Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (User Manual)

Panduan Salat Tiga Dimensi (3D) Berbasis Augmented Reality (AR)



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JAKARTA
2020

DAFTAR ISI

DAFTA	R ISI	i
DAFTA	R TABEL	ii
BAB I F	PENDAHULUAN	1
1.1	Tujuan Pembuatan Dokumen	1
1.2	Deskripsi Umum Sistem	1
A.	Deskripsi Umum Aplikasi	1
B.	Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi	1
1.3	Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)	2
BAB II	SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN	3
2.1	Perangkat Lunak	3
2.2	Perangkat Keras	3
2.3	Sumber Daya Manusia	3
BAB III	MENU DAN CARA PENGGUNAAN	4
3.1	Struktur Menu	4
3.2	Instalasi	5
3.3	Penggunaan	8
A.	Membuka Aplikasi	8
B.	Melihat dan Mendengar Doa/Bacaan Salat	10
C.	Memindai Marker	13
D.	Melihat Informasi Aplikasi	17
E.	Melihat Panduan Aplikasi	18
F.	Mengunduh Marker	20
G.	Keluar Aplikasi	25

DAFTAR TABEL

Tabel 2-1 Perangkat keras dan spesifikasinya	3
Tabel 3-1 Marker aplikasi PS3DBAR	20

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Tujuan dokumen Buku Petunjuk Peggunaan Aplikasi (*User Manual*) Panduan Salat Tiga Dimensi (3D) Berbasis *Augmented Reality* (AR) -selanjutnya disingkat PS3DBAR- ini dibuat adalah sebagai berikut:

- a) menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi PS3DBAR untuk *user*; dan
- b) sebagai panduan instalasi aplikasi PS3DBAR.

Semua *user* yang menginstal aplikasi PS3DBAR pada perangkat *smartphone* mereka memiliki hak dan kepentingan menggunakan dokumen ini.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

A. Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi PS3DBAR merupakan sebuah aplikasi *smartphone* ber- *platform* Android. Aplikasi ini termasuk ke dalam jenis aplikasi edukasi. Fungsi utama aplikasi PS3DBAR adalah memberikan materi tentang gerakan-gerakan salat beserta doa/bacaannya kepada pengguna.

B. Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Kebutuhan yang harus terpenuhi dalam menjalankan aplikasi PS3DBAR, meliputi: (1) perangkat *smartphone* dengan *platform* Android minimal 5.0 Lollipop, (2) dilengkapi kamera, (3) *speaker*, (4) layar sentuh atau *touchscreen*, (5) memiliki ruang meori peyimpanan sebesar 180MB untuk keperluan instalasi aplikasi, dan (6) *marker* atau Buku *Marker*.

1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Terdapat tiga bab berbeda dalam buku panduan penggunaan (*user manual*) ini, antara lain:

BAB I Bab ini merupakan pendahuluan yang berisi informasi umum, meliputi tujuan dokumen ini dibuat dan deskripsi umum sistem.

BAB II Bab ini membahas perangkat yang dibutuhkan dalam menjalankan aplikasi PS3DBAR, meliputi perangkat lunak dan keras.

BAB III Bab ini berisi panduan (*user manual*) penggunaan aplikasi PS3DBAR.

BAB II

SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*software*) yang digunakan pada pengujian aplikasi PS3DBAR adalah sitem operasi Android 5.0 Lollipop.

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras (*hardware*) yang digunakan pada pengujian aplikasi PS3DBAR beserta spesifikasinya tercantum pada tabel 2-1.

Tabel 2-1 Perangkat keras dan spesifikasinya

Jenis Perangkat Keras	Spesifikasi	
	a. Prosesor: Intel Atom Quad-Core Z3580	
	2.3GHz	
	b. RAM: 4GB	
Smartphone	c. Kapasitas Memori Internal: 32GB	
	d. Kapasitas Memori Eksternal: 4GB	
	e. Kartu Grafis: PowerVR 6430	
	f. Resolusi Layar: 1920x1080	

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusia yang menjadi target pengguna aplikasi PS3DBAR ialah sebagai berikut:

- a) remaja berumur 17 (tujuh belas) tahun ke atas yang baru mengenal atau sedang mempelajari doa/bacaan dan gerakan salat; dan
- b) paham tentang antar muka perangkat *smartphone* dengan *platform* Android.

