

Universidad de Ingenieria y Tecnologia
Departamento de Ciencias de la Computación

Ingeniería de Software I

Lab II: Git & Prototype
2024 - II

TEAM	+QTU
INTEGRANTES	<ul style="list-style-type: none">- Kalos Lazo- Lenin Chavez- Gabriel Blanco- Matias Castillo- Flavio Tipula- Valeria Valdez

Background:

Prototipos
Pain Points
Usuario Model
Git

Repaso: GIT

Preguntas

1. Uno de los integrantes cree un repositorio con el siguiente nombre:
<nombre_del_grupo>_lab2 ? Y cree un archivo de texto llamado lab2.txt.
Pegar URL abajo:

https://github.com/kaloslazo/qtu_lab2

2. Cada integrante del grupo debe clonar el repo, agregar su nombre y mandar un Pull Request. Pegar links de cada Pull Request:

1. Kalos Lazo: https://github.com/kaloslazo/qtu_lab2/pull/1
2. Lenin Chavez: https://github.com/kaloslazo/qtu_lab2/pull/3
3. Matias Castillo: https://github.com/kaloslazo/qtu_lab2/pull/2
4. Gabriel Blanco: https://github.com/kaloslazo/qtu_lab2/pull/4
5. Valeria Valdez: https://github.com/kaloslazo/qtu_lab2/pull/5
6. Flavio Tipula: https://github.com/kaloslazo/qtu_lab2/pull/3

3. El team lead debe aprobar los PRs y mergear. Si existe un conflicto el integrante del team owner del cambio debe corregir los cambios y subir de nuevo.
Pegar la imagen con los commits:

PLRQST #4

Merged kaloslazo merged 1 commit into kaloslazo:main from Kumma30mvp:pull-request-gb 41 minutes ago

pullr #3

Merged kaloslazo merged 2 commits into kaloslazo:main from josetipula:main 39 minutes ago

keke #2

Merged kaloslazo merged 1 commit into kaloslazo:main from matiascastillo:main 2 hours ago

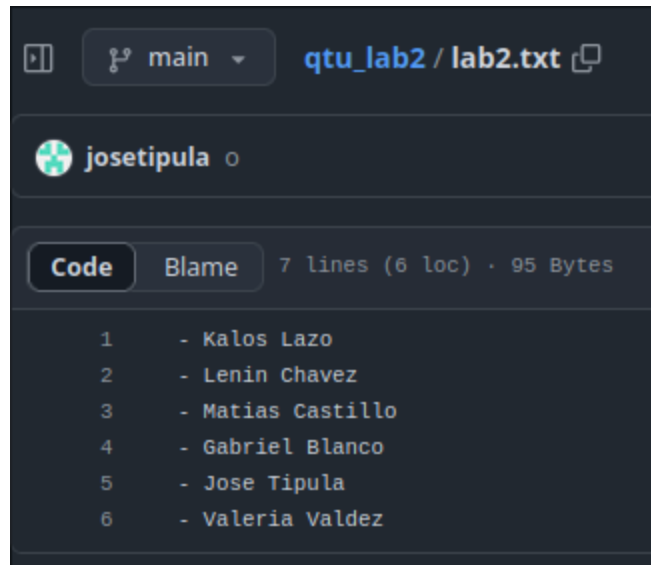
feat: add name #1

Merged kaloslazo merged 1 commit into kaloslazo:main from Hyp3Boy:pr-lenin 2 hours ago

o #5

Merged kaloslazo merged 1 commit into kaloslazo:main from vel-vsl:main now

4. Mostrar el resultado final del archivo creado en el paso 1:



```
main  qtu_lab2 / lab2.txt
josetipula
Code Blame 7 lines (6 loc) · 95 Bytes
1 - Kalos Lazo
2 - Lenin Chavez
3 - Matias Castillo
4 - Gabriel Blanco
5 - Jose Tipula
6 - Valeria Valdez
```

Repaso: PROTOTIPOS

Problema:

Pedro se dedica al comercio y venta de vinilos en Lima. Ha evaluado que una tienda física no le conviene y prefiere comprar/vender vinilos online.

5. Identifique los pain points de este problema. Máximo 5:

1. Los vinilos no se pueden inspeccionar físicamente para hallar desperfectos
2. La gestión de pagos ya no será en efectivo
3. Gestión de Inventario en tiempo real
4. Dificultad de acceso del producto
5. Respuestas lentas a preguntas de posibles compradores

6. Proponga unos prototipos de la posible aplicación en base a los pain points encontrados en el punto 5:

1. Brindar en una plataforma imágenes con detalles del vinilo, de diferentes lados, para asegurar un producto en buen estado. Esta sección debe tener una herramienta de zoom

para que sea analizado a más detalle, además de buena calidad de compresión.

2. Gestión de pagos por medio de una pasarela de pagos, incluyendo monederos digitales como Yape o Plin. Se realiza mediante un formulario sencillo que consuma una API de terceros como Stripe o similares.
3. Se necesita una plataforma que brinde acceso al inventario en tiempo real el cual actualiza las existencias después de una compra o ingreso de nuevos elementos
4. El producto debe enviarse por un sistema de entrega que tenga en consideración su fragilidad y además tenga una cobertura en todo Lima metropolitana. Se puede realizar una interfaz que indique el estado del producto como “inventario, recogido, en camino, entregado”
5. Se puede desarrollar un chatbot con inteligencia artificial que permita entrenar el modelo para responder a consultas del usuario por medio de una interfaz sencilla y rápida, de forma que el usuario pueda satisfacer todas sus dudas