

Introduktion till informationsteknologi (1DT051)

Idle - en utvecklingsmiljö för Python

september 2016

Uppsala universitet

karl.marklund@it.uu.se



Idle

Integrated DeveLopment Environment



Modul och editor

Python-kod som sparats i en fil kallas för modul. Kod i en modul kan redigeras med en text-editor.

I många fall är det praktiskt att snabbt och enkelt kunna experimentera direkt i Python-tolken. I andra fall är det betydligt mer praktiskt att kunna redigera och spara kod i en fil med hjälp av en text-editor.

Kod som sparats i en fil kallas för modul. Filnamnet på en modul måste sluta med **suffixet** **.py**.

Python Idle

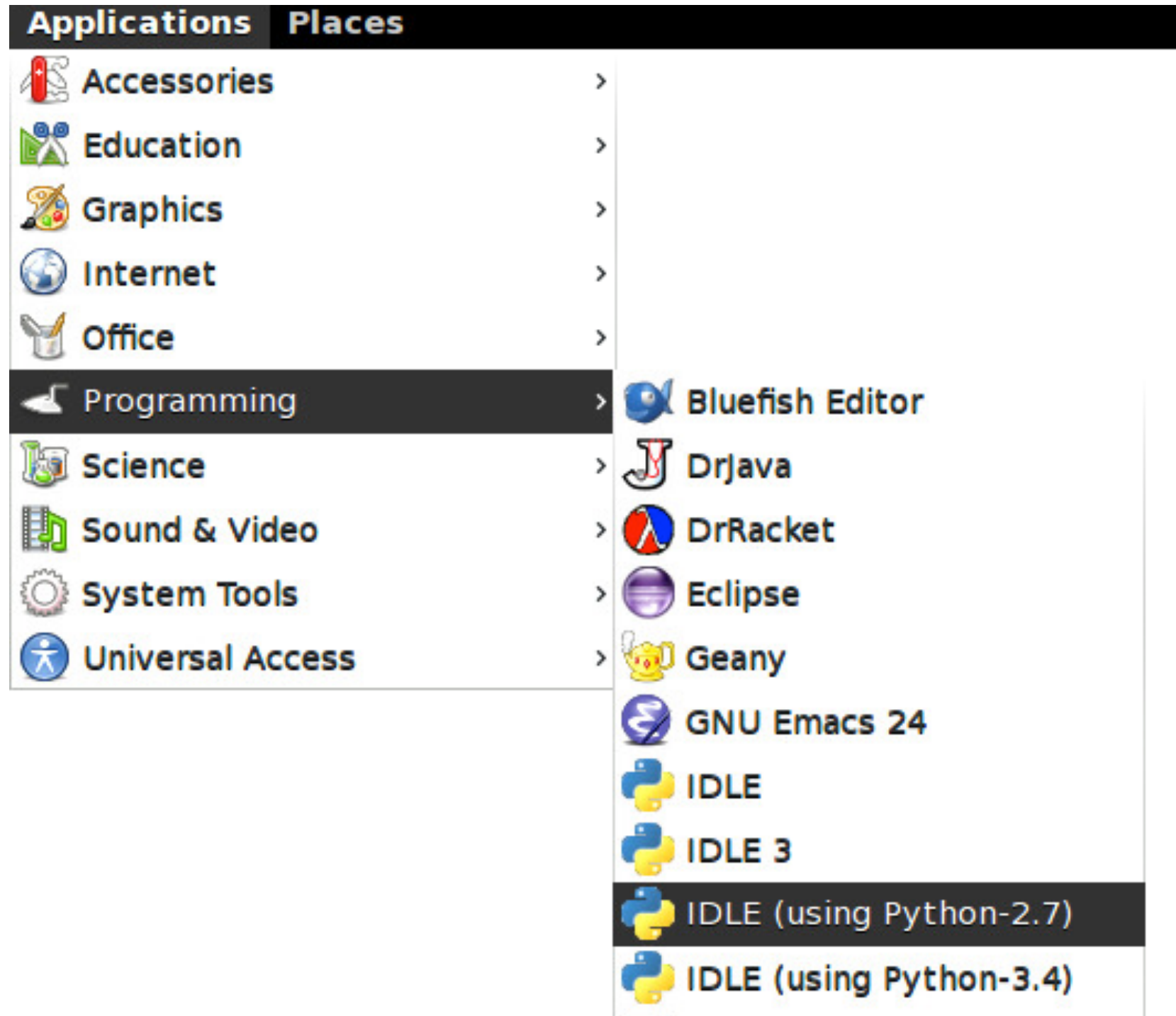
Python Idle är en **utvecklingsmiljö** speciellt framtagen för att komma igång med Python.

