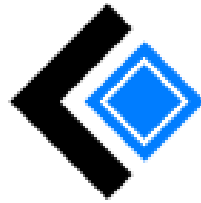


Manual de usuarios

RETO 1 - EQUIPO 2
2GDAW



Aeronautic
ENGINES

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	17
2. ENTRADA AL SISTEMA	17
2.1 PORTAL DE ENTRADA	18
2.1 .1 AVISO	20
3.PANTALLA PRINCIPAL	21
3.1 MENÚ	21
3.2 PANEL VISUALIZAR EVENTOS	22
3.3 PANEL AÑADIR EVENTOS	25
3.3.1 AVISO	27
4.ACCESO PANTALLA USUARIOS	27
5. PANTALLA USUARIOS	28
5.1 MENÚ	28
5.2 PANEL VISUALIZAR USUARIOS	29
5.3 PANEL AÑADIR USUARIOS	30
5.3.1 AVISO	31
6.SALIR	32
7.ANEXO	33

1. INTRODUCCIÓN

La aplicación de administración de eventos y empleados está pensada y diseñada para facilitar a los empleados de la empresa Aeronautic engines s.c el registro y eliminación de trabajadores y la administración de eventos. Actualmente existen dos roles para acceder a la aplicación: USUARIO ESTÁNDAR y USUARIO ADMINISTRADOR.

The screenshot displays the application's main interface. At the top, a dark blue navigation bar contains links for 'Inicio', 'Usuarios', and 'Cerrar sesion', along with a user greeting 'Hi, rosita'. The main content area is light blue and divided into two sections. On the left, a table with columns 'Fecha', 'Usuario', 'Evento', 'Descripcion', and 'Opciones' is shown, currently empty. On the right, a form titled 'Añadir evento' includes a date input field (dd/mm/aaaa), an 'Evento' label, a text area for 'Añade una descripción al evento', and an 'Añadir' button. Below the form is a large empty text box. The footer is dark blue with the text 'Copyright © 2020 Terminos Legal'.

2. ENTRADA AL SISTEMA

Para acceder a la aplicación, el usuario debe de hacer uso de sus credenciales de acceso (usuario y contraseña).

Importante:

El usuario solo podrá acceder al sistema una vez que haya sido registrado como empleado y se le haya entregado sus correspondientes credenciales de acceso.

El administrador podrá acceder al sistema con las siguientes credenciales

Usuario:**admin**

Contraseña:**Jm12345**

El usuario tendrá la posibilidad de recuperar su contraseña haciendo click en el enlace de recuperación.

2.1 PORTAL DE ENTRADA

Página principal de acceso al sistema, el usuario es aquí donde tiene que escribir sus credenciales para poder acceder.

El usuario debe introducir sus credenciales de manera que:

En la primera casilla escriba el nombre de su usuario (1)

En la segunda casilla su contraseña. (2)

Una vez escrito correctamente deberá hacer click en el botón de log in o presionar en el teclado enter. (3)

El usuario tiene la posibilidad de recuperar su contraseña clickando en el enlace ¿Has olvidado tu contraseña? (4)

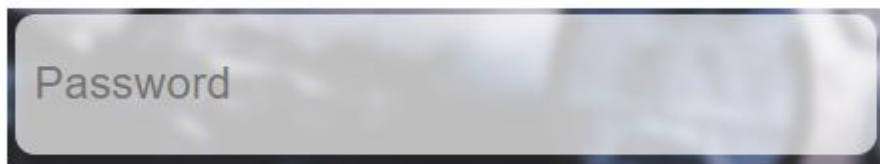


1 Usuario

Username

Espacio reservado para escribir la contraseña. Necesario para poder acceder.

2 Contraseña

A rectangular input field with a light gray background and a dark border. The word "Password" is written in a light gray font inside the field.

Espacio reservado para escribir el usuario. Necesario para poder acceder.

3 Botón de log in

A rectangular button with a white background and a dark blue border. The text "Log in" is centered in a dark blue font.

Botón para acceder a la página principal.

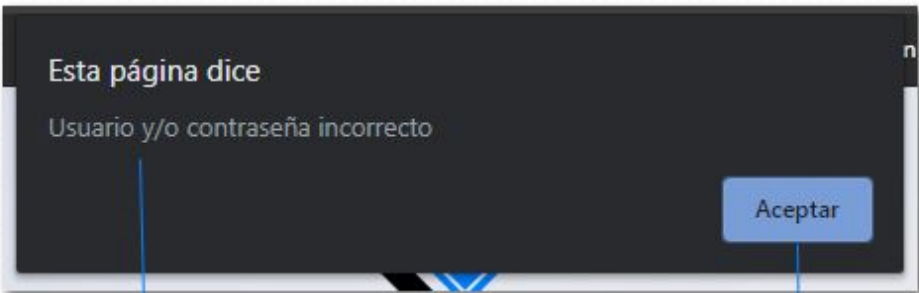
4 Recuperación de contraseña

[¿Has olvidado tu contraseña?](#)

Posibilidad de recuperación de contraseña, el usuario puede hacer click en este enlace para recuperar su contraseña.

