

漫識からの部門状

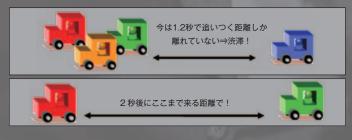
渋滞があると知ったら、渋滞の5キロメートルくらい手前か ら速度を毎時10~20キロメートル落としましょう。すると…渋 滞の後方の成長が遅くなります。その間に前方から車が渋滞を 出て行くことで、渋滞が消えていくのです。

いや、大丈夫なのです。渋滞解消のためには、速度の下げ方 がポイント。流れる交通量を減らさずに、速度を下げるので す。そのためには車間距離に注意しましょう。より具体的には 前の車がいた場所に何秒後に着くのかが大切です。何秒後に着 くかをかえずに速度を下げれば、後ろに渋滞が起きません。

目の前の車がある位置を通過したら、そこへ1…2…と2秒 数えて到達すると、一番いい交通状態になります。この2秒 ルール、国民の常識にするべきですね!

なるほど。2秒、ですか…

現在、高速道路では前の車と1.2秒程度しか離れていません。こ れではつめすぎです。 2 秒の方がスムーズに車が流れるのです! 燃費を良くするにも、後々の車の影響を考えても 2 秒にするのが おすすめです。2秒ルールは十人に一人やれば大きな効果があり ます。時速百キロなら、もう20m後ろに下がってみましょう!



先生はどのような方法を使いルールを発見されたのでしょうか?

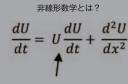
キーワードは、非線形数学です。現実の現象をそ<u>のまま分析</u> するのは難しいですよね。そこで科学現実を単純化して数式に 直したりします(モデル化といいます)。その時、方程式に掛 け算が有るか否かということが重要です。掛け算があると非線 形と呼ばれます。この非線形、現実に近い分析ができるので す。なぜかというと非線形は本質的に「あるもの」を残すこと に相当するからです。

西成 活裕 先生

東京大学 先端科学技術研究センター

宇宙への旅の始まりです。まずは、車でロケット発射場まで移動します 出発早々、渋滞の情報がラジオから流れてきました。 ヒデ「渋滞だって。車を抜かして早く抜けちゃいたいな。」 ハル「実はね…逆なんだって!ゆっくり走るといいらしいよ!」 ヒデが信じられないような顔をしていると

パーキングエリアのテレビから西成先生の声が聞こえて来ました。



Uと Uの掛け算がある! これが相互作用を起こす! それを分析する数学!

前の車が遅くなれば、 後ろの車はブレーキを踏む ⇒相互作用するから非線形!



れは相互作用です。例として渋滞を考えてみましょう。緩 やかな坂道では知らず知らずの内に車の速度が落ちます。する と後ろの車は、前が近付くのでブレーキを踏みます。それが多 数の車で起こると、渋滞になるのです。車は直接にはぶつから ず、力を伝え合いませんが、車同士が相互作用を及ぼしながら 動いています。そこで非線形の理論が必要になるのです。現実 のあらゆるものが非線形です。人間の繋がりもインターネー で結びつきのように、非線形現象です。ですから、非線形の理 論は最強の武器なのです。

限形にすると複雑になり解析が難しいのでは

確かにその通りです。解析困難なものも多く、それはカオス 理論で研究されています。ただ、非線形理論の中に厳密にわか る部分があり、それはソリトン理論で扱えます。渋滞流の方程 式(変形 KdV 方程式など)はソ リトンで解くことができます。



交通渋滞はある場所で発生した渋滞が伝わっていきますね。 その渋滞の伝わり方を調べると、伝わっていくのが航空の学生 が流体力学という講義で学ぶ、衝撃波という高速の空気の中で 起きる特殊な波と同じように考えられるとわかるのですよ。

航空宇宙の研究は幅広いのですね

航空宇宙っていうのはただ飛行機とロケットを作っているだけと いうのは違うのです。そのために数学なども必要で、色々な技術 の統合システムが航空なのです。ですから航空の学生は、最先端 の理論や技術を幅広く学び、応用する力を身につけられるのです。

