

# Python OVH

m2iformation.fr







### **Sommaire**

1. Les fonctions et procédures

- Définition d'une fonction / procédure
- La signature des fonctions / procédures
- La notion de paramètre effectif versus paramètre réel
- Les différents types de retour d'une fonction
- Les bibliothèques



### **Les Fonctions**

- En programmation, les **fonctions** sont très utiles pour réaliser plusieurs fois la même opération au sein d'un programme.
- Une fonction effectue une tâche. Pour cela, elle **reçoit** éventuellement des **arguments** et **renvoie** une **valeur** ou **None** (Rien).
- Chaque fonction effectue en général une tâche **unique et précise**. Si cela se complique, il est plus judicieux d'écrire **plusieurs fonctions** (qui peuvent éventuellement s'appeler les unes les autres)
- Les valeurs passées à l'exécution de la fonction s'appellent des **arguments**.
- Les variables entre parenthèses qui **contiendront** ces valeurs sont les **paramètres**.



### **Les Fonctions**

- Pour définir une fonction, Python utilise le mot-clé def.
- Si on souhaite que la fonction **renvoie** quelque chose, il faut utiliser le mot-clé **return**.
- Le nombre d'arguments que l'on peut passer à une fonction est variable et dépends du nombre de paramètres.
- Une particularité des fonctions en Python est que vous n'êtes pas obligé de préciser le type des paramètres, dès lors que les opérations que vous effectuez avec ces eux sont valides. Python est en effet connu comme étant un langage au "typage dynamique".
- Il est possible de passer un ou plusieurs argument(s) de manière **facultatives** et de leur attribuer une valeur par **défaut**. Pour cela, on utilise le =.

```
def carre(nombre: int):
    return nombre**2

res = carre(2) # retourne 2

def carre(nombre=3):
    return nombre**2

res = carre() # retourne 9
```



### **Les Fonctions**

- Lorsqu'on manipule des fonctions, il est essentiel de bien comprendre comment se comportent les variables. Une variable est dite locale lorsqu'elle est créée dans une fonction. Elle n'existera et ne sera visible que lors de l'exécution de la dite fonction.
- Une variable dite **globale** lorsqu'elle est créée dans le **programme principal**. Elle sera visible partout dans le programme.
- Lorsque l'on essaie de modifier une variable globale à l'intérieur d'une fonction, il sera obligatoire d'utiliser le mot clé global

```
a = 10
def fonction():
   global a
   a += 1
```



#### 1. Gestion des Utilisateurs du Data Center

- Créez une fonction ajouter\_utilisateur qui prend comme arguments le nom de l'utilisateur et son rôle (ex: "Administrateur", "Visiteur", "Opérateur") et l'ajoute à un dictionnaire global utilisateurs, où le nom est la clé et le rôle est la valeur.
- Écrivez une fonction changer\_role qui modifie le rôle d'un utilisateur existant. La fonction doit vérifier si l'utilisateur existe avant de changer le rôle.
- o Développez une fonction afficher\_utilisateurs qui imprime tous les utilisateurs et leurs rôles.



#### 2. Suivi des Tâches de Maintenance

- Définissez une liste globale taches\_maintenance où chaque élément est un tuple contenant l'ID de la tâche, la description, et le statut ("En cours", "Terminé").
- Créez une fonction ajouter\_tache pour ajouter une nouvelle tâche à la liste, en s'assurant que l'ID est unique.
- Implémentez une fonction mettre\_a\_jour\_tache qui change le statut d'une tâche basée sur son ID.



#### 3. Analyse des Logs du Système

- Imaginez que vous avez une liste logs de chaînes de caractères, où chaque entrée représente un message log du système avec son niveau de priorité (ex: "ERROR: Échec de connexion", "INFO: Maintenance prévue à 23h00").
- Créez une fonction filtrer\_logs qui accepte un niveau de priorité et retourne une nouvelle liste contenant uniquement les logs de ce niveau.
- Écrivez une fonction compter\_logs qui retourne le nombre de logs pour chaque niveau de priorité, en utilisant une compréhension de dictionnaire.