BAB III

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Aplikasi PS3DBAR menyediakan 4 (empat) menu yang dapat dipilih oleh pengguna. Berikut ini merupakan struktur keempat menu tersebut:

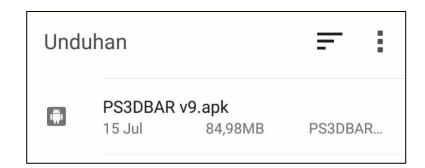
- a. Menu Bacaan Salat
 - Submenu doa/bacaan salat
- b. Menu Gerakan Salat
- c. Menu Informasi Aplikasi
- d. Menu Bantuan

3.2 Instalasi

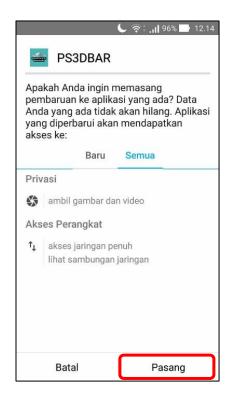
Subbab ini akan menjelaskan tata cara instalasi aplikasi PS3DBAR pada perangkat *smartphone*, antara lain:



 Pertama, unduh file aplikasi PS2DBAR melalui *link* berikut: https://drive.google.com/uc?id=1e8IIJZGSfBjrErEM5IOd632r8E4eziHB& export=download . *Link* tersebut juga dapat dibuka dengan memindai QR
 Code di atas.



2. Buka file aplikasi PS3DBAR yang telah diunduh.



3. Install aplikasi PS3DBAR dengan menekan tombol Pasang atau Install.



4. Tunggu proses instalasi aplikasi PS3DBAR hingga selesai.



5. Perangkat *smartphone* akan memberikan informasi jika aplikasi PS3DBAR berhasil dipasang.



6. *Icon* aplikasi PS3DBAR juga dapat ditemukan pada menu perangkat *smartpohe* jika aplikasi PS3DBAR berhasil dipasang.

3.3 Penggunaan

Subbab ini akan menjelaskan tata cara penggunaan aplikasi PS3DBAR, antara lain:

A. Membuka Aplikasi

Tata cara membuka aplikasi PS3DBAR:



1. Pertama, tekan *icon* aplikasi PS3DBAR pada menu perangkat *smartphone*.



2. Tunggu splash screen aplikasi PS3DBAR hingga selesai.



3. Setelah itu, aplikasi akan menampilkan **menu utama** kepada pengguna.

B. Melihat dan Mendengar Doa/Bacaan Salat

Pengguna dapat melihat dan mendengar doa/bacaan salat melalui aplikasi PS3DBAR. Berikut ini merupakan tata cara dalam melihat dan mendengar doa/bacaan salat:



1. Pertama, pilih menu Bacaan Salat pada menu utama.



2. Selanjutnya aplikasi akan menampilkan **13 submenu doa/bacaan** salat yang dapat dipilih pengguna. Submenu tersebut antara lain: *Takbir*,

Iftittah, Ta'awudz dan Basmalah, Al-Fatihah, Ta'mim, Ruku', I'tidal, Sujud, Duduk Antara Dua Sujud, Tasyahud, Shalawat, Doa Setelah Shalawat, dan Salam.



3. Lalu, pilih salah satu dari 13 submenu doa/bacaan salat (contohnya submenu **Sujud**).



4. Aplikasi kemudian akan menampilkan **detail doa/bacaan salat** kepada pengguna (contohnya detail doa/bacaan sujud). Pengguna dapat melihat

nama doa/bacaan salat dalam bahasa Arab dan Latin; dan arti doa/bacaan salat dalam bahasa Indonesia melalui detail ini.



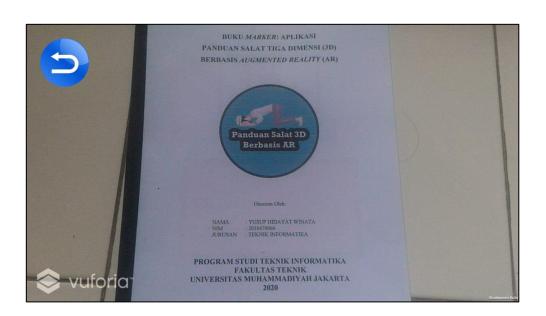
5. Terakhir, tekan tombol *Play Audio* untuk mendengar doa/bacaan salat.

