

# Introduktion till informationsteknologi (1DT051)

## Idle - en utvecklingsmiljö för Python

september 2016

Uppsala universitet

karl.marklund@it.uu.se



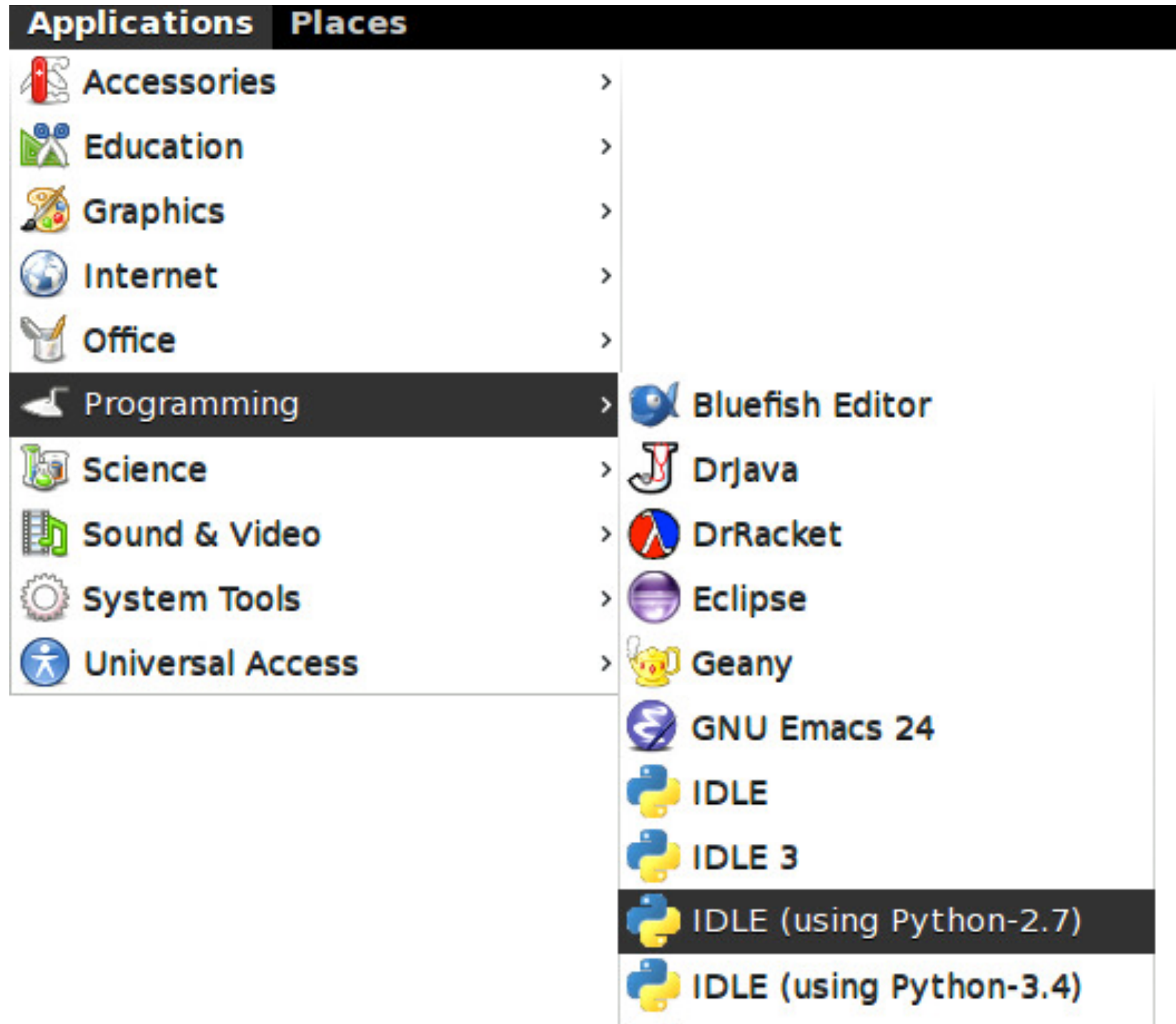
# Idle

Integrated DeveLopment Environment



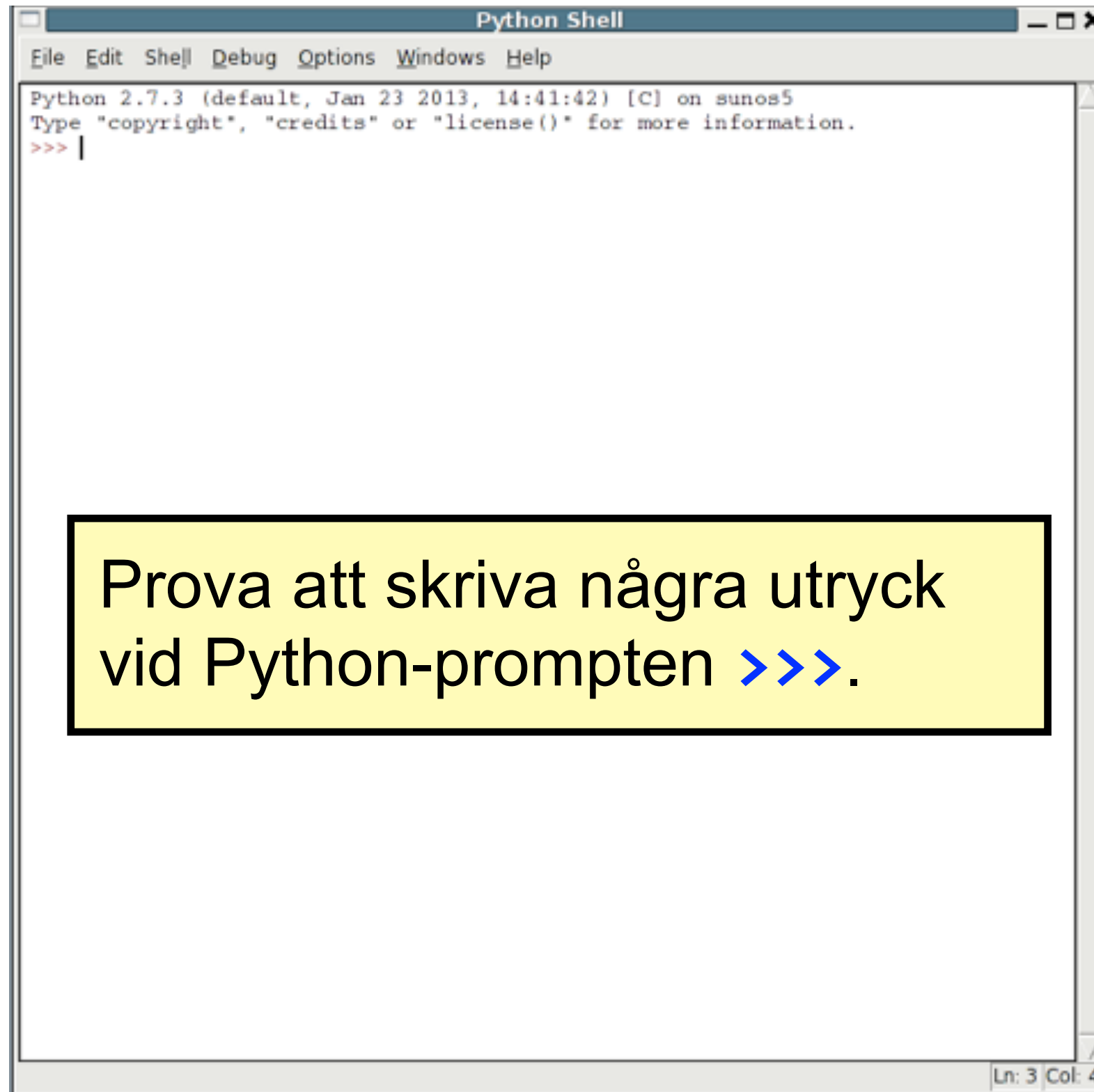
# Starta Idle

Applications ► Programming ► IDLE (using Python-2.7)



# Python Shell

När du startar Idle starar en Python-tolk (Python Shell)



```
Python 2.7.3 (default, Jan 23 2013, 14:41:42) [C] on sunos5
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> |
```

Prova att skriva några uttryck  
vid Python-prompten >>>.

