

Talleres UTP 2024

Java 21: Overview

Mg. Díaz Sánchez Fernando





OBJETIVOS DEL TALLER

Familiarizarse con las principales novedades de Java 21 para aplicarlas en el desarrollo de software

1. Novedades en Java 21
2. Pattern Matching for Switch
3. Record Patterns
4. Sequenced Collections
5. Virtual Threads

1. Link de descarga (Amazon Corretto)

<https://docs.aws.amazon.com/corretto/latest/corretto-21-ug/downloads-list.html>

2. Código para la sesión de hoy

https://github.com/utpcix/java21_overview.git



Novedades en Java 21



Universidad
Tecnológica
del Perú

Evolución desde Java 8

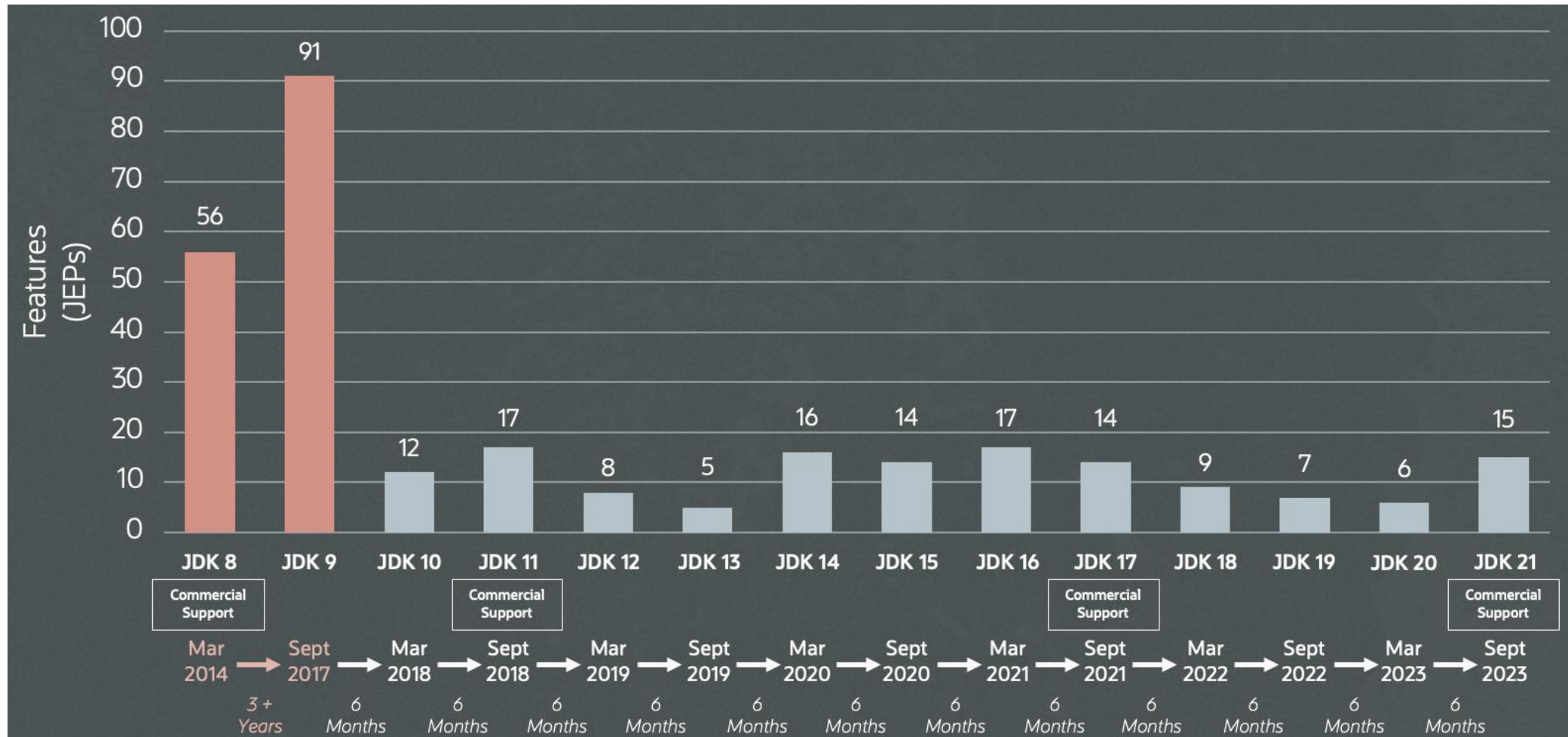


Imagen extraída de: <https://inside.java/images/blog/21/JepPerRelease.png>

Novedades en Java 21

Fecha de lanzamiento: **19 Set 2023**

Soporte LTS: **Enero 2032**

Principales características (No Previews)

