

# Complexidade de Algoritmos

Prof. Rafael Alceste Berri rafaelberri@gmail.com

Prof. Diego Buchinger diego.buchinger@outlook.com

Prof. Cristiano Damiani Vasconcellos cristiano.vasconcellos@udesc.br



# Complexidade de Espaço, Notação Assintótica e Teorema Mestre



Em alguns casos é importante considerarmos também a complexidade de espaço, i.e. o 'espaço' que é utilizado em função de 'n'.

- Qual a complexidade dos algoritmos abaixo?

```
int n, f=1;
scanf("%i", &n);
for(; n>0; n--)
    f = f * n;
return f;
```

```
int fatorial( int n ){
   if (n == 0)
      return 1;
   return n * fatorial( n-1 );
}
```



- Um programa requer uma área para guardar suas instruções, suas constantes, suas variáveis e os dados.
  - Desconsiderados: Dados têm uma representação natural (ex: matriz); O(1)
  - Considerados: espaço extra, espaço utilizado para guardar as instruções do programa e os dados. Dados irregulares, como grafos, são levados em conta.
- Em outras palavras: "Quanto cresce em função de n?"



#### Entendendo o espaço

- Parte Fixa: o espaço requerido para armazenar dados e variáveis que são independentes do tamanho do problema (n):
  - Mesmo espaço ocupado para classificar 2GB ou 1MB de texto;
  - O(1)
- Parte Variável: espaço necessário para variáveis que dependem do tamanho do problema (n):
  - Importar 2GB de texto ou Importar 1MB de texto...



- Exemplos:
  - Entrada(int \*v, int n)
    - O(n) (alguns não consideram se for por referência)
  - Variáveis int i, j, x;
    - $O(1) \rightarrow$  independente de n



Em alguns casos é importante considerarmos também a complexidade de espaço, i.e. o 'espaço' que é utilizado em função de 'n'.

- Qual a complexidade dos algoritmos abaixo?

```
// 0(1)
int n, f=1;
scanf("%i", &n);
for(; n>0; n--)
    f = f * n;
return f;
```

```
// O(n)
int fatorial( int n ){
   if (n == 0)
      return 1;
   return n * fatorial( n-1 );
}
```

```
int fibonacci ( int n ){
    int i, fib[n+1];
    if( n<=1 )
        return 1;
    fib[0] = fib[1] = 1;
    for( i=2; i<=n; i++ )</pre>
        fib[i] = fib[i-1] + fib[i-2];
    return fib[n];
```



```
// O(n)
int fibonacci ( int n ){
    int i, fib[n+1];
    if( n<=1 )
        return 1;
    fib[0] = fib[1] = 1;
    for( i=2; i<=n; i++ )</pre>
        fib[i] = fib[i-1] + fib[i-2];
    return fib[n];
```

```
int fatorial( int n ){
   int a, b, c, d, e, f, g;
   if (n == 0)
      return 1;
   return n * fatorial( n-1 );
}
```

```
// O(n)
int fatorial( int n ){
   int a, b, c, d, e, f, g;
   if (n == 0)
      return 1;
   return n * fatorial( n-1 );
}
```

- E deste algoritmo?

```
int pesqbin(int *v, int p, int r, int e){
  int q;
  if (r < p)
      return -1;
  q = (p + r)/2;
  if (e == v[q])
      return q;
  if (e < v[q])
      return pesqbin(v, p, q-1, e);
  return pesqbin(v, q+1, r, e);
```



- E deste algoritmo?

```
// O(n log n) (por referência o vetor pode ser O(logn)
int pesqbin(int *v, int p, int r, int e){
  int q;
  if ( r < p )
      return -1;
  q = (p + r)/2;
  if (e == v[q])
      return q;
  if (e < v[q])
      return pesqbin(v, p, q-1, e);
  return pesqbin(v, q+1, r, e);
```

- E deste outro?

```
/* Algoritmo muuuuito útil */
int foo( int n ){
   int v[n], i, s = 0;
   if ( n==0 ) return 0;
   for( i=0; i<n; i++ )
      v[i] = i*2;
   return foo( n-1 );
}</pre>
```

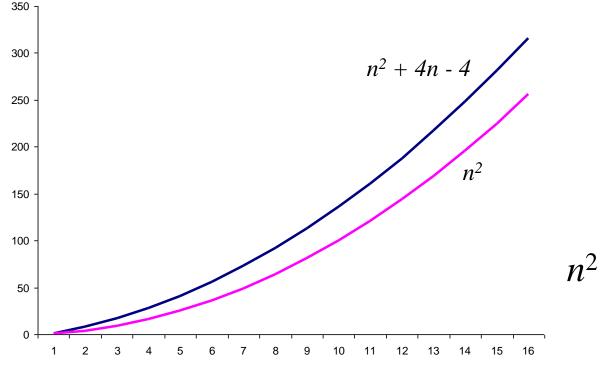
- E deste outro?

```
// O(n²)
int foo( int n ){
   int v[n], i, s = 0;
   if ( n==0 ) return 0;
   for( i=0; i<n; i++ )
      v[i] = i*2;
   return foo( n-1 );
}</pre>
```



# Notação Assintótica Limite Inferior (Notação Ω)

Uma função f(n) é o limite inferior (ômega) de outra função g(n) se existem duas constantes positivas c e  $n_0$  tais que, para  $n > n_0$ , temos  $|g(n)| \ge c.|f(n)|$ ,  $g(n) = \Omega(f(n))$ .