Ln: 3 Col: 4

# Moduler

Python-kod som sparats i en fil kallas för **modul**.

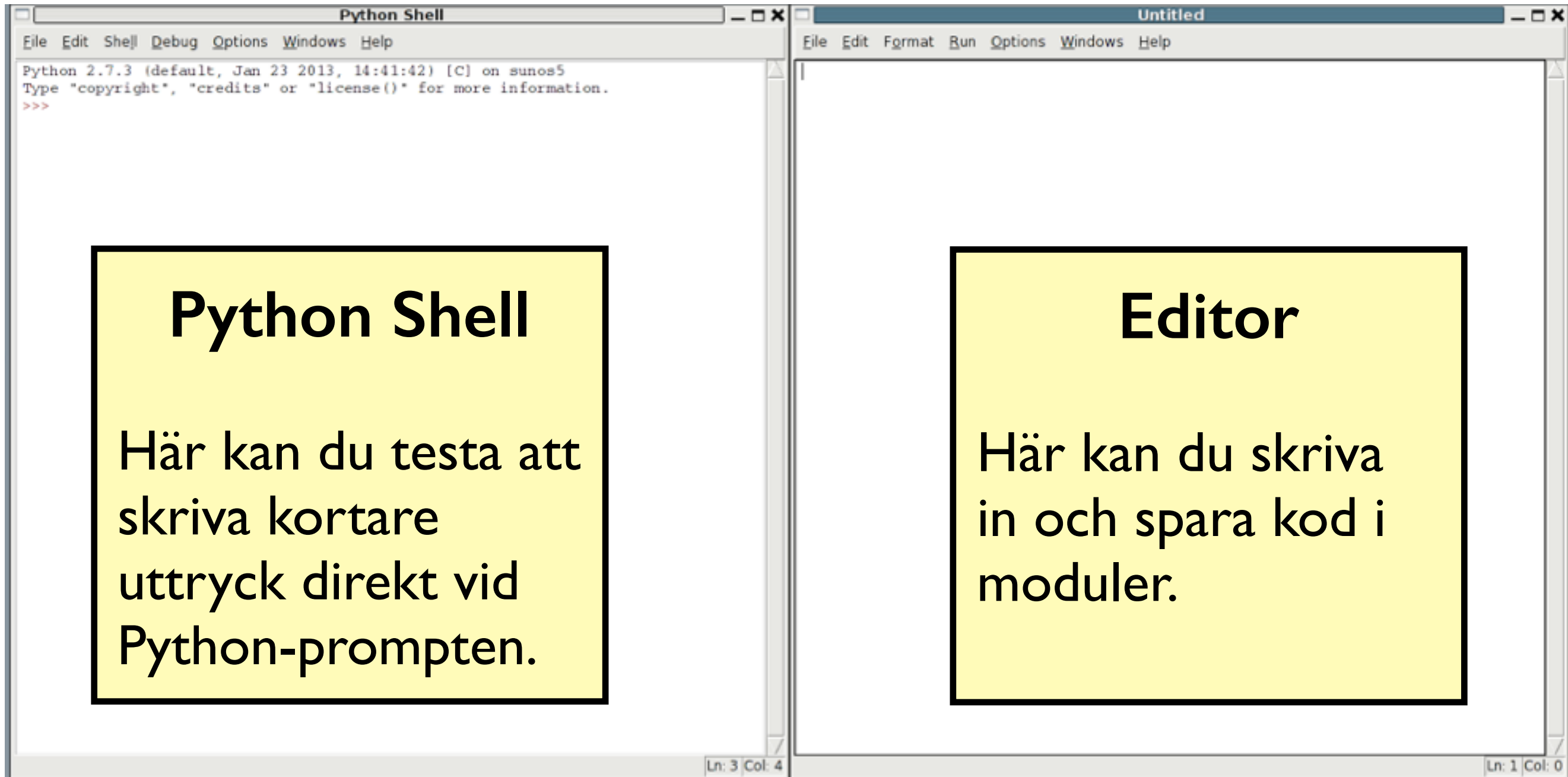
```
def max2(a, b):  
    if a > b:  
        return a  
    else:  
        return b
```

Om vi sparar följande kod i en fil med namn **test.py** har vi skapat vår första modul.

