### Nya projektgrupper Arbete med projektförslag

Workshop

Modul 9

Operating systems and process oriented programming 2020

**1DT096** 

### Förberedelser

Varje **par** har haft i uppgift att översiktligt formulera minst två egna projektförslag innan projektgrupperna bildas.

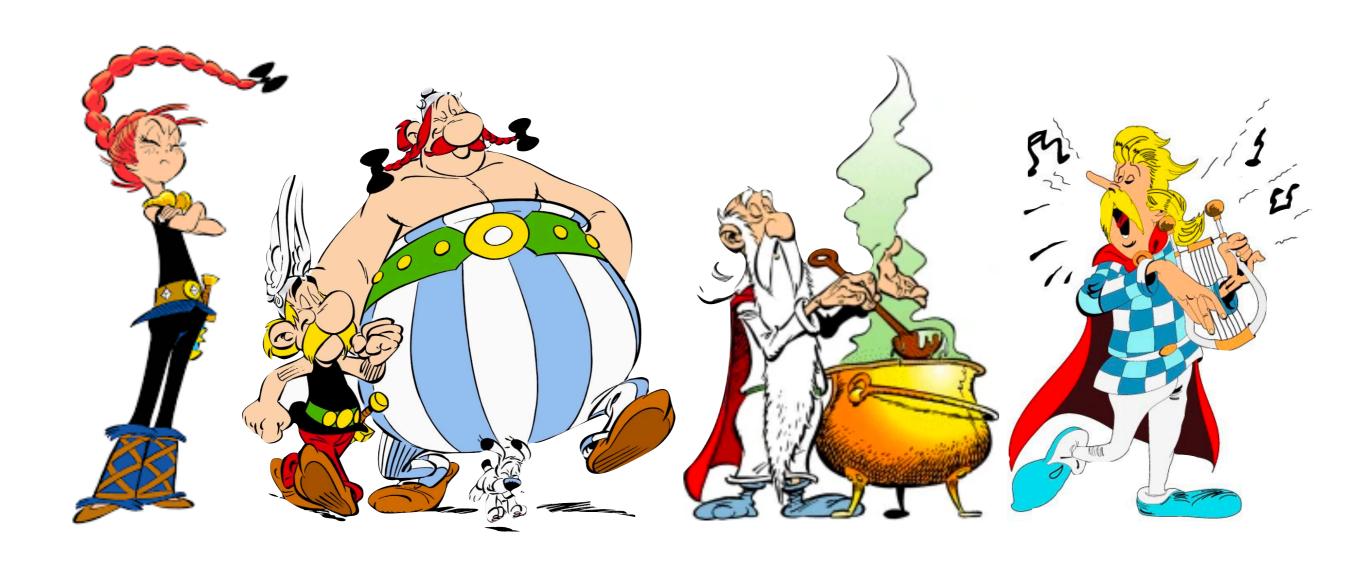
Varje **individ** har haft i uppgift att ta fram en egen **lista** med sådant den är intresserad av att **lära** sig mer om under projektet.

#### **Exempel**

- Modeller f
   ör concurrency
- Specifika
   programmeringsspråk
- Specifika problem och/ eller algoritmer
- Design och systemarkitektur

- Test och debugging
- Olika roller i ett projekt
- Skriftlig framställning
- Muntlig framställning
- Annat du är intresserad av

# Projektgrupper



## Projektgrupper

Adrenaline			
Alex	Kangas		
Axel	Bergström		
Joakim	Hansson		
Mark	Annala		
Markus	Lucero		
Per	Alonso		
Travis	Persson		

Asterix				
Albin	Lundholm			
Alexander	Lahti			
Andreas	Ericsson			
Anton	Karlqvist			
Johan	Haag			
Robin	Gürbüz			
Sebastian	Ljungman			

