

Theme 1 — Perceived Impact on Decision Quality		
Subtheme	Case	Quote
1.1. Structured Thinking & Clarity	CS3	Ajudou no sentido de que força a gente a pensar. Primeiro você tem que categorizar as coisas. Então não fica um pensamento que você pode fazer o que você quiser. Você tem que tentar encaixar as coisas dentro das caixinhas e preencher todas as caixinhas.
	CS3	Então ajuda dessa forma e ajuda no sentido de que depois gera uma visualização disso. Fica tudo escrito. O visual já tem uma documentação de certa forma, não é?
	CS3	Então, eu acho que ter uma conversa baseada em algo estruturado é muito mais produtivo, algo visualmente fácil de identificar as categorias, tudo mais que nem é o Canvas também.
	CS4	Eu tenho uma maneira visual, para poder comunicar algo que estaria atrás de um texto e eu tenho uma forma estruturada de lidar com isso.
	CS5	People can be more specific about what the advantages and disadvantages of their preferred approaches are, and if you have everything on paper, then I think that might making might make choosing a lot easier.
	CS6	So for us to again be clear with what we're dealing with, I think that it's gonna help us structure. It's like you can break down the whole, you know, element into small parts to figure out as the architecture. So it's like pretty clear and to figure out at each step.
	CS6	It's a way to structure the discussion in a really light in that regard.
	CS6	It's visualized so that it could be more like readable to see.
	CS6	It's necessary when you're dealing with things like this and also to have something right in front of you to sort of know what you're uh or over or like use it when you do pros and cons just least or you use some kind of tool to do it.
	CS6	It gives a very structured way to look at the problem and a potential solution.
1.2. Considering Multiple Perspectives	CS2	Eu acho que uma forma que ele afeta é que ele te força a entender que tem outros stakeholders ali que vão usar aquela modelagem.
	CS2	É então assim, não é simplesmente você fazer o melhor modelo possível, mas você entender que outras pessoas que não tem aquele conhecimento vão interagir com aquele modelo, então ele facilita você a explicar o porquê que o modelo teria que ser junto
	CS2	É para pessoas que não entendem como isso funciona e também facilita você entender que talvez a sua modelagem tenha que mudar para ser adequada para a realidade dos outros usuários que vão estar interagindo com ela.
	CS2	Eu acho que ele foi útil e interessante nesse sentido de trazer a interação entre stakeholders diferentes para sua modelagem. Não adianta fazer uma modelagem super complexa que na hora que eu vou fazer a minha inferência, tem um monte de termos e coisas que depois o usuário final não vai conseguir atualizar.
	CS4	Olhar, para esses stakeholders, para essa escolha de solução, para esses artefatos, para esses recursos que eu tenho hoje, eles estão interagindo dessa forma.
	CS4	A Canvas tem um interface na qual eu sou desafiado a de fato justificar e pensar de forma crítica vários aspectos que meus stakeholders e que as minhas soluções interagem.
	CS4	Consegue trazer para a mesa gente que talvez não se sentisse tão capaz de contribuir.
	CS5	Because it also forces you to re-examine any contrasts between what is and what could be if a different decision had been made
1.3. Justification & Transparency	CS6	I think we got a better, a better picture, but also it's a good way for like communicating and collaborating at the same time.
	CS2	Eu acho que assim, ele te dá argumentos de que uma vez que a gente tem a solução desenvolvida, de que olha, a gente consegue ir até aqui com um certo nível de confiança
	CS2	Pelo menos eu acho que ele foi interessante na questão de você ter que parar e considerar o as consequências da sua decisão
	CS4	Eu não posso simplesmente confiar na minha experiência porque eu sei que é uma solução que vai trazer valor, que vai trazer valor agregado no segundo momento. Eu tenho que realmente justificar.
	CS4	Eu sou forçado a ser muito sincero com relação aos artefatos que eu estou trabalhando não basta simplesmente ter uma questão de familiaridade com a tecnologia ou o conhecimento implícito da experiência que eu tenho.
	CS4	Esse refinamento, essa discussão, para mim vai trazer mais valor para o objetivo final que é justificar o projeto de modelagem.
1.4. Avoiding Oversights	CS4	Me força a reconhecer os pontos que serão desafio no processo e quais são os comprometimentos que os meus stakeholders vão ter que fazer para poder adotar aquela solução.
	CS6	I get the idea that it well helps to not overlook certain factors in the decision making.
1.5. Improved Collaboration & Discussion	CS2	Então eu tinha uma certa resistência para metodologia de modelagem que a gente vai ter que dizer morrer, mas eu vou colocando as coisas direto no campo, eu percebi que de fato elas são importantes e alguns um colega do grupo já. Tinha essa opinião de que a gente tinha que mudar essa estratégia. É, e aí isso ficou mais claro, então acho que o canva ele conseguiu possibilitar um pouco melhor essa discussão assim.
	CS3	Mas para discutir seria muito melhor fazer algo baseado no canvas do que só trocando ideia.
	CS4	Eu acho que é uma forma muito interessante de mostrar, principalmente para as pessoas que estão fora do time de desenvolvimento, aspectos que estão ali permeando as discussões.
	CS4	Eu tenho uma crença hoje de que, trazer o Canvas como um forma de co criar um projeto baseado em modelo, com soluções baseadas em modelos, facilita trazer para a discussão experts de áreas que poderiam ter dificuldade de comunicar comigo.
	CS5	So I think if you can get out of that mindset, perhaps by doing this with a bigger team, not just one person, it would be really useful because people have different opinions about choices made in a project. And that can also give rise to more productive dialogue.
	CS6	I think it's a good conversation starter to to. Take what we had here and then work with them.