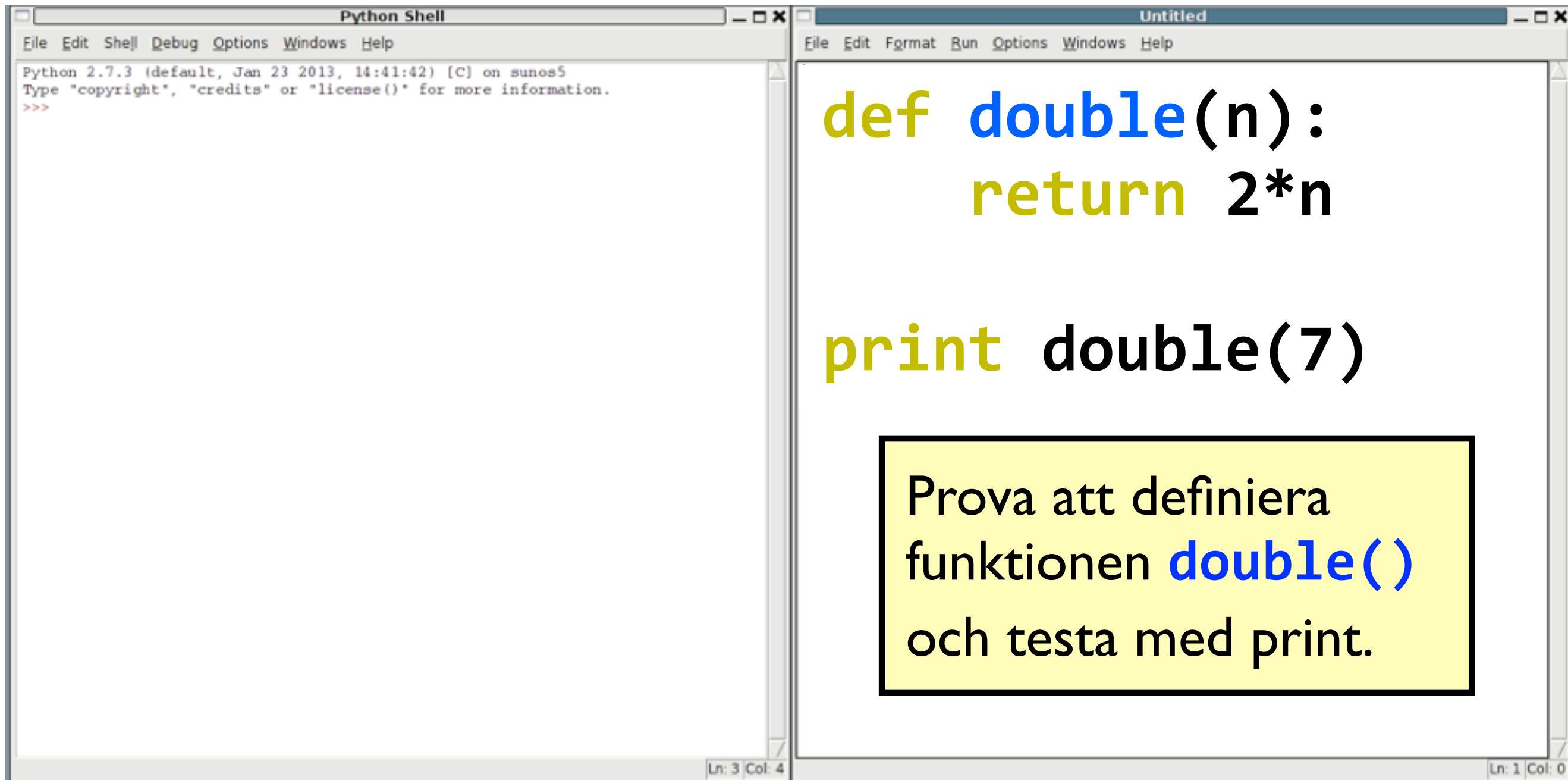
Filer med Python-kod måste sluta med suffixet **.py**.