Ett enkelt sätt att komma igång med Python är att använda Python Idle.

Python Idle är en utvecklingsmiljö speciellt framtagen för att komma igång med Python där det ingår en enklare text-editor.

Starta Idle

Applications ➤ Programming ➤ IDLE (using Python-2.7)



Starta Idle

Du kan även starta Idle från Linux-terminalen.

För att starta Idle, skriv idle i terminalen och tryck enter.

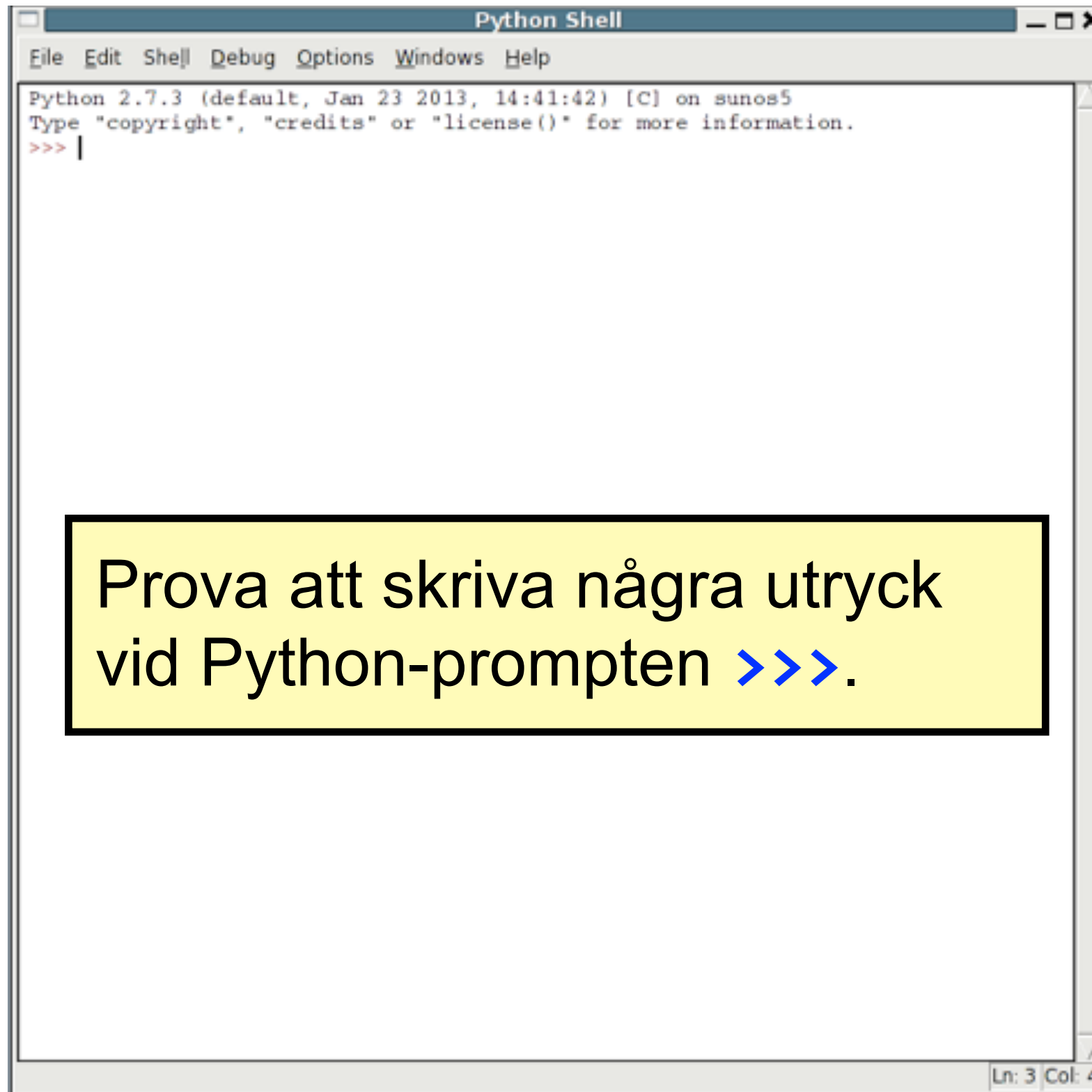
```
linux> idle
```

Genom att lägga till ett avslutande **&** sist efter idle i Linux-terminalen får du tillbaka Linux-prompten efter det att Python IDLE startat. Utan & kommer Python IDLE att blockera terminalen tills dess att Python IDLE avslutas.

```
linux> idle &
```

Python Shell

När du startar Idle starar en Python-tolk (Python Shell)



Moduler

Python-kod som sparats i en fil kallas för **modul**.

