



Visual Studio 2017 ダウンロード方法

情報研究会CACTUS

Visual studio community で検索



[すべて](#) [ニュース](#) [ショッピング](#) [画像](#) [動画](#) [もっと見る](#) [設定](#) [ツール](#)

約 11,700,000 件 (0.36 秒)

Visual Studio Community - Microsoft

<https://www.microsoft.com/ja-jp/dev/products/community.aspx> ▼

オープンソース開発者、個人開発者のためにデザインされたあらゆるアプリを開発できる **Visual Studio Community**.

このページに 2 回アクセスしています。前回のアクセス: 17/05/04

クリック

【無償版】 Visual Studio の活用法 - Visual Studio - Microsoft

<https://www.microsoft.com/ja-jp/dev/campaign/free-edition.aspx> ▼

Visual Studio Community エディションは無償でご利用いただけます。同じく無償で提供している

下にスクロール&クリック

Q: Visual Studio Community と Visual Studio Express の SKU を 1 つの PC にインストールできますか?

A: はい。1 つの PC にインストールできます。

Visual Studio Community ダウンロード



クリック

ソリューション

製品情報

技術情報

おすすめ/イベント

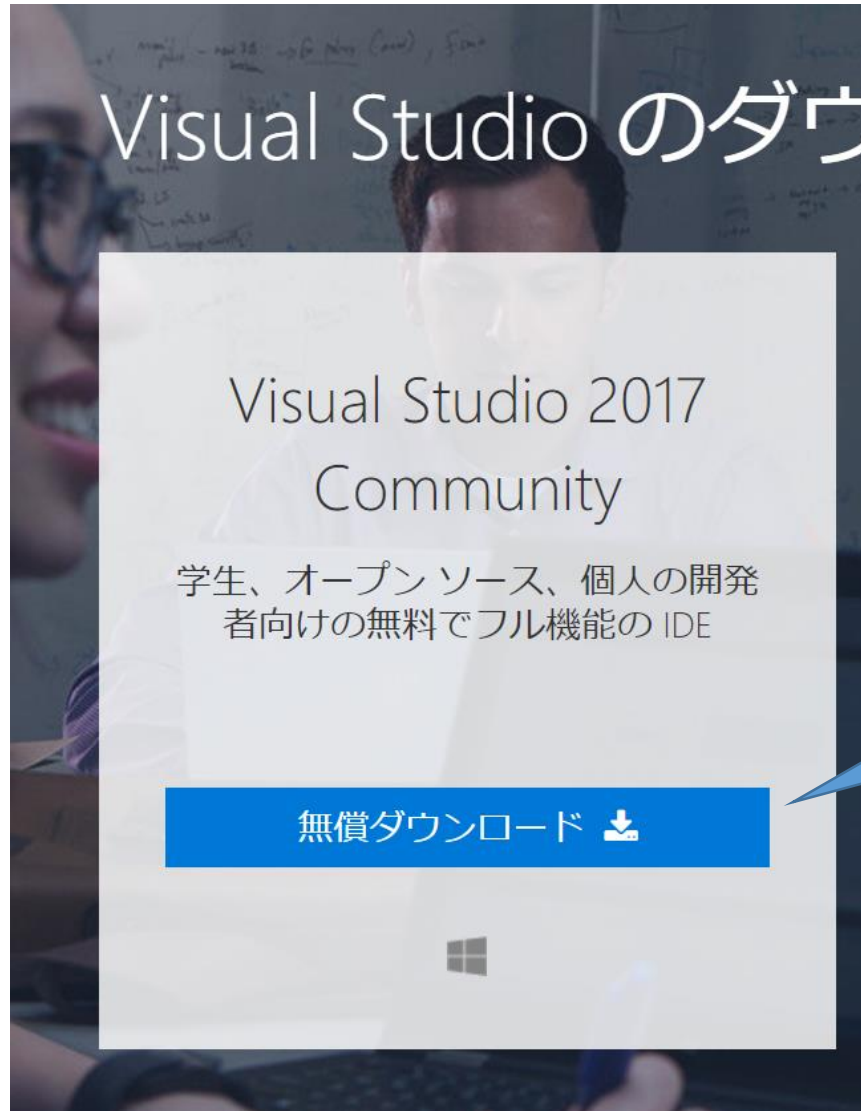
・チーム開発のための

・ Visual Studio with MSDN

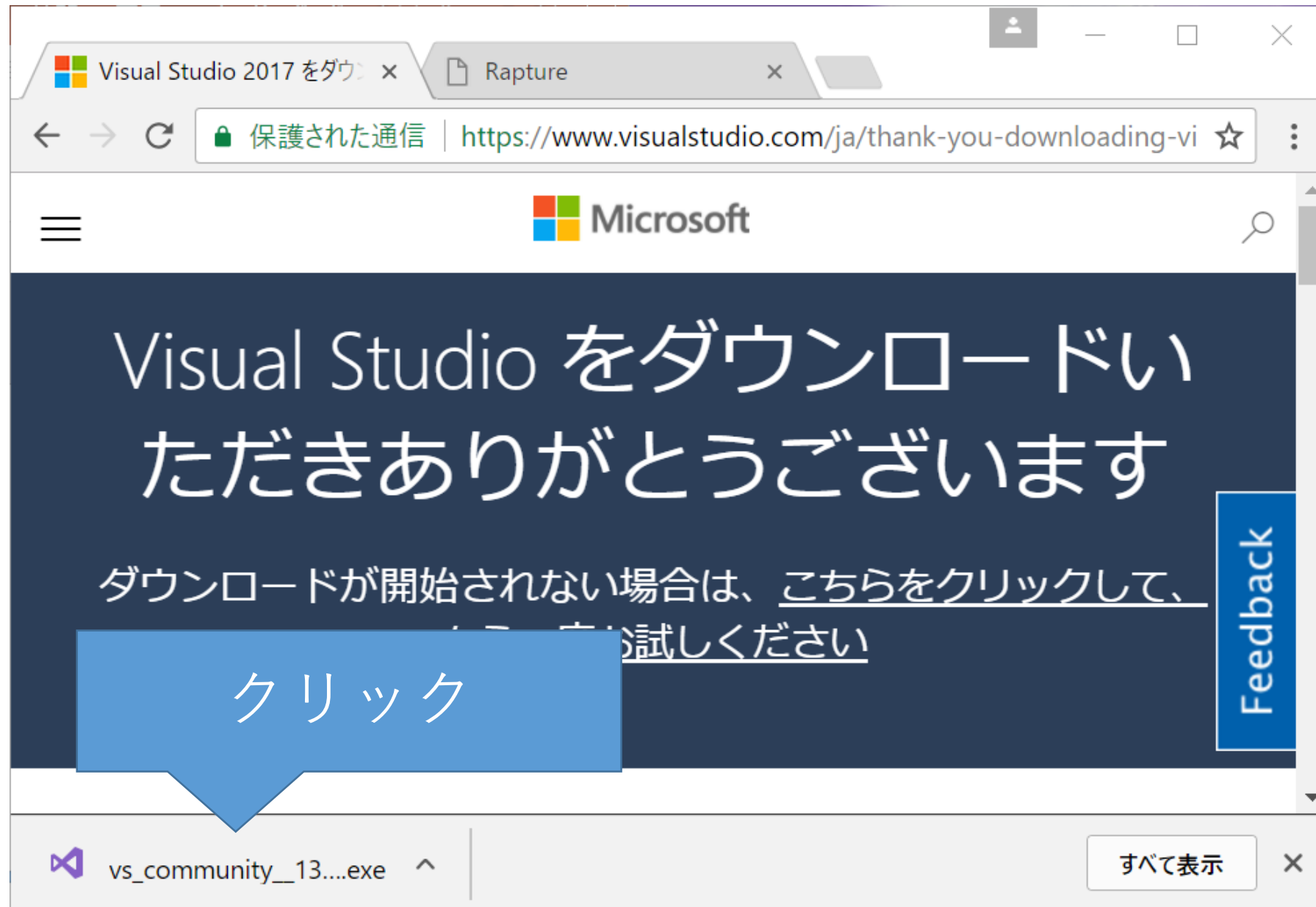
・ 技術ガイド

・ Xamarin

続行をクリック



クリック



×

Visual Studio

プライバシーについて詳しくは、[Microsoft プライバシーに関する声明](#)をご覧ください。

続行するには、[ライセンス条項](#)に同意します。

クリック

続行

インストールしています - Visual Studio Community 2017 - 15.1 (26403.7)