(インタビュアー

航空宇宙工学科見学旅行記

世籍 []

ようやく渋滞をぬけたヒデとハル。もう一度旅行日程を確認していました。 ヒデ「宇宙旅行も楽しみだけど、航空機やエンジンの製作所の見学も楽しみだね!」 ハル「しかも、どの場所もめったに見学できる場所じゃないらしいわ!」 二人が航空機の話題で盛り上がっていると、窓の外に最初の工場が見えて来ました。

航空宇宙工学科では、学部3年生の3月に企業の見学旅行があります。これは、1週間以上かけて全国の航空宇宙産業界を見学するもので、学科での勉強がどのように活かせるのかを知る良い機会となっています。自由参加ではあるものの、毎年多くの学生が参加しています。今回この記事では、実際に3年前に見学旅行に参加した筆者が、当時を思い出しながら旅行の紹介をします。



1日目富士重工業

@愛知

日本の航空機は、愛知県を中心とした中京地区で最も多く作られています。ここは最初の航空機工場見学ということでわくわくしながら、ヘルメットをかぶって見学しました。工場では安全第一なのです。



9 日目 JAXA 種子島 宇宙センター

日本最大のロケット発射場がある種子島。発射場は、遠くから見ると緑と海に囲まれてとても美しく、間近で見るとスケールが大きく、大興奮です。また、実際に打ち上げに携わった OG の方から体験談を伺いました。楽しそうに話すOGの方はとてもかっこよく、私の憧れの存在になりました。



2日目 菱重工業

@愛知

三菱重工の数ある事業所のうち、航空機の設計・研究・部品製造を行う事業所と、まサイルやエンジンを作っている事業所を訪れました。日本の航空業界をリードする事業所なので、どちらも規模が大きく、見ていて全く飽きません。夜には OB との懇親会があり、大変盛り上がりました。



川崎重工では実際に作っている 航空機を数多く見せて頂きました。間近で航空機を見ると、 迫力満点で、改めてその大 きさと美しさに感動さ せられます。

7日目
JAXA内之浦
宇宙空間観測所
@鹿児島

ここでは、宇宙空間を観測する人工衛星の 打ち上げや追跡を行っています。追跡用 に直径20mのパラボラアンテナがあり、 宇宙の大きさを感じました。最後に ストラップやペンなどのJAXA グッズをお土産としてて頂 けて大満足です。 4日目 新明和工業 ②兵庫

ここでは、陸上だけでなく、水面にも着水できる飛行艇を作っています。水しぶきをあげて着水する飛行艇には、航空機にはないかっこよさがありました。

この旅行では、自分の将来を見つめ直すことができました。航空機の設計や人工衛星の打ち上げなど、航空宇宙産業の現場でお仕事をされている OB・OG の方のお話を伺う中で、自分の将来の姿を重ね、私はどんな仕事をしたいか、現実味を持って考えることができました。

また、学科の仲間との友情も深めることができました。 5・6 日目は土日だったので、みんなで USJ など大阪観光することもできました。大阪から鹿児島までの移動に使った夜行フェリーも思い出深いです。私たちの学年は今修士2年、2ヶ月後には就職する人がほとんどです。ちょうどこの旅で訪れたような各地に散っていきますが、この友情は大切にしたいと思います。

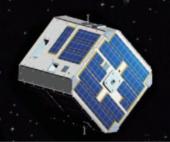
この見学旅行は間違いなく私たちの財産です。

(レポーター 2011年航空宇宙工学科卒 大嶽 晴佳)



種子島にて、見学旅行の集合写真(2010年3月17日撮影)