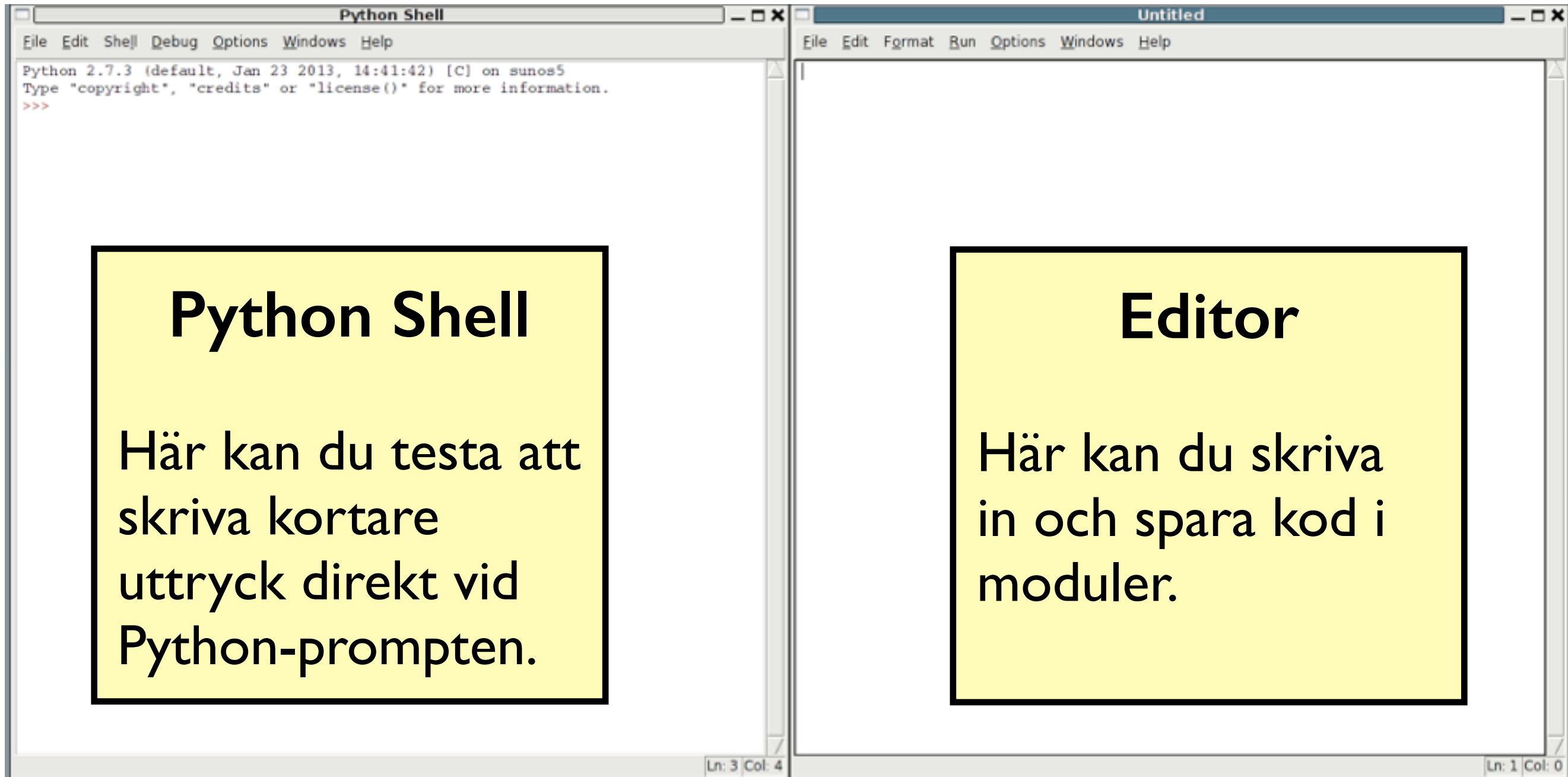
```
def max2(a, b):  
    if a > b:  
        return a  
    else:  
        return b
```

Om vi sparar följande kod i en fil med namn **test.py** har vi skapat vår första modul.