ワークロード

個別のコンポーネント

言語パック

Windows (3)



ユニバーサル Windows プラットフォーム開発

C#、VB、JavaScript、または C++ (オプション) を使ってユニバーサル Windows プラットフォームのアプリケーションを作成し...



C++ によるデスクトップ開発

Visual C++ ツールセットの機能、ATL、および MFC や C++/CLI などのオプション機能を使用して従来の Windows ベースのア...



クリック

右下の「インストール」をクリック

30分ほどでダウンロードが終了します
その後再起動

Windowsアイコンをクリックして
アプリからvisual studio 2017 を
クリック

Visual Studio

ようこそ。

すべての開発者サービスをご利用ください。

サインインして、Azure クレジットの使用開始、プライベート Git リポジトリへのコードの発行、設定の同期、IDE のロック解除を行います。

[詳細の表示](#)

サインイン(l)

アカウントをお持ちでない場合、[サインアップ](#)してください

後で行う。

クリック

Visual Studio

慣れた環境で開始します

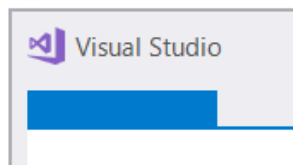
開発設定(V):

全般

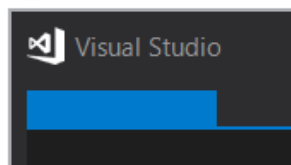
☐ 上で選択された環境に前のバージョンのカスタマイズを適用する(A)