Cacofonix				
Axel	Lingestål			
Emanuel	Sundin			
Erik	Alm			
Leo	Ericson			
Mikael	Ivarsson			
Sebastian	Allard			
Yakira	Pulido Moreno			

Dogmatix			
Ali	Hoseini		
Anton	Jäger		
Anton	Ohlsson		
Carl	Hasselberg		
Erik	Franck		
Filip	Bergman		
Joachim	Forsberg		
Robin	Olsson		

Getafix				
Ellinor	Hallmén			
Gustaf	Bennmarker			
Hugo	Sandelin			
Ivar	Bennemo			
Rewa	Abou Raas			
Sandra	Åkerman			
Sanne	Lindqvist			
Sumayo	Cise Mahamed			

Obelix				
Andreas	Jonasson			
Andreas	Larsson			
Fredrik	Mattisson			
Jonathan	Sukanisai Lindroth			
Linus	Persson			
Ludwig	Ridderstolpe			
Yacoub	Hendi			

## Projektgrupper



# Gruppen väljer ett förslag

När projektgruppen bildas måste gruppen komma överens om ett projektförslag. Det kan vara något förslag som något av paren arbetat fram sedan tidigare eller ett helt nytt förslag.

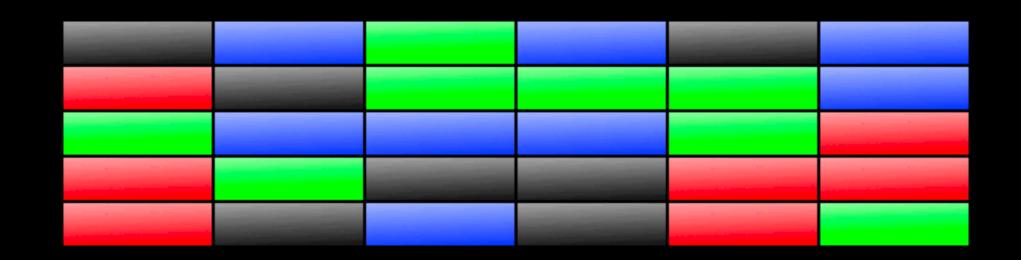
Använd listorna med sådant som varje **individ** är intresserad av att **lära** sig mer om under projektet som underlag för diskussion.

#### **Exempel**

- Modeller f
   ör concurrency
- Specifika
   programmeringsspråk
- Specifika problem och/ eller algoritmer
- Design och systemarkitektur

- Test och debugging
- Olika roller i ett projekt
- Skriftlig framställning
- Muntlig framställning
- Annat du är intresserad av

### Breakout rooms



Press space to start!

# Foton och

### hamm

### Foton och namn

Gruppens har till uppgift att sammanställa ett dokument med följande information om gruppens medlemmar.

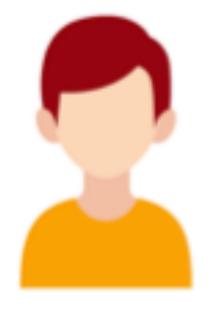
**Rubrik:** Högst upp på sidan skall gruppens namn stå väl synligt med stor fontstorlek i **fet** stil (som på denna slide).

Foton: En bild på varje medlem från axlarna och uppåt med ansiktet väl synligt.

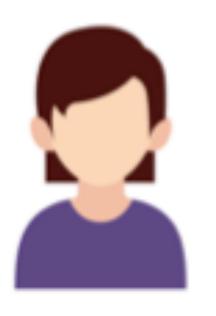
Namn: Under varje persons bild skall ni så stort som möjligt skiva era namn på formen Förnamn Efternamn.

