

Распознавание русского жестового языка

MOBC2023



Русский жестовой язык (РЖЯ)

РЖЯ — это национальная языковая система, имеющая уникальную лексику и грамматику, применяемая для взаимодействия среди глухих и людей с нарушениями слуха, проживающих в России

Проблема

>2 млн

глухих и слабослышащих ~1 тыс

переводчиков с русского жестового языка

Цель

Создать сервис

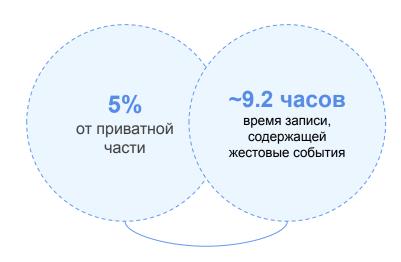
для распознавания русского жестового языка по видеозаписи на основе моделей глубокого обучения

Slovo — дата сет от Сбер

Высококачественные размеченные данные русского жестового языка



Приватный датасет



Публичный датасет

EDA



15 тыс.

тренировочных видео



5 тыс.

тестовых видео



100

жестов



20

экземпляров на каждый класс



~50

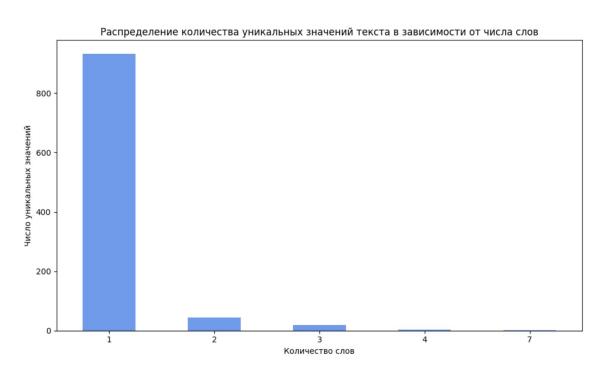
среднее количество кадров



47

медианная длина видео

Распределение слов в жестах

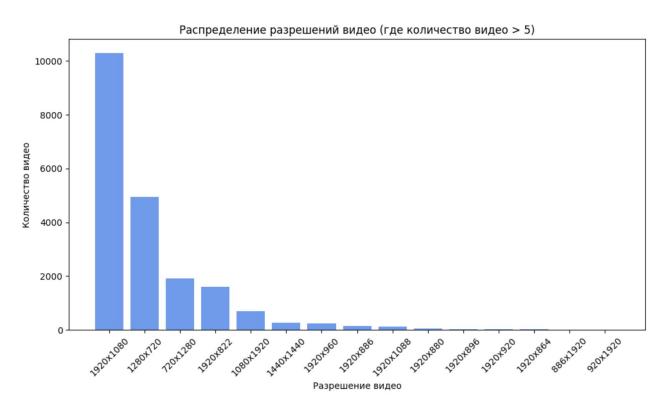


большая часть жестов состоит из 1-го слов

есть классы состоящие из 2 и более жестов

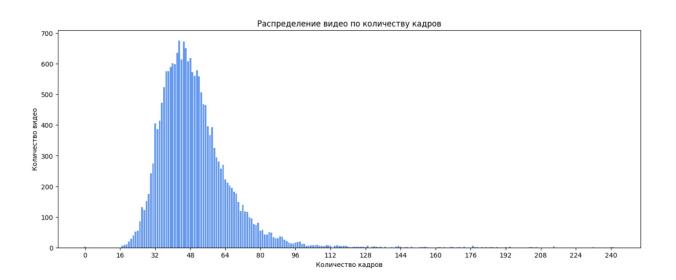
есть жест, состоящий из 7-и слов

Распределение разрешений видео



большинство видео в данных сняты в стандартных разрешениях: 1920x1080, 1280x720

Распределение **количества** кадров



количество кадров колеблется около ~50 кадров

распределение немного скошено вправо

Участники записей

194

