

## Game\_Rules

---

# 目次

## Contents

用語 The_Terms	2-3
概要 Overview	4
ゲームオブジェクト Game_Object	5
フィールド Field	6
ノーマルのマス Field_Normal	2-3
ミツロウマス Field_Beeswax	2-3
駒 Piece	2-3
働き蜂の駒 Piece_Worker	2-3
働き蜂の駒の動き Workers_Movement	2-3
壁 wall	2-3
女王蜂の駒 Piece_Queen	2-3
女王蜂の駒の動き Queens_Movement	2-3
蓋 Lid	2-3
命令 Command	2-3
移動 Command_Move	2-3
生成 Command_Create	2-3
設置 Command_Construction	2-3

# 用語

## The\_Terms

### ゲームオブジェクト Game\_Object

ゲームで使用するもの。

#### フィールド Field

ゲームをプレイする盤面。  
プレイヤーはこのマスにそってプレイする。  
ノーマルマスが 9 マス、ミツロウマスが 10 マスの合計 19 マス。

#### ノーマルマス Field\_Normal

ゲームをプレイする盤面のうちの 1 マス。  
プレイヤーは、移動、設置を行うことができる。  
特に効果はない。  
合計 9 マス。

#### ミツロウマス Field\_Beeswax

ゲームをプレイする盤面のうちの 1 マス。  
プレイヤーは、移動、設置を行うことができる。  
コマが移動してこのマスに侵入した時、生成を行なっても良い。  
合計 10 マス。

#### 駒 Piece

プレイヤーが動かす駒。  
働き蜂の駒が 2 駒、女王蜂の駒が 1 駒の合計 3 駒。

#### 働き蜂の駒 Piece\_Worker

プレイヤーが動かす駒。  
隣接した周囲一マスに移動可能。  
生成で塗を一つストックに加えられる。  
合計 2 駒。

#### 壁 Wall

働き蜂の駒に対応しているゲームオブジェクト。  
働き蜂の駒が 3 つまでストックできる。  
働き蜂の駒が周囲一マスのフィールド、もしくは敵の壁の上に設置することができる。  
設置条件などの詳しい条件は [ 壁 ] のページを参照。

#### 女王蜂の駒 Piece\_Queen

プレイヤーが動かす駒。  
隣接した周囲一マスを飛ばして 2 マス先に移動可能。  
生成で塗を一つストックに加えられる。  
合計 1 駒。

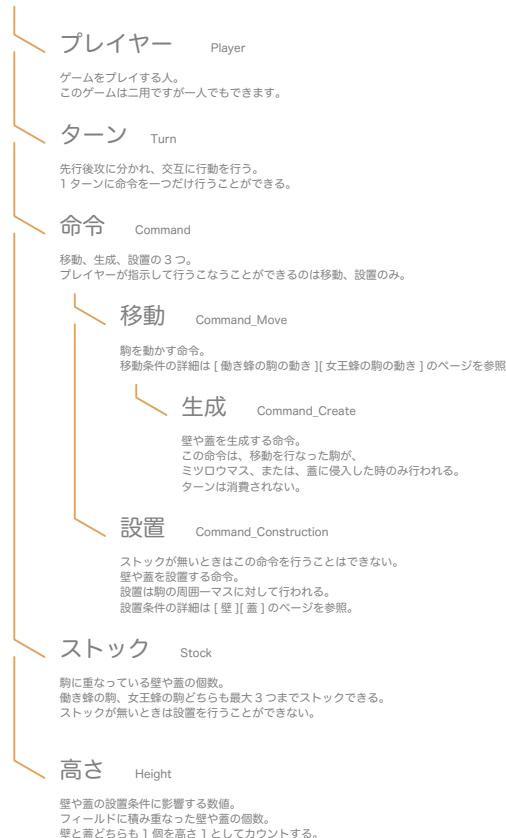
#### 蓋 Lid

女王蜂の駒に対応しているゲームオブジェクト。  
女王蜂の駒が 3 つまでストックできる。  
女王蜂の駒の周囲一マスにある、自分の壁の上に設置することができる。  
設置された蓋はミツロウマスと同じ効果を持つが、敵は侵入できない。  
設置条件などの詳しい条件は [ 蓋 ] のページを参照。

---

## ゲームルール Game\_Rules

ゲームで使用するルール。



# 概要

## Overview

---

### ゲームについて [About\\_Game](#)

ミツバチと蜂の巣がモチーフの陣取りゲームです。  
このゲームでは働き蜂は壁を作り、女王蜂は卵を産んで蓋を閉じます。  
どんどん卵を産んで巣を発展させましょう。

### ルールについて [About\\_Rules](#)

プレイヤーは、ターン毎に、いずれか一つの自分の駒に対して、一度だけ一つ命令することができます。

移動、生成、設置の3つの命令を駆使して自分の巣を広げることが目的のゲームです。  
ミツロウマスクで壁や蓋を作ってストックし、ストックを消費することで設置を行います。

終了条件は、フィールドが全て蓋で埋まるか、両プレイヤーが行動不能になること。  
どちらか一方だけが行動不能になった時は、行動可能になるまでもう一方のプレイヤーが行動を続けます。

最終的に設置されている蓋の量で勝敗を決めます。

# ゲームオブジェクト Game\_Object