2.1 .1 AVISO

La aplicación nos avisará si hemos introducido mal nuestras credenciales o no está registrado y por eso no es un usuario.

A dark gray dialog box with a white border. It contains the text "Esta página dice" in white, followed by "Usuario y/o contraseña incorrecto" in a lighter gray. There is a blue "Aceptar" button in the bottom right corner. A blue line points from the "Aceptar" button in the dialog to a blue circle with the number "1" below it. Another blue line points from the "Aceptar" button in the dialog to a blue circle with the number "1" below it. Below the dialog, there is a blue circle with the number "1" and the word "Aceptar" next to it, and another blue circle with the number "1" and the word "Aceptar" next to it.

1 Aceptar

1 Aceptar

Hacer click para introducir de nuevo las credenciales.

2**Aviso****Usuario y/o contraseña incorrecto**

La aplicación avisa si no se ha introducido correctamente las credenciales.

3.PANTALLA PRINCIPAL

El usuario accede a la página principal , está destinada para administrar eventos. Consta de un panel de eventos en el que podremos visualizar e interactuar con los eventos que los usuarios publiquen. El otro panel es para añadir eventos. En la página principal también tenemos el menú.

The screenshot displays the main interface of the application. At the top, there is a dark blue navigation bar containing the links 'Inicio', 'Usuarios', and 'Cerrar sesion', a logo, and the user greeting 'Hi, rosita'. Below this, the main content area is divided into two sections. On the left, there is a table with the following headers: 'Fecha', 'Usuario', 'Evento', 'Descripcion', and 'Opciones'. The table body is currently empty. On the right, there is a form titled 'Añadir evento'. This form includes a date input field with the placeholder 'dd/mm/aaaa', a text input field for the event name, and a larger text area for the description with the placeholder 'Añade una descripción al evento'. Below these fields is a button labeled 'Añadir'. At the bottom of the page, there is a dark blue footer with the text 'Copyright © 2020 Terminos Legal'.

3.1 MENÚ

El menú consta de tres elementos , podremos acceder a la página de usuarios y cerrar sesión desde él.

Para acceder a la página de usuarios haremos click en el botón usuarios. (2)

Para cerrar sesión haremos click en el botón de cerrar sesión. (3)



1 Inicio

Inicio

Página de inicio del menú, pantalla principal.

2 Usuarios

Usuarios

Enlace del menú que nos dirige a la página de registro de usuarios. Hacer click en este botón para acceder.

3 Cerrar sesión

Cerrar sesion

Hacer click en este botón para cerrar sesión.

4 Mensaje

Hi, rosita

Mensaje de la aplicación para el usuario.

3.2 PANEL VISUALIZAR EVENTOS

En el panel de visualizar eventos será donde podemos ver toda la información de los eventos de los usuarios publicados, tenemos opción de ver la descripción del evento y también de borrarlo.

Para ver la descripción hay que hacer click en el botón descripción. (6)

Para eliminar un evento el usuario tiene que hacer click en el botón borrar. (7)

Fecha	Usuario	Evento	Descripción	Opciones
2020-10-13	rosita	Proyecto		

Diagrama de interfaz de usuario para el panel de visualizar eventos. El panel muestra una lista de eventos con columnas: Fecha, Usuario, Evento, Descripción y Opciones. El evento mostrado es 'Proyecto' de 'rosita' el '2020-10-13'. En la columna 'Descripción' hay un botón (6) con un icono de ojo, y en la columna 'Opciones' hay un botón (7) con un icono de basura. Las etiquetas 1 a 5 están en la parte superior, conectadas por líneas a las columnas correspondientes.

1 Fecha

Fecha

Fecha del día del evento

2 Usuario

Usuario

Nombre del usuario que publica el evento.

3 Evento

Evento

Nombre del evento dado.

4 Descripción

Descripcion

Posibilidad de ver la descripción del evento en otro panel.

5 Opciones

Opciones

El usuario puede borrar eventos.

6

Botón descripción



Hacer click en este botón para acceder a la descripción del evento.

Entrega proyecto

7

Botón borrar



Hacer click en este botón para borrar un evento

3.3 PANEL AÑADIR EVENTOS

En el panel de añadir eventos el usuario debe indicar la fecha y el nombre del evento obligatoriamente ,el usuario tendrá la posibilidad de añadir una descripción de dicho evento.

Para indicar la fecha haremos click en el botón calendario. (1)

El usuario tiene que escribir el nombre del evento en el campo de edición. (2)

El usuario podrá escribir una breve descripción en la parte de añadir una descripción al evento en el campo de edición. (3)

Para publicar el evento el usuario tiene que hacer click en el botón añadir. (4)

Diagrama de la interfaz de usuario para el panel "Añadir evento". El panel tiene un encabezado azul con el título "Añadir evento".

Las etiquetas y los elementos correspondientes son:

- Botón calendario (1):** Un icono de calendario situado a la derecha del campo de fecha.
- Campo de edición (2):** Un campo de texto etiquetado "Evento" para el nombre del evento.
- Campo de edición (3):** Un campo de texto etiquetado "Añade una descripción al evento" para la descripción del evento.
- Botón Añadir (4):** Un botón rectangular etiquetado "Añadir" para publicar el evento.

