

UNIVERZITET U NOVOM SADU FAKULTET TEHNIČKIH NAUKA U NOVOM SADU



Igor Kunčak, PR1-2018 Aleksandar Stamenković, PR34-2018 Filip Marković, PR72-2018 Uglješa Todorović, PR87-2018

Crypto Exchange

PROJEKAT

- Primenjeno softversko inženjerstvo (OAS) -

SADRŽAJ

1.OPIS REŠAVANOG PROBLEMA	3
2.OPIS KORIŠĆENIH TEHNOLOGIJA I ALATA	
3.OPIS REŠENJA PROBLEMA	5
4.PREDLOZI ZA DALJA USAVRŠAVANJA	6

1.OPIS REŠAVANOG PROBLEMA

Online crypto menjačnica, rađena po ugledu na moderne crypto exchange web aplikacije. Od osnovnih funkcionalnosti dostupno je :

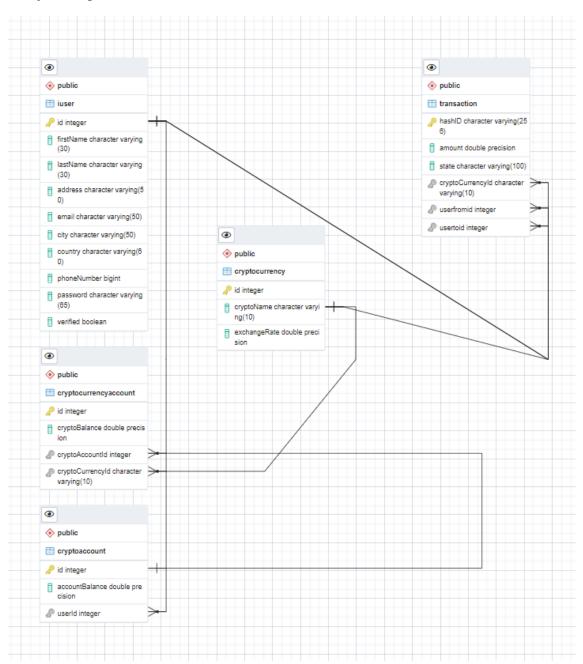
- registracija korisnika menjačnice, odnosno klijenta menjačnice (u daljem tekstu klijent)
- pri kreiranju profila klijenta kreira se račun koji klijent nema mogućnost da koristi dok ne izvrši uplatu na svoj račun putem platne kartice.
- nakon prve uplate na svoj račun, korisnik dobija mogućnosti ostalih funkcionalnosti menjačnice
- može uplatiti novac na svoj račun u dolarima
- korisnik ima pristup zameni kriptovalute u novoizabranu kriptovalutu
- pored toga ima mogućnosti izvršavanja transakcije kriptovaluta drugom korisniku koji poseduje otvoren račun u izabranoj kriptovaluti
- u okviru svog računa ukoliko ima dovoljno sredstava na računu, može da izvrši kupovinu željene kriptovalute
- pored tih mogućnosti korisnik ima uvid o svom stanju na računu u dolarima, kao i uvid u stanje svake kupljene kriptovalute
- prikaz svih iniciranih, izvršenih i neobavljenih transkacija, kao i njihovo sortiranje po vrednosti i pretraga po stanju, valuti i tipu transakcije
- prikaz kursa svih kripto valuta kao i njihovo sortiranje po vrednosti
- korisnik ima mogućnost modifikacije svog profila

2.OPIS KORIŠĆENIH TEHNOLOGIJA I ALATA

- 1. Tehnologija servera: Python Flask
- 2. Tehnologija klijenta: ReactJS
- 3. Tehnologija baze podataka : PostgreSQL
- 4. Algoritam za heširanje lozinke korisnika : SHA256
- 5. Algoritam za heširanje id-a transkacije : keccak256
- 6. Yarn za pokretanje react aplikacije i instalacije paketa
- 7. Docker : tehnologija za kreiranje kontejnera
- 8. Heroku: tehnologija za deploy aplikacije

3.OPIS REŠENJA PROBLEMA

Dizajn baze podataka:



Dizajn baze podataka 1

Pošto je za tehnologiju servera korišćen Flask, a za sistem baze podataka PostgreSQL, modeli sistema i baze podataka su analogni, tj. na osnovu modela sistema su izgenerisane tabele u bazi podataka putem migracija.

Zarad pokretanja više procesa korišćen je paket multiprocessing.

4.PREDLOZI ZA DALJA USAVRŠAVANJA

- Zarad unapređenja sigurnosti sistema, moguće je unaprediti kriptovanjem podataka prilikom slanja sa serverske strane na klijentsku i obrnuto
- Mogućnost boljeg iskorišćenja procesa i samih niti za majnovanje
- Omogućavanje korisniku otvaranje više tradicionalnih (dinarima, evrima ...) valuta
- Kreiranje stvarne kartice za svakog pojedinačnog korisnika