小型衛星が拓く 宇宙大航海時代



いよいよ宇宙にやってきた、ヒデとハル。宇宙の深淵さと地球の美しさに感動しつつも、 宇宙空間を飛び交う人工衛星の大群に目を惹かれます。

ヒデ「人工衛星ってこんなにたくさん飛んでいるんだ! それにすごくかっこいい!」 ハル「あれ、でもよく見るととても小さい?どうしてこんなに小さいのかしら・・・?」 手のひらに載りそうなその機体に、二人はじっと目を凝らしてみました。

©ISSL, The University of Toky

初めにロケットと人工衛星(以下衛星)の違いを教えて下さい

それは役割の違いにあります。ロケットは高度数百 km の地球周回軌道まで衛星を運びます。運び終わったらその時点でロケットはお役御免。衛星にとっては不要な重たいものなので、切り離してしまいます。そうして身軽になった衛星は、地球観測などの仕事(ミッション)を始めるのです。

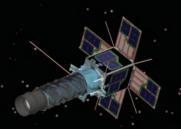
先生は小型衛星を研究されていますが、 小型衛星の特徴は何ですか

大型・小型というのは、サイズだけに 限った話ではありません。大型衛星はさ まざまな機能を盛り込みます。すると、 搭載する機器はどんどん増えてサイズも 重量も大きくなり、数トンに達すること もあります。重くなった衛星を運ぶに



船瀬 龍 准教授 航空宇宙工学専攻 中須賀・船瀬研究室

は、より高性能なロケットが必要になり、多くのお金が必要になります。そうなると失敗が許されない。そのため冗長系といって、多少のトラブルがあっても耐えられるように衛星全体の機能に関わる重要な機器は同じ装置を2つ搭載します。しかし、そうすることで衛星はますます重くなり、悪循環です。



(1) ©ISSL, The University of Tokyo

さらに、衛星を使って新しい技術を試 す場合、何百億円かかるような大型衛星 で試して万一失敗したら、衛星がパーで す。リスクが大きすぎるのです。だから 古い技術、つまり確実に宇宙で使える信 頼性がある技術だけを用いて大型衛星は 作られます。最新の技術でチャレンジン グなことを行うのはなかなか許されませ ん。宇宙開発は最先端の技術が集められ ているかのように見えますが、ずいぶん 古い技術も使われているのです。新しい 技術を導入せずに、やりたいことが高度 になってくると、衛星の規模が指数関数 的に大きくなってしまい、いつか限界が 来てしまいます。

一方、小型衛星は全く逆の話になりま

タイトル写真 国立天文台および京都大学と共同で開発している Nano-JASMINE。日本初の宇宙位置天文観測を行うため、2013年11月に打ち上げ予定。

す。システムの規模は小さく、シンプルで軽いです。大きなロケットを使わなくても打ち上げられます。あるいは「相乗り」といって大型衛星を乗せた大型ロケットの余りのスペースに乗せてもらい、ものすごく安い値段で打ち上げることもできます。安く作れるということは、多少の失敗に対するリスクが小さくなるということなので、どんどん最新の技術を試すことができます。最新の技術によって、衛星はさらに小さく、軽く、安くなり、ますますチャレンジしやすくなる。先ほどと逆の相乗効果が生まれ、宇宙開発の技術がより速く進歩するようになるのです。

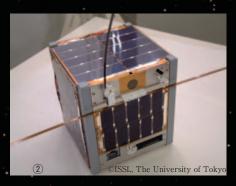
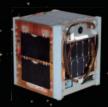


写真 1 2003年に当時の中須賀研究室が打ち上げたキューブサット XI- IV。1辺10 cm のサイコロ型の超小型衛星。宇宙用の高価な部品ではなく普通の部品をうまく組み合わせ、小型化しつつ高機能であるという点で革新的だった。

2013年1月現在も正常に運用されている。



©ISSL, The University of Tokyo

東大に赴任される前に、JAXA では何 っていたのです

イカロス(写真2)のプロジェクト チームにいました。イカロスは地球の重 力圏を出るので衛星ではなく探査機と呼 びます。この探査機はソーラーセイル技 術を実証しました。太陽光の持つわずか な運動量から、推進力を得る技術です。

