

Universidad de Ingenieria y Tecnologia
Departamento de Ciencias de la Computación

Ingeniería de Software I

Lab II: Git & Prototype
2024 - II

| | |
|-------------|--|
| TEAM | Los Del Fondo |
| INTEGRANTES | <ol style="list-style-type: none">1. José Rodriguez2. Piero Guerrero3. Jose Bojorquez4. Yesenia Mayumi Valero Perez5. Gonzalo Daniel Suárez Torres |

Background:

Prototipos
Pain Points
Usuario Model
Git

Repaso: GIT

Preguntas

1. Uno de los integrantes cree un repositorio con el siguiente nombre:
<nombre_de_grupo>_lab2 ? Y cree un archivo de texto llamado lab2.txt.
Pegar URL abajo:

[josealonso21/los_del_fondo_lab2 \(github.com\)](https://github.com/josealonso21/los_del_fondo_lab2)

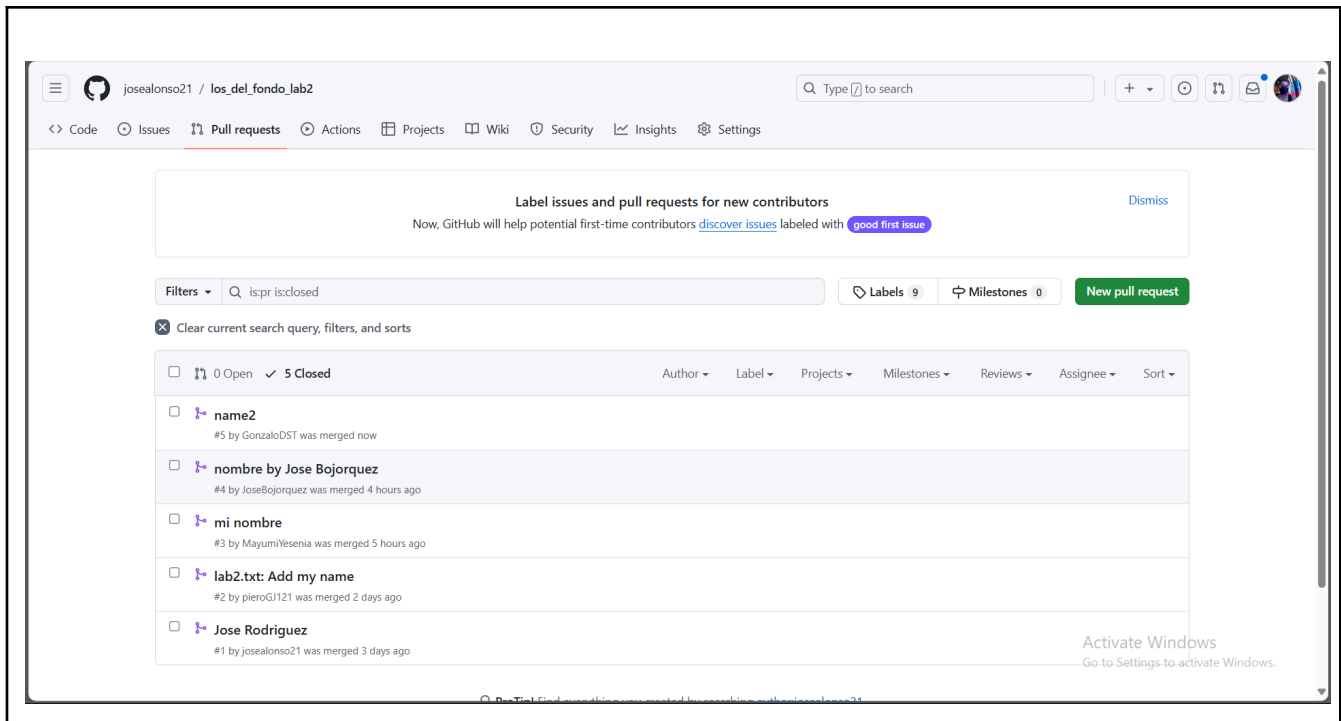
2. Cada integrante del grupo debe clonar el repo, agregar su nombre y mandar un Pull Request.

Pegar links de cada Pull Request:

- [Jose Rodriguez by josealonso21 · Pull Request #1 · josealonso21/los_del_fondo_lab2 \(github.com\)](#)
- [lab2.txt: Add my name by pieroGJ121 · Pull Request #2 · josealonso21/los_del_fondo_lab2 \(github.com\)](#)
- [mi nombre by MayumiYesenia · Pull Request #3 · josealonso21/los_del_fondo_lab2 \(github.com\)](#)
- [nombre by Jose Bojorquez by JoseBojorquez · Pull Request #4 · josealonso21/los_del_fondo_lab2 \(github.com\)](#)
- [name2 by GonzaloDST · Pull Request #5 · josealonso21/los_del_fondo_lab2 \(github.com\)](#)

3. El team lead debe aprobar los PRs y mergear. Si existe un conflicto el integrante del team owner del cambio debe corregir los cambios y subir de nuevo.

Pegar la imagen con los commits:



4. Mostrar el resultado final del archivo creado en el paso 1:



```
Code Blame Raw Copy Download Toggle
```

```
1 Integrantes
2 1.José Alonso Rodríguez Moscoso
3 2.Piero Jesús Guerrero Jiménez
4 3.Yesenia Mayumi Valero Perez
5 4.Jose Rene Bojorquez Samame
6 5.Gonzalo Daniel Suárez Torres.
7 .
```

Repaso: PROTOTIPOS

Problema:

Pedro se dedica al comercio y venta de vinilos en Lima. Ha evaluado que una tienda física no le conviene y prefiere comprar/vender vinilos online.

5. Identifique los pain points de este problema. Maximo 5:

1. Los precios de vinilos en tiendas físicas son muy altos.
2. El catálogo de vinilos disponible en tiendas físicas es pequeño.
3. Existen pocas tiendas de vinilos en Lima.
4. Alto costo de mantenimiento de la tienda .

6. Proponga unos prototipos de la posible aplicación en base a los pain points encontrados en el punto 5:

Una plataforma web que permita comprar, vender y subastar vinilos, resolviendo problemas como la limitada variedad y los altos costos de una tienda física. El catálogo incluirá filtros por año de lanzamiento, precio y género, facilitando la búsqueda para los usuarios. Además, permitiría a los clientes vender sus propios vinilos, con opciones de subasta o venta directa. La plataforma incluiría notificaciones sobre nuevas colecciones de vinilos.

Prototipo en Figma:

https://www.figma.com/design/O4H9qrSoJ0adRG9DW5kgT0/sem3_ingenieria_software?node-id=1-1529&t=1DBhcZuRbAMmG7d2-1

