



El futuro digital
es de todos

MinTIC

Sprints: Desarrollo Aplicaciones Web.



Universidad
Pontificia
Bolivariana

Vigilada MinEducación

Misión
TIC 2022



Generalidades

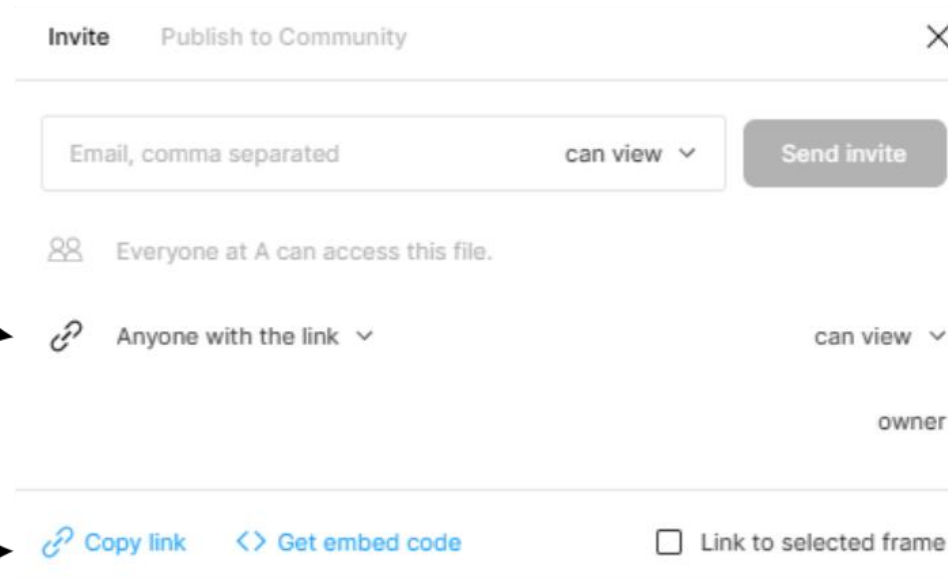
- Recuerda reunirte con tu equipo de trabajo para determinar los acuerdos en la ejecución de las actividades.
- Los sprints son una fracción dentro de un proyecto, con tu equipo analiza como darle un valor agregado a lo que vas implementando.
- Este sprint hace parte de las primeras fases en el ciclo de vida de software, donde se implementan prototipos (wireframe o mockup) para analizar de manera inicial los requisitos de un proyecto.

Recomendaciones

1. Accedan a <https://www.figma.com/>
2. Realicen el registro individual de sus perfiles.
3. Definan un área de trabajo en común (plantilla desktop) y compartan el enlace de edición colaborativo.
4. Construyan un wireframe con las vistas de su proyecto.
5. Publiquen en el espacio de Actividades/Tareas el enlace de acceso público al wireframe diseñado (solo una persona por equipo). No olviden activar los permisos de visualización.

Permisos de visualización en figma.com

1. Activa la
configuración
pública



Invite Publish to Community

Email, comma separated can view Send invite

Everyone at A can access this file.

Anyone with the link can view

owner

Copy link Get embed code Link to selected frame

3. Copia el enlace
y compártelo en
el buzón del sprint

2. Desactiva la
casilla y comparte
todo el proyecto.

Introducción/Información:

Desde que se conocieron los primeros casos de coronavirus fuera de China, los países empezaron a tomar medidas para evitar su propagación a otras naciones, incluyendo la restricción de la circulación de personas entre fronteras vía aérea, terrestre y marítima.

En Colombia hasta el 15 de marzo se habían aplicado protocolos de emergencia sanitaria para contener o evitar la entrada de personas contagiadas de coronavirus en los aeropuertos internacionales del país.

Uno de los sectores que más se vieron afectados con estas decisiones fue el sector de la hotelería y el turismo, exigiendo la modernización del sector para ofrecer sistemas para el seguimiento de los protocolos de salud y además entornos digitales para ofrecer experiencias diferenciadas de los canales tradicionales.