### Gruppnamn

Adrenaline, Asterix, Cacofonix, Dogmatix, Getafix eller Obelix



Adam Andersson



Erik Eriksson



Britta Bengtsson



Fredrik Fredriksson



Carl Cederqvist



Greta Granat

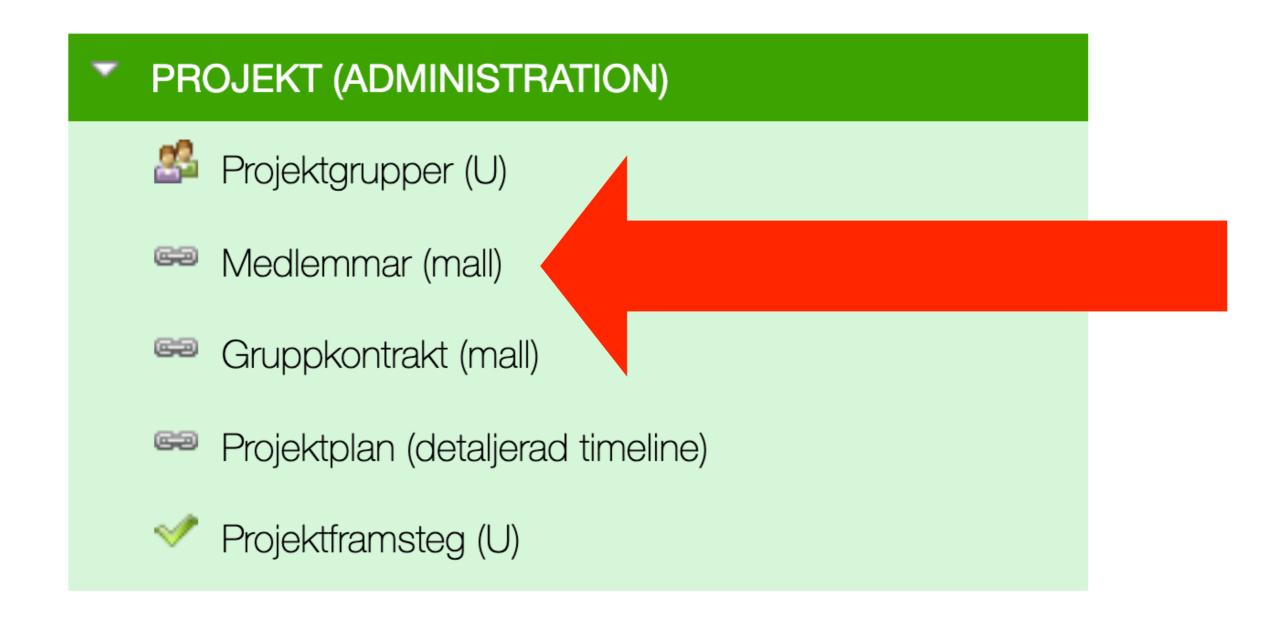


David Dalgren



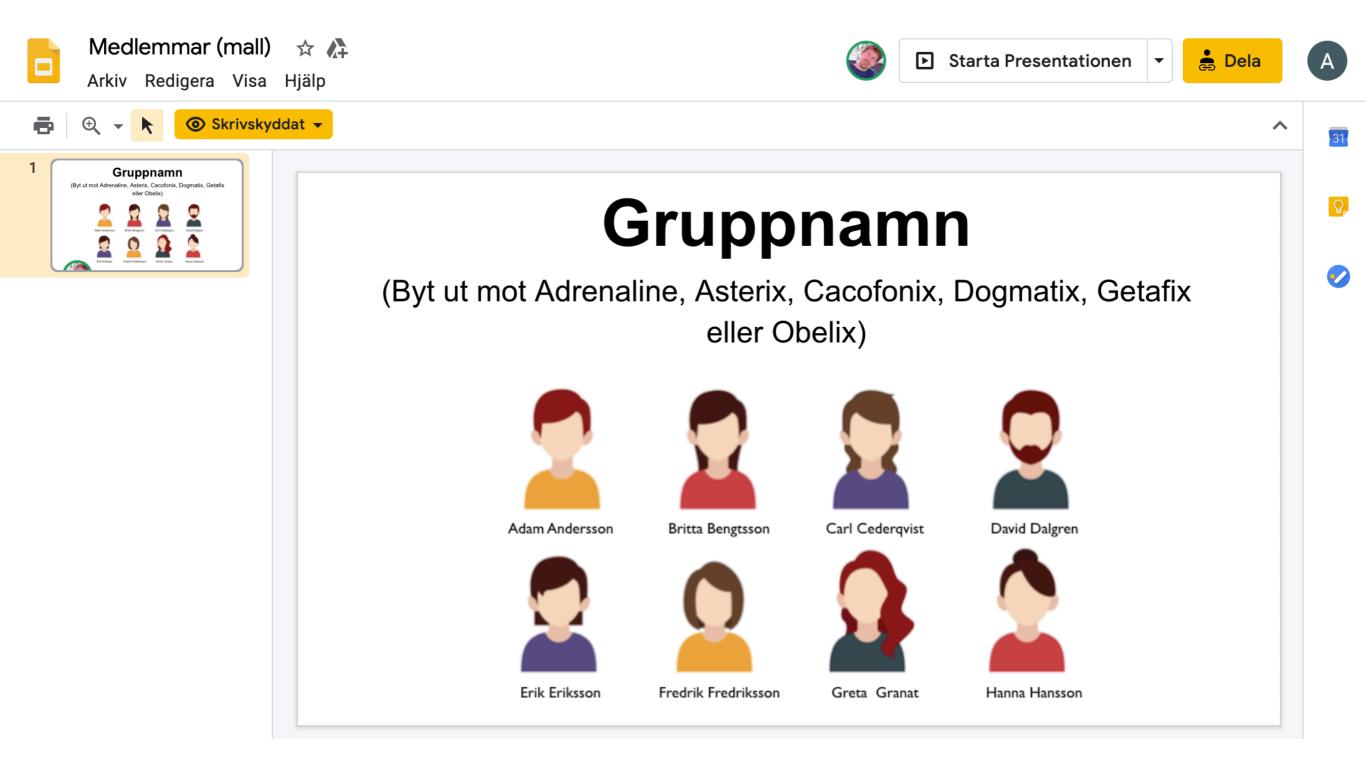
Hanna Hansson

#### Mall hittar ni här



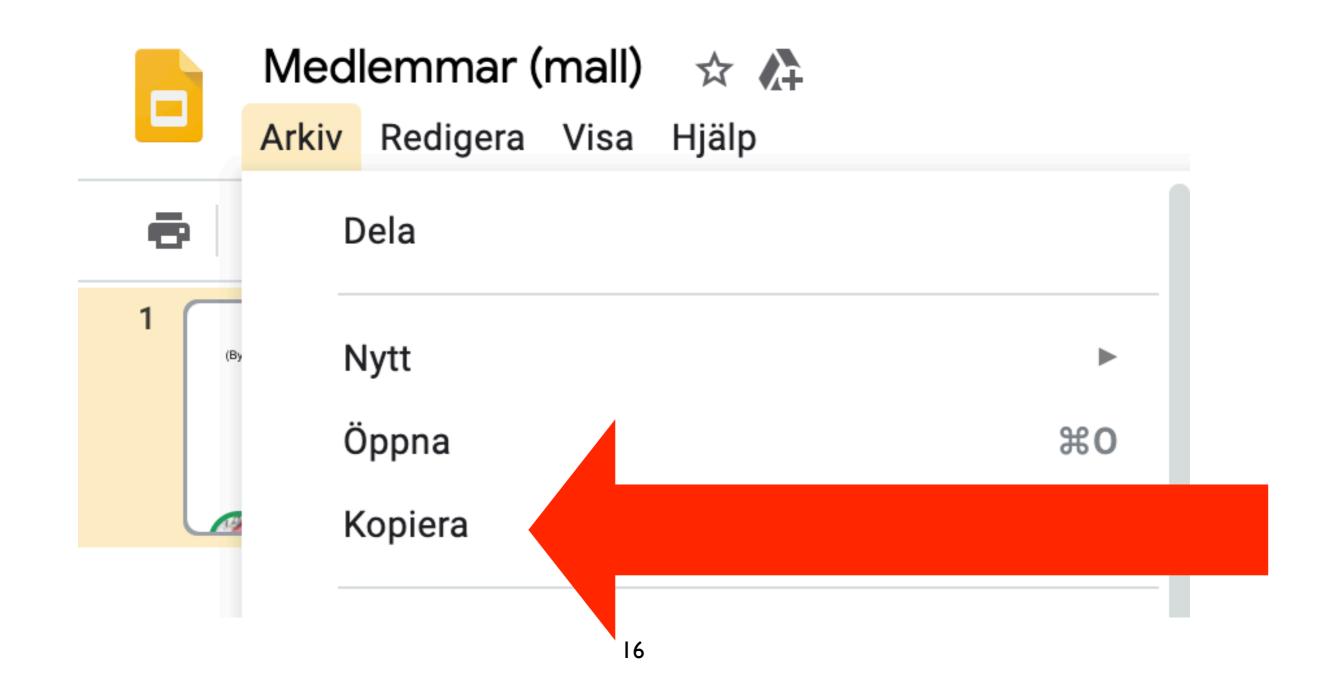
### Deadline: tisdag 31/4 kl 13:00

### Dokument i Google Drive



### Kopiera

En medlem i gruppen skapar en kopia