# Skapa en ny modul

File ➤ New Window (Ctrl + N)

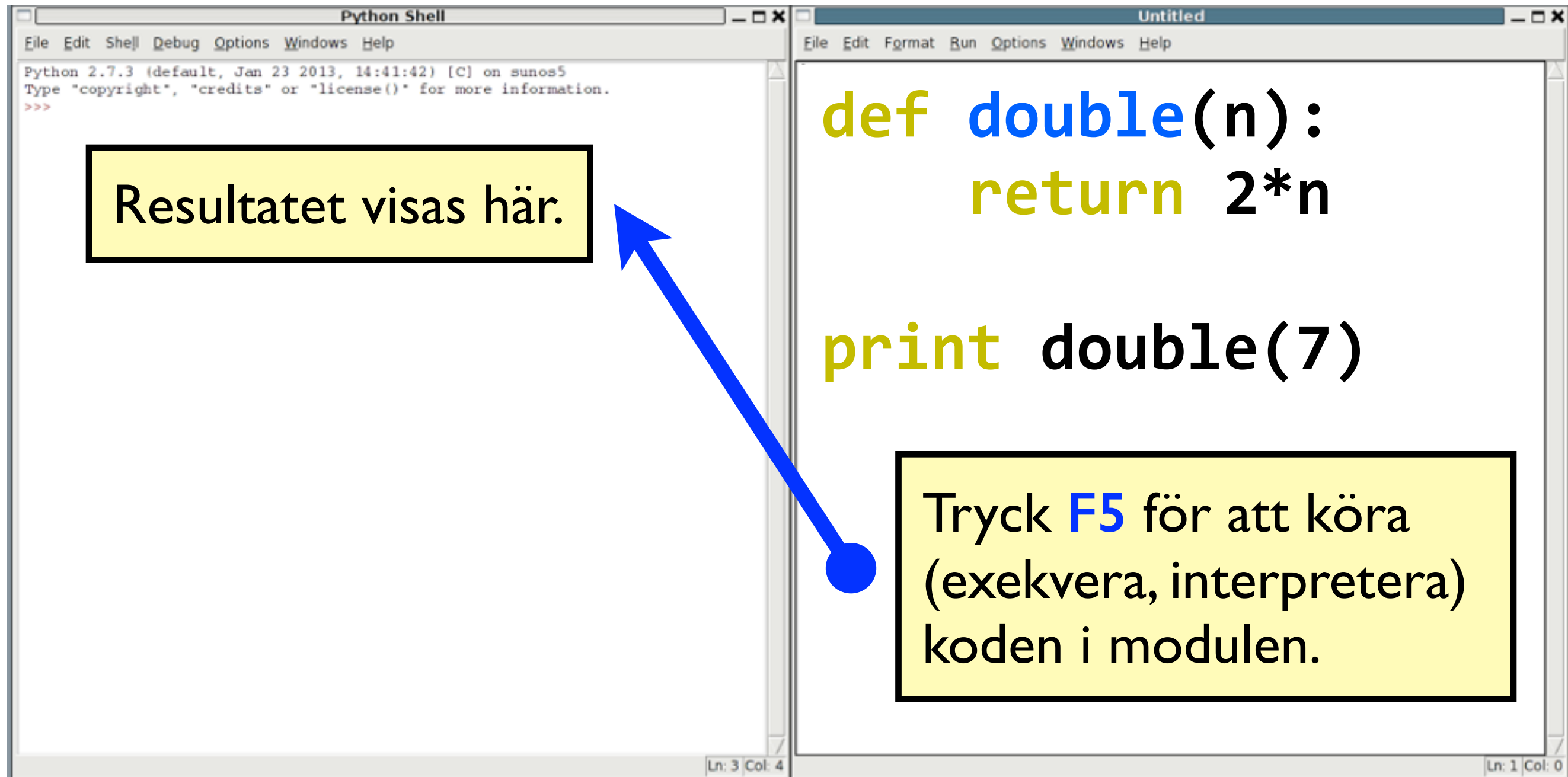


