## Массивы

- 1. \*Написать, программу, которая вычисляет прибыль фирмы за 6 месяцев. Пользователь вводит прибыль фирмы за каждый месяц.
- 2. \*Написать программу, которая выводит одномерный массив в обратном порядке
- 3. \*Пользователь вводит длину сторон пятиугольника, каждая сторона заноситься в массив, необходимо вычислить периметр пятиугольника (периметр сумма всех сторон).
- 4. \*Пользователь вводит прибыль фирмы за год (12 месяцев). Необходимо определить месяц, в котором прибыль была максимальна и месяц, в котором прибыль была минимальна.
- 5. \*В одномерном массиве, заполненном случайными числами, определить минимальный и максимальный элементы
- 6. \*\*Пользователь вводит прибыль фирмы за год (12 месяцев). Затем пользователь вводит диапазон (например, 3 и 6 поиск между 3-м и 6-м месяцем). Необходимо определить месяц, в котором прибыль была максимальна и месяц, в котором прибыль была минимальна с учетом выбранного диапазона.
- 7. \*\*В одномерном массиве, состоящем из N вещественных чисел вычислить:
  - Сумму отрицательных элементов.
  - Произведение элементов, находящихся между min и max элементами.
  - Произведение элементов с четными номерами.
  - Сумму элементов, находящихся между первым и последним отрицательными элементами.
- 8. \*\*\*Сжать (сдвинуть элементы) массив, удалив из него все 0, и заполнить освободившиеся справа элементы значениями -1;
- 9. \*Написать программу, выполняющую сортировку одномерного массива целых чисел методом пузырька.
- 10. \*\*Написать программу, выполняющую сортировку одномерного массива целых чисел методом вставок
- 11. \*\*\*Написать программу, выполняющую сортировку одномерного массива целых чисел методом быстрого поиска.
- 12. \*\*\*Написать программу «справочник». Создать два одномерных массива. Один массив хранит номера ICQ, второй телефонные номера. Реализовать меню для пользователя:
  - а) отсортировать по номерам ICQ
  - b) отсортировать по номерам телефона
  - с) вывести список пользователей
  - d) выход
- 13. \*\*Написать программу «успеваемость». Пользователь вводит 10 оценок студента. Реализовать меню для пользователя

- а) вывод оценок (вывод содержимого массива)
- b) пересдача экзамена (пользователь вводит номер элемента массива и новую оценку)
- с) выходит ли стипендия (стипендия выходит, если средний бал не ниже 10.7)
- 14. \*\*Написать программу, копирующую элементы 2-х массивов размером 5 элементов каждый в один массив размером 10 элементов следующим образом: сначала копируются последовательно все элементы, большие 0, затем последовательно все элементы, равные 0, а затем последовательно все элементы, меньшие 0.
- 15. \*Написать программу, которая заполняет одномерный массив из 10 элементов вещественными числами в диапазоне от 1 до 10 с двумя знаками после запятой. а)\*\*количество знаков после запятой вводит пользователь.
- 16. \*Написать программу, копирующую последовательно элементы одного массива размером 10 элементов в 2 массива размером 5 элементов каждый.
- 17. \*Написать программу, копирующую последовательно элементы 2-х массивов размером 5 элементов каждый в один массив размером 10 элементов.
- 18. \*\*\*Написать программу, которая осуществляет разбиение введенного числа на цифры и заносит эти цифры в массив. Вывести элементы массива, разделяя их двумя пробелами.
- 19. \*Напишите программу, которая выполняет поэлементную сумму двух массивов и результат заносит в третий массив.
- 20. \*Напишите программу, которая спрашивает у пользователя IP адрес (4 цифры, каждая из которых от 0 до 255) и заносит их в массив. Выполнить проверку корректности введенных цифр. Результат вывести в виде цифр, разделенных точкой (160.1.8.1).
- 21. \*\*Напишите программу, которая суммирует элементы массива из 10 элементов по следующему принципу: первый суммирует с последним; второй с предпоследним и т.д. И заносит сумму в массив из 5 элементов.
- 22. \*Написать программу, которая спрашивает у пользователя 10 оценок по 5-бальной системе и определяет количество 2-ек, 3-ек, 4-ок и 5-ок. а)\*\* Оценки вводятся по 12-бальной системе. Двойкой считается оценка ниже 4, тройкой от 4 до 6 и т.д.
- 23. \*\*Написать программу, которая переворачивает массив (первый элемент становиться последним, второй предпоследним и т.д.)
- 24. \*\*Написать программу «синтезатор». Создать два массива, один хранит частоты нот, второй длительность звучания. Реализовать для пользователя меню
  - а) ввод мелодии
  - b) редактирование мелодии (по номеру ноты)
  - а) при редактировании мелодии пользователь вводит номер ноты и задает новую частоту и длительность
  - б) \*\*\* при редактировании мелодии пользователь видит новое меню, содержащее список доступных нот и доступных длительностей

- с) просмотреть ноты мелодии
- d) проиграть мелодию
- е) выход

Примечание: функция Веер() выдает сигнал на динамике с указанной длительностью и частотой. Библиотека windows.h

25. \*\*\*Создайте одномерный массив. Заполните его случайными числами и покажите на экран. Пользователь выбирает количество сдвигов и положение (влево, вправо). Выполнить сдвиг массива и показать на экран полученный результат. Сдвиг пиклический.