C. Memindai Marker

Pengguna dapat melihat animasi gerakan salat dan mendengar audio penjelasan gerakan salat dengan memindai *marker* melalui aplikasi PS3DBAR. Berikuti ini merupakan tata cara memindai *marker*:



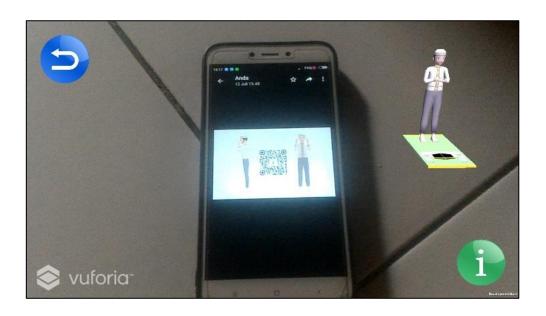
1. Pertama, pilih menu **Gerakan Salat** pada menu utama.



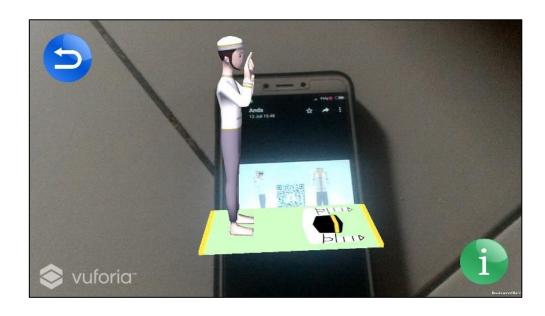
2. Aplikasi kemudian akan **mengaktifkan kamera** perangkat *smartphone* dalam menu Gerakan Salat.



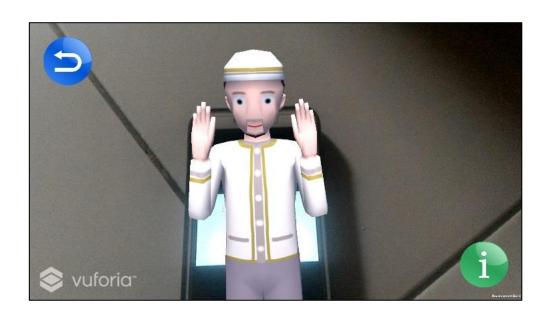
3. Setelah itu, pindai *marker* menggunakan kamera (contohnya *marker* Persiapan Memulai Salat). Aplikasi akan menampilkan animasi gerakan salat dan memutar audio penjelasan gerakan salat ketika *marker* berhasil dipindai.



4. Animasi gerakan salat (model 3D) dapat dipindahkan pengguna dengan cara **men-***drag* animasi tersebut menggunakan satu jari.



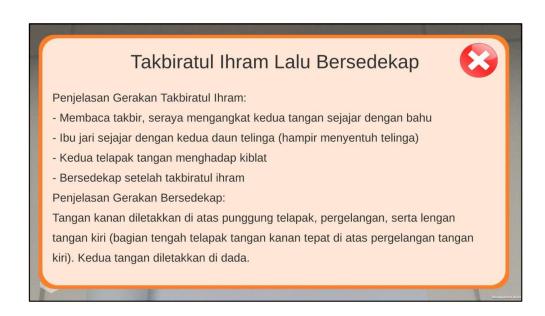
5. Animasi gerakan salat (model 3D) juga dapat diputar pengguna dengan cara **men-***twist* animasi tersebut menggunakan dua jari.



6. Selain itu, pengguna juga dapat merubah ukuran animasi gerakan salat (model 3D) dengan **mem-***pinch* animasi tersebut menggunakan dua jari.



7. Terakhir, tekan **tombol Informasi Gerakan Salat** untuk menampilkan Jendela Informasi Gerakan Salat.



8. **Jendela Informasi Gerakan Salat** berisi nama dan penjelasan gerakan salat. Nama dan penjelasan gerakan salat yang tampil akan menyesuaikan dengan *marker* yang sedang dipindai pengguna.