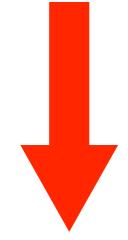
### Byt namn

Skriv in gruppens namn (Adrenaline, Asterix, Cacofonix, Dogmatix, Getafix eller Obelix) inom parentesen i stället för mall.



### Bjud in

En medlem i gruppen skapar en kopia och bjuder in övriga medlemmar.





#### Bjud även in:

- karl.marklund@gmail.com
- aletta.nylen@gmail.com

#### **Deadline**

tisdag 31/3 kl 13:00

### Gruppkontrakt

### Gruppkontrakt

Det huvudsakliga syftet med att upprätta ett gruppkontrakt är att alla i gruppen ska vara överens om mål och arbetssätt för det fortsatta arbetet.

Utarbetandet av ett gruppkontrakt leder till diskussion och reflektion kring frågor som är viktiga för gruppens arbete och trivsel.

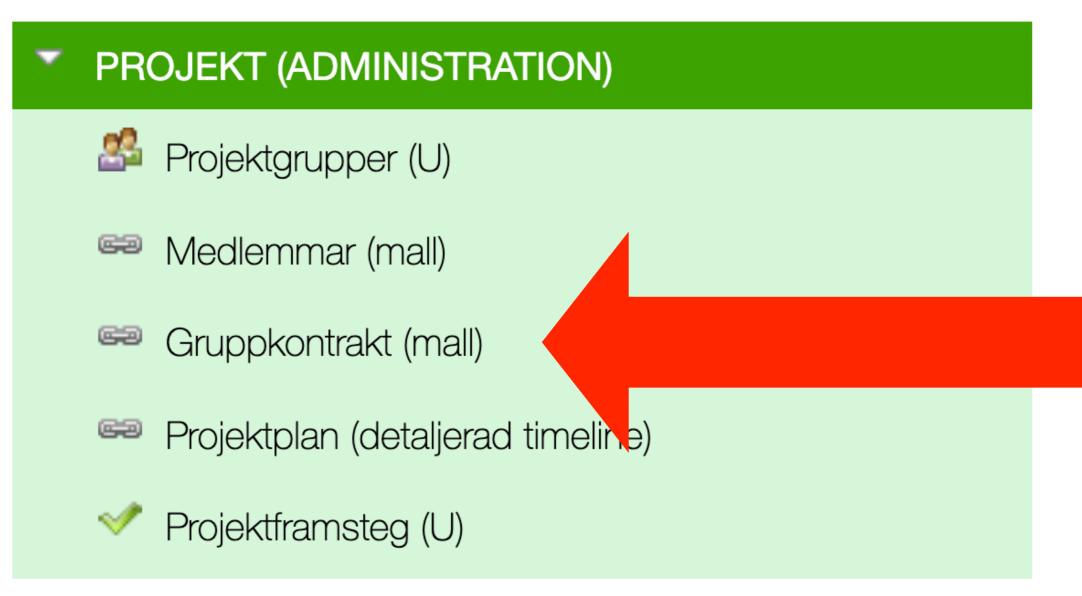
Vid utformandet av gruppkontraktet är det viktigt att alla i gruppen deltar aktivt och att hänsyn tas till alla gruppmedlemmars synpunkter och önskemål.