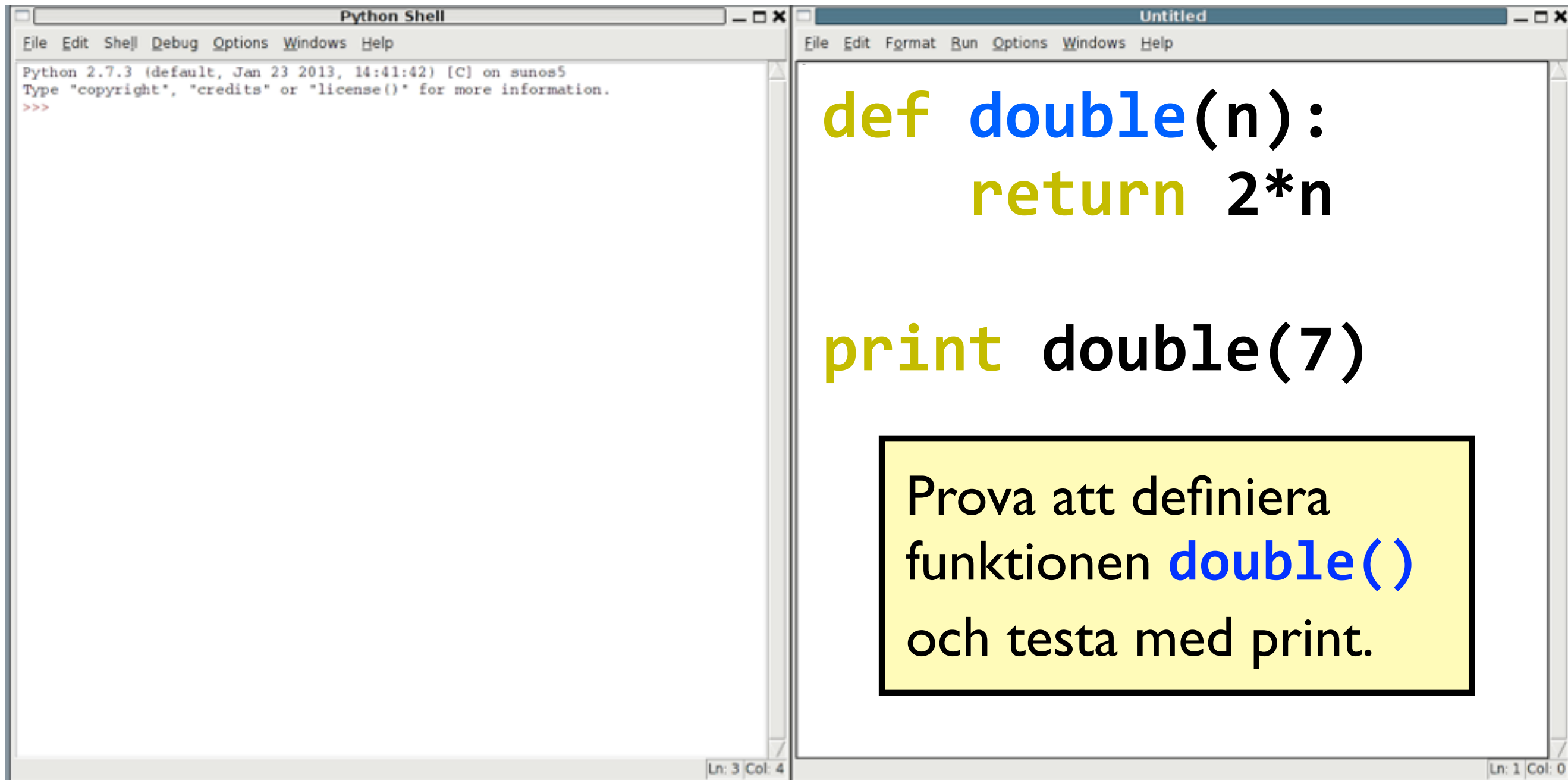
Filer med Python-kod måste sluta med suffixet **.py**.

