#ifndef BIB\_H

#define BIB\_H

typedef struct{

int coluna;

float valor;

} EntradaMatriz;

typedef struct{

EntradaMatriz \*\*m;

int num\_linhas, num\_colunas;

} MatrizEsparsa;

MatrizEsparsa carregar(FILE \*arquivao, int n);

void visualizar(MatrizEsparsa ME);

void modificar(FILE \*arquivao, int n);

void salvar(FILE \*arquivao, int n);

void somar(FILE \*arq\_1, FILE \*arq\_2);

void subtrair(FILE \*arq\_1, FILE \*arq\_2);

void multiplicar(FILE \*arq\_1, FILE \*arq\_2);

void reescrita\_w(FILE \*arquivao);

void menu(int k, FILE \*\*arquivao, char \*arq\_1, char \*arq\_2);

char \*aloca\_string();

int escolha\_arquivo(char \*arq\_1, char \*arq\_2);

#endif