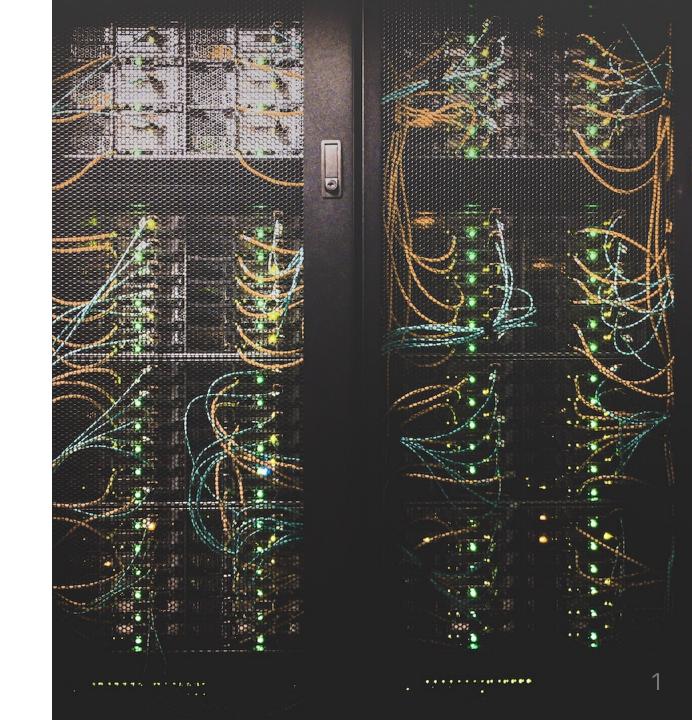
# Next 介紹

### **Eddy Chang**

≥ hello@eddychang.me



### Next 是什麼

- 建立在 Node.js 上,基於 React 技術熱門開源碼網站框架
- 主要用於伺服器端渲染(SSR)與伺服器端生成(SSG)
- 2016 年開始發展,目前由 Vercel 公司主導開發維護
- Netflix、GitHub、Uber、微軟、星巴克、任天堂等為實例客戶

## Next.js 特色

- 易於學習使用: 基於 React 開發, 具有 React 基礎很容易可以上手使用
- 內建 CSS 功能: CSS-in-JS 功能與 styled-jsx
- TypeScript 自動支援
- 多樣的資料 Fetch 技術: SSG/SSR
- 檔案系統的路由



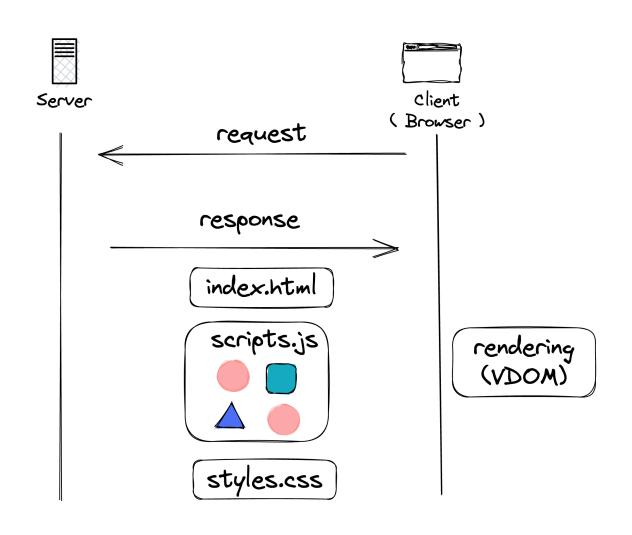




### **CSR**

#### **Client Side Render**

網頁上的所見 HTML 內容,是在客戶端(瀏覽器端)執行後進行渲染再提供它們,一開始伺服器會回應一個空白內容的 HTML 文件。JS 框架如 React, Vue, Angular 的 SPA(單頁式應用)指的就是以 CSR 的方式進行。

