

Formation Ansible – Python

Ihab ABADI / UTOPIOS

SOMMAIRE - Ansible

1. Introduction

1. Ansible ?
2. Autres produits

2. Mise en œuvre de Ansible

1. Installation
2. Définition de l'inventaire
3. Les variables
4. Les outils / les accès

3. Utilisation des modules

1. Définition / syntaxe
2. Exemples

SOMMAIRE - Ansible

4. Les Playbooks

1. Définition
2. Syntaxe
3. Exemples

5. Structures de contrôle

1. Définitions
2. Facts / Conditions / boucles / inclusions
3. Exemples

6. Templates / Rôles

1. Templates
2. Rôles

Ansible - Introduction

Ansible est un projet récent (2012) qui a été développé entièrement en python et qui répond à des besoins de remplacement, de déploiement ou de changements de serveur. Ces actions peuvent être menées sur l'ensemble ou une partie des serveurs.

C'est un système agentless capable de piloter des systèmes Windows, Linux, Unix et aussi des équipements réseau tel que Cisco ou Juniper.

Pour fonctionner ansible n'a besoin que d'un accès ssh et de python ou des APIs. Il n'y a pas de serveur central, tout ordinateur ayant Ansible peut commander les autres.

- Autres produits ?

Les autres produits qui permettent l'orchestration de serveur :

- Puppet (client/serveur)
C'est un projet qui a été créé en 2005 et qui est écrit en RUBY.
- Chef (client/serveur)
Il a été créé en 2009 par des ex-employés de Puppetlabs. Il a été écrit en RUBY puis ré-écrit en Erlang.
- Saltstack (client/serveur ou agentless)
Cette plateforme a vu le jour en 2011. Elle est écrite en python.

Ansible – Mise en oeuvre

2. Mise en oeuvre de ANSIBLE

- Installation

Ansible s'installe facilement et uniquement sur l'ordinateur de management. Elle peut se faire via les paquets de la distribution (UBUNTU/DEBIAN) ou via des dépôts tiers EPEL (REDHAT/CENTOS). Elle peut se faire aussi via PIP.

Exemple : `pip install ansible`

- Via pip on peut installer une version spécifique d'ansible
- Python 2.5 au minimum doit être installé sur les machines cibles
- Pour les machines utilisant SELINUX il faudra installer le paquet python-selinux

- Définition de l'inventaire

Le fichier inventaire "*hosts*" se trouve dans "*/etc/ansible*" par défaut. Il définit la liste des machines qui pourrait répondre aux requêtes d'Ansible. Les ordinateurs définis dans le fichier "*hosts*" peuvent être organisés en groupe. On peut même créer des groupes de groupe. Ce fichier est modifiable dans la configuration d'ansible ou même spécifiable à l'exécution des commandes ansible.

Exemple :

`[Ordonnanceur]`

10.2.2.5

`[file_slow]`

`[File_fast]`

10.2.2.10

Ansible – Mise en oeuvre

- Les variables

On peut définir des variables arbitraires qui peuvent être associées à une machine ou un groupe de machines. Elles permettent de modifier le comportement d'Ansible (info d'authentification). Les variables se définissent soit sur la ligne correspondante à la machine soit dans une section dédiée.

- Il est commun d'utiliser la variable "*type*" qui sera utile non pas à ansible mais qui sera utilisée par la suite dans un rôle ou un playbook (ensemble de tâches à effectuer).

[file_slow]

```
nlame1.example.com type=master  
nlame2.example.com type=slave
```

- Un autre exemple de variable est `ansible_ssh_user`. Elle est utilisé pour établir des connexions SSH avec le bon utilisateur.

Exemple :

[file_slow]

```
nlame1.example.com ansible_ssh_user=root
```

- Enfin il est possible de définir des variables dans les dossiers `group_vars` et `host_vars` (Format YML)

Exemple :

[file_slow]

```
nlame1.example.com type=master  
nlame2.example.com type=slave
```

Contenu de : `/etc/ansible/group_vars/file_slow`
`ansible_ssh_user : ansible`

Ansible – Mise en oeuvre

Contenu de : /etc/ansible/host_vars/
n1ame1.example.com
type : **master**

Contenu de : /etc/ansible/host_vars/
n1ame2.example.com
type : **slave**

- Les outils / les accès

Les outils :

ansible fournit plusieurs outils en ligne de commande :

Outil	Description
ansible	Execution d'une tâche
ansible-playbook	Execution de playbook (ensemble de tâches à effectuer)
ansible-doc	Accès au listing + documentation des serveurs
ansible-vault	Gestion de fichiers chiffrés (stockage variable - mot de passe)
ansible-galaxy	Accès au dépôt des rôles d'ansible

Le module **ping** permet de valider les accès d'un inventaire. Les machines cibles répondront par pong.