### Gruppkontrakt

Följande områden kan vara del av vad man kommer överens om i gruppkontraktet:

- Målsättning och förväntningar på gruppdeltagarna.
- Arbetsformer och arbetsfördelning.
- Normer i projektgruppen överenskommelse om goda gruppegenskaper.
- Hantering av brott mot reglerna i gruppkontraktet.
- Allmänna förutsättningar.

# Mall för gruppkontrakt



### Dokument i Google Drive



Gruppkontrak (mall) ☆ ♠ ①

Arkiv Redigera Visa Verktyg Hjälp

Begär redigeringsåtkomst









Gruppkontrakt

Syfte

Rutiner

Kommunikationen i gruppen

Frånvaro

Roller

Beslutsformer

**Arbetsinsats** 

Hantering av brott mot bestä...

Konflikter

#### Gruppkontrakt

Gruppens namn (Adrenaline, Asterix, Cacofonix, Dogmatix, Getafix eller Obelix)

Projektarbete på kursen Operativsystem och processorienterad programmering (1DT096) våren 2020, Uppsala universitet.

#### **Syfte**

Det huvudsakliga syftet med att upprätta ett gruppkontrakt är att alla i gruppen ska vara överens om mål och arbetssätt för det fortsatta arbetet.

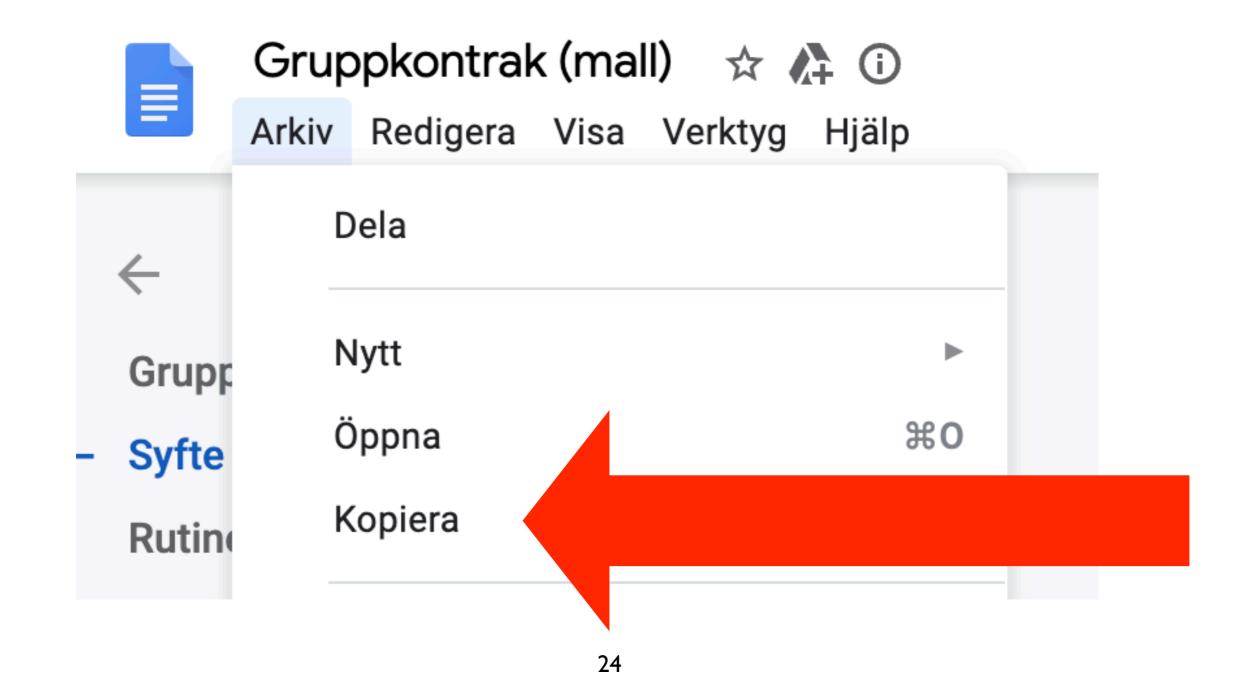
Utarbetandet av ett gruppkontrakt leder till diskussion och reflektion kring frågor som är viktiga för gruppens arbete och trivsel. Vid utformandet av gruppkontraktet är det viktigt att alla i gruppen deltar aktivt och att hänsyn tas till alla gruppmedlemmars synpunkter och önskemål.