Objetivos:

- Diseñar una solución a través de wireframes que permita conocer la definición de mínimo 3 vistas (2 requeridas + una adicional) en el proyecto web.
- Utilizar una herramienta de diseño de wireframes para presentar un prototipo de la navegación dentro del proyecto web.
- Utilizar el prototipo para analizar y modelar el sistema de bases de datos según la información que se desea manejar.

Contexto:

La innovación tecnológica sigue avanzando cada vez más facilitando las tareas del día a día. Y es que hoy en día parece que necesitamos aplicaciones para todo, y el sector hotelero y turístico no podía ser una excepción.

Para muchos, los días previos a un viaje son emocionantes y, a veces, estresantes, pues una salida de varios días requiere bastante planeación. Se debe tener en cuenta el destino, los vuelos o el transporte, la estadía, la comida, los recorridos turísticos y hasta las fotografías, entre otros aspectos que pueden hacer que sus vacaciones sean la mejor o la peor experiencia.

Historias de usuario:

Identificador Historia#:	HU-01	Título:	Formulario de registro de sitios turísticos
Descripción	COMO:	Administrador	
	QUIERO:	Registrar la información de los sitios turísticos	
	PARA:	Facilitar después la búsqueda de los usuarios de acuerdo a su ubicación	
Criterios de aceptación	I. DADO que un Administrador se encuentra en el sistema, CUANDO se va a ingresar los datos de un sitio turístico ENTONCES el sistema muestra un formulario para agregar los datos.		
	1. Crear un archivo en Figma dónde se evidencie la interfaz gráfica de lo enunciado anteriormente. 2. Tiene que mostrarse la siguiente los datos. <ul style="list-style-type: none">• Municipio• Departamento,• Número de casos.• Latitud.• Longitud. 3. Debe haber un botón de registrar información		

Identificador Historia#:	HU-02	Título:	Búsqueda de sitios turísticos
Descripción	COMO:	Usuario	
	QUIERO:	Buscar los sitios turísticos,	
	PARA:	Obtener mejores resultados adaptados a mis preferencias.	
Criterios de aceptación	1. DADO que un usuario se encuentra en el sistema, CUANDO está en la sección de home ENTONCES el sistema le mostrará un formulario para poder llenar sus datos de preferencia.		
Instrucciones	1. Crear un archivo en Figma dónde se evidencie la interfaz gráfica de lo enunciado anteriormente. 2. Tiene que mostrarse Dos campos. <ul style="list-style-type: none">BúsquedaCriterio (dropdown) “Municipio” , “departamento”, “nombre” 3. Mostrar una lista dónde se vea, la información del sitio nombre municipio departamento, y ubicación.		

Sprint backlog

1. Construya un tablero de apoyo para la asignación y estado de las actividades.
2. Diseñen un boceto o ejemplo de la interfaz que desean realizar.
3. Definan un área de trabajo dentro del aplicativo y compartan el enlace.
4. Establezcan una revisión periódica de los avances.

Entrega:

- Revisa las condiciones de entrega dentro del espacio de Actividades/tareas.
- Recuerda que debes adjuntar un link de acceso público para revisar el prototipo diseñado para tu proyecto web; una sola persona del equipo será el encargado de realizar la entrega en el buzón disponible en plataforma.
- Ten en cuenta que los enlaces que presenten restricciones de acceso no podrán ser revisados y su calificación no será satisfactoria.

Material de apoyo:

Recurso 1: Section ([Figma for Web Design - A Beginner's Guide | Engineering Education \(EngEd\) Program | Section](#))

Recurso 2: UiFromMars ([Introducción a Figma: primeros pasos — uiFromMars](#))

Ejemplos: Dribbble ([Dribbble - Discover the World's Top Designers & Creative Professionals](#))

Masterclass: UPB Académico. [UPB Académico] (5 de noviembre de 2021) UI/UX = Diseño centrado en el usuario. [UI/UX - Diseño centrado en el usuario - Seminarios Master Class – YouTube](#) [Vídeo.]