



Exercice 02 - React - fizzbuzz

Sujet :

Réaliser une application React proposant une manipulation d'un compteur numérique répondant aux règles du FizzBuzz :

- Lorsque le nombre sera un multiple de 3, il faudra qu'il soit remplacé par fizz.
- Lorsque le nombre sera un multiple de 5, il faudra qu'il soit remplacé par Buzz.
- Lorsque le nombre sera un multiple de 3 et de 5, il faudra qu'il soit remplacé par FizzBuzz.
- Sinon, le nombre sera affiché tel quel

Votre application se présentera sous la forme d'un simple compteur manipulable par deux boutons. Le premier servira à incrémenter le compteur, l'autre à le décrémenter. Vous empêcher le compteur de passer dans les valeurs négatives et gérerez l'affichage de la valeur 0.

L'affichage des valeurs du compteur se feront de façon à ce que la classe et / ou style sera réaliser de façon conditionnelle.

