

このゲームは、フィールドのパーツを組み替えることができます。

パーツの配置を変えることによって、

ゲームの進め方や難易度に変化が生まれます。

公式マップは組換え方の一例です。

自由に組換えて遊ぶことができるゲームですが、

並べ替えの参考にしてみてください。

マップの難易度は、カベやフタの生成のしやすさで決めています。

初めは低い難易度で遊ぶのが良いでしょう。

ボードゲームに慣れていて、読み合いをしたい人には、

高難易度をお勧めします。

じょおうバチ

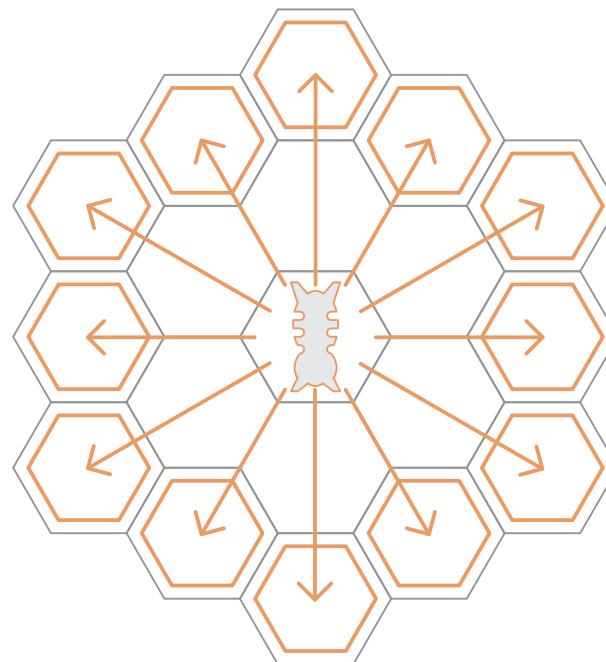
移動

じょおうバチは体が大きいので必ず隣のマスを飛ばした2マス先にしか
移動できません。

もちろん女王ですから高さの違いなどへっちゃらです。

ですが、やはり他のハチのナワバリには

近づきたく無いようです。



相手のカベの上には乗れますが、

相手のフタがある場所や他のコマがある場所には

移動できません