## Universidad de Ingenieria y Tecnologia Departamento de Ciencias de la Computación

### Ingeniería de Software I

Lab II: Design Part I 2024 - II

TEAM	Los del fondo
INTEGRANTES	<ul> <li>José Rodriguez</li> <li>Jose Bojorquez</li> <li>Yesenia Valero Perez</li> <li>Gonzalo Suárez</li> <li>Aarón Timaná Castro</li> <li>Piero Guerrero Jiménez</li> </ul>

### Background:

Prototipos Pain Points Usuario Model Top-Down Design

# (5 ptos) Evaluación Continua.

# **Preguntas**

1. Coloque el repo donde su team esta subiendo todas las tareas:

<u>utecsw20242/los-del-fondo: Repositorio del curso de ing. de software para el grupo "los del fondo" (github.com)</u>

#### **CASO DE ESTUDIO:**

**UTEC freaks & geeks** quisiera hacer su tienda de **venta de comics** y también tener **pagos virtuales.** También consideran el tema de **préstamos de comics** ya que con eso pueden atraer más estudiantes para la lectura de cómics.

Y también tienen que comprar a su proveedor de cómics cada mes.

Actualmente manejan su data en un archivo excel desde el 2022 por lo que quisieran migrar esa data al nuevo sistema.

Su tarea como ingeniero de software es:

- Mapear los requerimientos.
- Identificar los posibles usuarios/roles del sistema
- Hacer un prototipo
- Hacer el diseño macro del sistema: servicios, apis, third party services, base de datos, AI ?, etc.

#### Requerimientos Funcionales:

- Gestión de inventario de cómics para administradores.- Mostrar seguimiento del stock actual de la tienda y registrar la compra y venta de comics.
- Préstamos.- Realizar préstamos de cómics y notificar a los usuarios correspondientes de préstamos por vencer.
- Ventas Comprar cómics mediante pagos en línea.
- Historial.- Visualizar todas las compras y préstamos realizados por el cliente.
- Migrar de excel a BD.- Importar tablas de Excel.

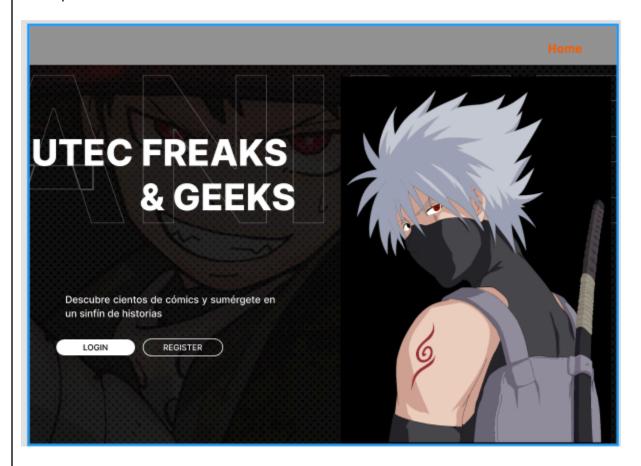
#### Requerimientos no funcionales:

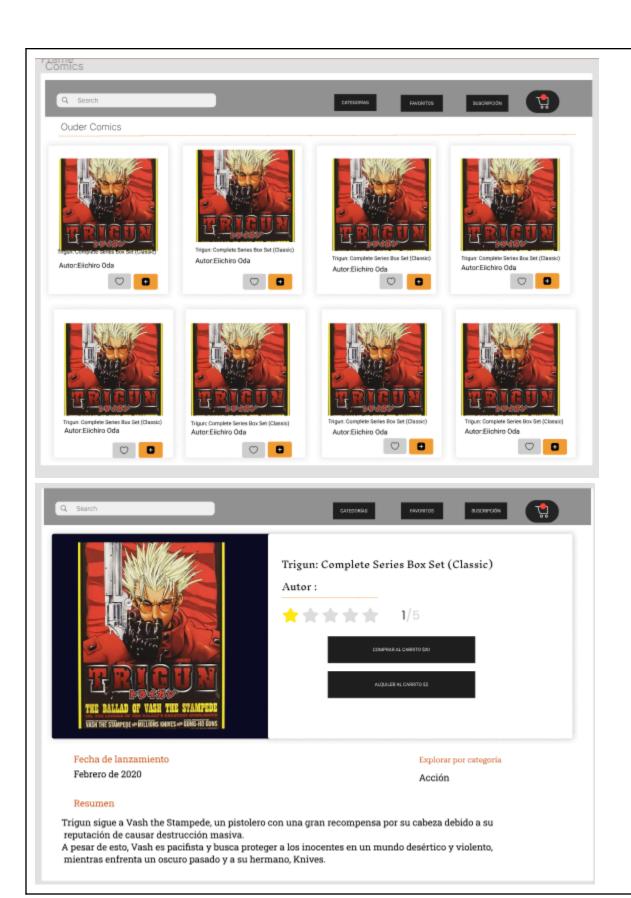
- Uso de apis para pagos.- Usar apis externas; cómo Yape, Plin, Paypal y Izipay; para realizar pagos por línea.
- Uso de apis para notificaciones.- Usar apis externas; cómo Mailgun; para enviar notificaciones por correo electrónico.
- Tener una sistema seguro para proteger la información de los clientes.
- Gestión de perfiles.- Diferenciar a los administradores de los clientes para los distintos servicios.

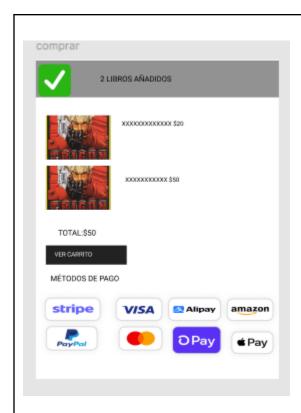
#### Usuarios/Roles

- Administrador: Se encarga del control y gestión de la tienda, es decir, pagos físicos y virtuales, préstamos, inventario. También está a cargo de la relación con el proveedor.
- Proveedor de cómics: Principal aliado de la tienda que tendrá como deber procesar y proporcionar el stock de cómics.
- Ingeniero de software (desarrollador): Tiene como tarea la materialización del sistema a partir de los requerimientos brindados. Además, puede dar soporte y mantenimiento a la plataforma cuando se requiera. Se encargará también de la migración, validación y homologación de la base de datos.
- Cliente final: Todo usuario que puede navegar por la tienda virtual de cómics del negocio y realizar operaciones como la compra y la prestación de cómics.

## Prototipo:

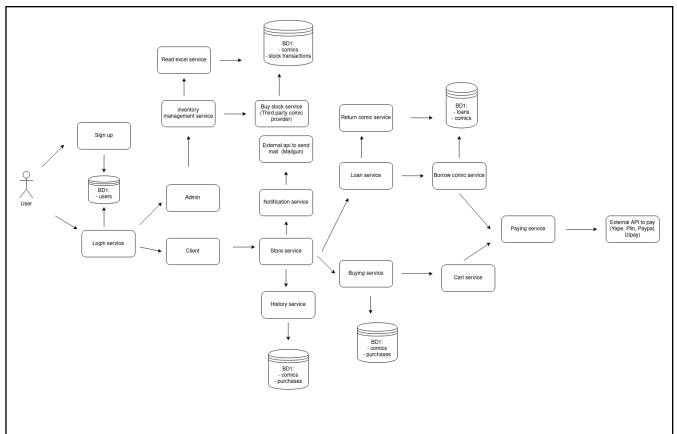






 $\frac{\text{https://www.figma.com/design/bm0Nn5KgSWVg2PBKP2PEW3/\%5Bfree\%5Danime-Poster-Web-page-layout-\%E5\%8A\%A8\%E6\%BC\%AB\%E6\%B5\%B7\%E6\%8A\%A5\%E7\%B3\%BB\%E5\%88\%97-(Community)-(Copy)?node-id=0-1&m=dev&t=Jg6CJu2Zw1p0S2KF-1$ 

Diseño macro del sistema:



https://drive.google.com/file/d/1APN8c2tK1TF0QvLWzs6to4N WP5x gQT/view?usp=sharing