

Exercice 03 – Variables & Opérateurs Arithmétiques – Objet Math et ses fonctions()

Objet : Comprendre la création et l'utilisation des **Variables & Opérateurs Arithmétiques** en **javascript**

Sujet : Créez un nouveau projet dans la section « **ExercicesJavaScript** » nommé « **Exercice03** » et réalisez le programme permettant d'employer les fonctions() de l'objet Math.



- Consultez la page ci-dessus contenant des informations sur l'objet Math.
- Effectuer un programme en utilisant les fonctions() de Math afin d'obtenir le résultat comme indiqué dans l'exemple ci-dessous (le diamètre est issu d'une saisie utilisateur).

EXERCICE03 - Les Variables et Opérateurs Arithmétiques - L'objet Math en Javascript

Création et utilisation des fonctions de l'objet Math en Javascript

Utilisation des fonctions() de l'objet Math

Utilisation de la constante π (pi)

La valeur de π est : 3.141592653589793

Calcul du périmètre ($d \times \pi$) et de l'aire ($\pi * r^2$) d'un cercle

Diamètre = 10cm

Périmètre = 31.41592653589793cm

Aire = 78.53981633974483cm²

Périmètre(arrondi) = 31cm

Aire(arrondi) = 79cm²