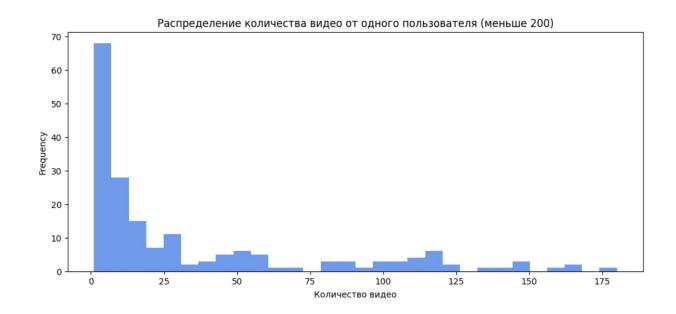
уникальных пользователей

13

медианное количество видео от пользователя

105

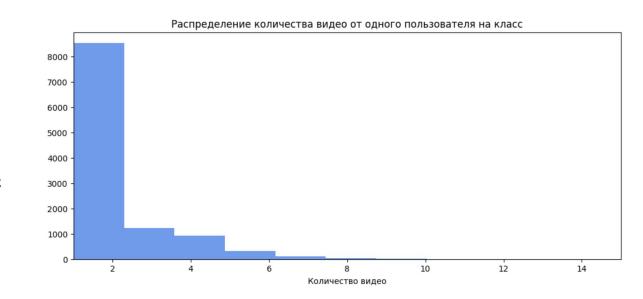
среднее количество видео от пользователя



Количество записей на класс

~1.8 среднее количество кадров записей на класс

есть пользователей с большим количеством попыток записи



Модели

Easy Sign

Предобученная модель для распознавания РЖЯ

MediaPipe Hand Landmarker

Предобученная модель для разметки позиций рук

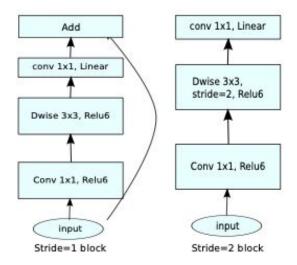
MediaPipe Body Landmarker

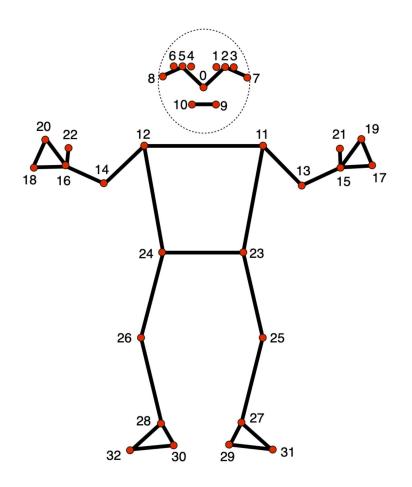
Предобученная модель для разметки позиций тела

Разметка позы

MediaPipe Pose Landmarker

CNN: MobileNetV2-like





Разметка позы

(пример)



Model

Pose Landmarker

Наложенная разметка

Json

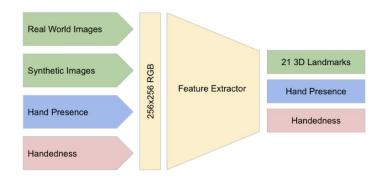
```
{
    "pose_landmarks": [
      {
          "x": 0.5004,
          "y": 0.3441,
          "z": -1.1202
          // ...
    },
    // ...
    "pose_world_landmarks": [
      {
          "x": -0.0210,
          "y": -0.5436,
          "z": -0.4230
          // ...
    },
    // ...
},
"segmentation_masks": null
}
```

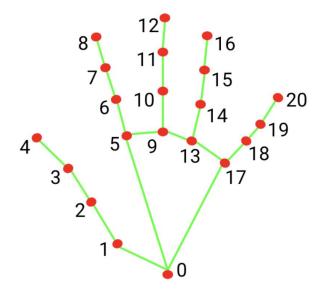


Разметка рук

MediaPipe Hand Landmarker

Двухэтапный пайплайн, состоящий из нейронной сети с one-shot детектором и последующей регрессионной моделью, работающей на обрезанной области