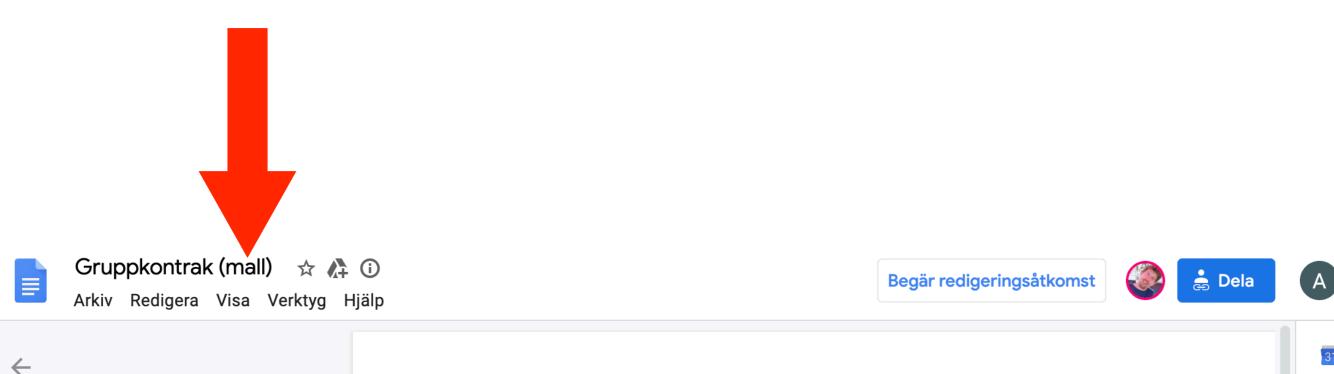
### Kopiera

En medlem i gruppen skapar en kopia ...



### Byt namn

Skriv in gruppens namn (Adrenaline, Asterix, Cacofonix, Dogmatix, Getafix eller Obelix) inom parentesen i stället för mall.



←
Gruppkontrakt

### Bjud in

En medlem i gruppen skapar en kopia och bjuder in övriga medlemmar.















