

Game\_Rules

---

# 目次

## Contents

用語 The_Terms	2-3
概要 Overview	4
ゲームオブジェクト Game_Object	5
フィールド Field	6
ノーマルのマス Field_Normal	2-3
ミツロウマス Field_Beeswax	2-3
駒 Piece	2-3
働き蜂の駒 Piece_Worker	2-3
働き蜂の駒の動き Workers_Movement	2-3
壁 wall	2-3
女王蜂の駒 Piece_Queen	2-3
女王蜂の駒の動き Queens_Movement	2-3
蓋 Lid	2-3
命令 Command	2-3
移動 Command_Move	2-3
生成 Command_Create	2-3
設置 Command_Construction	2-3

# 用語

## The\_Terms

### ゲームオブジェクト Game\_Object

ゲームで使用するもの。

#### フィールド Field

ゲームをプレイする盤面。  
プレイヤーはこのマスにそってプレイする。  
ノーマルマスが9マス、ミツロウマスが10マスの合計19マス。

#### ノーマルマス Field\_Normal

ゲームをプレイする盤面のうちの1マス。  
プレイヤーは、移動、設置を行うことができる。  
特に効果はない。  
合計9マス。

#### ミツロウマス Field\_Beeswax

ゲームをプレイする盤面のうちの1マス。  
プレイヤーは、移動、設置を行うことができる。  
コマが移動してこのマスに侵入した時、生成を行っても良い。  
合計10マス。

#### 駒 Piece

プレイヤーが動かす駒。  
働き蜂の駒が2駒、女王蜂の駒が1駒の合計3駒。

#### 働き蜂の駒 Piece\_Worker

プレイヤーが動かす駒。  
隣接した周囲一マスに移動可能。  
生成で壁を一つストックに加えられる。  
合計2駒。

#### 壁 Wall

働き蜂の駒に対応しているゲームオブジェクト。  
働き蜂の駒が3つまでストックできる。  
働き蜂の駒が周囲一マスのフィールド、もしくは敵の壁の上に設置することができる。  
設置条件などの詳しい条件は[壁]のページを参照。

#### 女王蜂の駒 Piece\_Queen

プレイヤーが動かす駒。  
隣接した周囲一マスを飛ばして2マス先に移動可能。  
生成で蓋を一つストックに加えられる。  
合計1駒。

#### 蓋 Lid

女王蜂の駒に対応しているゲームオブジェクト。  
女王蜂の駒が3つまでストックできる。  
女王蜂の駒の周囲一マスにある、自分の壁の上に設置することができる。  
設置された蓋はミツロウマスと同じ効果を持つが、敵は侵入できない。  
設置条件などの詳しい条件は[蓋]のページを参照。

---

## ゲームルール Game\_Rules

ゲームで使用するルール。

### プレイヤー Player

ゲームをプレイする人。  
このゲームは二用ですが一人でもできます。

### ターン Turn

先行後攻に分かれ、交互に行動を行う。  
1 ターンに命令を一つだけ行うことができる。

### 命令 Command

移動、生成、設置の 3 つ。  
プレイヤーが指示して行うことができるのは移動、設置のみ。

#### 移動 Command\_Move

駒を動かす命令。  
移動条件の詳細は [ 働き蜂の駒の動き ] [ 女王蜂の駒の動き ] のページを参照。

#### 生成 Command\_Create

壁や壱を生成する命令。  
この命令は、移動を行なった駒が、  
ミツロウマス、または、壱に侵入した時のみ行われる。  
ターンは消費されない。

#### 設置 Command\_Construction

ストックが無いときはこの命令を行うことはできない。  
壁や壱を設置する命令。  
設置は駒の周囲マスに対して行われる。  
設置条件の詳細は [ 壁 ] [ 壱 ] のページを参照。

### ストック Stock

駒に重なっている壁や壱の個数。  
働き蜂の駒、女王蜂の駒どちらも最大 3 つまでストックできる。  
ストックが無いときは設置を行うことができない。

### 高さ Height

壁や壱の設置条件に影響する数値。  
フィールドに積み重なった壁や壱の個数。  
壁と壱どちらも 1 個を高さ 1 としてカウントする。

# 概要

## Overview

---

### ゲームについて

About\_Game

ミツバチと蜂の巣がモチーフの陣取りゲームです。  
このゲームでは働き蜂は壁を作り、女王蜂は卵を産んで蓋を閉じます。  
どんどん卵を産んで巣を発展させましょう。

### ルールについて

About\_Rules

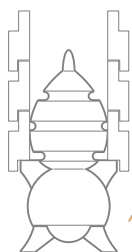
プレイヤーは、ターン毎に、いずれか一つの自分の駒に対して、一度だけ一つ命令することができます。

移動、生成、設置の 3 つの命令を駆使して自分の巣を広げることが目的のゲームです。  
ミツロウマスで壁や蓋を作ってストックし、ストックを消費することで設置を行います。

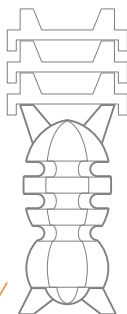
終了条件は、フィールドが全て蓋で埋まるか、両プレイヤーが行動不能になること。  
どちらか一方だけが行動不能になった時は、行動可能になるまでもう一方のプレイヤーが行動を続けます。

最終的に設置されている蓋の量で勝敗を決めます。

# ゲームオブジェクト Game\_Object



働き蜂の駒 Piece\_Worker



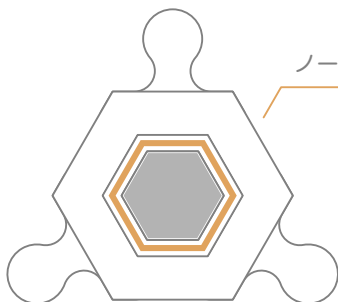
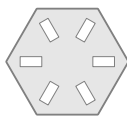
女王蜂の駒 Piece\_Queen



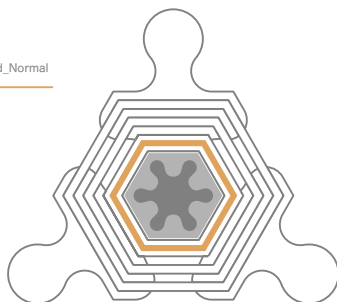
壁 Wall



蓋 Lid



ノーマルマス Field\_Normal



ミツロウマス Field\_Beeswax