Например, если мы имеем следующий массив  $1\ 2\ 0\ 4\ 6\ 7\ 9$  и пользователь выбрал сдвиг на 2 разряда влево, то мы получим  $0\ 4\ 6\ 7\ 9\ 1\ 2$ 

- 26. \*Напишите программу, которая создает одномерный массив и заполняет его по следующему принципу: пользователь вводит два числа (например, 3 и 5) первый элемент массива принимает значение первого числа (3), второй элемент значение второго числа (5), третий элемент массива сумма первого и второго элементов, четвертый элемент массива сумма второго и третьего и т.д. Созданный массив вывести на экран.
- 27. \*Одномерный массив из 20 символов заполнить буквами английского алфавита (в алфавитном порядке)
- 28. \*\*Написать, программу, которая вычисляет прибыль фирмы за 5 лет. Пользователь вводит прибыль фирмы за каждый месяц. Посчитать общую прибыль и прибыль за каждый год.
  - а) вывести график сравнительная характеристика прибыли за каждый год:

    - 2 +++++++++++++++
    - 3 ++++
    - 4 ++++++++++++++
    - 5 ++++++
  - б) \*\*\*вывести вертикальный график
- 29. \*В двухмерном массиве целых числе посчитать:
  - а) сумму всех элементов массива
  - b) среднее арифметическое всех элементов массива
  - с) минимальный элемент
  - d) максимальный элемент
- 30. \*\*В двухмерном массиве целых чисел посчитать сумму элементов:
  - а) в каждой строке
  - b) в каждом столбце
  - с) \*\*\* одновременно по всем строкам и всем столбцам. Оформить следующим образом:
  - 3 5 6 7 | 21
  - 12 1 1 1 | 15
  - 0 7 12 1 | 20
  - 15 13 19 9 | 56

- 31. \*Напишите программу, в которой объявляется три массива одинакового размера. Первые два массива заполняются случайными числами в диапазоне от 0 до 20, третий массив заполняется как поэлементная сумма элементов первых двух массивов. Содержимое всех трех массивов выводиться на консоль.
- 32. \*Напишите программу, в которой объявляется три массива одинакового размера. Первые два массива заполняются случайными числами в диапазоне от -35 до 55, третий массив заполняется как поэлементное произведение элементов первых двух массивов. Содержимое всех трех массивов выводиться на консоль.
- 33. \*\*Напишите программу, в которой объявляется массив размером 5x10 и массив размером 5x5. Первый массив заполняется случайными числами, в диапазоне от 0 до 50. Второй массив заполняется по следующему принципу: первый элемент второго массива равен сумме первого и второго элемента первого массива, второй элемент второго массива равен сумму третьего и четвертого элемента первого массива.
- 34. \*Напишите программу, которая создает двухмерный массив и заполняет его по следующему принципу: пользователь вводит число (например, 3) первый элемент массива принимает значение этого числа, последующий элемент массива принимает значение этого числа, умноженного на 2 (т.е. 6 для нашего примера), третий элемент массива предыдущий элемент, умноженный на 2 (т.е. 6\*2=12 для нашего примера). Созданный массив вывести на экран.
- 35. \*Напишите программу, которая создает двухмерный массив и заполняет его по следующему принципу: пользователь вводит число (например, 3) первый элемент массива принимает значение этого числа, последующий элемент массива принимает значение этого числа + 1 (т.е. 4 для нашего примера), третий элемент массива предыдущий элемент + 1 (т.е. 5 для нашего примера). Созданный массив вывести на экран.
- 36. \*Напишите программу, которая создает двухмерный массив и заполняет его по следующему принципу: пользователь вводит два числа (например, 3 и 5) первый элемент массива принимает значение первого числа (3), второй элемент значение второго числа (5), третий элемент массива сумма первого и второго элементов, четвертый элемент массива сумма второго и третьего и т.д. Созданный массив вывести на экран.
- 37. \*\*Написать программу, которая опрашивает прибыль фирмы за 3 года (двухмерный массив 3х12) и за каждый месяц. Необходимо вычислить год, у которого присутствует месяц с минимальной прибылью.
- 38. \*\*\*Создайте двухмерный массив. Заполните его случайными числами и покажите на экран. Пользователь выбирает количество сдвигов и положение (влево, вправо, вверх, вниз). Выполнить сдвиг массива и показать на экран полученный результат. Сдвиг циклический.

