1. Понимание базовых концепций объектно-ориентированного программирования (переменные, функции, методы, классы, структуры, наследование)
2. Работа с фреймворками UIKit, Foundation, знание основ SwiftUI
3. Работа со Storyboard, понимание принципов AutoLayout
4. Хранение данных (Core Data, Realm, UserDefaults, Codable, Firebase)
5. Git ( Terminal, Xcode, GitHub)
6. Networking (parsing JSON)
7. Использование менеджера Cocoapods
8. MVC, MVVM, Clean Swift
9. Понимание цикла разработки ПО, гибких методологий (Scrum/Kanban)
10. Способность быстро обучаться, с ориентированностью на результат
11. Умение хорошо работать в команде, отличные организаторские и коммуникативные навыки