イカロスのプロジェクトは他の探査機 プロジェクトに比べたらはるかに小さい 規模でした。探査機の重量は300 kg く らいで、JAXA内部のメンバーは10人 以下です。そのため全員が全体を見られ るようにしつつ、だいたいの担当で分か れていました。私は学生時代キューブ サット (写真1) を開発していて電気系 が得意だったので、その辺りは私が担当 する、という感じでした。

イカロスで苦労された点は何ですか

部品、ですね。予算が他の10分の1く らいだったため、とにかく安く作らなく ちゃいけない。大型衛星は宇宙での動作 が保証された高価な部品をふんだんに 使って回路を作ります。しかしイカロス では十分な予算がないので、保証されて いない安価な部品を積極的に使いまし た。また、同じものを2つ作るお金もな いので1つしか載せません。ですから、

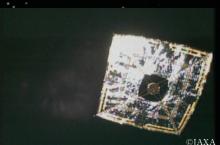


写真 2 2010年に JAXA が打ち上げたソーラーセ イル実証機「IKAROS(イカロス)」。200 m²の膜 で太陽光を反射し、燃料を使わずに探査機本体を加 速させることに成功した。写真は、宇宙空間で探査 機本体から射出された分離カメラが撮影したもの。



写真3 埃を防ぐクリーンルーム内で組立中の Nano-JASMINE。

放射線などの影響で誤動作した場合に、 安全に電源を落とす保護回路を全ての部 品に入れるなど、システムの工夫をしま した。これはキューブサットで培った考 え方、つまり最新のエレクトロニクスを 使うことで、衛星の規模や開発費用を抑 えつつ優れた性能を持たせようという考 え方です。

学生時代はずっと深宇宙探査をやりた いと思っていました。しかし当時の小型 衛星でできることは限られていました。 例えばキューブサットでできたのは発電 して、計算して、通信して、写真を撮っ て、それくらいです。それから10年くら いが経ち、小型衛星でできることはどん どん広がってきています。衛星搭載用の 装置も小型化が進んでいますね。

ソーラーセイルが次に目指すのは、薄 い太陽電池をソーラーセイル用の膜に貼 り、発生した電力でイオンエンジン (*1)を動かすソーラー電力セイル探 査機です。実現すれば小型衛星でも効率 の良い軌道制御を行えるようになるで しょう。地球を回って仕事をするだけで はなく、自力で地球の重力圏を脱出して どんどん遠くの惑星に行くことが、現実 味を帯びてきます。色んな小型探査機が 太陽系の至る所を飛んでいる、そんな世 界になるとすごく面白いですね。あとは そのきっかけを作るだけです。やってみ せる、実証してみせる段階に来ているの だと思います。

思っています。

小惑星探査機はやぶさの重さは500 kg でした。もしキューブサットの技術の延 長ではやぶさと同性能の探査機を作ると どのくらいの重さになるか、今真剣に考 えようとしています。仮に50 kg ででき たら、それはすごいことなのです。ロ ケットも探査機も安くなってどんどん打 ち上げることができる。確かに500kgの はやぶさでミッションを行うほうが圧倒 的に成功率は高いでしょう。しかし低コ ストの小型探査機を10回打ち上げ、はや ぶさと同じミッションを7、8回成功す るほうが全体的に得ら れる成果は大きいと

©東京大学

例えば地震被害の状況を撮影したい場 合、大型衛星1機では被害地域の上空を 通過するまで数日かかることもありま す。しかし小型衛星をたくさん周回させ ておけば、広範囲の地域をカバーできる ため即座に撮影を行えるでしょう。超小 型のメリットである「数」が、世界を変 えるのではないかと思っています。

キューブサットは従来の衛星開発の考 え方を覆す、パラダイムシフトを起こし ました。次のパラダイムシフトはちょう ど高校生や駒場生の世代になると思いま すね。興味がある方は是非、この研究室 に入ってきてほしいです。