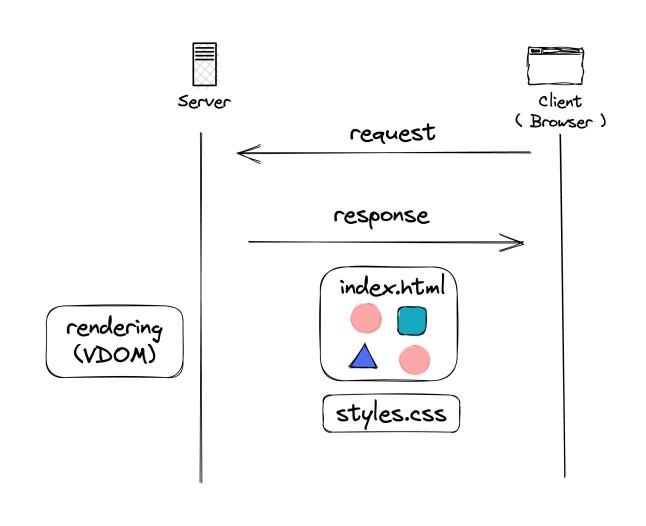


SR SSG SSR

### SSR

#### Server Side Render

網頁上的所見 HTML 內容,伺服器每次收到客戶端要求後,才在伺服器端進行渲染產生頁面,再回應給客戶端。與 SSG 的最大不同處,在於它雖然是一種預渲染(pre-render)機制,但需要對每次要求伺服器都要進行渲染的過程。

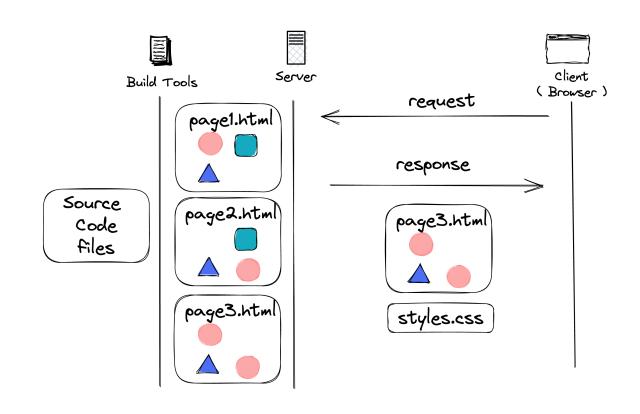


SR SSG S

### SSG

#### **Server Side Generation**

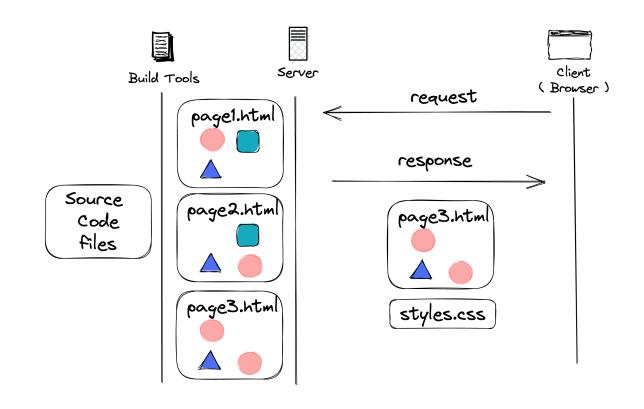
網頁上的所見 HTML 內容,是由伺服器"**預先**"在伺服器端渲染建立產生 HTML 文件,再視要求回應給客戶端。



### **ISR**

#### **Incremental Static Regeneration**

ISR 是一種漸進的 SSG 改善方式,可以周期性地建立或驗証過期的頁面,然後重新產生。它也是一種預渲染(pre-render)機制,屬於進階式的應用。



SR SSG SSF

# 應用技術比較

種類	CSR	SSR	SSG
說明	在客戶端(瀏覽器)渲染	在伺服器端渲染	在打包期間渲染產生靜態頁面
優點	與伺服器反應時間最少, 開發彈性高	SEO 好,開發彈 性高好	SEO 好,伺服器負擔輕,達成 更好的快取機制
缺點	SEO 差	伺服器負擔重	多了打包建立過程與時間,只 適合純靜態網頁

