// ilk olarak bir değişken tanımladık

interface ISiralama

{

//değişkenler atadık.

int sonrakiSayi();

void sifirla();

void Ayarla(int a);

}

class beslisayiyazdir : ISiralama // classla ınterfacesimizi implement ettik.

{

// Değişken oluştur.

int deger;

int baslangic;

int onceki;

// baslangic değeri

public beslisayiyazdir()

{

baslangic = 0;

deger = 0;

}

// beşerli artaracak ve sonraki sayıyı bulacak metod

#region ISiralama Sayilar //region: kodların okunurluğu arttırmak ve daha düzenli bir yapıda görünmesini sağlamak için kullanılır.

public int sonrakiSayi()

{

onceki = deger;

deger += 5;

return deger;

}

//sayıyı sıfırlama metodu

public void sifirla()

{

deger = baslangic;

onceki = baslangic - 5;

}

// sayıyı istenen değerden başlayarak sayacak olan metod

public void Ayarla(int a)

{

baslangic = a;

deger = baslangic;

onceki = deger - 5;

}

#endregion

public int oncekiSayi()

{

return onceki;

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

// nesne tanımladık.

beslisayiyazdir sayi = new beslisayiyazdir();

// beşerli şekilde 0 dan 10 defa artarak sayılara yazacak sonuç 5-50 .

for (int i = 0; i <10; i++)

{

Console.WriteLine(sayi.sonrakiSayi());

}

// burda tekrar sıfırlıyorum. Bu sefer 20 defa 5er 5er arttırarak yazdırcam, sonuç 5-100 arası.

sayi.sifirla();

for (int i = 0; i < 20; i++)

{

Console.WriteLine(sayi.sonrakiSayi());

}

// başlangıcı 200 ayarlıyıp 5 erli 5 erli arttırıyorum. Sonuç 205 - 225

sayi.Ayarla(200);

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

Console.WriteLine(sayi.sonrakiSayi());

}

//Son olarak gelen son sayı 225 bir önceki sayı metodumu çağırıyorum bu sefer sonuç 220 olarak kalıcak.

Console.WriteLine(sayi.oncekiSayi());

Console.ReadLine();

}

}

}