(インタビュアー 兼古 寛之)

Q. 衛星の打ち上げ費用はどのくらい?

A. 例えば重さ1kg の超小型衛星が相乗り(本文 参照) する場合、請求される費用は1000万円 未満です。無料の場合もあります。 H-IIA のよ うな大型ロケットの打ち上げでは本来100億円 近い費用が発生するのですが、メインの大型衛 星がこれを負担するため、相乗りする超小型衛 星はとても安く打ち上げられるのです。

地球へ向けて発進

―布製!?シイタケパラシュート―

鈴木 宏二郎 教授 新領域創成科学研究科 先端エネルギーエ学専攻



先生が手に持っているのは実物の1/2サイズの模型

楽しかった宇宙の旅も、もうすぐ終わり。ロケットは地球に向けて舵をとります。 ヒデ「もうすぐ大気圏に突入だけど、このロケットは頑丈そうだし安心だね!」 ハル「窓の外を見て!あの探査機、布でつつまれてるわ!」 布で機体を守れるわけがないと、心配するヒデとハル。大気圏は目の前です。

先生の研究について教えてください

私は、「はやぶさ」に代表されるような宇宙探査カプセルを、どうやって宇宙から地球の大気圏に再突入させるかの研究を行なっています。

再突入の際に問題となるのは、機体が 地球大気へ飛び込む際に発生する熱で す。この熱により機体まわりの空気の温 度は1万℃以上に上昇するのです。

この高温からカプセルを守るために、熱に強い材料で機体を覆い、ひたすらこの熱に耐えるという方法をとるのが従来の再突入機です。「はやぶさ」もそうでした。

これに対し、熱を「避ける」という発想で開発された再突入機が柔構造大気突入機(MAAC)でした。(下の写真参照)MAAC は大気圏のはるか上空の宇宙空間で浮き輪型のフレームを膨らませて、大きな「傘」状のパラシュートを開きます。このパラシュートが空気の薄い高所でもブレーキとして働くため、空気が濃い低空へと達するまでに機体は十分減速され、熱の発生が大きく抑えられるわけです。MAACでは、機体の温度上昇は数百℃以下に抑えられます。そのため、耐熱性の高い新奇な材料を必要とせず、新たな再突入の方法として期待されています。



実際の MAAC の外見 その形から「シイタケ」の愛称を持つ。

苦労した点はどこですか

「傘状のパラシュートを開く」と口で言うことは簡単ですが、実際に、ある程度の高温に耐え、丈夫で、軽く、かつ収納可能なものを作るとなると大変です。MAACでは、耐熱性に優れた軽い材料として、布を用いることにしたのですが、布で作られた乗り物が超音速で飛ぶ例は歴史に類を見ないわけです。材料の検討から、パラシュートの設計、収納方法まで、全てを一から作る必要がありました。

前例がないものを作り出すという作業は想像以上に大変なものでした。最も苦労したのはものづくりの段階です。初めは自分たちでミシンを使って作っていたんですよ。しかし素人なので上手に作れない。そこで業者に注文するわけですが、今度はどのように注文したらよいのか分からない。そもそも、設計図をどのように書けばよいのかも分からない。このように何もかもが手探り状態でした。

紆余曲折を経て何とかものが形になった後は、気球から MAAC を落下させる 実験を三度経て、2012年の夏にはついに 観測ロケットにより宇宙から落とす実証 実験を行いました。これは大成功に終わり、世界に向けて日本の力を発信することができた実験ともなりました。



観測ロケットによる実験の様子。ロケットは上空で MAAC を放出、燃えずに地上まで降りてくる。



昨年夏の実験の際に地球へ再突入する MAACをとらえた写真。写真下にはMAAC の傘が、写真上には青い地球が写っている。

研究の面白さとは何でしょうか

先程前例のないものを作り出すことの 難しさについて触れましたが、実はこの 難しさこそが研究の面白さでもあるんで す。歴史の中に存在しないものは本を見 ても作り方は書いてありませんから、自 分たちで一から考えなくてはなりません。 このように自分たちで頭をひねってもの を作るという点が研究の面白さです。

