

# **JAVA CLEAN CODE TP Global - 1**

# application de gestion de réservation pour un restaurant.

## Description du projet:

- Le but du TP est de réutiliser, en mettant en pratique les principes du SOLID, une application capable de gérer les réservations pour un restaurant. Les fonctionnalités principales sont :
  - Ajout, suppression et modification de réservations.
  - Recherche de réservations par nom du client, date de réservation et taille de la table.
  - Gestion des disponibilités des tables en fonction des réservations existantes.

## Partie 1: TDD

Commencez par développer les tests unitaires pour chaque fonctionnalité en utilisant le principe du développement piloté par les tests (TDD). Par exemple, avant d'implémenter la fonctionnalité d'ajout de réservations, écrivez un test qui échouera au départ. Après cela, écrivez le code nécessaire pour passer ce test.

## Partie 2: BDD

Utilisez un outil comme Cucumber pour développer des tests basés sur le comportement (BDD). Les scénarios pourraient inclure des choses comme "Quand je fais une réservation pour une table qui n'est pas disponible, alors je devrais recevoir un message d'erreur".

# application de gestion de réservation pour un restaurant.

## **Partie 3: AOP**

Utilisez la programmation orientée aspect (AOP) pour gérer des préoccupations transversales telles que la journalisation (logging) et la gestion des erreurs.

## **Partie 4: SonarQube**

Enfin, utilisez SonarQube pour analyser la qualité du code de votre projet. Il devrait passer tous les contrôles de qualité de SonarQube. Si ce n'est pas le cas, faites les modifications nécessaires pour que le code passe.

Rappelez-vous, l'objectif de cet exercice est d'apprendre et de pratiquer le Clean Code. Ainsi, vous devriez toujours viser à garder votre code aussi simple, clair et réutilisable que possible.