TCP/UDP

UDP = 65.517 bytes que pode enviar no udp com cabeçalho

tcp e udp possui par de soquetes.

https, ssh, telnet são camadas de aplicação.

multicast ele faz um “broadcast”, ele grita enviando a mensagem para todos, mentira, essa e a funcao do broadcast, o multicast divide em subgrupos(UDP). what

Virtualizacao de redes: Seriam os ASs? Maquina virtual.

Se uma VM com processo em run(vcpu), nao estara dando run na cpu, tem um tal de steal time.

skype nao usa tcp/ip(ip e porta), pq é um ex de sobreposicao de rede(VM)

Relacionamento dinamico: Quando você está com um ip especifico e quando sair fora da rede(Redes moveis), voce automaticamente muda de rede e conecta com outro ip.

Sistema de sistema: Quando u sistema precisa de outro para fazer suas atividades, Ex: Tem um sistema de app e outro de contabilidade, o contabilidade precisa do app, entao ele chama o sistema de app;

Modelo arquitetural: Como o sistema se comporta. Exemplo: Sala de aula: Tem um que da aula e os outros sao iguais e deveriam se comportar igualmente. Se o cara sair(servidor) entao nao havera mais aula, ninguem mais acessa o site.

Modelo fundamental: Ele procura os erros ou evitar falhas e tenta solucionar. Nao importa o meio que voce ira utilizar a rede, importante é o seu objetivo, exemplo: Autenticacao, quando se tem que ter 95% de confiabilidade e importa se é rede cabeada ou sem fio? Não, importante é a confiabilidade, o algoritmo que voce criar.

RPC - Alivia na modelagem do programador

* Middleware nova camada(Stubs)

RMI

- Parecido com RPC, foco em objetos distribuídos

- RMI é irmão do RPC

- Modelo de comunicação é igual a do RPC

- Quadrado com redondo dentro significa em dois processos

- Não passa por referência por ser objeto.

- Serializa na ida e na volta da mensagem (Snapshot)

- RPC foca em processos??? RMI em objetos

- como ele sabe quando o objeto é remoto? Quando se instancia, ele registra se esta remoto ou local no local de registro. RMI registry.

- interface serve para a comunicação entre módulos

- as interfaces de um objeto remoto e local não necessariamente tem os mesmo atributos e metodos.

- Cada IDL é propria

- RMI no fundo é java e não é interoperável

-