El campo de fecha muestra el formato "dd/mm/aaaa".

1

dd/mm/aaaaoctubre de 2020 ▼

L	M	X	J	V	S	D
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8

Hoy

1

dd/mm/aaaa

Para seleccionar la fecha haremos click en el número del día deseado.

2

Evento

Campo de edición en el que el usuario deberá indicar un nombre.

3 Campo de edición

Añade una descripción al evento

Campo de edición en el que el usuario podrá añadir una descripción.

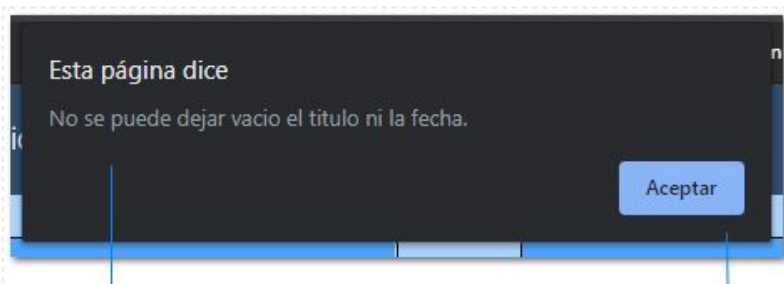
4 Botón Añadir

Añadir

Botón de añadir. El usuario deberá hacer click para publicar el evento.

3.3.1 AVISO

La aplicación nos avisará si no hemos completado los campos requeridos para añadir un evento.



1 Aviso

No se puede dejar vacío el título ni la fecha.

La aplicación indica que se requiere.

2 Aceptar

Aceptar

Hacer click para volver al panel de añadir eventos y rellenar los datos requeridos.

4. ACCESO PANTALLA USUARIOS

Para acceder a la pantalla de usuarios el usuario ha de hacer click en el botón usuarios. **(1)**



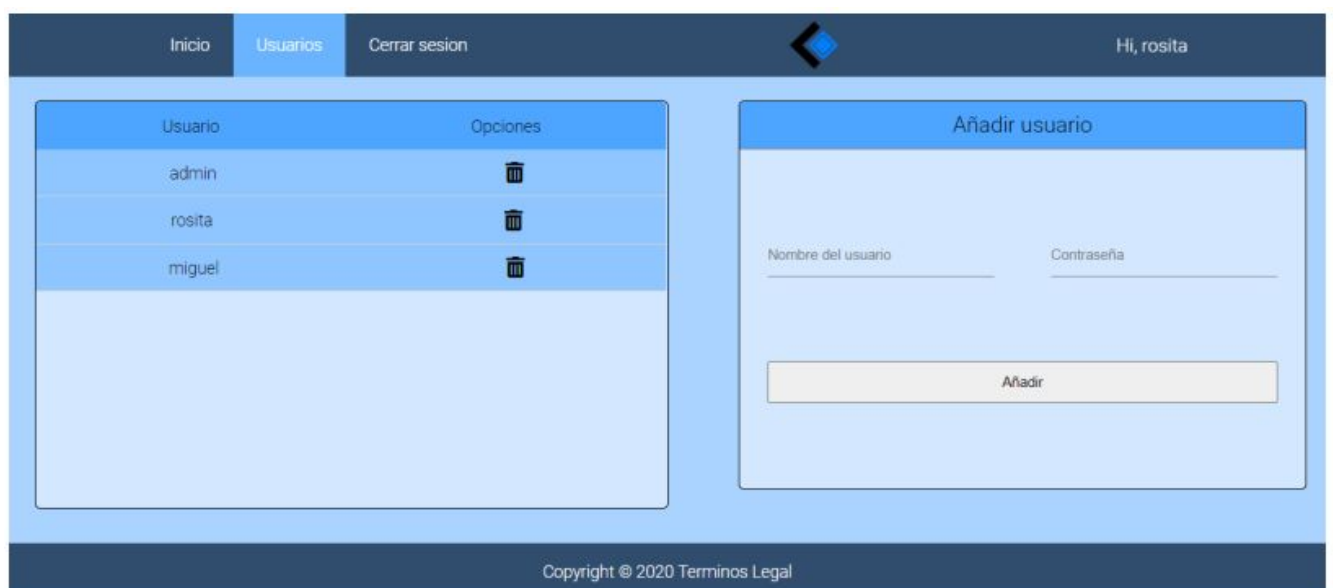
1 Botón Usuarios



Botón que redirige a la pantalla de usuarios.

5. PANTALLA USUARIOS

La pantalla usuarios está diseñada para visualizar, eliminar y registrar usuarios. Consta de un panel de usuarios en el que podremos visualizar y eliminar los usuarios registrados. El otro panel es para añadir usuarios. En la pantalla de usuarios también tenemos el menú.



5.1 MENÚ

El menú consta de tres elementos , podremos re dirigirnos a la página principal y cerrar sesión desde él.

