

Reflektion

Problemlösning, algoritmer och programmering

Introduktion till informationsteknologi (1DT051)

2016

Du skall fylla i denna reflektion och ta med den ifylld till mötet (tisdagen 4/10 eller onsdagen 5/10) då ni presenterar och diskuterar projektförslaget med en handledare under 15 minuter.

Lektionsgrupp (A, B, C, D)	
Basgrupp	
Par för projektet	
Förnamn	
Efternamn	

På andra sidan pappret hittar du några frågor som du skall fundera över och sedan besvara. Det finns inget rätt och fel svar på dessa frågor. Utgå från dig själv och din egen förståelse när du svarar.

Svaren kommer endast att läsas av lärare på kursen och av dig själv längre fram på kursen.

Vänd på pappret så hittar du frågorna.

Hur god förståelse upplever du dig ha för följande begrepp och koncept. Markera med kryss (X) på skalan 1 = mycket dålig till 6 = mycket god.

	1	2	3	4	5	6
Algoritm						
Metoden söndra och härska						
Variabel						
Definition av funktion						
Anrop av funktion						
Variabeltilldelning vid funktionsanrop						
Returvärde						
Skillnad på returvärde och utskrift (print)						
Villkor med if-elif-else						
Slingan while						
Slingan for-in						

Vad har varit svårast att lära sig och förstå under programmering 1, 2 och 3 hittills?

Vad tycker du skulle vara intressant att lära dig mer om inom problemlösning, algoritmer och programmering?