# Lägg till kod



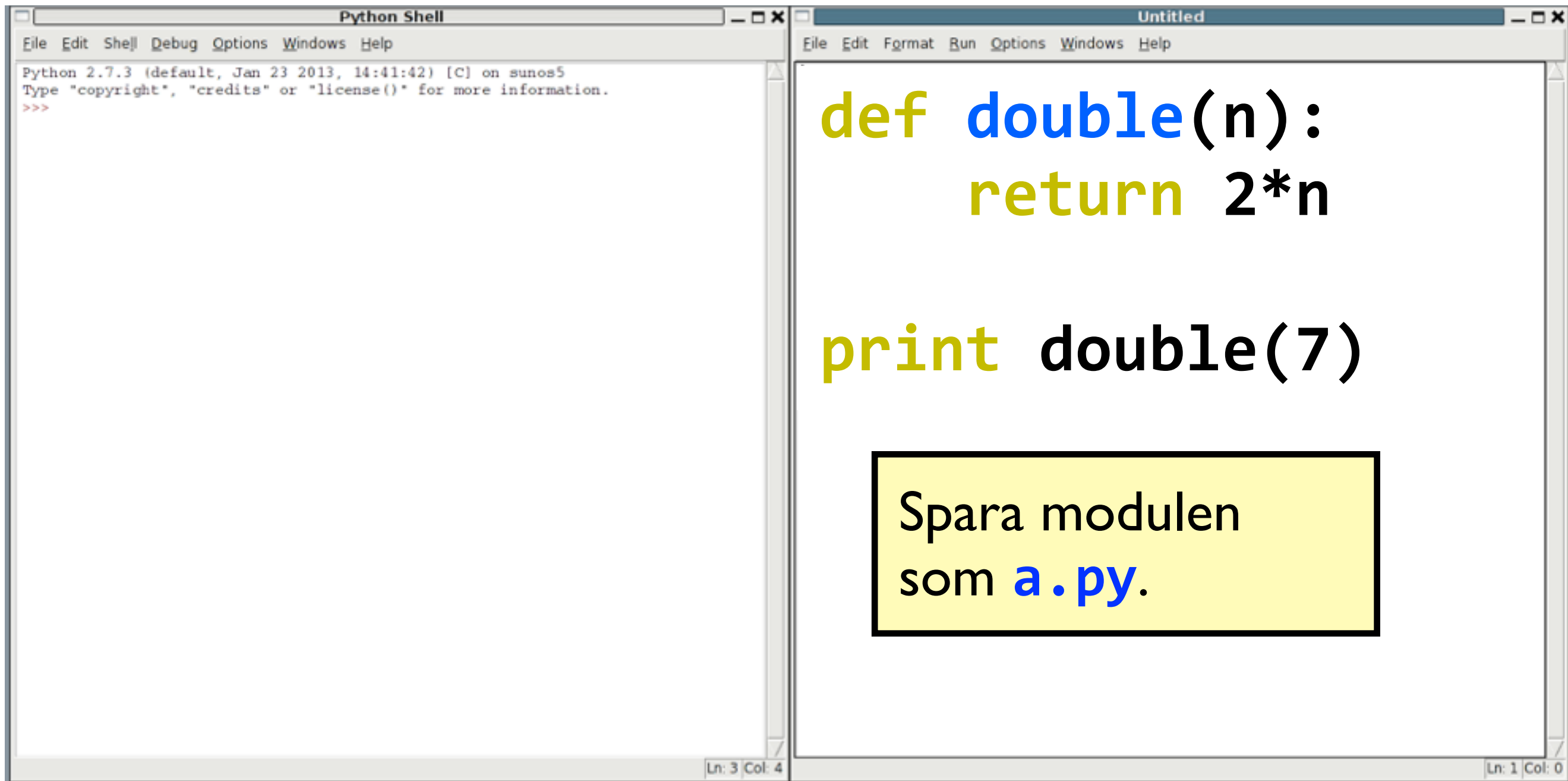
# Kör koden i en modul

Run ► Run Module (F5)