Para volver a la pantalla principal hacemos click en el botón inicio. (1)

Para cerrar sesión haremos click en el botón de cerrar sesión. (3)



1 Inicio

Inicio

Página de inicio del menú,pantalla principal.

2 Usuarios

Usuarios

Enlace del menú que nos dirige a la página de registro de usuarios.

3 Cerrar sesión

Cerrar sesion

Hacer click en este botón para cerrar sesión.

4 Mensaje

Hi, rosita


Mensaje de la aplicación para el usuario.

5.2 PANEL VISUALIZAR USUARIOS

En el panel de visualizar usuarios será donde podemos ver los nombres de los usuarios registrados y tendremos la opción de borrar usuarios.

Para eliminar un usuario tiene que hacer click en el botón borrar.



Usuario	Opciones
admin	
rosita	
miguel	

1

Usuario

Usuario

Nombre del usuario registrado

2

Opciones

Opciones

El usuario tiene la posibilidad de eliminar usuarios registrados.

3

Botón borrar



Hacer click en este botón para borrar un usuario.

5.3 PANEL AÑADIR USUARIOS

En el panel de añadir usuario debe indicar el nombre del usuario y la contraseña obligatoriamente si requiere añadir uno.

El usuario tiene que escribir el nombre del usuario en el campo de edición. (1)

El usuario tiene que escribir la contraseña en el campo de edición. (2)

Para añadir un usuario tiene que hacer click en el botón añadir. (3)

Diagrama del panel "Añadir usuario". El panel tiene un encabezado azul con el título "Añadir usuario". Debajo del encabezado, hay dos campos de edición: "Nombre del usuario" y "Contraseña". Debajo de estos campos, hay un botón "Añadir". Los elementos están numerados: 1. Campo de edición "Nombre del usuario", 2. Campo de edición "Contraseña", y 3. Botón "Añadir".

1 Campo de edición

Nombre del usuario

Campo de edición en el que el usuario deberá introducir el nombre del usuario.

2 Campo de edición

Contraseña

Campo de edición en el que el usuario deberá introducir la contraseña asociada con el nombre del usuario.

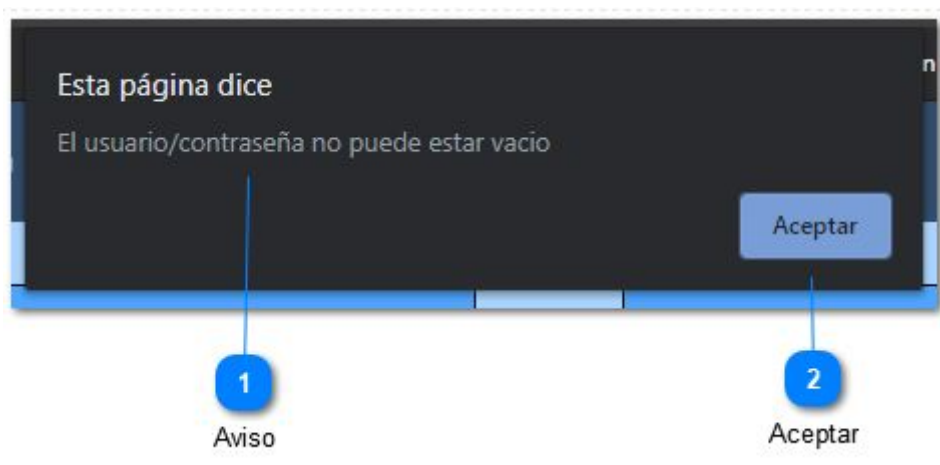
3 Botón Añadir

Añadir

Botón de añadir. El usuario deberá hacer click para registrar un usuario.

5.3.1 AVISO

La aplicación nos avisará si no hemos completado los campos requeridos para añadir un usuario.



1 Aviso

El usuario/contraseña no puede estar vacío

La aplicación indica que se requiere.

2 Aceptar

Aceptar

Hacer click para volver al panel de añadir eventos y rellenar los datos requeridos.

6.SALIR

El usuario cuando quiera cerrar el programa o volver al portal de entrada deberá acceder a través del menú.

En la barra de menú el usuario para cerrar sesión y volver al portal de entrada deberá hacer click en el botón log out. (1)