配色テーマの選択

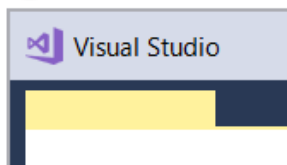
☐ 淡色



☐ 濃色



☒ 青



好きなテーマを選択
してください

これらの設定は、後からいつでも変更できます。

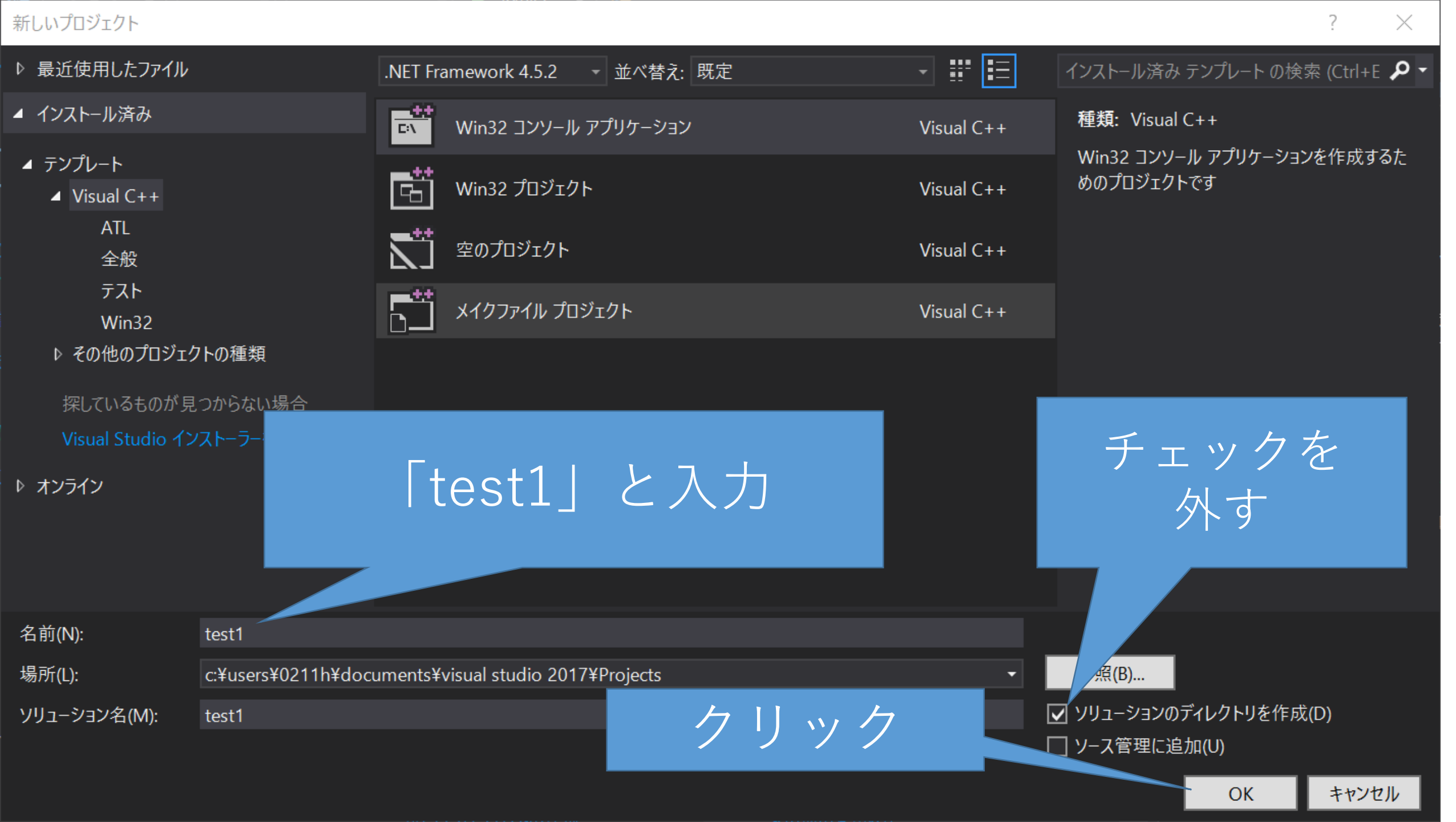
Visual Studio の開始(S)

クリック

簡単なテスト

クリック







Win32 アプリケーション ウィザードへようこそ

概要

アプリケーション設定

現在のプロジェクト設定:

- コンソール アプリケーション

現在の設定を有効にするには、完了をクリックしてください。

プロジェクトの作成後、プロジェクトの readme.txt ファイルでプロジェクトの機能と生成ファイルに関する情報を参照してください。

クリック

< 前へ

次へ >

完了

キャンセル



アプリケーション設定

概要

アプリケーション設定

アプリケーションの種類:

- ☐ Windows アプリケーション
- ☒ コンソールアプリケーション
- ☐ DLL(D)
- ☐ スタティックライブラリ

共通ヘッダー ファイルを追加:

追加のオプション:

- ☐ 空のプロジェクト(E)
- ☐ シンボルのエクスポート(X)
- ☒ プリコンパイル済みヘッダー(E)

チェックをつける

チェックを外す

クリック

< 前へ

次へ >

完了

キャンセル

- ↑ ソリューションの再ターゲット
- + クラスの追加(C)...
- + クラス ウィザード(Z)... Ctrl+Shift+X
- + リソースの追加(R)...
- * 新しい項目の追加(W)... Ctrl+Shift+A
- + 既存の項目の追加(G)... Shift+Alt+A
- * 新しいフィルター(F)
- 📁 すべてのファイルを表示(O)
- プロジェクトのアンロード(L)
- ソリューションの再スキャン(S)
- 参照の追加(R)...
- ⚙️ スタートアップ プロジェクトに設定(A)
- ビルドのカスタマイズ(B)...
- テンプレートのエクスポート(E)...
- 🔧 test1 のプロパティ(E)...