Exemple :

ansible -i hosts file_slow -m ping

nota :

- L'option -i spécifie le chemin vers l'inventaire
- L'option -m spécifie le module ansible à utiliser
- L'option all mis à la place de file_slow aurait impacté toutes les machines présentes dans l'inventaire

Ansible - Mise en œuvre

Atelier

- En utilisant deux machines virtuelles, exécuter le module ping d'ansible.

Ansible – Mise en oeuvre

Les accès :

L'accès SSH aux hôtes peut être explicité de plusieurs manières :

- En utilisant les informations de connexion dans l'inventaire
- En précisant toutes les informations sur la ligne de commande ansible
- En configurant la machine de management pour une connexion transparente

En pratique la méthode "*configurer la machine de management*" est la plus pratique à utiliser.

Pour cela il faudra :

- Créer une paire de clé SSH (ssh-keygen)
- Déployer la clé publique sur chacun des serveurs (ssh-copy-id)
- Créer une configuration sudo sans mot de passe sur les hôtes distants ou un login en tant que root. Le login utilisateur pour chaque hôte peut être spécifié dans l'inventaire.

Exemple :

`$ssh-keygen`

Generating public/private rsa key pair.

Enter file in which to save the key

(/home/user/.ssh/id_rsa):

Enter passphrase (empty for no passphrase):

Enter same passphrase again:

...

`$ssh-copy-id ansible@nlame1.example.com`

Nota: sudo peut être configuré pour ne pas demander de mot de passe lors de son utilisation

`$cat /etc/sudoers.d/ansible`

ansible ALL=(ALL) NOPASSWD : ALL

Ansible - Mise en œuvre

Atelier

- Relancer le module ping après avoir générer des clés ssh.

Ansible – Utilisation des modules

3. Utilisation des modules

- Définition

Les modules sont la base des actions exécutées par Ansible. Chaque module est lié à une action spécifique. Les modules acceptent des arguments. La liste des modules proposé par l'application ansible est accessible grâce à la commande "*ansible-doc --list*". On peut retrouver la liste des modules à cette adresse : http://docs.ansible.com/ansible/modules_by_category.html

La syntaxe est :

ansible (hote/groupe/all) -m MODULE [-a "arg1=val1"]

- Exemple :

```
$ ansible all -m yum -a "name=httpd state=latest"
```

Cette commande permet de vérifier si la dernière version d'apache est installée, si non, alors elle installe la dernière version.

Voici une liste de modules couramment utilisés :

- *ping* : validation de l'inventaire
- *setup* : retourne une liste d'informations matériels de l'hôte
- *shell* et *command* : permettent d'exécuter des commandes sur les hôtes
- *user* : permet de gérer des utilisateurs sur les hôtes
- *file* : permet de gérer des droits sur des fichiers
- *service* : permet de gérer les services systèmes tel que : arrêt/démarrage/redémarrage ou activation et désactivation au boot
- *yum/apt/zypper* : permet de gérer l'installation, la mise à jour et la suppression de paquets

Ansible - Mise en œuvre

Atelier

- À l'aide du module `command`, installer python sur les deux machines.
- À l'aide du module `copy` copier un script python vers les deux machines.
- À l'aide du module `command`, exécuter votre script python sur les deux machines.

Ansible – Playbook

4. Les Playbooks :

1. Définition :

Les playbooks permettent d'exécuter un ensemble de tâches à effectuer sur les machines hôtes de manière séquentielle sur tout ou partie de l'inventaire.

Chaque tâche utilise un module de Ansible. On utilise le langage YAML pour écrire un playbook. Un playbook est constitué au minimum :

- D'une variable *hosts* qui désigne les machines cibles
- D'une variable *task* qui définit une action à accomplir.

Les playbooks peuvent aussi :

- Emettre des notifications, qui seront utiles pour déclencher une action dans certaines conditions
- Effectuer des actions conditionnelles selon leur valeur (par exemple le type de distribution du système)
- Utiliser des templates pour créer ou modifier des fichiers

On trouve aussi dans les playbooks :

- Des rôles à utiliser
- Des handlers (tâches spécifique se déclenchant grâce à une notification)
- Des éléments de configuration pour Ansible (par exemple l'utilisation de sudo)
- Des variables spécifiques qui ne sont pas relié à l'inventaire.