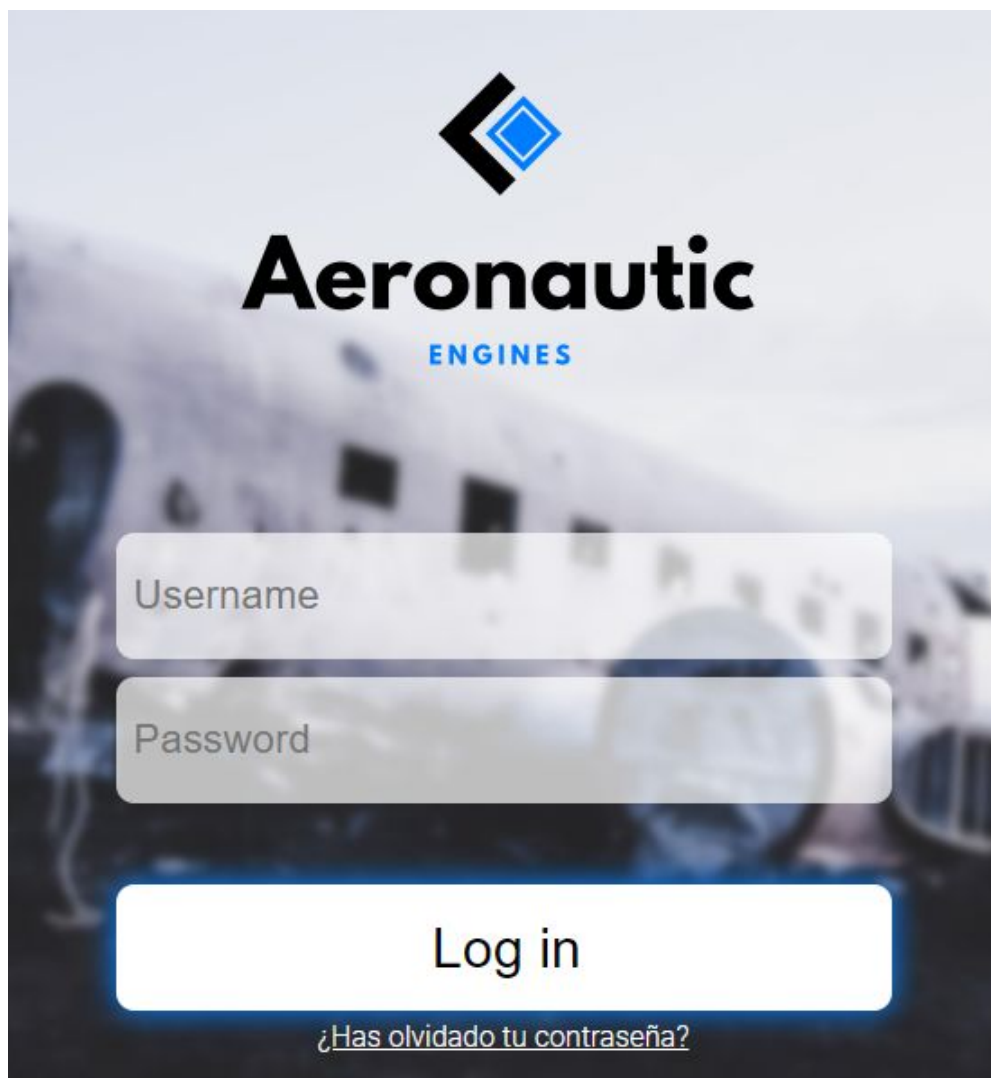


1 Botón log out

Cerrar sesion

Botón para cerrar sesión y volver al portal de entrada.

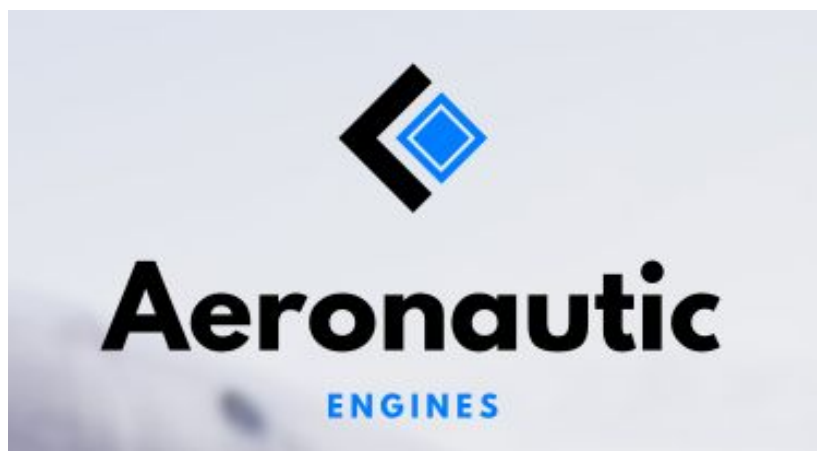
Portal de entrada:



7.ANEXO

AYUDA APLICACIÓN MÓVIL.....	32
-----------------------------	----

AYUDA APLICACIÓN MÓVIL RETO 1- EQUIPO 2 2GDAW



ÍNDICE

1.PORTAL DE ENTRADA	34
2. PANTALLA PRINCIPAL	36
2.1 MENÚ	37
2.1.1 MENÚ DESPLEGABLE	38
3. ACCESO PANTALLA USUARIOS	39
4.PANTALLA DE USUARIOS	40
5. SALIR	42

1.PORTAL DE ENTRADA

Página principal de acceso al sistema en móvil igual que en el ordenador, el usuario es aquí donde tiene que escribir sus credenciales para poder acceder.