Skapa en ny modul

File ➤ New Window (**Ctrl + N**)

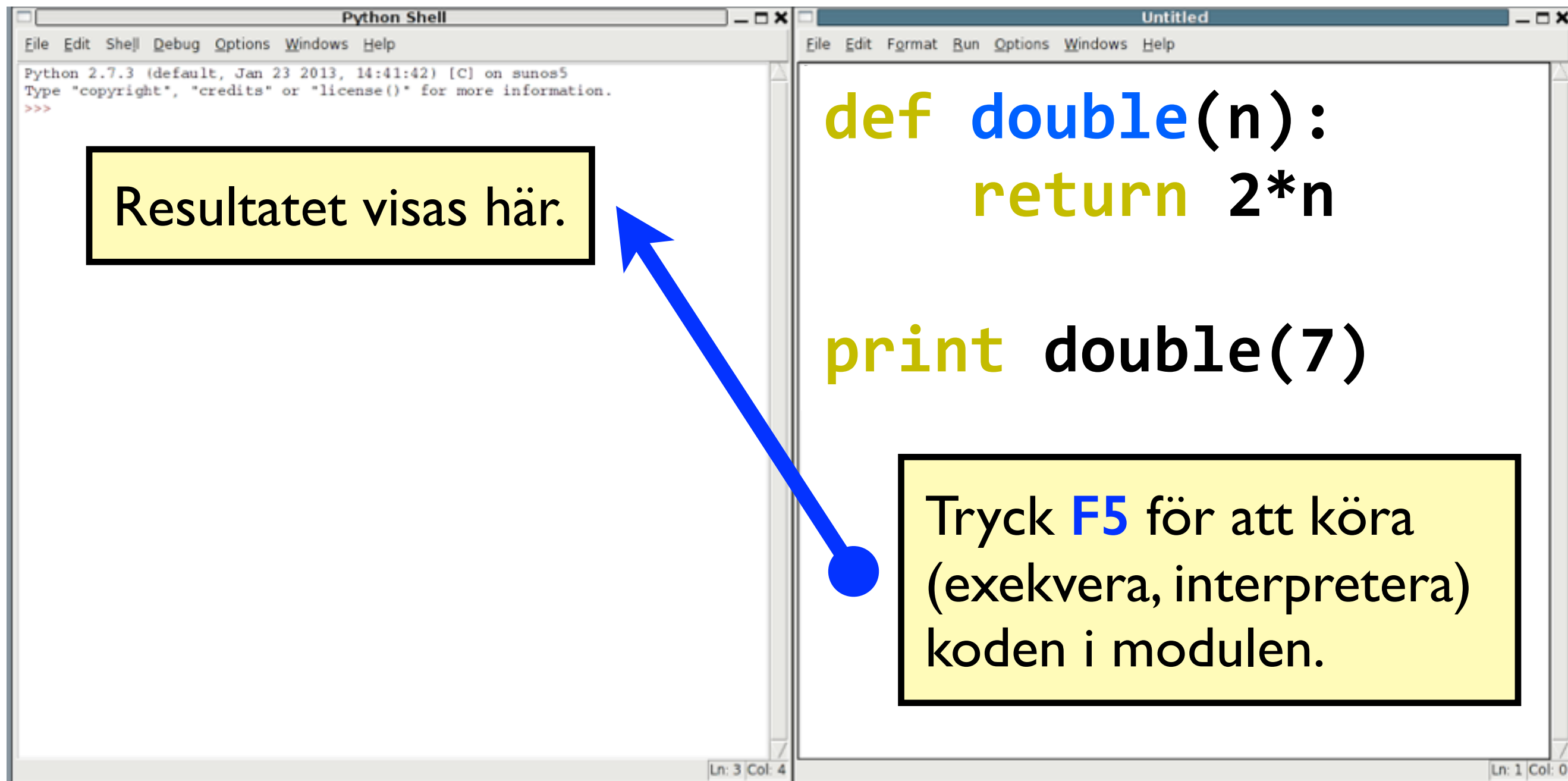


Lägg till kod



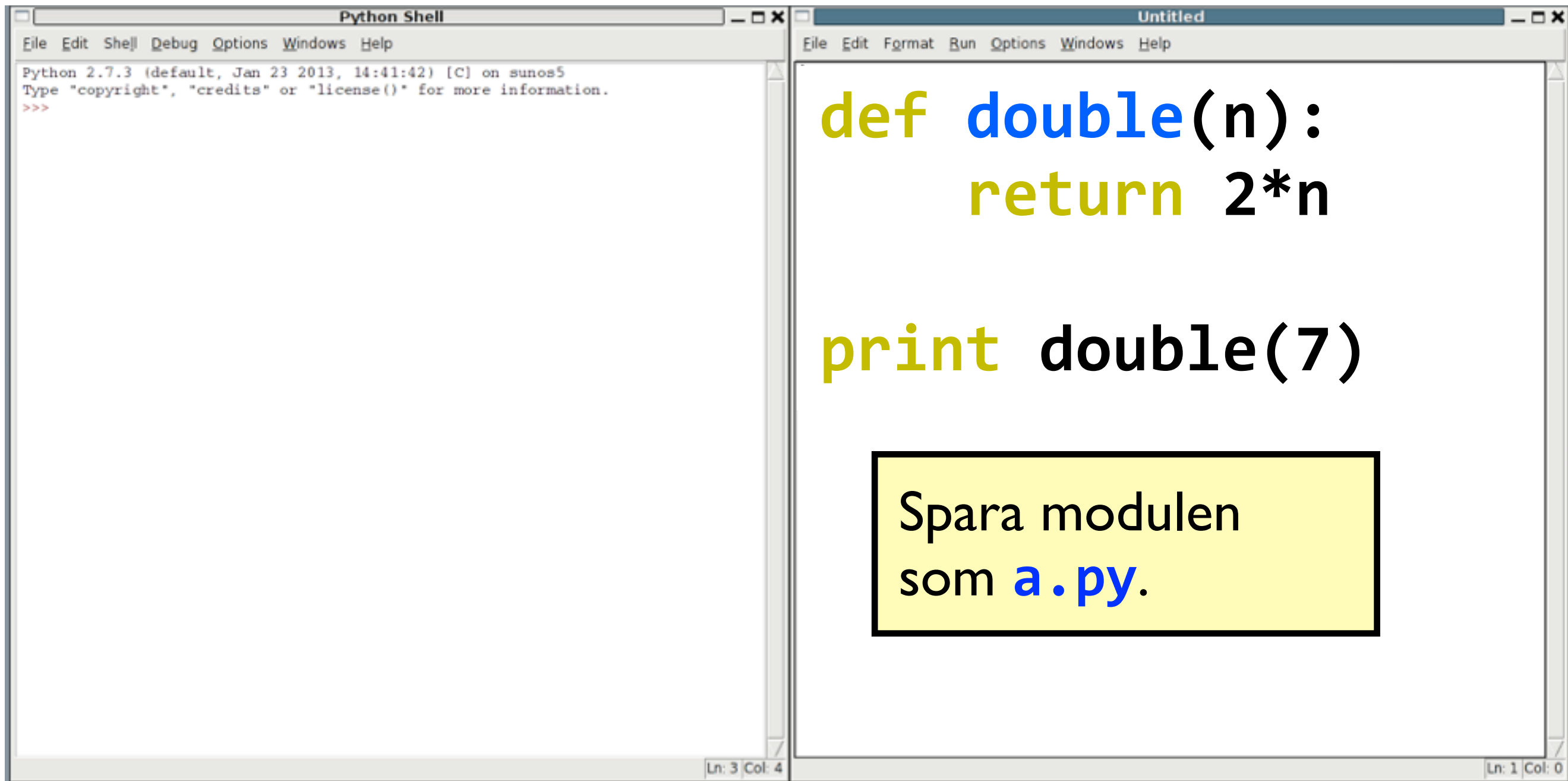
Kör koden i en modul

Run ► Run Module (**F5**)



Spara en modul


File ➤ Save (**Ctrl + S**)



Skriv test i separat modul

File ➤ New Window (Ctrl + N)

För att använda funktionen `double` från modulen `a` måste den först importeras.