D. Melihat Informasi Aplikasi

Langkah-langkah dalam melihat infromasi aplikasi PS3DBAR:



1. Pilih menu **Informasi Aplikasi** pada menu utama.



2. Aplikasi kemudian akan menyuguhkan isi menu Informasi Aplikasi kepada pengguna. Menu ini berisi nama dan penjelasan aplikasi, identitas pembuat aplikasi, dan identitas dosen pembimbing,

E. Melihat Panduan Aplikasi

Jika pengguna mengalami kesulitan ketika hendak memindai *marker*, maka pengguna dapat melihat panduan aplikasi PS3DBAR. Berikut ini merupakan langkah-langkah dalam melihat panduan aplikasi:



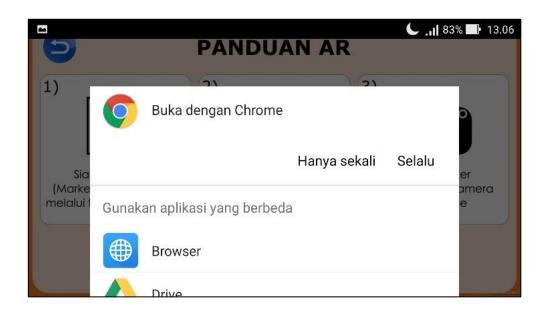
1. Tekan **tombol Bantuan** pada menu utama.



2. Aplikasi kemudian akan menampilkan panduan penggunaan *Augmented Reality* (AR).



3. Jika pengguna belum memiliki *marker* aplikasi PS3DBAR, maka pengguna dapat mengunduh *marker* tersebut dengan menekan **tombol Unduh Marker**.



4. Ketika tombol Unduh Marker ditekan, aplikasi akan mengarahkan pengguna ke tempat penyimpanan *marker online* (*marker cloud storage*). Pengguna dapat mengunduh *marker* atau **Buku Marker**: **Aplikasi PS3DBAR** melalui tempat penyimpanan ini.

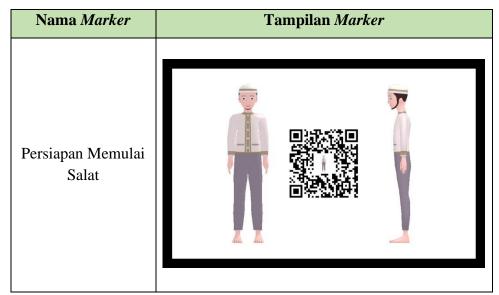
F. Mengunduh Marker

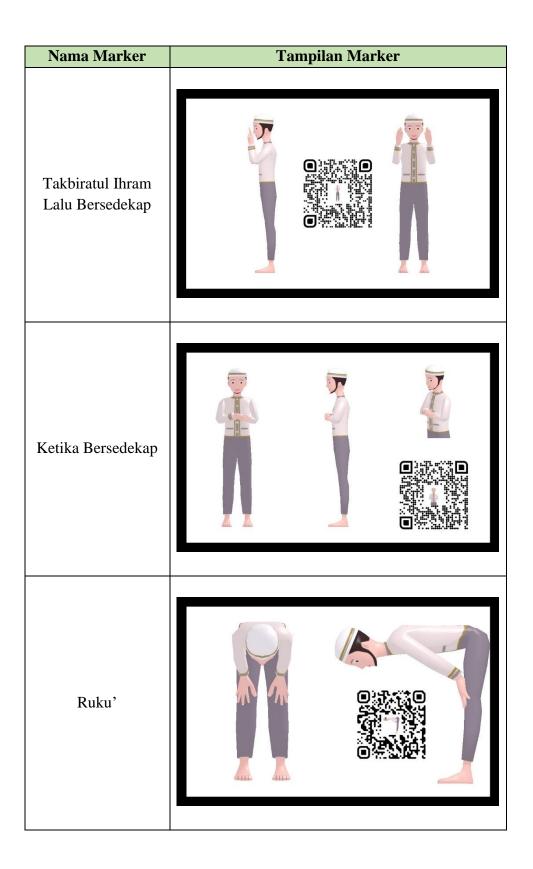
Selain dengan menekan tombol Unduh Marker, yang terdapat dalam penjelasan pada **poin E**, pengguna dapat mengunduh *marker* dengan memindai QR Code di bawah.

