

第五回 C言語講習 解答例

## 演習1 (レジ処理) 解答例

```
#include <stdio.h>¤
#define coin 500 %
int change(int, int); []
int print coin(int, int); [-
                                                 int change(int remain, int crack){ [1]
int main(){ | ¬
                                                  if (crack == 0) return 0;
 int N, M, i; X-
                                                   remain = print coin(remain, crack); [-]
 printf("商品の値段を入力してください \n"); ¤
                                                  remain = print coin(remain, crack / 5); [3]
 scanf("%d", &N); ¤¬
  printf("支払う金額を入力してください\n"); ¤
                                                   return change(remain, crack / 10); [-
  scanf("%d", &M); ¤-
 printf("お釣り\n");耳
                                                 int print coin(int money, int crack){ [1]
  change(M - N, coin); []-
                                                  printf("%d円玉%d枚\n", crack, money / crack); [
 return 0; ¤-
                                                   return money % crack; I-
```

## 演習2 (ダイアルパズル) 解答例

dial[N - 1] = temp; // 一番右に選んだ数字を格納中

```
for (i = 0; i < N - 1; i++){ // 一番右以外を+1耳-
                                                     dial[i]++;¤¬
                                                     dial[i] %= 10; // 10になった場合のに戻すェ
#include <stdio.h>¤
#define N 4¤¬
                                                    for (i = 0; i < N; i++){ // 現在の並びを表示吗
                                                      printf("%d ", dial[i]); []-
int main(){¤¬
 int dial[N], i, match = ∅, move, temp;¤-
                                                    printf("\n"); -
 for (i = 0; i < N; i++){||}_{-}
 » scanf("%d", &dial[i]); // 数字をN個入力吗
                                                    for (i = 0; i < N - 1; i++){ // 一致している数だけmatchを+1吋
                                                     if (dial[i] == dial[i + 1]) match += 1; u-
 while (match != N - 1){ // ルーブ開始ឆっ
   match = 0; // 一致数を初期化四
                                                  } // ルーブここまで¤¬
   printf("何番目の数を動かしますか? :");¤-
   scanf("%d", &move); // 何番目を動かすか入力に
                                                  printf("終了\n");耳-
                                                  return 0; ¤¬
   temp = dial[move - 1]; // 動かす数を保存中
   for (i = move - 1; i < N - 1; i++){ // 選んだ数字より右の数字を左へ詰めるロー
     dial[i] = dial[i + 1]; [-
```

## 演習3 (poh7 サンタ服問題より ランクB相当) 解答例

```
#include <stdio.h>¤
int main(void){ | x -
  int cut[100]; |
 int X, Y, Z, N, i, j;
  int mX, mY, span = 0;
  scanf("%d", &X);
  scanf("%d", &Y);
  scanf("%d", &Z);
  scanf("%d", &N);
  for (i = 0; i < N * 2; i++){\mu}
  » scanf("%d", &cut[i]); ¤-
 mX = X; \square
  mY = Y; \square
  for (i = 0; i < N * 2; i += 2){x}
   if (cut[i] == 0) {¤
    > if (mX > cut[i + 1]) mX = cut[i + 1]; ¤¬
     if (mX > X - cut[i + 1]) mX = X - cut[i + 1];
    if (cut[i] == 1) {
    b if (mY > cut[i + 1]) mY = cut[i + 1]; [-
     if (mY > Y - cut[i + 1]) mY = Y - cut[i + 1];
```

```
for (j = 0; j < N * 2; j += 2){ [ j - 1 ]}
   if (cut[j] == cut[i]){¤¬
      span = cut[i + 1] - cut[j + 1]; I_{\neg}
     if (span < 0) span *= -1;□¬
     if (cut[i] == 0){¤-
       » if (mX > span && span != 0){¤¬
          mX = span;¤¬
      else if (cut[i] == 1){I = }
        if (mY > span && span != 0){□-
          mY = span;¤¬
printf("%d\n", mX * mY * Z); [] -
return 0; ¤-
```