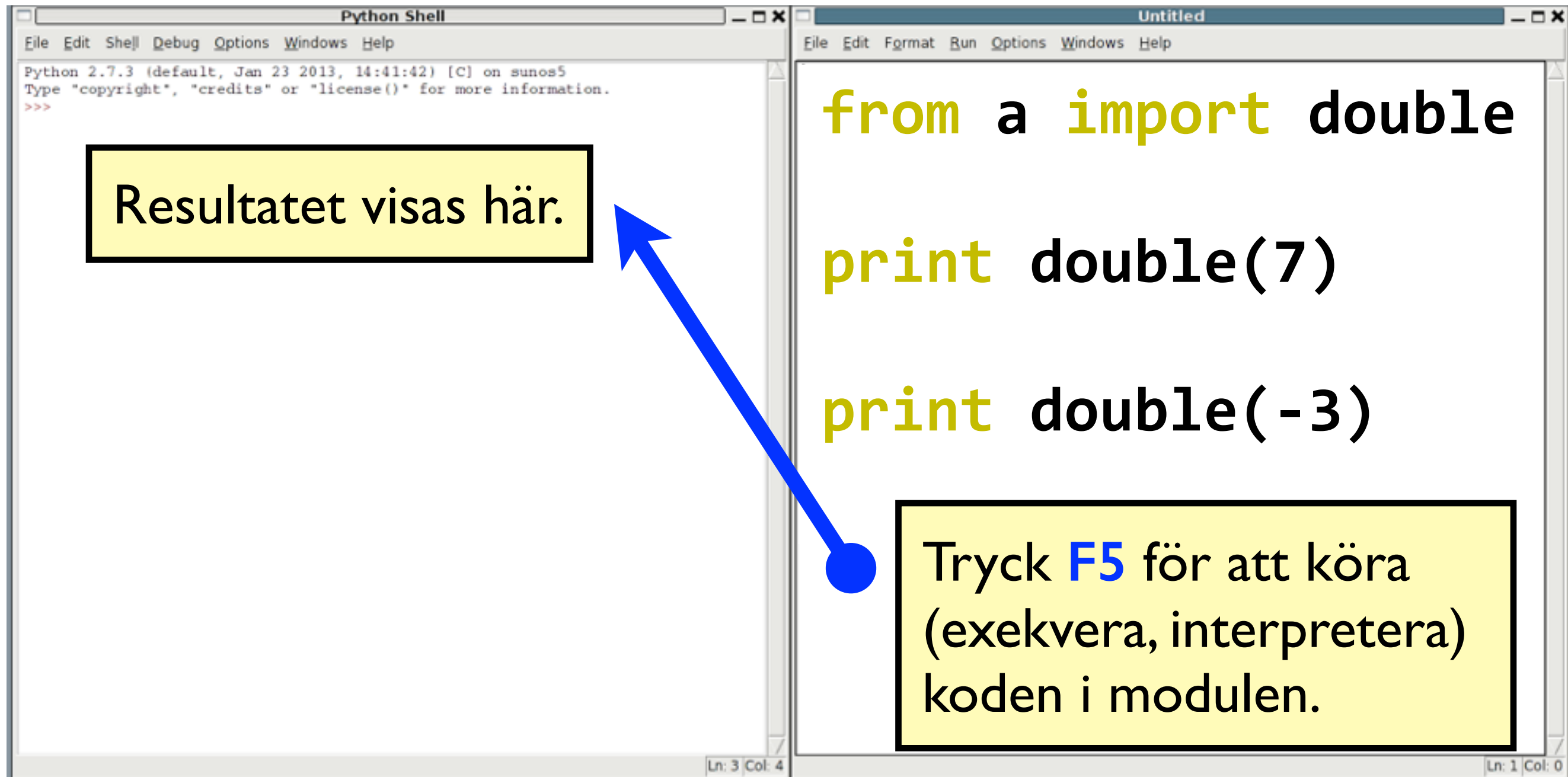


```
from a import double  
print double(7)  
print double(-3)
```

Spara modulen
som `a_test.py`.

Kör test av kod i modul a.py

Run ► Run Module (**F5**)



Starta Idle med modul

Du kan starta Idle och samtidigt öppna en eller flera moduler.

För att starta Idle från Linux-terminalen och öppna modulen **one.py** för redigering lägger du till **one.py** efter idle och innan **&**.

```
linux> idle one.py &
```

För att starta Idle från Linux-terminalen och öppna modulen **one.py** och **two.py** för redigering lägger du till **one.py two.py** efter idle och innan **&**.

```
linux> idle one.py two.py &
```

Öppna Python-tolk

Run ► Python Shell

Om Idle startar utan Python-tolk eller du stängt den kan du öppna en ny Python tolk från menyn Run ► Python Shell.