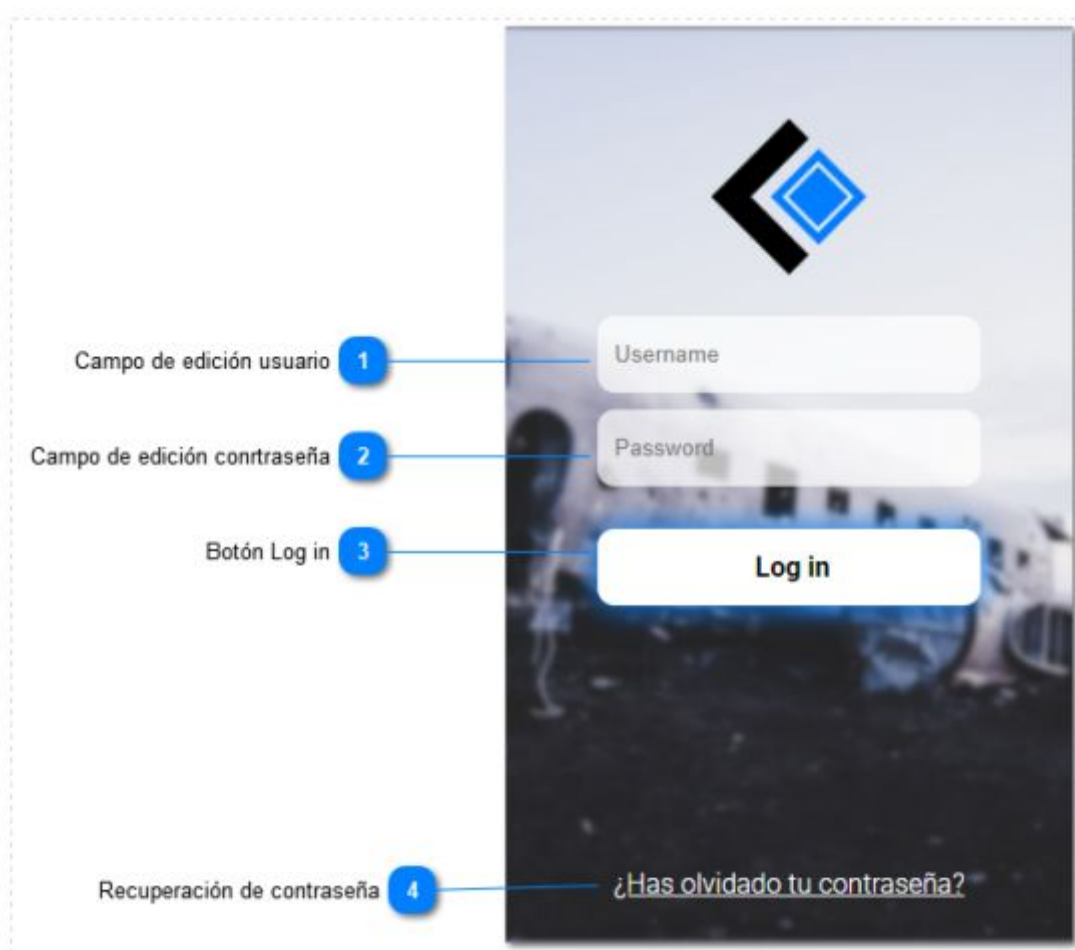
El usuario debe introducir sus credenciales de manera que:

En el primer campo de edición escriba el nombre de su usuario (1)

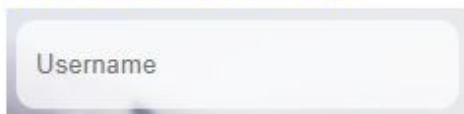
En la segunda casilla su contraseña. (2)

Una vez escrito correctamente deberá hacer click en el botón de log in o presionar en el teclado enter. (3)

El usuario tiene la posibilidad de recuperar su contraseña clickando en el enlace ¿Has olvidado tu contraseña? (4)



1 Campo de edición usuario

A screenshot of a light gray rectangular input field with rounded corners. The word "Username" is written in a light gray font inside the field.

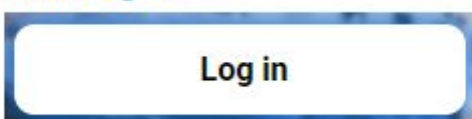
Espacio reservado para escribir el nombre del usuario.Necesario para poder acceder.

2 Campo de edición contraseña

A screenshot of a light gray rectangular input field with rounded corners. The word "Password" is written in a light gray font inside the field.

Espacio reservado para escribir la contraseña.Necesario para poder acceder.

3 Botón Log in

A screenshot of a white rectangular button with rounded corners and a blue border. The text "Log in" is written in bold black font in the center of the button.

Botón para acceder a la página principal.

4 Recuperación de contraseña

[¿Has olvidado tu contraseña?](#)

Posibilidad de recuperación de contraseña, el usuario puede hacer click en este enlace para recuperar su contraseña.

Aviso: En la versión móvil nos puede aparecer el mismo panel que en el manual de usuario 2.1.1,el usuario deberá seguir los mismos pasos.

2. PANTALLA PRINCIPAL

El usuario accede a la página principal , está destinada para administrar eventos. Consta de un panel de eventos en el que podremos visualizar e interactuar con los eventos que los usuarios publiquen. El otro panel es para añadir eventos. En la página principal también tenemos el menú.

