

EXERCICES 1 Diagramme de Classes

1°) Le but du jeu est de permettre à plusieurs joueurs de se connecter à un serveur et de jouer ensemble. Chaque joueur choisit un personnage, donne un pseudo et rentre dans l'arène. L'arène contient des murs. Le joueur peut se déplacer entre les murs, il peut tirer des boules pour toucher les adversaires.

Dessiner le diagramme de classe correspondant.