Ansible – Playbook

Exemple :

- hosts: file_slow
- tasks:
 - name: Install apache
 - yum:
 - name: httpd
 - state: present
 - tags:
 - install_httpd

L'exécution du playbook install_apache.yml se fait grâce à la commande ansible-playbook :

```
$ansible-playbook install_apache.yml
```

Par défaut, un playbook s'exécute sur tous les hôtes concernés. Il est possible de cibler ces actions grâce aux options :

- Tags : cette option se définit dans le playbook et on l'appelle --tags nom_du_tag ou --skip-tags
- L'option -I qui permet de cibler une machine en particulier

Exemple :

```
$ansible-playbook install_apache.yml --tags  
install_httpd -I nlame1.example.com
```

La syntaxe YAML (Yet Another Markup Language)

C'est un langage facile à lire et à écrire. On peut y inclure une syntaxe JSON. On peut y manipuler du texte, des listes et des dictionnaires. L'indentation est très stricte (2 espaces / indentation). On démarre un playbook toujours avec --- puis on va à la ligne. Enfin les commentaires sont définis grâce au #

Ansible - Playbook

Atelier

- Créer un premier playbook qui permet de:
- Installer Python
- Copier les scripts python d'une application.
- Exécuter le script python

Ansible – Playbook

Les tâches :

Chaque tâche est définie par un nom (rubrique *name*) pour commenter l'action et d'un module à appeler.
Des attributs supplémentaires permettent de rendre les playbooks plus interactifs :

- *notify* : défini un Handler à appeler
- *register* : sauve le résultat d'une action dans une variable
- *include* : inclusion d'un fichier externe
- ...

Notification et handlers :

Les handlers permettent de définir des actions qui ne seront exécutées qu'au déclenchement d'une notification. Les handlers ne sont pris en compte qu'après la fin de toutes les tâches présentes dans le playbook.

Exemple :

- hosts: `file_slow`
become: no tasks:
- name: Action qui fait une modification file:
 path: /tmp/toto state: touch mode: 0644
 notify:
 -handler1

Attention l'argument de *notify* et le nom du *handler* doivent être rigoureusement identique.

Ansible - playbook

Atelier

- Créer un playbook qui permet
 - D'installer postgresql sur les machines.
 - De démarrer postgresql après l'installation uniquement.

Ansible – Playbook

Les variables :

Un playbook permet de définir des variables à utiliser pendant l'exécution des tasks.

La définition des variables peut se faire :

- Dans le block vars
- Dans un fichier séparé.

Exemple:

```
vars_files: vars/main.yml
```

```
mysql_user: "admin "  
mysql_password: "secret "  
mysql_dbname: "blog "  
db_host: "192.168.0.22"  
webserver_host: "192.168.0.21"
```

Ansible – Playbook

5. Structures de contrôle

- Définition :

Les structures de contrôle sont probablement la partie la plus utile. En effet grâce aux structures de contrôle on peut manipuler les données provenant des hôtes de façon très flexible et puissante.

- Facts / Conditions / boucles / inclusions :

- Les facts : La première action effectuée lors de l'exécution d'un playbook est de récolter des informations de chacun des hôtes distants. Ces *facts* alimentent des variables (préfixées par `Ansible`). Ces variables seront utilisables dans les filtres des tests et des boucles du playbook. Pour avoir une liste de tous les *facts* qu'Ansible met à votre disposition il faut utiliser le module `setup`

- Les conditions : Il est utile que certaines tâches du playbook soient effectuables seulement si une condition spécifique est remplie ou non. La directive **when** permet d'effectuer ce test

Exemple :

```
- name: Installation apache (Debian)
  apt:
    name: apache2path: /tmp/toto
    state: present
    when: ansible_os_family == 'Debian'
- name: Installation apache (REHL)
  yum :
    name: httpd
    state: present
    when: ansible_os_family == 'RedHat'
```

Ansible - playbook

Atelier

- Ecrire un playbook qui permet d'installer et configurer les composants suivants à la fois sur un environnement debian et redhat.
 - Postgres
 - Nginx
 - Python

Ansible – Playbook

- Les boucles : Les boucles permettent d'itérer sur les variables de type liste et dictionnaire. Cette technique permet d'exécuter plusieurs fois la même action sur un nombre d'éléments indéfini lors de l'écriture du rôle ou playbook. La liste complète des boucles est disponible dans la [documentation ansible](#).

Exemple :

with_items permet de boucler sur une liste. A chaque itération une variable item prend la valeur suivante de la liste :

- name: Installation d'éditeurs
- yum:
 - name: "{{ item }}"
 - with_items:
 - vim
 - emacs
 - nano

Ansible - Mise en œuvre

Atelier

- Ecrire un playbook qui permet de copier plusieurs scripts python en même temps et qui les execute.