

# Halo 9000



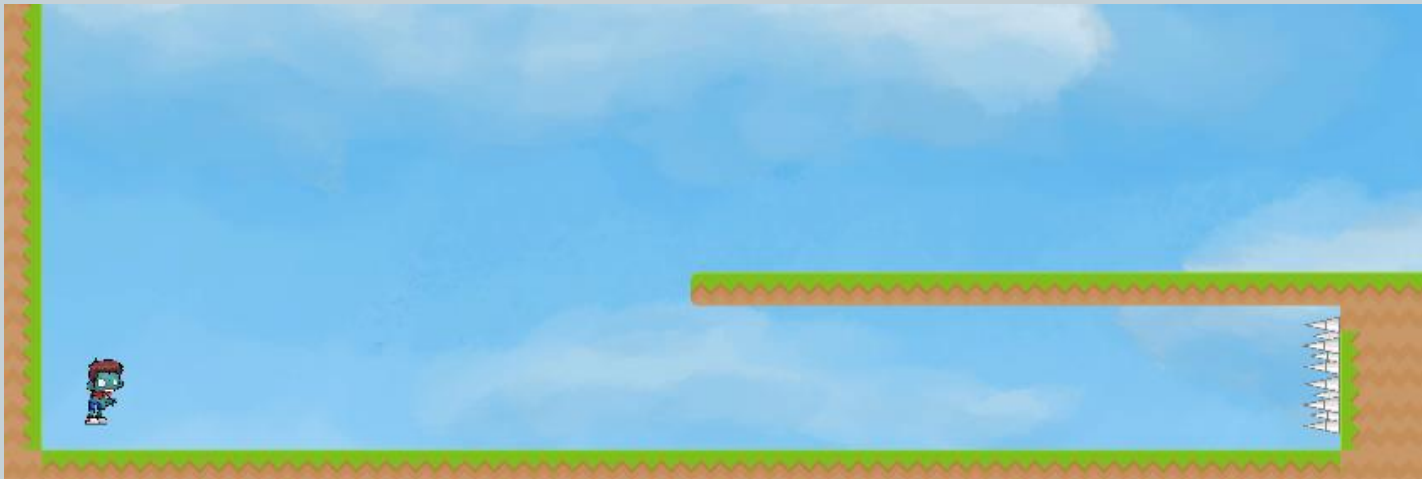
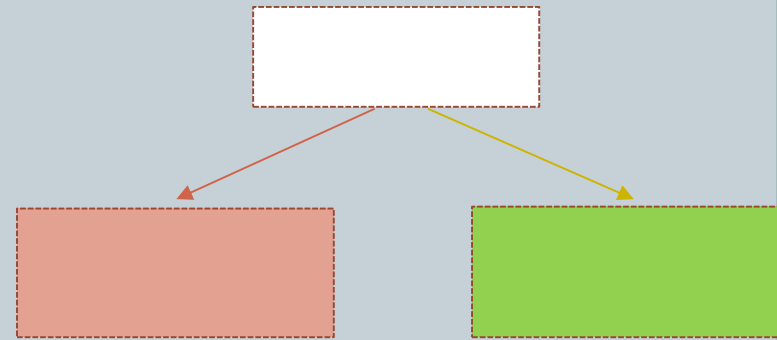
UNITY AI HACKATON

