

Exercice 04 – Variables & Opérateurs Arithmétiques – Les palindromes

Objet : Comprendre la création et l'utilisation des **Variables & Opérateurs Arithmétiques** en **javascript**

Sujet : Créez un nouveau projet dans la section « **ExercicesJavaScript** » nommé « **Exercice04** » et réalisez le programme suivant :

- Demander à l'utilisateur de saisir un mot et le stocker dans une variable.
- Vérifier si le mot est un palindrome (peut se lire dans le deux sens, exemple : kayak)
- Afficher le résultat à l'utilisateur comme indiqué dans l'exemple ci-dessous.

EXERCICE04 - Les Variables et Opérateurs Arithmétiques - Les palindromes

Création et utilisation des méthodes applicables aux chaînes de caractères en Javascript

Ce mot est-il un palindrome?

Vous avez saisi : kayak

le mot inversé : kayak

Le mot kayak est un palindrome