2.naming.md 2023/7/10

第2章-命名規則

程式設計中,對於檔案或變數是有其一定的命名規則,除了與各程式語言中關於合法命名的條件有關外,另 外也有從很早期發展出來的命名通則,開發程式時需考量這些通則,而非混合或自創命名規則。

命名規則通常需要與開發小組協商後,統一一種開發風格。不論使用何種命名規則(或風格),重點在於團隊開發時要**"保持一致性"**。Next 專案只需遵守幾個基本的原則,並沒有嚴格的命名規則。

本教學採用的是 Next 官方教學與範例專案中的主要命名規則。

命名規則摘要

資料夾與檔案命名規則:

- 1. 所有"資料夾"與"檔案"均使用kebab-case(烤肉串命名法,或稱dash-case),意即各英文字詞間以"全小寫"加上以連接符號(-)分隔。例如product-layout,js代表為ProductLaout元件檔案
- 2. 檔案命名時只使用連接符號(-),其它可用符號如\$或 均不使用
- 3. 元件程式碼副檔名只使用js。目前不使用jsx,ts,tsx
- 4. 數字作為命名應為一個單詞。例如元件名稱為Counter1的檔案名稱應為counter-1,而非 counter1。建除非有必要才使用數字命名,建議例如使用為counter-one或counter-a會較清楚識別

函式、類別、變數命名規則:

- 1. React 元件使用CamelCase(大駝峰,又稱巴斯卡PascalCase)命名,例如ProductLayout, CartButton
- 2. class(類別)使用CamelCase(大駝峰)
- 3. 函式、變數、常數等識別名稱,使用camelCase(小駝峰)命名,例如useDocsRoute, currentRoute
- 4. 可用符號例如\$或_均不使用

常用動作詞

- get/set: 得到/設定
- use: 使用(註: 不論是函式與檔案,請保留給 React hooks(勾子)使用,它都是開頭為use的函式)
- get/post/put/delete: 對應 RESTful 的動作
- create/read/update/delete: 對應 CRUD(建立、讀取、更新、刪除) 四種操作動作使用
- login/logout/register: 會員登入/登出/註冊
- signin/signout/signup: 會員登入/登出/註冊
- add/new: 新增
- delete/remove: 刪除
- edit: 編輯reset: 重置
- update: 更新
- load: 載入
- search: 搜尋
- send: 送出
- handle/do: 處理/作(某件事)

2.naming.md 2023/7/10

• make/create/generate/produce: 製造/建立/產生

範例:

- 從資料夾獲得使用者資料: getProfile或getUserProfile
- 新增商品到購物車中: addToCart

資料夾/檔案名稱命名

對pages目錄而言,只能使用kebab-case命名規則,它與網頁的路由路徑有相關,因此它的別名又稱為slug-case或friendly-url-case。

Slug /slng/是一些用人類可閱讀的字詞,來描述或識別一個網頁的網址,它是網址的一部份,通常位於網址最末端。Slug 經是網頁標題的網址友善化版本,直接由頁面標題自動產生(英文),可以達到更佳的 SEO。

例如我們要描述一個球鞋商品分類頁面的網址,單純用 id 的 SEO 不如使用 slug

好,/category/:id/products相比於/category/:slug/products後者較好,實例像是/category/10995/products相比於/category/nike-mens-shoes/products後者較好。

更多資訊參考: Slug(wikipedia)或What's a slug

結論是在此專案中目錄的資料夾與檔案,建議都統一使用kebab-case命名法,例如 my-header.js檔案中的元件名稱應為MyHeader,要注意兩種命名法間的轉換。

在此pages資料夾中的範例:

about.js檔名 (注意元件中的函式命名要用英文開頭大寫):

```
// Location: /pages/about.js
export default function About() {
  return <div>About</div>
}
```

what-is-next.js檔名 (注意元件中的函式命名要用英文開頭大寫):

```
// Location: /pages/what-is-next.js
export default function WhatIsNext() {
  return <div>What is Next</div>
}
```

註:目前不建議使用以英文全小寫的snake_case(蛇形命名法)或其它檔案、變數命名法。

React 元件命名規則

在程式碼檔案內容中,React 自訂元件因為有強制規定,元件的函式(或類別)的名稱,要求一定為**"英文大寫開頭"**,所以會使用 Camel Case (大駝峰)命名法。

輔助 page 元件的資料夾一律使用對應的資料夾名稱,例如輔助pages/index.js頁面的Home元件,資料夾使用components/home命名;輔助pages/product/cart.js的Cart元件頁面,應有對應的資料夾使用

2.naming.md 2023/7/10

components/product/cart.js命名。

註: Home元件通常是 pages 目錄中的 index.js 檔案,它會是個例外的特別命名。一般常見也可以用root 或 landing 來命名

註: 資料夾中的 index.js 相當於此資料夾的根檔案,例如pages/product/index.js的路由相當於/product

CSS Module 命名規則

輔助 page 元件的檔案一律使用對應的檔案名稱,例如輔助home.js的 css module 檔案使用home.module.css。

資料夾與檔案命名與上述元件命名說明一致。

其它問答

常看到將除了頁面外的 React 元件檔案,均以CamelCase命名,例如ProductList.js,為什麼教學上不使用這種命名規則?

- 1. Next 官方的範例專案均使用kebab-case的檔案命名,只是參考這種命名方式
- 2. 只是為了一致性,也為了避免造成命名混亂,改為kebab-case的檔案命名,不會花費太多時間和造成影響
- 3. 如果有需要改為CamelCase命名,請協調所有團隊小組成員一致修改

資料夾的分類均是以依照類型分類(by type),有網路上的文章,認為應該要依照用途分類(by feature)才能較適合大規模專案?

- 1. 依照用途分類(by feature)的確更適合大規模專案,但它需要進一步的再模組化分類,需要利用 module 導出入、重新導出入特性,先預作額外設計,相對來說對初學者較為困難且複雜
- 2. 大型專案必定還會加入其它的特定或專用功能,這些都需要額外制訂規則和調整結構,並非單純地依照用途分類(by feature),就能通用各專案中,都需要視實際應用情況調整
- 3. 目前教學上的專題實作,並非大型專案,使用依照用途分類(by feature)或模組化後會顯得更難理解和分類,為了效率使用依照類型分類(by type)會更易於進行
- 4. 目前教學上專案結構未來也可以依照依規劃,再重構後或重新制定結構再修正