API Key Encapsulation
Mechanism

Virtual Threads

Generational ZGC

Record Patterns

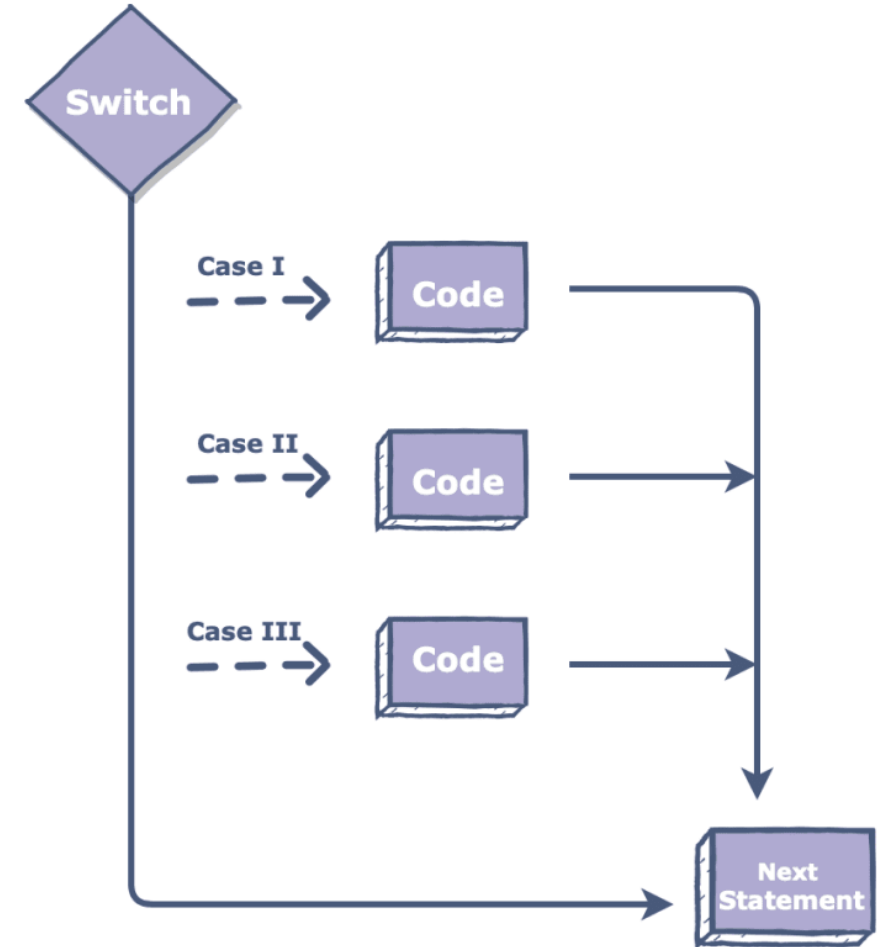
Pattern Matching for Switch

Sequenced Collections



Pattern Matching for Switch

- JEP 433: <https://openjdk.org/jeps/433>
- Mejora sustancialmente la sintaxis de la estructura switch
- Permite extender las expresiones de comparación con distintos patrones
- Ahora detecta valores nulos
- Elimina la necesidad de usar un default en algunos casos





Pattern Matching for Switch



Universidad
Tecnológica
del Perú

Detección de tipos de datos en clausula **case**

```
public static String showDataType(Object object){  
    // Pattern Matching for data types  
    return switch (object){  
        case Integer i -> String.format("int %d",i);  
        case String s -> String.format("String %s",s);  
        case null -> String.format("Null Info");  
        case Ticket t -> String.format("Ticket %d:%s", t.id(), t.event());  
        default -> String.format("Unknown");  
    };  
}
```




Pattern Matching for Switch



Universidad
Tecnológica
del Perú

Mejora de patrones con Guards Conditions

```
public static String rubrica(Integer nota){  
    // Using Guards Condition  
    return switch (nota){  
        case Integer n when (n >= 0 && n <= 5) -> "Muy Bajo";  
        case Integer n when (n > 5 && n <= 10) -> "Bajo";  
        case Integer n when (n > 10 && n <= 15) -> "Regular";  
        case Integer n when (n > 15 && n <= 20) -> "Alto";  
        default -> "Fuera del rango";  
    };  
}
```