# Spara en modul

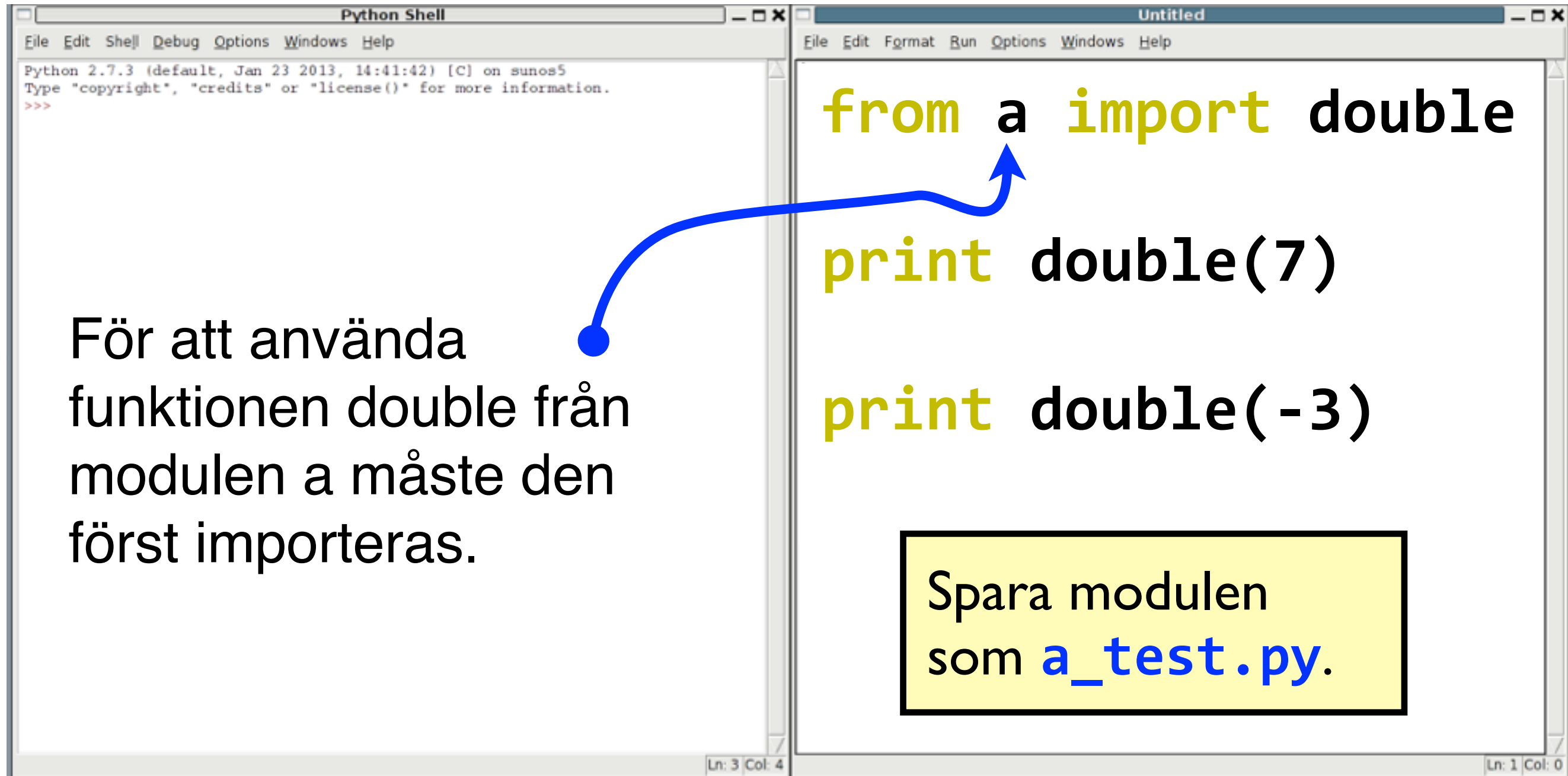
File ➤ Save (Ctrl + S)





# Skriv test i separat modul

File ➤ New Window (Ctrl + N)



För att använda funktionen `double` från modulen `a` måste den först importeras.

```
from a import double
print double(7)
print double(-3)
```

Spara modulen som `a_test.py`.

# Kör test av kod i modul a.py

Run ► Run Module (F5)