Например, если мы имеем следующий массив

120453

453901

и пользователь выбрал сдвиг на 2 разряда вправо, то мы получим

5 3 1 2 0 4

014539

- 39. \*\*Создайте двухмерный массив. Заполните его случайными числами и покажите на экран. Выполните сортировку элементов в каждой строке массива. Полученный результат покажите на экран.
- 40. \*\*\*Создайте двухмерный массив. Заполните его случайными числами и покажите на экран. Выполните сортировку массива. Полученный результат покажите на экран.

Пример: пусть у нас есть массив

284

019

783

456

После сортировки получим:

0 1 2

3 4 4

5 6 7

889

41. \*\*\*Создайте двухмерный массив. Заполните его случайными числами и покажите на экран. Для каждой строки посчитайте сумму элементов и покажите на экран. Переставьте в массиве строки так, чтобы суммы строк были отсортированы по возрастанию.

Например, дано:

284 | 14

0 1 9 | 10

783 | 18

4 5 6 | 15

Получаем:

0 1 9 | 10

284 | 14

4 5 6 | 15

783|18

## Рекомендации:

При решении этой задачи можно использовать два подхода. Первый экономит расход памяти, второй время выполнения:

- 1) Полученную сумму строк занесите в одномерный массив и сортируйте этот одномерный массив, параллельно меняя содержимое строк двухмерного массива местами.
- 2) Запомните во вспомогательном массиве начальную (до сортировку) и конечную (после сортировки) позиции строк и выполните обмен строк местами.

Сделанный выбор надо обосновать.

42. \*Написать программу «проверка успеваемости». Создайте двухмерный массив целых чисел 10х10. Строки отвечают за конкретного студента, столбцы за оценки. Например.

11 10 9 8

6 4 12 5

первая строка – оценки первого студента по математике, физике, программированию и физкультуре.

вторая строка – оценки второго студента по математике, физике, программированию и физкультуре.

Реализовать меню, которое содержит следующие пункты:

- а) печать успеваемости (вывод массива на экран).
- b) количество несданных экзаменов у студента (по номеру строки).
- с) количество сданных экзаменов у студента (по номеру строки)
- 43. \*Написать программу «анализ успеваемости». Создайте двухмерный массив целых чисел 10x10. Строки отвечают за конкретного студента, столбцы за оценки. Например.

11 10 9 8

6 4 12 5

первая строка — оценки первого студента по математике, физике, программированию и физкультуре.

вторая строка — оценки второго студента по математике, физике, программированию и физкультуре.

Необходимо этот массив преобразовать в массив, содержащий оценки по двухбалльной системе (сдал, не сдал). Сданным считается экзамен, если за него стоит больше 4-х баллов. Полученный массив вывести на экран.

44. \*\*Написать программу «учет успеваемости». Создайте двухмерный массив целых чисел 10x10. Строки отвечают за конкретного студента, столбцы за оценки. Например,

11 10 9 8

6 4 12 5

первая строка – оценки первого студента по математике, физике, программированию и физкультуре.

вторая строка – оценки второго студента по математике, физике, программированию и физкультуре.

Реализовать меню, которое содержит следующие пункты:

- а) процент и количество хорошистов (хорошист если все оценки не ниже 7 баллов).
- b) процент и количество отличников (отличник если все оценки не ниже 10).
- с) список оценок конкретного студента и его средний бал (вводится номер строки).
- d) список оценок по конкретной дисциплине (вводиться номер столбца).
- 45. \*\*Заполнить двухмерный массив 8x8 значениями 0 и 1 случайным образом, но так, чтобы нулей было в два раза больше, чем единичек.
- 46. \*\*\*Написать программу «Подсчет единичных островов». Заполнить двухмерный массив 12х12 0 и 1. 0 это вода, 1 это земля. Воды должно быть в три раза больше, чем земли. Необходимо посчитать количество единичных островов. Единичным островом считается 1, окруженная со всех сторон 0.

11000

00010

10000

Примечание: единичный остров, стоящий на углу, не будет окружен водой со всех сторон, учтите это при проверке, чтобы не выйти за пределы массива.

47. \*Написать программу, которая заполняет массив 5х5 случайными числами в диапазоне от **a** до **b**. Значения **a** и **b** вводит пользователь.

48. \*\*Написать программу, которая заполняет массив случайными числами и меняет порядок элементов в каждой строке на обратный (массив до и после показать на экран).

Например:

49. \*\*Написать программу, которая заполняет массив случайными числами и меняет порядок элементов в каждом столбце на обратный (массив до и после показать на экран).

Например:

- 50. \*Написать программу, которая заполняет двухмерный массив случайными числами и вычисляет сумму диагональных элементов.
- 51. \*Написать программу, которая заменяет все нули в двухмерном массиве на -1.
- 52. \*Написать программу, которая заполняет массив 5x5 оценками по 12 бальной системе, преобразовать их в оценки по 5 бальной системе. Двойкой считается оценка ниже 4, тройкой от 4 до 6 и т.д.