#### Bjud även in:

- karl.marklund@gmail.com
- aletta.nylen@gmail.com

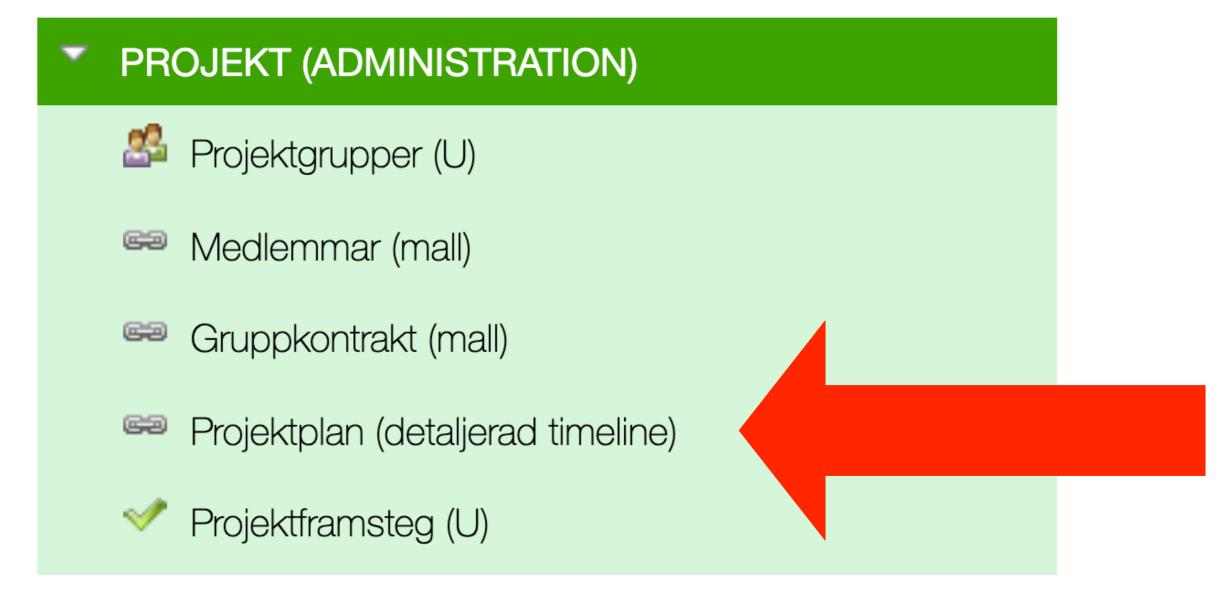
#### Deadline

torsdag 2/4 kl 12:00

# Github

Varje grupp kommer få ett privat repo på GitHub som ni skall använda under projektet.

## Deadlines



# Deadlines

Мо	2020-03-30	Workshop		10:15 - 12:00	Projektförslag
Tu 2020-03-31	Workshop		10:15 - 12:00	Process (gruppdynamik, roller)	
	Deadline	Ja (grupp)	13:00	Medlemmar (namn och bild)	
We	2020-04-01	Presentation	Ja (alla)		Muntlig presentation av projektförslag
Th 2020-04-02	Deadline	Ja (grupp)	12:00	Inlämning av skriftligt projektförslag (draft)	
	2020-04-02	Deadline	Ja (grupp)	12:00	Gruppkontrakt
Fr	2020-04-03	Workshop	Ja (minst 2 ur gruppen)		Skriftligt projekförslag
	Tu We Th	Tu 2020-03-31 We 2020-04-01 Th 2020-04-02	Tu       2020-03-31       Workshop         Deadline       Deadline         We       2020-04-01       Presentation         Th       2020-04-02       Deadline         Deadline       Deadline	Tu       2020-03-31       Workshop         Deadline       Ja (grupp)         We       2020-04-01       Presentation       Ja (alla)         Th       2020-04-02       Deadline       Ja (grupp)         Deadline       Ja (grupp)         Deadline       Ja (grupp)	Tu       2020-03-31       Workshop       10:15 - 12:00         Deadline       Ja (grupp)       13:00         We       2020-04-01       Presentation       Ja (alla)         Th       2020-04-02       Deadline       Ja (grupp)       12:00         Deadline       Ja (grupp)       12:00