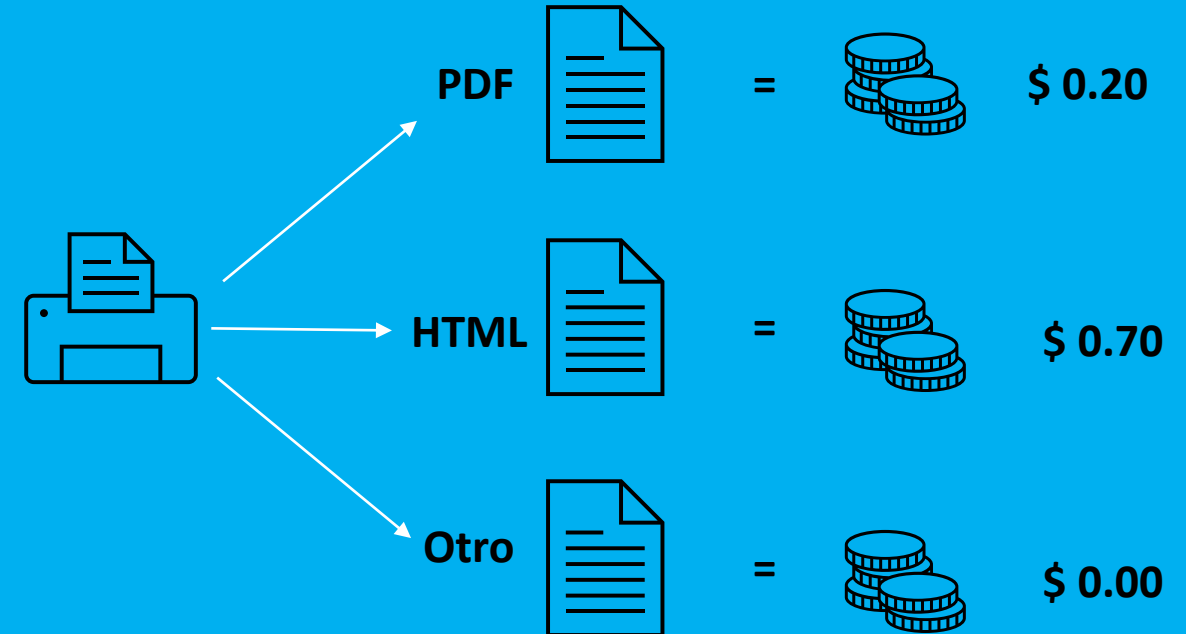
Pattern Matching for Switch

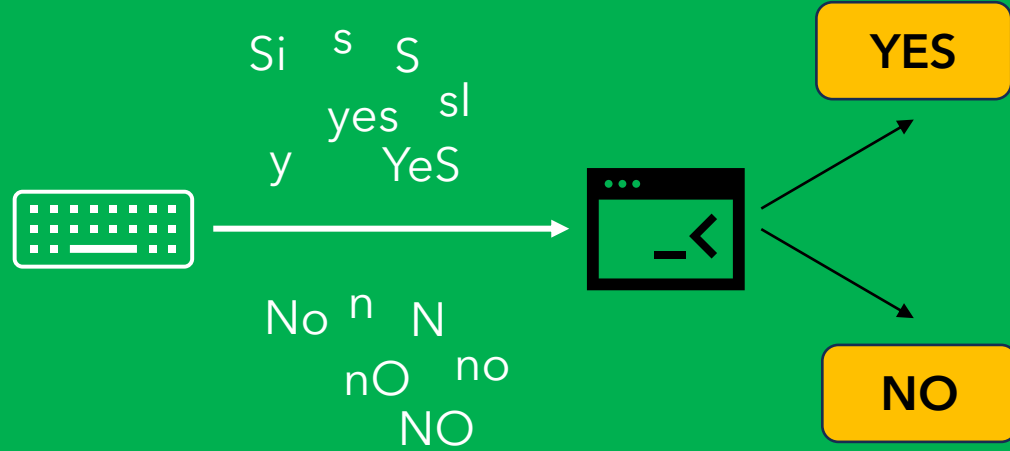
Eliminación de clausula **default** mediante Sealing Class

```
public static String ExecOSCommand(OSCommand cmd){  
    // Exhausting Switch with Sealing Class  
    return switch (cmd){  
        case LinuxCommand linux -> {  
            System.out.println("Linux command exec...");  
            linux.exec( cmd: "ls");  
            yield "linux cmd done";  
        }  
        case WindowsCommand win -> {  
            System.out.println("Windows command exec...");  
            win.exec( cmd: "dir");  
            yield "windows cmd done";  
        }  
        // No need for 'default'  
    };  
}
```