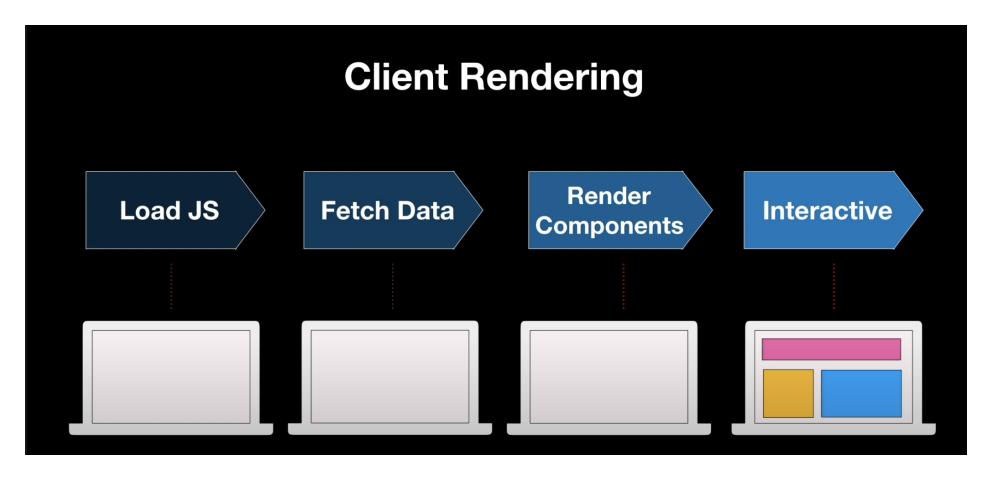
註: 各技術實務上可混合使用,以上是從某單一技術應用比較

## 靜態網頁(Static) vs 動態網頁(Dynamic)

種類	靜態網頁	動態網頁	
說明	單純使用 HTML/CSS/JS 製作的網頁,每個路徑對應一個頁面	伺服器每次依要求來產生內容(通常 存在資料庫中)的網頁	
技術	HTML/CSS/JS	PHP, Nodejs, .net	
優點	容易開發製作,主機服務效率高、便宜	容易改變內容,開發各種功能	
缺點	無法提供功能性(登出入,表單填寫)	伺服器負載重,主機費用高	

註: 大致上可以認為"靜態"或"動態"網頁的角度是以"伺服器端"的應用技術來決定的。在客戶端執行的 JS 如果有 AJAX、fetch 等技術應用,可以說它是一個不單純的靜態網頁而已。