今ではMAACが形になったので、今度は実用的な側面についても頭をひねることがあります。どの方面へ展開するか、それも含めこれからのお楽しみです。私個人の夢としては、なんとかこれを火星で使ってみたいですね。また、MAACの技術を航空分野における日本のお家芸にすることができれば、それが日本の強みにもなるはずです。その際、手探りのtry and errorで手に入れたノウハウこそが私たちの武器になるのです。

(インタビュアー 岡田 彪利)



■卒業設計を簡単に説明お願いします!

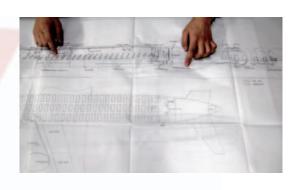
巡航速度マッハ0.8、航続距離約6000km、150人乗りの旅客機です。エアバスのA320やボーイングのB737と似たような性能です。

■この設計のアピールポイントは?

通路を2列にした点です。乗ったことがある人は分かると思いますが、通常のこのサイズの飛行機では、通路が1列になっています。僕の設計では2列にすることで、通路に近い席を増やすことが可能になりました。それと、機内の水の循環系統の設計も(趣味で)つけています。これは3年生の時に参加したプロジェクトで調査して以来、個人的に興味があるところなので。

伊井 慎悟さん

2011年度の卒業設計で航空機を選択。 現在修士1年で、本郷キャンパス、柏 キャンパス、JAXA(東京都調布市)の 3つを行き来する日々。X線CTを用い て炭素繊維強化複合材でできた製品の品 質を予測する手法について研究中。



■苦労した点は?

設計中にある部分で不具合が生じるとその位置や大きさを変更する必要が出てきますが、例えば重心位置の調整のために、問題の無い他の部分も変える必要が出てくることがあります。このように、すべての部分を調整して「飛ぶ」飛行機にするのが一番重要で、且つ大変な点でした。また、卒業設計はとにかく作業量が多いです。部活でオーケストラをやっていましたが、両立がちょっと大変でした。



計画書や強度計算、性能評価などの書類。全部あわせて100ページほどになる。

■卒業設計で学んだことは?

飛行機を見る目が変わりました。卒業 旅行で学科の友人とトルコに行った時 も、みんな飛行機のマニアックな写真を 撮っていたり(笑)。そして、自分は やっぱり飛行機が好きだなと改めて感 じ、航空宇宙工学科に進んだ理由でもあ る「飛行機が好き」という原点に立ち返 ることができました。

自分だけの機体やエンジンを描く「卒業設計」を取材!

他の学科では卒業論文が課せられますが、航空宇宙工学科では、その他に「卒業設計」にも取り組みます。これは、航空機、エンジン、宇宙機から選んで設計するというもので、特徴的な非常に特色のあるプログラムです。今回は、昨年度の4年生(2008年に大学入学)から、航空機とエンジンの卒業設計に関して取材しました。 (清水裕介)



堀江 顕さん

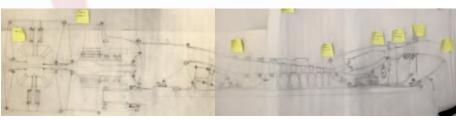
2011年度の卒業設計でエンジン(ジェットエンジン)を選択。現在修士一年で、エンジンへのレーザーによる点火をより安定的にするための研究を行っている。

■随分大きい図面ですね。

これでも小さい方から2番目なんです(笑)。10mほどのものを作った人もいます。僕のはプロペラ機用のジェットエンジン(ターボプロップエンジン)で、実物大です。30人ほどが乗れる、災害救助用の2重反転プロペラ機に使うことを想定しています。

■アピールポイントは何ですか?