Fecha	Evento	Opciones
-------	--------	----------

Añadir evento

dd/mm/aaa 

Nombre del evento

Añade una descripción al evento

Añadir

En la versión móvil el panel de visualizar eventos está diseñado para ver la información clave (fecha y nombre del evento) y por ejemplo no hay opción de ver la descripción del evento pero podemos eliminarlo de la misma manera que en el ordenador, apartado 3.2 PANEL VISUALIZAR EVENTO .

El uso del panel de añadir eventos es igual que el del ordenador, en el apartado 3.3 PANEL AÑADIR EVENTO

2.1 MENÚ

El menú está situado en la parte de arriba de la pantalla.

Para acceder a las opciones del menú hacer click en el botón menú. (1)



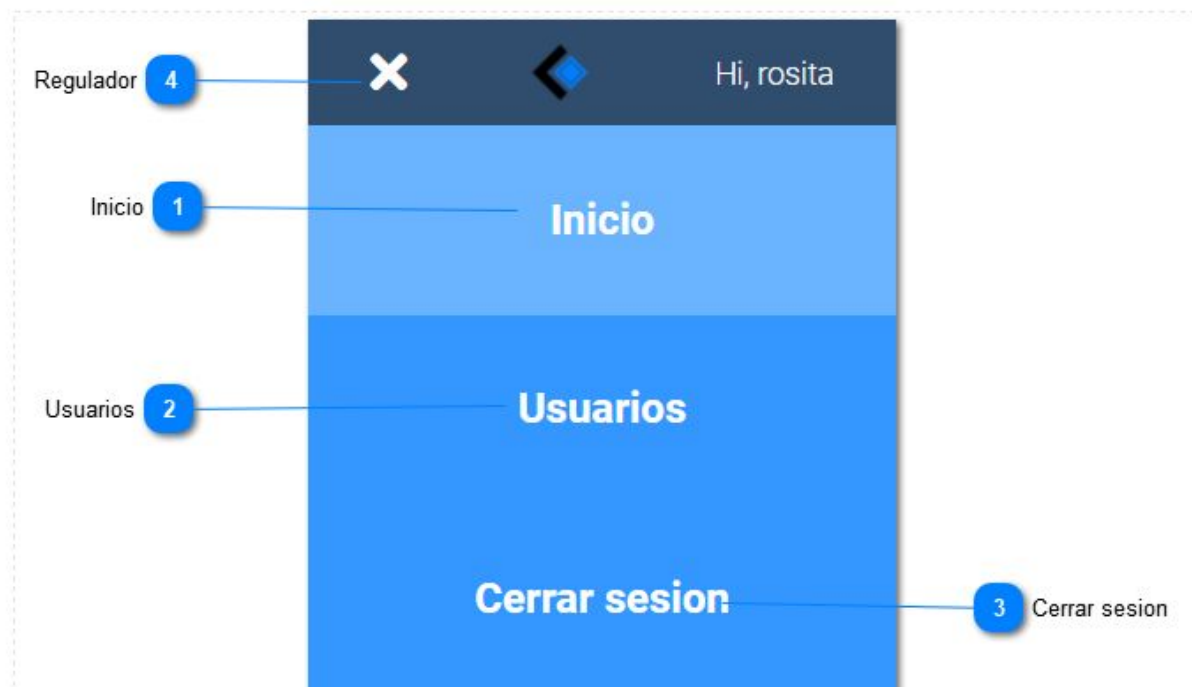
2.1.1 MENÚ DESPLEGABLE

El menú consta de 4 elementos , podremos acceder a la página de usuarios , cerrar sesión y cerrar el menú.

Para acceder a la página de usuarios haremos click en el botón usuarios. (2)

Para cerrar sesión haremos click en el botón de cerrar sesión. (3)

Para cerrar el menú hacer click en el regulador. (4)



1 Inicio

Inicio

Botón que nos dirige a la pantalla principal.

2 Usuarios

Usuarios

Enlace del menú que nos dirige a la página de registro de usuarios. Hacer click en este botón para acceder.

3 Cerrar sesion

Cerrar sesion

Hacer click en este botón para cerrar sesión.

4 Regulador



Botón de cierre de menú. Botón que nos dirige a la pantalla principal.

3. ACCESO PANTALLA USUARIOS

Para acceder a la pantalla de usuarios el usuario ha de hacer click en el botón usuarios.(1)