PRINT SERVICE

Implementar un método que permita determinar el monto a pagar por la impresión de documentos, teniendo en cuenta que el precio varía según su tipo





CONSOLE REQUEST

Implementar un método que permita determinar la respuesta (Si | No) de un usuario en consola de tal forma que se le reconozca los datos de una forma flexible tanto en inglés como en español

ENGLISH GRADE

Implementar un método que permita determinar la calificación de un estudiante de ingles según su puntuación obtenida

Nota: Usar excepciones para datos inválidos



English Exam

Score	Grade
90-100	Excellent
70-89	Very Good
50-69	Satisfying
30-49	Sufficient
0-29	Unsatisfactory

- JEP 440: <https://openjdk.org/jeps/440>
- Mejora el uso de patrones para clases de datos (records)
- Permite una potente y declarativa forma de navegación y procesamiento de datos
- Es un excelente complemento para la sentencia switch



Uso de records en sealed interfaces

```
public sealed interface MyAppOption {  
    record ShowHelp() implements MyAppOption {}  
    record SaveImage(URL url) implements MyAppOption {}  
    record SaveImageInDir(URL url, Path path) implements MyAppOption {}  
    record NoOption() implements MyAppOption {}  
}
```

Nota: Se puede usar sealed interfaces con records para limitar claramente las opciones disponibles de una app

```
usage: MiniWGet [OPTIONS] URL  
-d,--dir <arg>    Directory for files  
-h,--help          Show this help
```



Uso de record pattern en **sentencia switch**

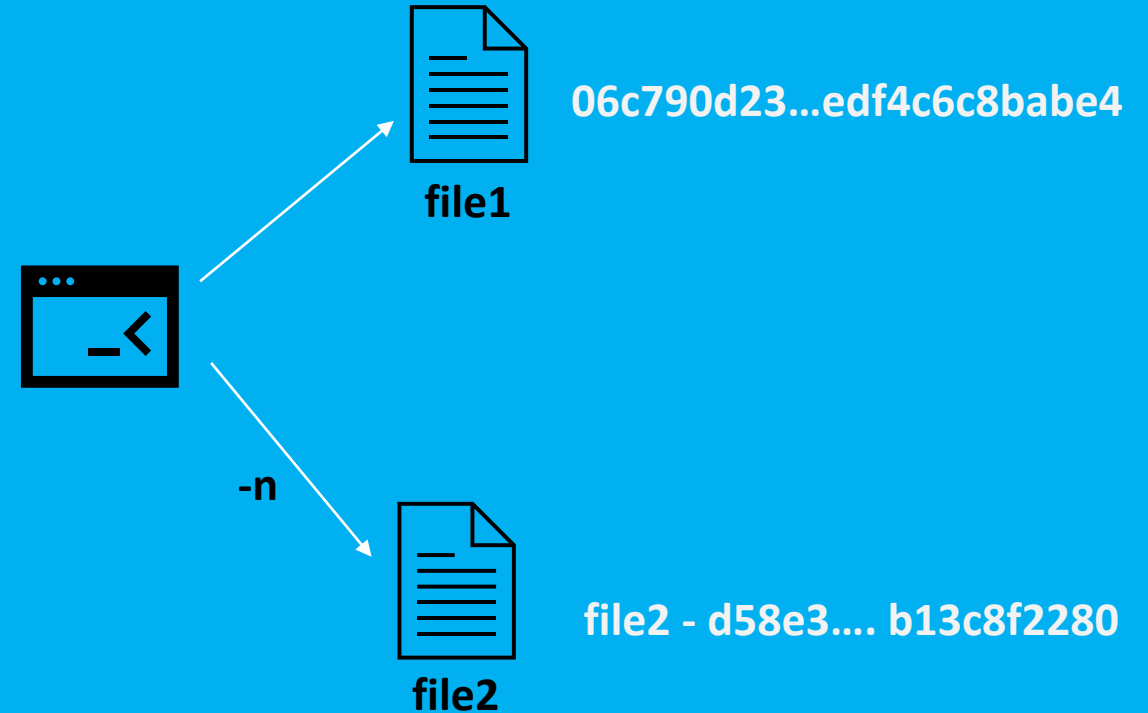
```
// Process Cli App Option
switch (opt){
    case MyAppOption.NoOption() -> showMyAppHelp(options);
    case MyAppOption.ShowHelp() -> showMyAppHelp(options);
    case MyAppOption.SaveImage(URL src_url) -> saveImageFromURL(src_url);
    case MyAppOption.SaveImageInDir(URL filename, Path path)
        -> saveImageFromURL(filename,path);
};
```

