

مقدمه

مشابه فاز اول قصد با کمک کلاس ErrorFinder که از کلاس COOLListener ارث بری می‌کند، ویژگی‌هایی را به پارسر کد اضافه کنیم.

این ویژگی‌ها شامل گزارش ارورهای تعیین شده هنگام پارسینگ است.

ذخیره سمبل‌ها

برای ذخیره جدول سمبل‌ها از ساختمان داده LinkedHashMap استفاده کردیم. کلید این جدول شامل نام نوع آن (مانند method یا field یا class) و value این ساختمان داده شامل:

- کلید پدر
- خط و کاراکتر استفاده سمبل

منطق Exception ها و خروجی برنامه

در صورت ایجاد خطای کلاس، متد یا فیلد تکراری برنامه متوقف نمی‌شود و به کار خود ادامه می‌دهد، تنها ارور خواسته شده را در خروجی چاپ می‌کند.

در صورت ایجاد خطای عدم وجود کلاس، متد یا فیلد تکراری برنامه متوقف شده و exception عدم وجود آن المنت پرتاب می‌شود.

تست کیس‌ها

تست کیس‌های برنامه در واقع همان فایل sample1 هستند که اندکی ویرایش شده اند تا ایجاد خطای مورد نظر را بررسی کنیم. به عنوان مثال اینجا در فایل sample1_class_not_found.cl با نوشتن کد new Y، ایجاد خطای عدم وجود کلاس را بررسی کرده ایم:

```
class B inherits A { --B is a number squared

    method5 (num : Int) : C{ -- square
        (let x : Int in
            {
                x <- num * num;
                (new Y).set_var(x);
            }
        )
    };
};
```

نتایج اجرای برنامه در فایل Test Results - ErrorFinderTest.html قابل مشاهده است.