### Les lambdas

- Les lambdas sont des fonctions simplifiées à l'extrême et anonymes.
- Elles n'ont pas de nom et s'utilisent en général comme arguments d'autres fonctions (cf diapo filter, map, reduce).
- Elles doivent rester très simples (généralement 1 instruction).

```
fct = lambda x : x**2

def fct2(x):
    return x**2

print(fct(2))
print(fct2(2))
```



# Sorted, Filtred, Map et Reduce



- Pour aller plus loin dans l'usage des listes, il existe certaines fonctions utiles.
- Ces 4 fonctions utilisent les **fonctions ou lambdas** et nous simplifient beaucoup le travail avec les listes.
  - sorted : trier la liste selon certains critères
  - o filter: filtrer les éléments de la liste
  - map : créer une nouvelle liste avec tous les éléments transformés par une fonction
  - o reduce : réduire la liste à une seule valeur.



# Les \*args et \*\*kwargs

- En python, il est possible d'ajouter des paramètres spéciaux précédés avant leurs noms par une ou deux étoiles.
- Leurs noms sont conventionnés, il est important de les nommer arg(arguments) et kwargs(keyword arguments)
- Ils permettent d'avoir des fonctions au nombre d'argument variable.

```
def ma_fonction(argument_classique, argument_par_défaut="valeur par défaut", *args, **kwargs):
    print(argument_classique)
    print(argument_par_défaut)
    print(args)
    print(kwargs)
```



### \*args

• Le paramètre \*arg se transformera en tuple qui aura tous les arguments supplémentaires non nommés en son sein, il sera possible d'y accéder par leur index[]

```
def ma_fonction_avec_args(*args):
    for arguments in args:
        print(arguments)

ma_fonction_avec_args(1, "5", True, "Salut", "\na\nb\nc", "Hello World !")
ma_fonction_avec_args()
ma_fonction_avec_args("aaa")
```



### \*\*kwargs

• Le paramètre \*\*kwargs se transformera en un dictionnaire qui contiendra un ensemble clévaleur qui aura tous les arguments ayant un nom associé à une valeur via la syntaxe nom = valeur

```
def ma_fonction_avec_kwargs(**kwargs):
    print(kwargs)
    for kwarg_key, kwarg_value in kwargs.items():
        print(kwarg_key, kwarg_value)

ma_fonction_avec_kwargs(agument1="test", argument2=True, arg3=300)
```



#### 1. Tri Personnalisé de Serveurs

- Vous avez une liste de tuples représentant des serveurs, où chaque tuple contient le nom du serveur et son utilisation du CPU en pourcentage (ex: [("Serveur1", 70), ("Serveur2", 20), ...]).
- Écrivez une fonction trier\_serveurs qui accepte la liste des serveurs et un argument nommé cle\_tri utilisant
   \*\*kwargs. Cette clé de tri doit permettre de trier soit par nom, soit par utilisation CPU.
- Utilisez une fonction lambda à l'intérieur de trier\_serveurs pour effectuer le tri en fonction de la cle\_tri spécifiée.



#### 2: Calculateur Flexible

- Créez une fonction calculer qui utilise \*args pour accepter une liste de nombres et \*\*kwargs pour accepter une opération mathématique spécifique (ex: somme, moyenne, produit).
- Selon l'opération spécifiée dans \*\*kwargs, utilisez une fonction pour calculer le résultat correspondant sur la liste de nombres.
- Assurez-vous que votre fonction peut gérer les opérations "somme", "moyenne", et "produit".



#### 3: Filtrage Dynamique de Données

- Imaginez que vous avez une liste de dictionnaires représentant différents types de ressources dans un data center (ex: serveurs, disques de stockage, etc.), où chaque ressource a des attributs comme type, capacité, utilisation, etc.
- Écrivez une fonction filtrer\_ressources qui utilise \*args pour accepter plusieurs critères de filtrage sous forme de tuples (attribut, valeur) et \*\*kwargs pour spécifier une condition supplémentaire de filtrage basée sur un seuil d'utilisation.
- Utilisez des fonctions lambda pour appliquer le filtrage et retourner une nouvelle liste de ressources filtrées.



# Merci pour votre attention Des questions?