MARCH OF DEATH

# Принятие решения



- Точность
- Своевременность

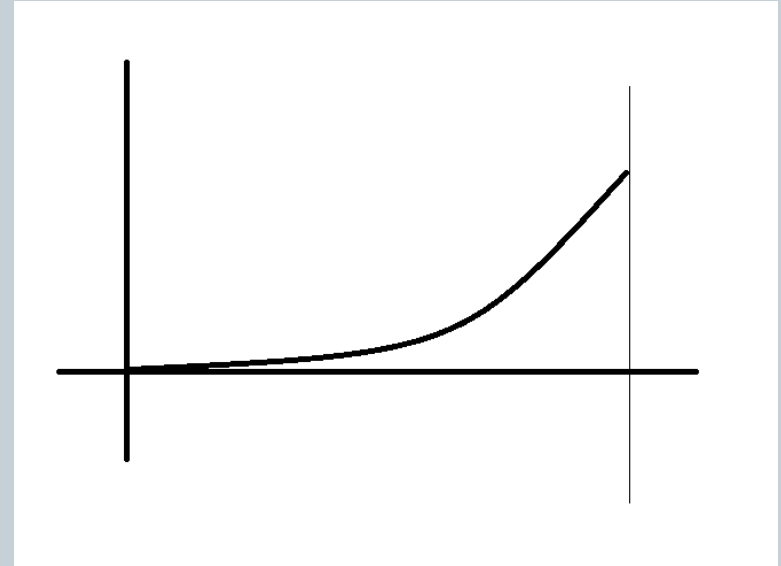


# Алгоритм обучения



$X$  - время  
 $Y$  - Вероятность мутации

Линия - время смерти

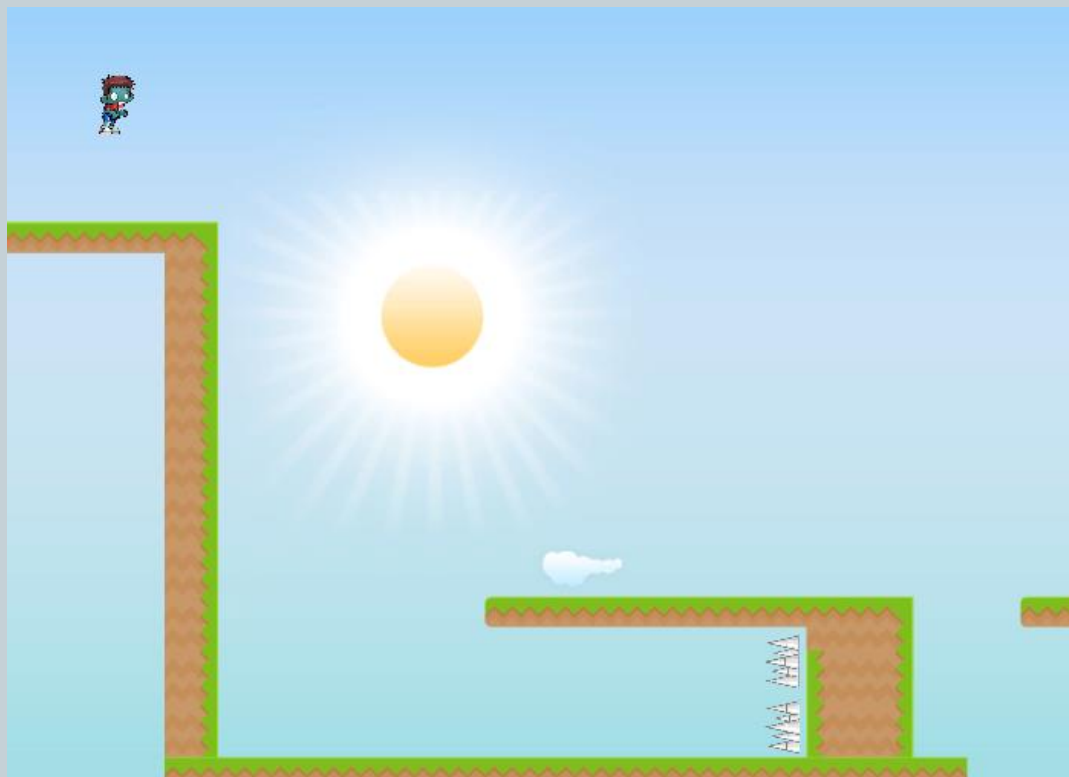


- Примитивное поведение
- Наказание за неправильное действие

# Самообучение и эвристика



- Время для обучения системы
- Контроль процесса обучения



# Спасибо за внимание

