aplicar los conceptos vistos a lo largo del semestre, mediante el uso de diferentes activities (.java y .xml)
- Priorizaremos el “user experience” a través de un “user experience” gráfico e intuitivo
- Los viajes se guardan en el itinerario de cada usuario como “experiencias”.
- Los usuarios tendrán ofertas similares a sus viajes anteriores.

Aplicación Mobile

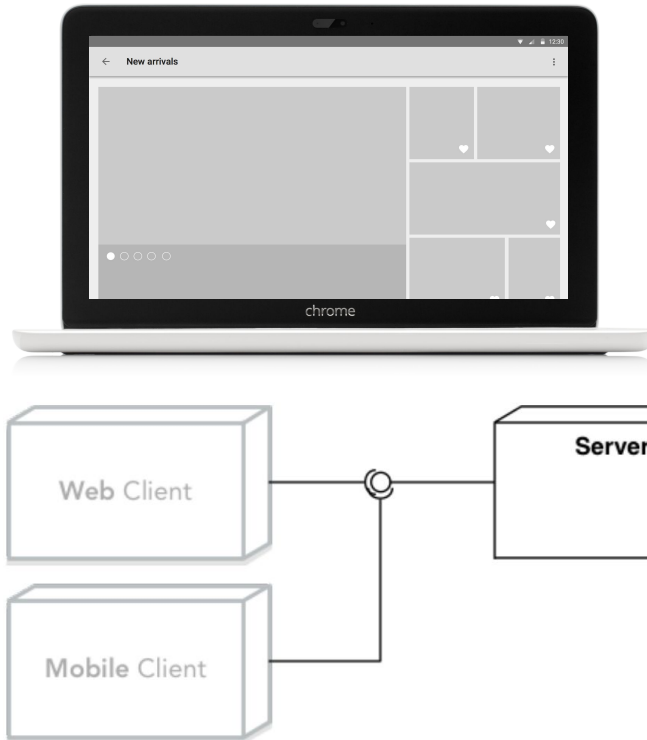
- Activity: Las diferentes funciones que nuestra aplicación cumpla se ejecutarán mediante diferentes activities. Cada pantalla, “pestaña”, que se carga, carga su propio código. (Code on Demand)
- Layouts: Es la parte .xml, correspondiente al .java. Por ejemplo LoginActivity.java y LoginActivity.xml. El componente lógico y algoritmo se encuentra en el .java y el componente visual en el .xml
- Volley: Logramos el almacenamiento de caché y comunicación estándar mediante el protocolo HTTP. Esta biblioteca es responsable del despliegue de la aplicación mobile en Android

Estructura



Características:

- Recuperar contraseñas para los usuarios registrados.
- Creación y almacenamiento de un itinerario personalizado
- Página de inicio gráfica e intuitiva.
- Diversas actividades se cargan para las diferentes funcionalidades



Travel.org

- Es nuestra versión de una plataforma mobile con el fin de liberar los viajes de estrés y preocupación.

Funcionalidad

- Servicio personalizado de organización de itinerarios para viajes.
- Se guardarán las preferencias de cada usuario para recomendaciones en el futuro.
- Se autentifica cada usuario con la base de datos para la seguridad de este
- El usuario puede implementar su propio itinerario de viajes personalizado



Conclusiones y aprendizaje

- Logramos implementar los conceptos aprendidos durante el transcurso del semestre para crear una aplicación mobile
- Creamos una aplicación mobile que utiliza diferentes activities para cumplir diferentes funciones
- Usamos code-on-demand para que el usuario solo cargue las funcionalidades deseadas mediante activities distintas
- Los servicios de la página se manejan independientemente mediante uniform interface (requests independientes)
- Enfocamos nuestra página a la experiencia del usuario, mediante imágenes y funcionalidades intuitivas

Preguntas

Gracias!