Debug

x86

ローカル Windows デバッガー

チーム エクスプローラー - 接続

作業項目の検索 (Ctrl+^)

クリック

サービスのプロバイダー



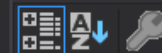
Visual Studio Team Services

Microsoft Corporation

高品質なソフトウェアをいつでも、予定通りに作成するための手助けをします。コーディングに専念できるように、それ以外の作業を簡略化します。

[接続...](#)[無料で始める](#)

プロパティ



13

14

インストール済み

並べ替え: 既定



インストール済み テンプレート の検索 (Ctrl+E) 🔍

Visual C++

コード

データ

リソース

Web

ユーティリティ

プロパティ シート

HLSL

グラフィックス

オンライン



C++ ファイル (.cpp)

Visual C++



ヘッダー ファイル (.h)

Visual C++

種類: Visual C++

C++ ソース コードを含むファイルを作成します。

「Source.c」と入力

名前(N):

Source.c

場所(L):

c:\Users\0211h\documents\visual studio 2017\Projects\test1\

クリック

参照(B)...

追加(A)

キャンセル

test1 - Microsoft Visual Studio

ファイル(F) 編集(E) 表示(V) プロジェクト(P) ビルド(B) デバッグ(D) チーム(M) ツール(T) テスト(S) 分析(N) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)

Debug x86 ローカル Windows デバッガー

Source.c* test1 (グローバル スコープ)

ここにコードをかく

100 % 出力 出力元(S): ビルド

エラー一覧 出力

準備完了 1 行 1 列 1 文字 挿入 ソース管理に追加

チーム エクスプローラー - 接続

作業項目の検索 (Ctrl+^)

接続 | オフライン

接続の管理

ホストされるサービスのプロバイダー

Visual Studio Team Services
Microsoft Corporation

高品質なソフトウェアをいつでも、予定通りに作成するための手助けをします。コーディングに専念できるように、それ以外の作業を簡略化します。

接続... 無料で始める

ローカル Git リポジトリ

新規 | 追加 | 複製 | オプションの表示

開始するために Git リポジトリを追加または複製します

プロパティ

かいてみよう！

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    printf(" Hello Happy World!\n" );

    return 0;
}
```

ちゅうい！

- ・ 文字はすべて半角英字
- ・ 全角の空白はいれてはいけない
- ・ 左の大きな空白はタブキーを押すとできる



test1 - Microsoft Visual Studio

ファイル(F)

編集(E)

表示(V)

プロジェクト(P)

ビルド(B)

デバッグ(D)

チーム(M)

ツール(T)

テスト(S)



ソリューションのビルド(B)

Ctrl+Shift+B

ソリューションのリビルド(R)

ソリューションのクリーン(C)

ソリューションの完全なプログラム データベース ファイル

ソリューションでコード分析を実行(Y)



test1 のビルド(U)

test1 のリビルド(E)

test1 のクリーン(N)

プロジェクトのみ(I)

バッチ ビルド(T)...

構成マネージャー(O)...



コンパイル(M)

Ctrl+F7

クリック



Source Control

test1

- ウィンドウ(W)
- グラフィックス(C)
- ▶ デバッグの開始(S) F5
- ▶ デバッグなしで開始(H) Ctrl+F5
- ▶ パフォーマンス プロファイラー(F)... Alt+F2
- ▶ プロセスにアタッチ(P)... Ctrl+Alt+P
- その他のデバッグ ターゲット(H)
- プロファイラー
- ▶ ステップ イン(L) F11
- ▶ ステップ オーバー(O) F10
- ブレークポイントの設定/解除(G) F9
- ブレークポイントの作成(B)
- すべてのブレークポイントの削除(D) Ctrl+Shift+F9
- オプション(O)...
- test1 のプロパティ...

クリック

100 %

出力

出力元(S): ビルド

```
1>----- ビルド開始: プロジェクト: test1, 構成: Debug Win32 -----
1>Source.c
1>test1.vcxproj -> c:\users\¥0211h¥documents¥visual studio 2017¥projects¥test1¥debug¥test1.exe
1>test1.vcxproj -> c:\users\¥0211h¥documents¥visual studio 2017¥projects¥test1¥debug¥test1.pdb (Partial PDB)
===== ビルド: 1 正常終了, 0 失敗, 0 更新不要, 0 スキップ =====
```

かんせい！！

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Hello Happy World!
続行するには何かキーを押してください . . .