

Theme 2 — Ease and Difficulty of Use		
Subtheme	Case	Quote
2.1 Initial Learning Curve	CS3	É só uma curva de aprendizado que sempre que você vai fazer algo novo, você tem que ter que estudar coisa antes. Mas não foi tão penoso, não foi difícil nem nada do tipo, não.
	CS4	Se você comparar esse Canvas com outro Canva qualquer que não tem uma base formal por trás do panos, a curva de aprendizado inicial é um pouco mais íngreme.
	CS4	Eu acredito que se eu tivesse interagido com uma visão [sessão] do Canvas de cada vez, teria sido mais fácil.
	CS5	But in many cases I felt like we were looking at different sides of the same coin and it was not very clear where the division was between those sides. So that made things a bit more complicated for me. I found it counterintuitive.
	CS5	Maybe the distinction between those kind of similar things is not as clear as I thought.
	CS6	We we had a bit of a problem getting started like if what is the context then what are our stakeholders?
2.2 Process Difficulties	CS3	Agora, nessa última aqui eu me lembro de ter achado um pouco complicado de preencher as informações.
	CS4	A minha maior dificuldade aqui foi saber como escrever cada uma dessas notas. Eu acho que existe uma forma, é meio implícito nos guias e tudo mais que você deveria escrever as coisas de uma certa maneira para conseguir fazer a distanciação daquela categoria.
	CS4	Em um primeiro momento sim, foi difícil saber onde colocar os post-its.
	CS4	Então se eu começasse talvez com post-its brancos, com um stakeholder só por modelo e fosse nesse nível. Depois eu estaria mais confortável para poder dar um passo à frente e escolher como, na minha cultura do meu time, eu quero representar outras dimensões que não são codificadas.
	CS4	Algumas incertezas por conta da similaridade de alguns conceitos.
	CS4	Os conceitos parecem tão próximos as vezes, que fica difícil de diferenciar.
2.3 Perceived Simplicity	CS5	And at that point, I felt like I'd kind of hit a point where I was maybe not getting enough out of it for the energy I was putting in.
	CS2	Eu achei que ele era fácil de usar.
	CS3	Todos esses assim não foram problemas, não. Até quando eu fui fazer, até assim eu escrevi, eu acho que eu não te mandei isso, mas eu coloquei entre parênteses assim, AI, isso é o que ajuda nesse caso, isso é o que atrapalha nesse caso. Então eu acho que isso aí não foi problema, não.
	CS3	As definições eu consegui entender, sim, os conceitos de Value Enabler, Risk Enabler, Reliever, todos esses assim não foram problemas, não.
	CS3	Essa daqui [stakeholder profile] e essa daqui [Solution Value & Risk Map] eu não tive tanta dificuldade.
	CS4	Mais uma vez que a aprendizagem seja estabelecida, é muito fácil identificar [as categorias].
2.4 Suitability for Group Use	CS6	Once we got to going it was quite easy
	CS2	Eu tive algumas reuniões, então eu sei o que é que eles pensam assim, conseguindo inserir isso aqui, mas eu acho que o ideal seria ter uma reunião. Com todos os stakeholders envolvidos para de fato definir, no mínimo, quais são os pontos que cada estratégia afeta. É, acho que idealmente ele deve ser usado em grupo, foi até uma coisa que eu acho que você comentou.
	CS3	Eu acho que seria muito melhor conversar com eles. Infelizmente não para fazer com um grupo, seria um caso perfeito.
	CS5	And I would also recommend that it's filled in by at least two people who are are or will be involved in the project, because then you can get that dialogue rolling and. People can maybe debates decisions if they have opposite perspectives and I think that's.