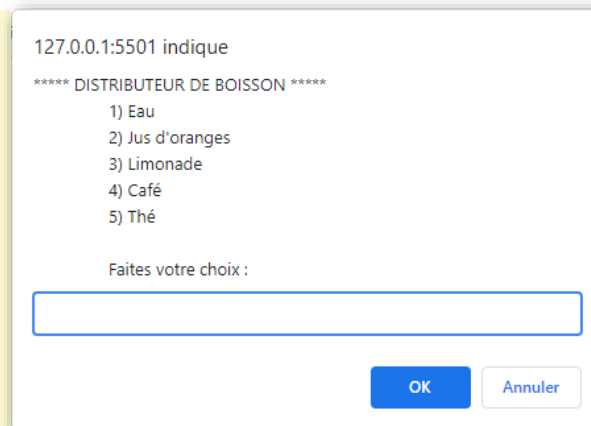


Exercice 18 – Switch – Quelle boisson vais-je prendre ?

Objet : Comprendre la création et l'utilisation des Structures Conditionnelles en javascript

Sujet : Créez un nouveau projet dans la section « **ExercicesJavaScript** » nommé « **Exercice18** » et réalisez le programme permettant de proposer un menu en popup :



- Récupérer le choix de l'utilisateur et le stocker dans une variable.
- Utilisez un switch comme structure conditionnelle pour afficher le choix de l'utilisateur

Effectuer l'affichage du résultat dans la console comme indiqué dans l'exemple ci-dessous