Nota: El uso de record patterns permite mejorar el mantenimiento de secciones de código clave

MD5 CLI APP

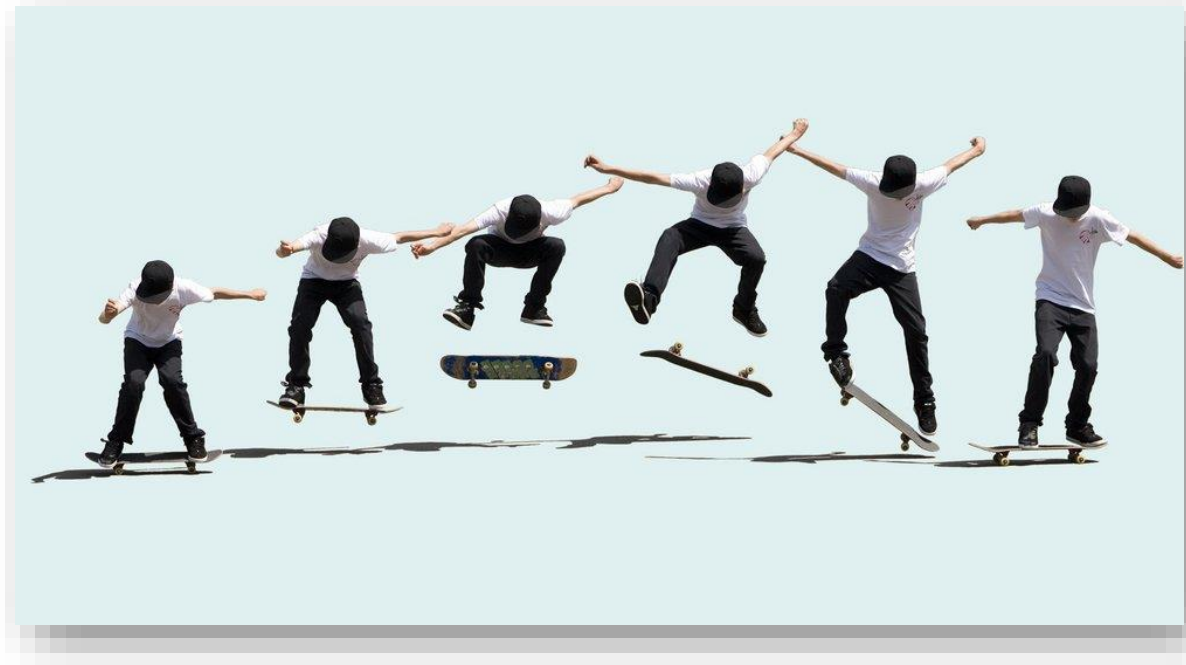
Implementar un método que reciba argumentos CLI para generar el md5 de un archivo.
Se debe recibir de forma obligatoria el nombre de un archivo.

Si se recibe el argumento -n se debe incluir el nombre del archivo como parte del resultado



Sequenced Collections

- JEP 431: <https://openjdk.org/jeps/431>
- Introduce nuevas interfaces para representar colecciones con un “encounter order” definido
- Uniformiza operaciones relacionadas al “encounter order” entre las clases Collection
- Permite iterar en “reversa” de manera clara y uniforme entre las clases Collection





