

# The Wilderness

プレイヤーは、はたらきバチとじょおうバチを動かし、  
自分の巣を発展させます。

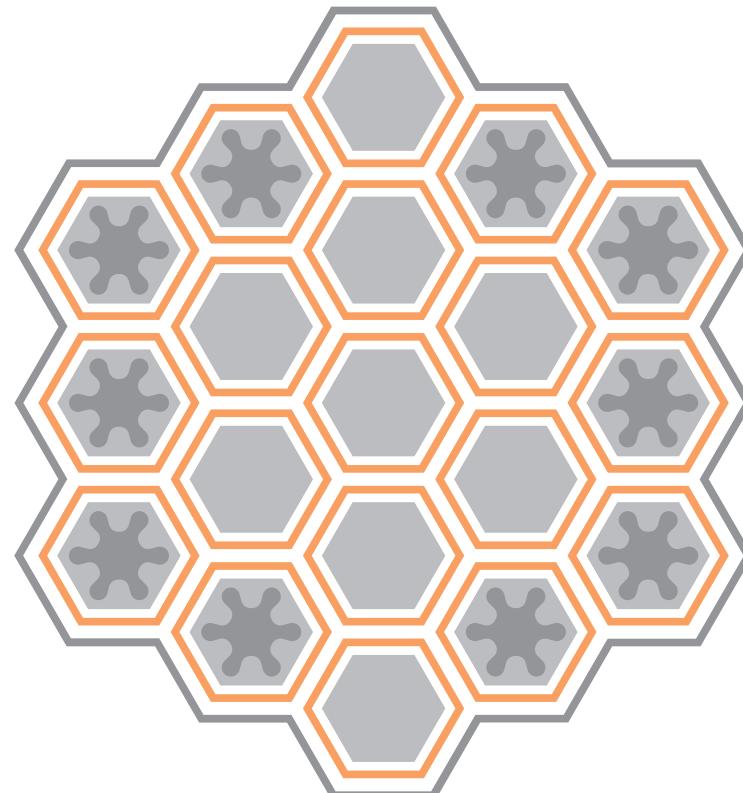
プレイヤーは、自分のターンでどれか一つのコマに対して、  
「移動」「設置」の2つのうち  
いずれか一つだけ命令を出すことができます。

また、移動を行なった時、動いた先がミツロウかフタの上ならば、  
そのコマは「生成とストック」を行うことができます。  
この行動は命令ではないのでターンを消費しません。

それぞれのプレイヤーが交互に命令を出して行きます。

どちらかのプレイヤーがどの命令も行えなくなった場合、  
命令が出せるようになるまでもう一方のプレイヤーが手番を続けます。

全てのマスがフタで埋まるか、プレイヤーのどちらも行動不能になったら  
ゲーム終了します。  
最終的な勝ち負けは、フィールド上に設置されたフタの数を数え、  
フタの数が多いプレイヤーの勝ちになります。



Level