Разметка рук

(пример)

Input Video



Model

Hand Landmarker

Наложенная разметка

Json

```
{
    "handedness": [
      {
            "index": 1,
            "score": 0.9969,
            "display_name": "Left"
      }
    ],
    "hand_landmarks": [
      {
            "x": 0.8520,
            "y": 0.6402,
            "z": -0.0000003
      }, // ... ]
```



Easy Sign модель

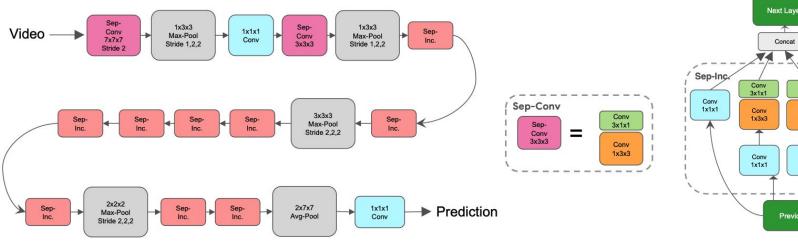
S₃D

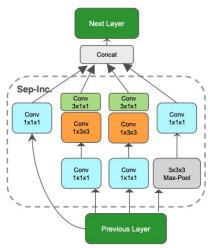
В основе лежит S3D предобученная на датасете Kinetics400*

Slovo

Дообучена на датасете Slovo Скорость

Ha CPU - 2-2.5 PPS





Распознавание РЖЯ

(пример)



Метрика

$$mAcc = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} \frac{TP_i}{TN_i + FN_i}$$

mean accuracy

макро усреднение точности по всем классам

Качество

Количество кадров	mAcc, %
32	44.22
48	52.28
64	55.86

Сервис распознавания РЖЯ

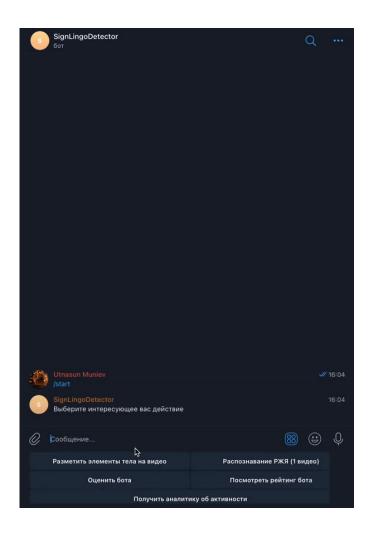


Распознавание РЖЯ

Распознавание и интерпретация русского жестового языка из загруженных пользователями видео

Результат:

 сообщение с распознанным текстом РЖЯ с видео



Определение ключевых точек поз

Анализ видео на предмет определения позы тела, предоставляя информацию о положении тела и движениях

Результат:

- видео с размеченными точками позы;
- файл с разметкой в формате json

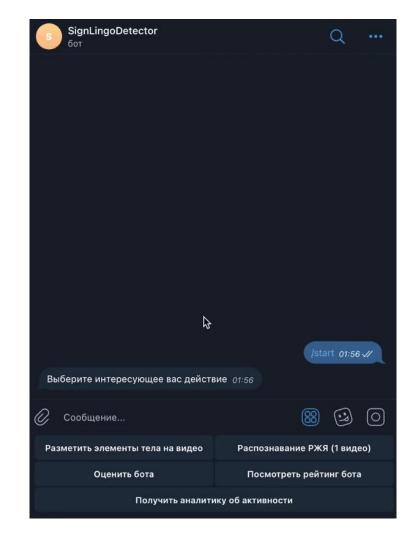


Обнаружение ключевых точек рук

Анализ положения рук, предоставление информации о положение рук

Результат:

- видео с размеченными точками рук;
- файл с разметкой в формате json



Структура проекта

Папка для данных data hse_slr Модули распознавания объектов Исследования notebooks slr_bot Телеграм-бот Юнит-тесты для бота tests