Sequenced Collections

First element

Last element

List

`list.get(0)`

`list.get(list.size() - 1)`

Deque

`deque.getFirst()`

`deque.getLast()`

SortedSet

`sortedSet.first()`

`sortedSet.last()`

LinkedHashSet

`lhs.iterator().next()`

`// custom`

ANTES

SequencedCollection

`seq.getFirst()`

`seq.getLast()`

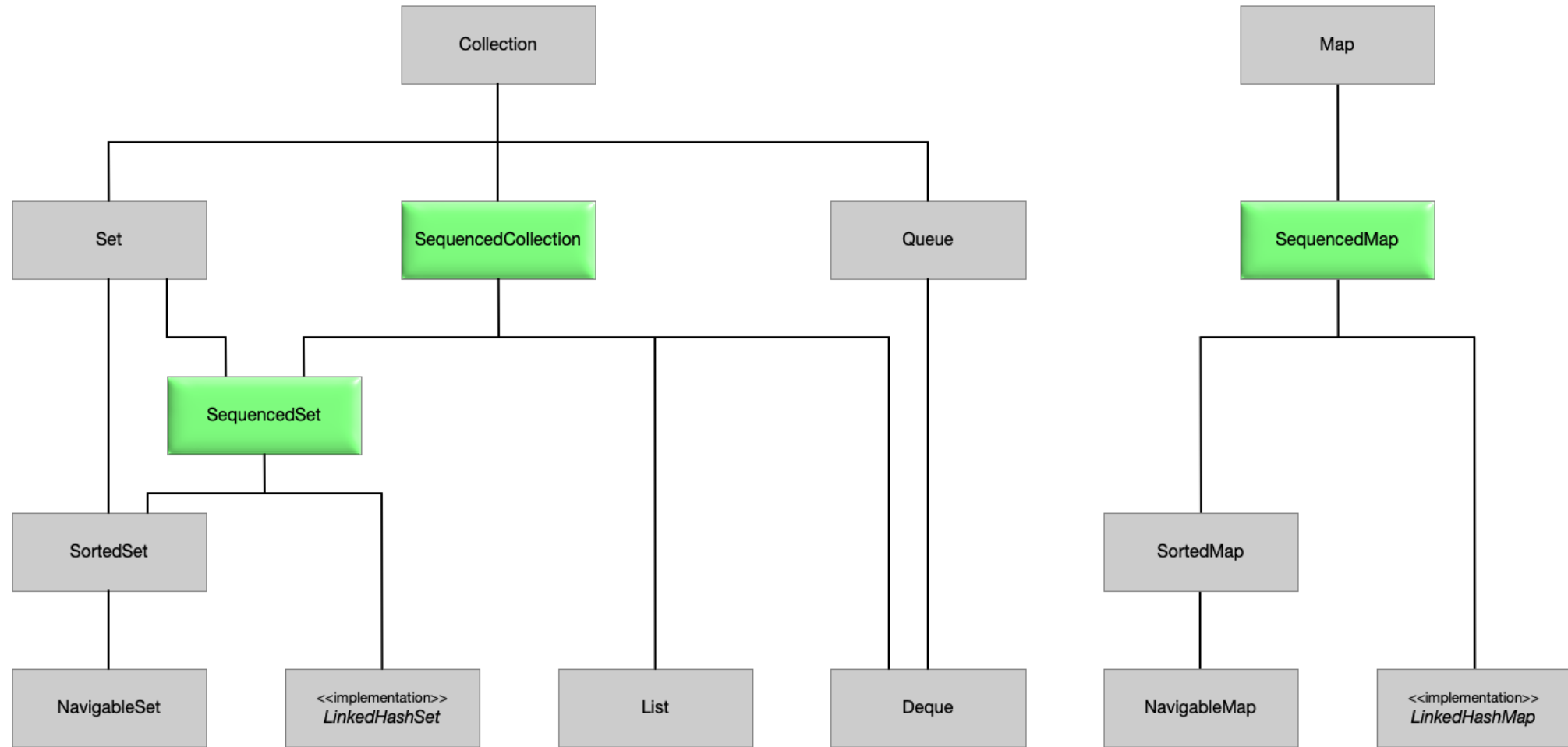
AHORA



Sequenced Collections



Universidad
Tecnológica
del Perú





Sequenced Collections

```
interface SequencedCollection<E> extends Collection<E> {  
    // methods promoted from Deque  
    void addFirst(E);  
    void addLast(E);  
    E getFirst();  
    E getLast();  
    E removeFirst();  
    E removeLast();  
    // new method  
    SequencedCollection<E> reversed();  
}
```



Sequenced Collections

```
interface SequencedMap<K,V> extends Map<K,V> {  
    // methods promoted from NavigableMap  
    Entry<K, V> firstEntry();  
    Entry<K, V> lastEntry();  
    Entry<K, V> pollFirstEntry();  
    Entry<K, V> pollLastEntry();  
    // new methods  
    SequencedMap<K,V> reversed();  
    SequencedSet<K> sequencedKeySet();  
    SequencedCollection<V> sequencedValues();  
    SequencedSet<Entry<K,V>> sequencedEntrySet();  
    V putFirst(K, V);  
    V putLast(K, V);  
}
```



IP Address

192	168	0	100
-----	-----	---	-----

Reverse LookUp Zone

100.0.168.192.in-addr.arpa

IPv4 UTILS

Implementar en la clase IPv4 el método:

