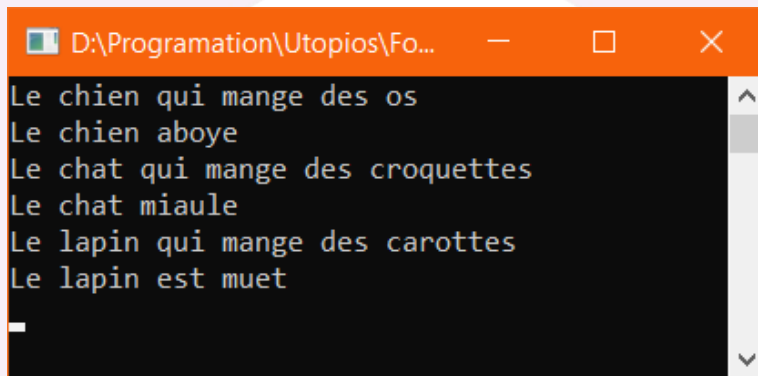


TP POO – Interfaces IAnimal

Objet : Comprendre la création et l'implémentation des interfaces en POO.

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **ExercicesPOOCSharp** » nommé « **TpInterfaceIAnimal** » et suivez les instructions suivantes :

- Créez une interface IAnimal.
- Cette interface possédera les méthodes Crier() et Manger().
- Créer les classes Chat, Chien et Lapin implémentant l'interface IAnimal.
- Définissez les méthodes Crier() et manger() dans chaque classe permettant d'avoir le résultat ci-dessous avec la classe Main() affichée également.



```
D:\Programation\Utopios\Fo...
Le chien qui mange des os
Le chien aboie
Le chat qui mange des croquettes
Le chat miaule
Le lapin qui mange des carottes
Le lapin est muet
```

```
0 références
static void Main(string[] args)
{
    #region IAnimal
    // Déclaration Liste IAnimal
    List<IAnimal> animaux = new List<IAnimal>();

    // Instanciation et ajout à la liste
    animaux.Add(new Chien());
    animaux.Add(new Chat());
    animaux.Add(new Lapin());

    /* Pour chaque IAnimal contenue dans la liste,
     * utilisation des méthodes interfacées
     */
    foreach (IAnimal a in animaux)
    {
        a.Manger();
        a.Crier();
    }
    Console.Read();
    #endregion
}
```