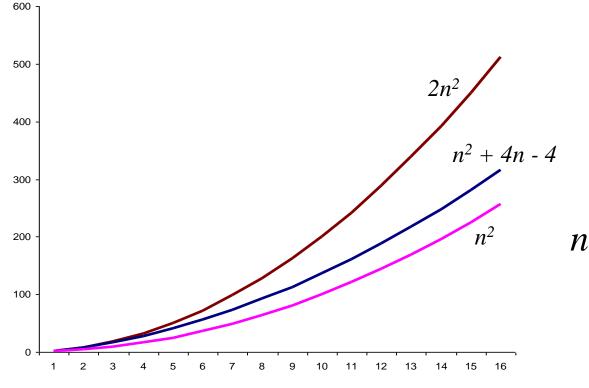


$$n^2 + 4n - 4 = \Omega(n^2)$$



# Notação Assintótica Limite Firme (Notação Θ)

Uma função f(n) é o limite restrito (teta) (ou exato) de outra função g(n) se existem três constantes positivas  $c_1$ ,  $c_2$ , e  $n_0$  tais que, para  $n > n_0$ , temos  $c_1 |f(n)| \ge |g(n)| \ge c_2 |f(n)|$ ,  $g(n) = \Theta(f(n))$ 



[funções crescem com mesma rapidez]

$$n^2 + 4n - 4 = \Theta(n^2)$$

# Notação Assintótica

Agora considere as funções  $f(x) = n^{\epsilon}$  (onde  $\epsilon > 0$  e  $\epsilon < 1$ ) e  $g(x) = \log n$ .

Qual a relação entre f(x) e g(x)?

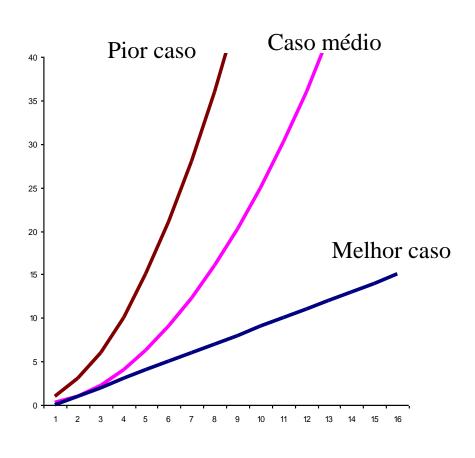
$$f(x) = O(g(x))$$

$$f(x) = \Omega(g(x))$$

$$f(x) = \Theta(g(x))$$



# Ordenação por Inserção



Pior Caso:  $O(n^2)$ 

Caso Médio: n<sup>2</sup>/4

Melhor Caso:  $\Omega(n)$ .



Livro de receitas para resolver recorrências da forma:

$$T(n) = a T(n/b) + f(n)$$

peso do número de chamadas recursivas **vs.** 

peso de cada chamada recursiva individual

Sejam  $a \ge 1$  e b > 1 constantes, seja f(n) uma função e seja T(n) definida sobre os inteiros não negativos pela recorrência acima, então T(n) pode ser limitado assintoticamente como:

#### Caso 1:

$$Se$$

$$f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$
então:

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \times \log n)$$

Exemplo: T(n) = T(2n / 3) + 1

#### Caso 2:

$$f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon})$$

para alguma constante  $\epsilon > 0$ , então:

$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

Exemplo: T(n) = 9T(n/3) + n



#### Caso 3:

$$Se$$

$$f(n) = \Omega \left( n^{\log_b a + \epsilon} \right)$$

para alguma constante  $\epsilon > 0$ , e se  $af(n/b) \le cf(n)$  para alguma constante c < 1 e para todo n suficientemente grande, então:

$$T(n) = \Theta(f(n))$$

Exemplo:  $T(n) = 3T(n/4) + n \log n$ 

#### Casos especiais:

Se as condições do caso 1, 2 ou 3 não forem satisfeitas então não é possível resolver a recorrência usando o teorema mestre!

Exemplo:  $T(n) = 2T(n/2) + n \log n$ 

#### Atividade

Use o método mestre para fornecer limites assintóticos restritos para as seguintes recorrências:

a. 
$$T(n) = T(n/2) + \Theta(1)$$

b. 
$$T(n) = 4T(n/2) + \Theta(n)$$

c. 
$$T(n) = 4T(n/2) + \Theta(n^3)$$



#### Atividade 5

1) Considere o algoritmo abaixo e descreva a sua relação de recorrência, sua complexidade de tempo e espaço para o melhor e pior caso:

```
int pow(int base, int exp) {
   if( exp==0 ) return 1;
   int ret = pow( base, exp/2 );
   ret = ret * ret;
   if( exp%2 == 1 ) ret = ret * base;
   return ret;
}
```

Envie os exercícios para <u>rafaelberri@gmail.com</u> Assunto: "TC-CAL05" Anexar: resultados/respostas



#### Atividade 5

2) Considere o algoritmo abaixo e descreva a sua relação de recorrência, sua complexidade de tempo e espaço para o melhor e pior caso:

```
double foo( int* v, int n, int p ) {
   if( n<=0 )
      return 0;
   int i, soma = 0;
   for( int i=0; i<n ; i=i+p )
      soma += v[i];
   return sqrt(soma) + foo( v, soma%n, p );
}</pre>
```

Quais são os possíveis resultados para uma operação de resto de divisão? (Pense para um número fixo – ex: x%7)