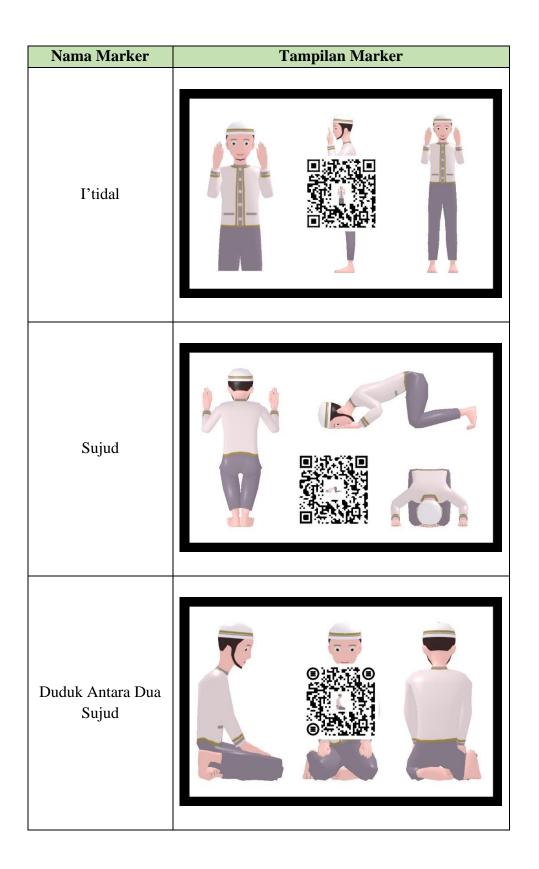


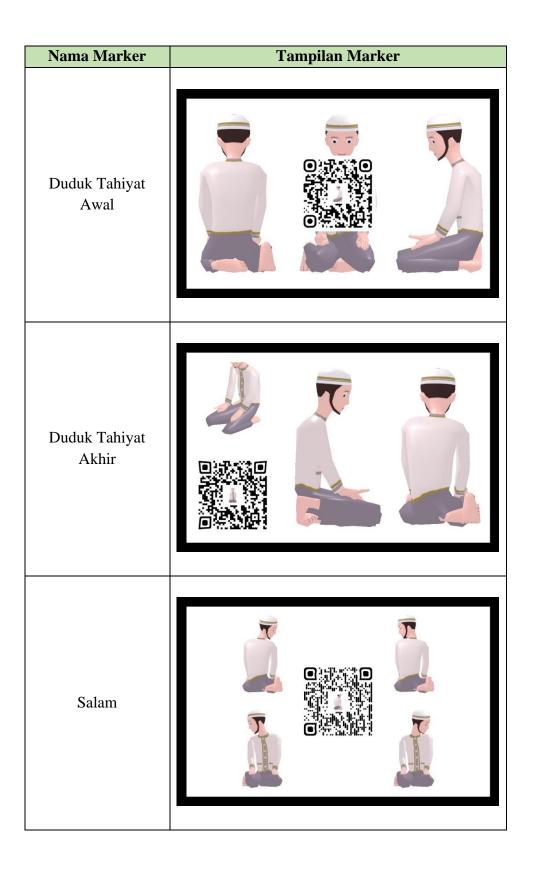
Pengguna juga dapat mengunduh *marker* melalui *link* berikut: https://drive.google.com/drive/u/2/folders/1bEhAE9092vPX3UxN3Ym01 Wo6shEtsApY. Terdapat 12 buah *marker* yang dapat diunduh pengguna. Rincian kedua belas marker tersebut tercantum pada tabel 3-1.

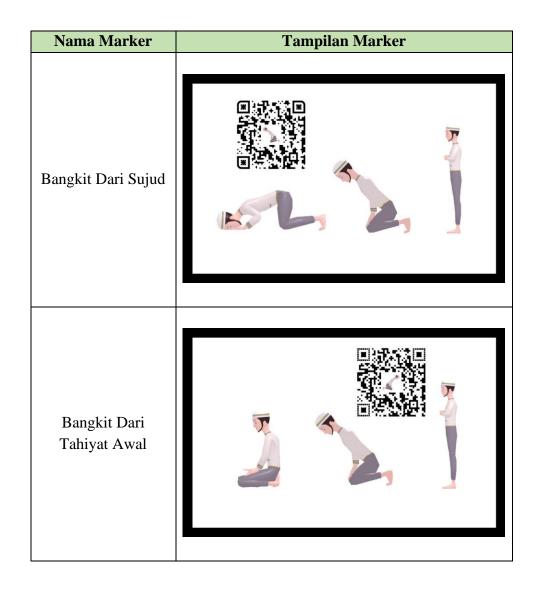
Tabel 3-1 *Marker* aplikasi PS3DBAR











Jika pengguna tidak ingin mengunduh kedua belas *marker* secara terpisah, maka pengguna dapat mengunduh **Buku Marker: Aplikasi PS3DBAR** melalui QR Code atau *link* yang sama.

G. Keluar Aplikasi

Tata cara keluar dari aplikasi PS3DBAR:



1. Pertama, tekan **tombol Keluar** pada menu utama.



2. Terakhir, tekan tombol Yes pada Jendela Keluar Aplikasi.