

このゲームは、フィールドのパーツを組み替えることができます。  
パーツの配置を変えることによって、  
ゲームの進め方や難易度に変化が生まれます。

公式マップは組換え方の一例です。  
自由に組換えて遊ぶことができるゲームですが、  
並べ替えの参考にしてみてください。

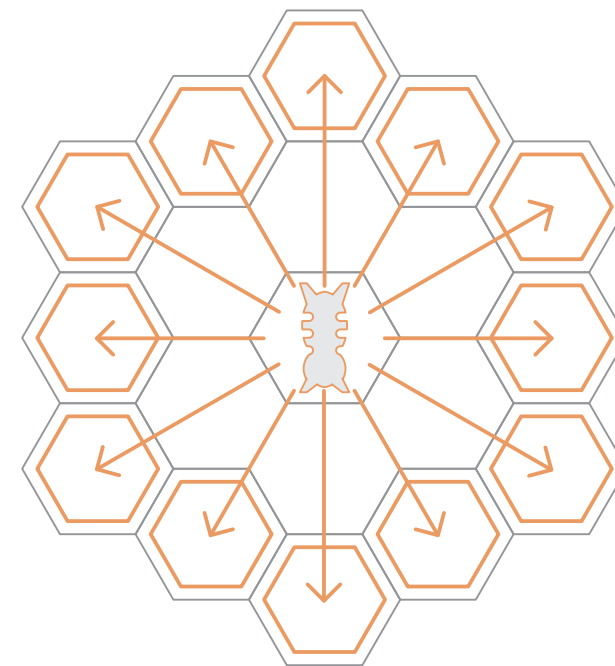
マップの難易度は、カベやフタの生成のしやすさで決めています。  
初めは低い難易度で遊ぶのが良いでしょう。  
ボードゲームに慣れていて、読み合いをしたい人には、  
高難易度をお勧めします。

じょうバチ

## 移動

じょうバチは体が大きいので必ず隣のマス飛ばした 2 マス先にしか  
移動できません。

もちろん女王ですから高さの違いなどへっちゃらです。  
ですが、やはり他のハチのナワバリには  
近づきたく無いようです。



相手のカベの上には乗れますが、  
相手のフタがある場所や他のコマがある場所には  
移動できません