

UTKU EREN BULUT

 <https://dribbble.com/utkueren>
 <https://github.com/utkueren>

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

contact@utkueren.dev

HAKKIMDA

Ürün geliştirme ve ürün tasarımları odaklı çalışan, teknik problem çözme becerilerini tasarım odaklı bir bakış açısıyla birleştiren bir Bilgisayar Mühendisiyim. Aktif olarak yapay zekâ tabanlı projeler üzerinde çalışıyor; tasarım, geliştirme, test, hata giderme süreçlerinde deneyim sahibiyim.

İŞ GEÇMİŞİ

DISMAS STUDIO Uzaktan / Kendi İşim

Yazılım Geliştirici / Tasarımcı

11/2023 - Şimdi

- KKTC'de kurucu ortağı olduğum yazılım şirketi, firma bazlı / freelance projeler hayata geçirmekteyiz.
- Akıllı ev sistemlerini kontrol eden bir projede yazılım geliştirme ve proje yönetimi alanlarında çalıştım.
- Farklı şirketlerle iletişim kurarak iş ortaklıklarını kurdum, React Native ile bir mobil uygulama geliştirdim ve projenin kullanıcı deneyimi ve arayüz tasarımı üzerinde çalıştım.

INTALE AI Uzaktan / Yarı Zamanlı

Ön Yüz Geliştirici / Tasarımcı

04/2024 - 08/2024

- AI destekli kişiselleştirilmiş çocuk masalları üreten bir projede tasarımcı ve geliştirici olarak çalıştım.
- Ayrıca projenin web uygulaması ve wordpress açılış sayfasının tasarımından da sorumluydım.
- Kişiselleştirilmiş yapay zeka destekli rap şarkıları üreten bir projede API bağlantılarının entegrasyonu üzerinde çalıştım.

JOTFORM Uzaktan / Yarı Zamanlı

UI Development Yardımcı Mühendisi

11/2022 - 06/2023

- Görevim, Jotform'un kullanıcı arayüzüne hatasız hale getirmekti.
- Çoğunlukla responsive hataları üzerinde çalıştım. Bu süreçte Reactjs - CSS/SCSS ile çalıştım.
- Sınırlı bir süre içinde Figma tasarımlarıyla yeni Enterprise özelliklerin kullanıcı arayüzü tasarımını geliştirdim.

JOTFORM Ofisten / Staj

UI Development Stajı

08/2022 - 09/2022

- Stajım sırasında Jotform için bir açılış sayfası ve yönetici paneli geliştirdim.
- Şirketteki çalışanlara bir sunumla projelerimi ve deneyimlerimi aktardım.
- Projelerimde flex ve grid yapılarını ayrı ayrı kullanarak bu alanda deneyim kazandım.

EĞİTİM

Düzce Üniversitesi - Bilgisayar Mühendisliği / 3.16 Ortalama

2019 - 2023

İstanbul Üniversitesi - Grafik Tasarım

2022 - Şimdi

YETENEKLER

HTML / CSS / JavaScript - Reactjs , Nextjs , React Native , SCSS , Bootstrap , MUI , Tailwind , Github

FIGMA / Adobe Photoshop - UI/UX Design , Pixel Perfect , Design System , Design Library , Wireframes

REFERENCES

Gizlilik nedenleriyle, profesyonel referanslar talep üzerine verilebilir.