災害救助用プロペラ機のためのエンジンにこだわったのは、ちょうど3年生の



プロペラに 減速機 つながる部分 (ギア)

補器 月

圧縮機

燃焼器 タービン

終わりに東日本大震災が起きたことが きっかけです。プロペラ機は小回りがき くので、普通のジェット機よりも災害救 助に適しています。速度があまり出ない というプロペラ機の短所も2重プロペラ にすることによって補っています。

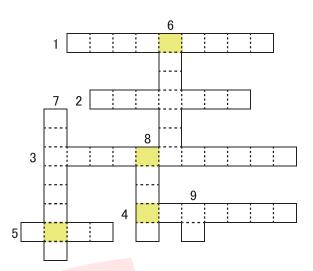
■卒業設計で学んだことは?

設計では、実際に組み立てる時のことを考えつつ部品を配置していく必要があります。これがけっこう難しいのですが、その過程で実際のエンジンの設計上の工夫に徐々に気づき、その奥深さにハマっ

ていきました。卒業設計でエンジンを描いた人は一度はエンジンを嫌いになりますが、最終的には以前よりも好きになります!エンジンだけでなく、回転するものが好きになる人が多いみたいです(笑)。



Ttime!



CROSS WORD問題

色のついた部分を並べてください。 柔構造大気突入機(MAAC)の愛称が・・・。

ヨコのカギ

- 1. 渋滞学において車どうしの相互作用を分析するのに用いる手法
- 2. 船瀬先生の研究テーマのひとつ。大型のものに比べて、最新の技術を使用する試みがしやすい。
- 3. はやぶさは〇〇〇〇〇〇〇〇〇として活躍した。
- 4. 渋滞を解消するのに重要な前の車との距離
- 5. 衛星を地球周回軌道まで運ぶもの

タテのカギ

- 6. イオン化した燃料に高電圧をかけて高速で噴射推進力を得る エンジン
- 7. 重要な機器を二つ載せるシステム
- 8. 日本最大のロケット発射場がある島
- 9. 柔構造大気突入 (MAAC) は○○状のパラシュートを開くことで減速され、熱の発生が抑えられる。

クロスワード作成(西村)

編集後記

ヒデ「初めての宇宙旅行、すっごく楽しかったね。航空機や宇宙機に、 こんなにたくさんの種類があったなんて。」

ハル「そうね。どれも設計、軌道計算、材料開発といった多様な技術を 集結して作られているのがよくわかったわ。」

ヒデ「航空宇宙は華やかに見えるけど、色んな分野のたくさんの人が努力を積み重ねることで、成り立っているんだね。」

ハル「まさか渋滞学まであるなんて思わなかったわ。航空宇宙工学科の 色んな面を知ることができたね。」

ヒデ「僕らの旅が書かれたこの冊子を読んだ人が、学科や研究内容に興味を持ってくれるといいなぁ!」



<広報アシスタント>

企画:伊藤 秀剛、黒川 大地、横山 深智 表紙編集担当:須原 宜史

正憲、朝倉 彰洋、伊與木健太、上田 倫久、上野美希子 灯、大原 寛司 大嶽 晴佳、岡 功、岡田彪人、小川 寛之、木原 郁、柴山翔二郎、清水 裕介、龍田 兼古 土屋 美樹、冨永 華子、西村 知、沼田 恵里、長谷川拓人 花村 奈未、星野彰太郎、本田 信吾、間部 悟、松浦 慧介 本山 央人、森西 亨太、谷中 瞳、柳本 史教、柳光 孝紀

<広報室>

中谷 辰爾(航空宇宙工学専攻) 佐久間一郎(広報室長・精密工学専攻) 川瀬 珠江、永合由美子、古里 美穂

Twitter、Facebookでも情報を配信しています。

WebでTtime!が読めます!

http://park.itc.u-tokyo.ac.jp/t-pr/ttime/

ブログはこちらから

http://d.hatena.ne.jp/ttime/