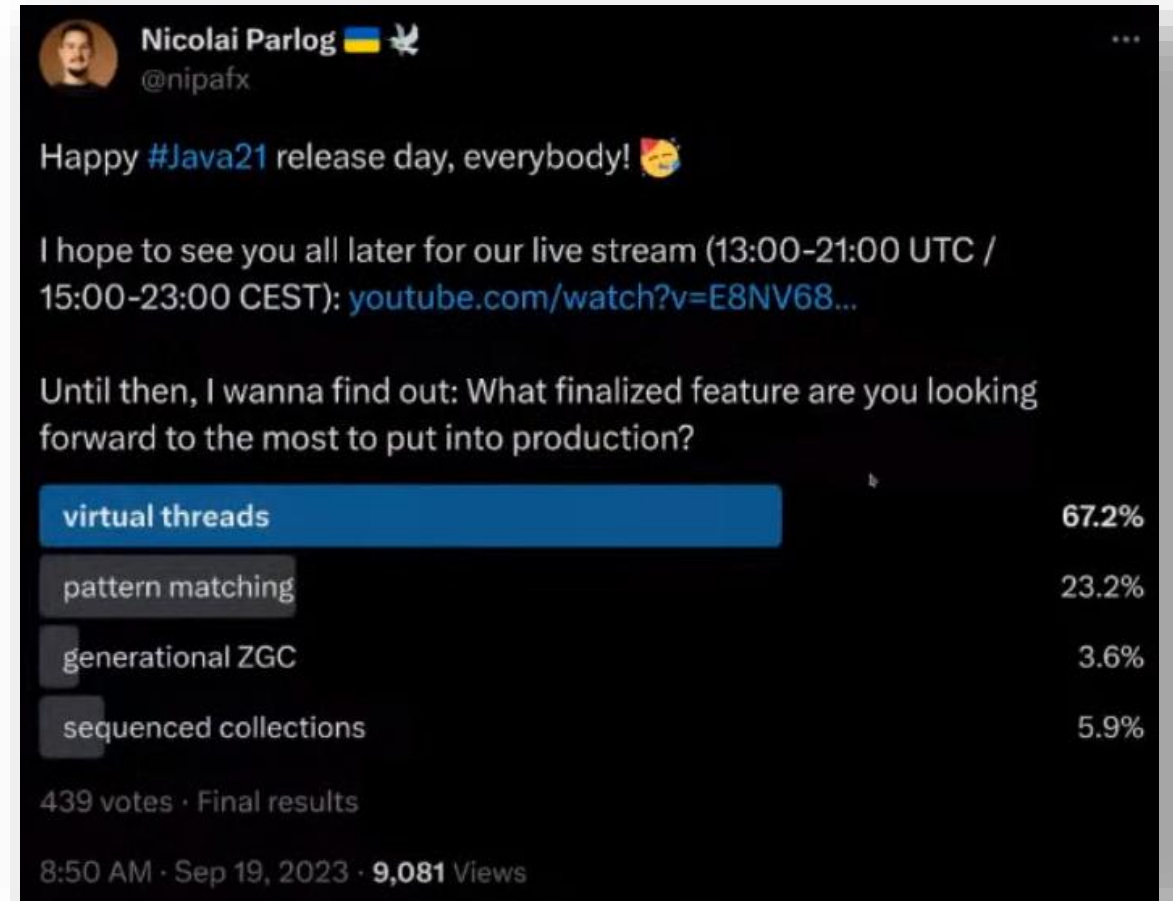
IPv4 (constructor) para inicializar los octetos en una SeqC

getHostClassC para devolver el último octeto

toString para devolver la IP en formato a.b.c.d

reverseLookupZone para devolver la zona DNS inversa

- JEP 444: <https://openjdk.org/jeps/444>
- Es la característica más esperada por muchos desarrolladores
- Reduce dramáticamente el esfuerzo de escribir, mantener y observar aplicaciones concurrentes de alto rendimiento
- Optimiza la API `lang.Thread` (sin reemplazarla) mejorando su adopción



Link: <https://www.youtube.com/watch?v=E8NV68ihJyY>

Nuevo estilo de programación para Threads

```
private static void run10kThreads() {  
    BlockingDeque<String> lista = new LinkedBlockingDeque<>();  
  
    // Exec 10K virtual threads  
    try (var executor = Executors.newVirtualThreadPerTaskExecutor()){  
        IntStream.range(0,10_000).forEach(i -> {  
            var future = executor.submit(() -> {  
                return "task " + String.valueOf(i);  
            });  
            try {  
                lista.add(future.get());  
            } catch (ExecutionException | InterruptedException e) {  
                throw new RuntimeException(e);  
            }  
        });  
    }  
    System.out.println(lista.size());  
}
```