# 客戶端渲染(CSR)



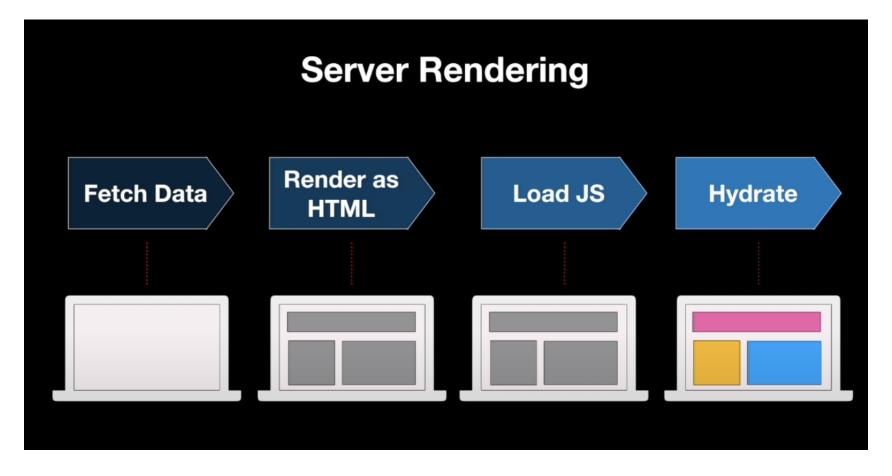
from Shaundai in React Conf 2021

CSR

SSG



# 伺服器端渲染(SSR)



from Shaundai in React Conf 2021





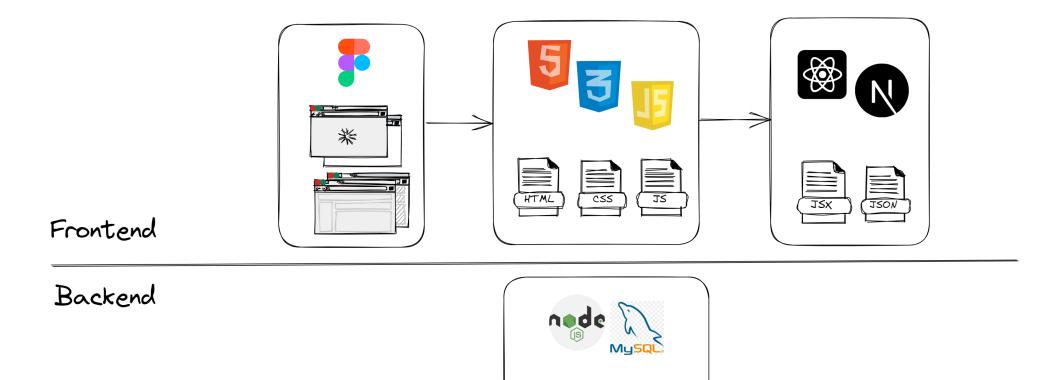
# 水合作用(hydration)

SSR 專用術語,使用類似於 React 原本的瀏覽器 DOM render 技術,但在伺服器進行。取而代之的是,會先讓使用者載入一個已具有 HTML DOM 元素網頁(類似框架灰頁),再載入對應的 JS 碼,之後進行 水合化(hyrate) ,進行檢查已載入的 DOM 的結構是否相符,並將相對應的事件加上,使之成為 CSR 元件,具有事件監聽和互動性。

更多參考: 官方 React 18 SSR 架構說明(有圖解) / hydration SSR 圖解說明

CSR SSG SSF

# 實作說明(圖解)



SQL







## 實作說明(Next vs Node)

- Next: React 應用 + SSG 技術(產生靜態頁面)與路由
- Node/MySQL: RESTful 伺服器 + 資料庫 + 會員認証...等

## 實作流程說明

- 1. Figma: 設計網站中各網頁呈內容
- 2. HTML/CSS/JS: 將設計雛形轉為各 HTML/CSS 頁面
- 3. JSX 化: 將各 HTML 頁面,轉為 JSX 檔案與各元件,導入 Next 中與建立路由
- 4. **分離出資料模型**: 將所需動態獲得資料集中到 JSON 檔案,定義各變數名與資料模型
- 5. 前端網站雛形實作: 實作前端網頁功能與各特效、動態操作介面
- 6. 資料庫設計與 SQL 實作: 設計各資料表,與實作各所需 SQL
- 7. RESTful 伺服器 API 實作: 實作各所需 RESTful API
- 8. **整合前後端應用**: 整合前後端應用,實作會員認証與整合外部 API(登入/付款/物流...)



### **Next vs Vite vs CRA**

種類	Next	Vite	CRA
說明	以 Node 為基礎, React 的 SSG/SSR 框架	高速的前端建置工 具	React 官方出品的專 案樣版
打包編譯 速度	極快(Turpo/swc)	極快(預設 esbuild, 可擴充)	慢(Webpack/babel)
針對應用	CRA(SPA)/SSG/SSR	CSR(SPA),可擴充 SSR/SSG	CSR(SPA)
實例客戶	全球各大公司	主要在中國	適合入門