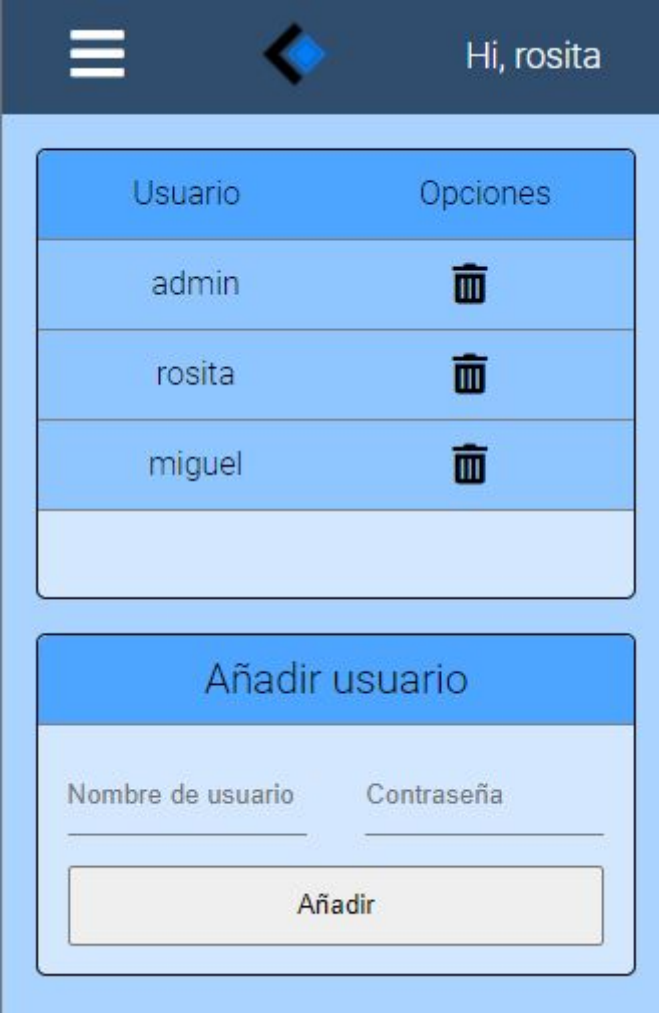
1 Botón usuarios




Usuarios

Botón que redirige a la pantalla de usuarios.

4.PANTALLA DE USUARIOS

La pantalla usuarios está diseñada para visualizar, eliminar y registrar usuarios. Consta de un panel de usuarios en el que podremos visualizar y eliminar los usuarios registrados. El otro panel es para añadir usuarios. En la pantalla de usuarios también tenemos el menú.



Usuario	Opciones
admin	
rosita	
miguel	

Añadir usuario

Nombre de usuario

Contraseña

Añadir

Menú: Funcionamiento igual que en el ordenador , 5.1 MENÚ.

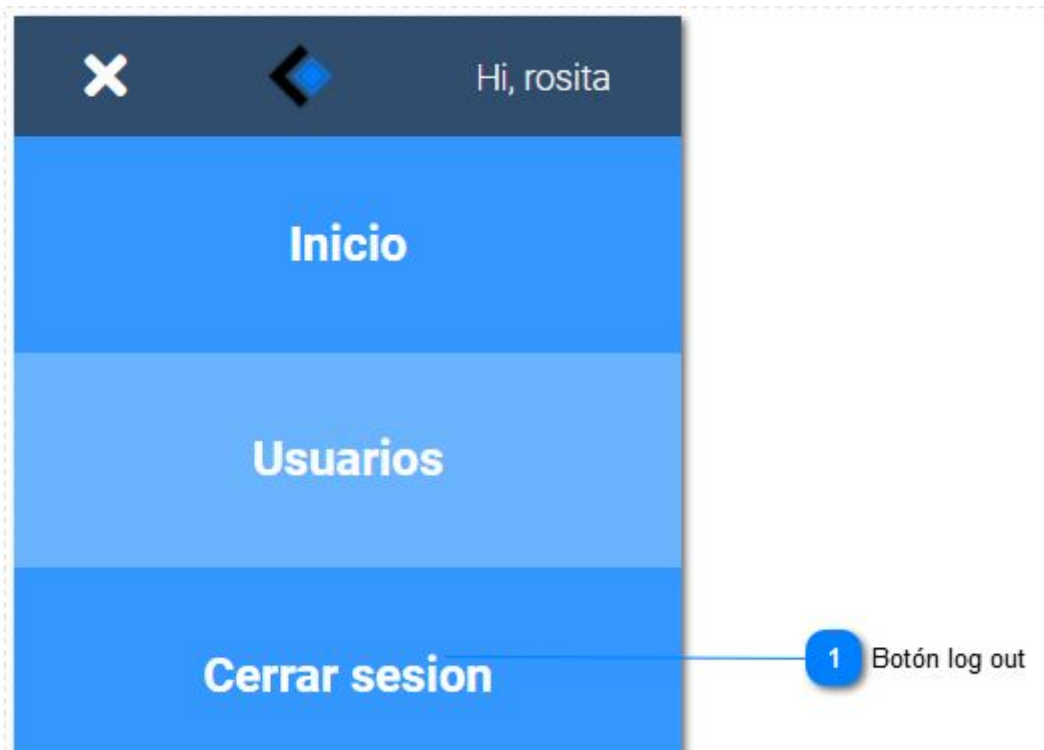
En la versión móvil el panel de visualizar usuarios está diseñado igual que para ordenador ,apartado 3.2 PANEL VISUALIZAR USUARIO. .

El uso del panel de añadir eventos es igual que el del ordenador, apartado 3.3 PANEL AÑADIR USUARIO.

5. SALIR

El usuario cuando quiera cerrar el programa o volver al portal de entrada deberá acceder a través del menú.

En la barra de menú, el usuario para cerrar sesión y volver al portal de entrada deberá hacer click en el botón log out. (1)



Botón para cerrar sesión y volver al portal de entrada.