Sección donde
se ejecuta el código
de cada thread

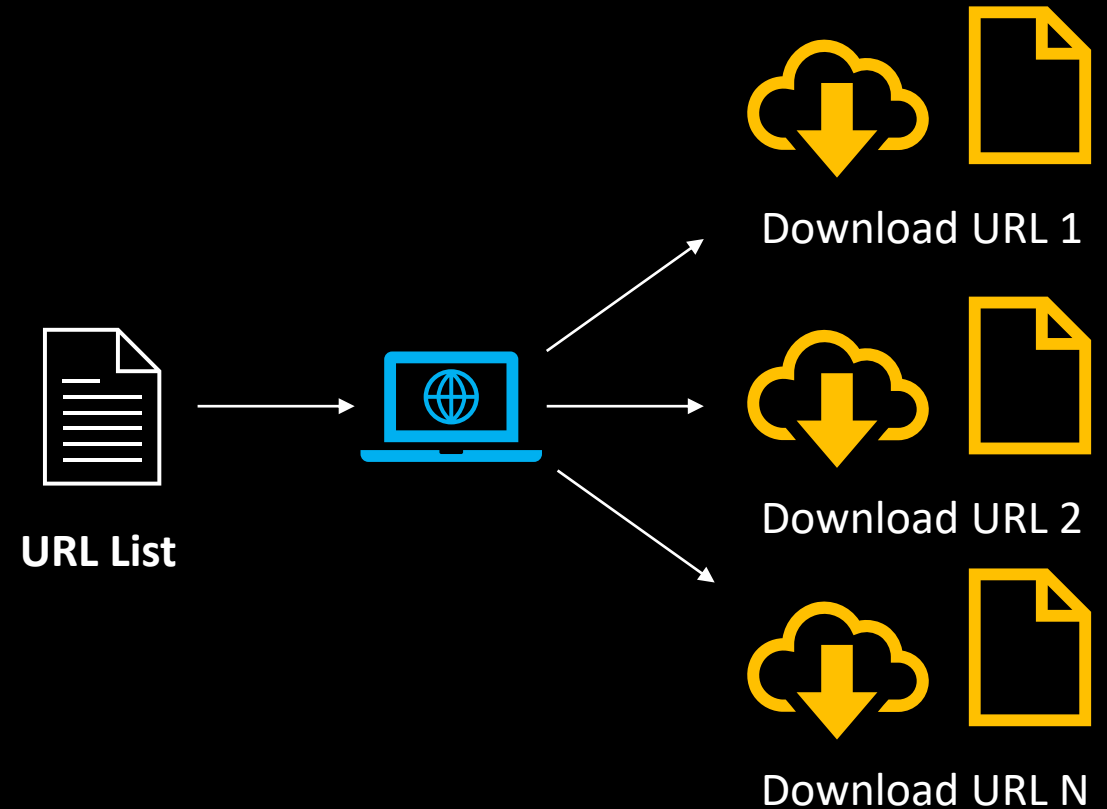
Nota: En el ejemplo
el programa obtiene un
objeto `ExecutorService`
que a su vez creará 10 mil
virtual threads

Los resultados serán
guardados en una lista
thread safe

MULTI DOWNLOAD

Implementar un programa que permita descargar el contenido HTML de múltiples páginas HTTPS proporcionados por el usuario

Nota: Guardar el contenido en una lista *thread safe*





Referencias

JDK 21: The new features in Java 21

<https://www.infoworld.com/article/3689880/jdk-21-the-new-features-in-java-21.html>

The Arrival of Java 21

<https://inside.java/2023/09/19/the-arrival-of-java-21/>

JEP 433: Pattern Matching for switch

<https://openjdk.org/jeps/433>

JEP 440: Record Patterns

<https://openjdk.org/jeps/440>

JEP 431: Sequenced Collections

<https://openjdk.org/jeps/431>

JEP 444: Virtual Threads

<https://openjdk.org/jeps/444>

JEP 439: Generational ZGC

<https://openjdk.org/jeps/439>

JEP 452: Key Encapsulation Mechanism API

<https://openjdk.org/jeps/452>



Java 21: Overview

GRACIAS

fidiaz@utp.edu.pe