**목표**

* 플레이의 목표와 도전을 분명히 하기
* 각 지역의 정체성 찾기
* 할 거리 만들기

# 연구소, 성당등의 건물(?)은 일단은 그냥 나타나서 **터치만 하면 활성화 되게** 하고 나중에 여유가 있으면 목재/철을 이용해 수리해서 쓰는걸로 바꾼다.

# 해당 기능이 열리면 그 기능을 충분히 쓸시간을 잡고 다음 레벨에 도달하도록 여유있게 한다. 너무 급하게 다음 기능이 열리지 않도록

# 건물이 구름에 덮혀있을땐 건물의 그림자만 구름위에 나타나게 한다. 터치하면 간단한 설명도 보게 한다.

C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png각 기능의 단계적 출현

* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨2: 연구소(특성) - 레벨1지역 둘로 쪼갬
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨3: 성당(기사 잠금해제)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨4: Tavern(영웅고용)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨5: 아카데미(스킬)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨6: 병영(부대업)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨7: 대사관(길드타워)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨8: 성 스팟 등장(미리 정해진 더미). 이 스팟을 처치하는 시점부터 다른 유저들의 공격을 받게 된다.(너무 급하게 이 레벨까지 오지 않도록 할것)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨10: 요일 스팟 등장
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨14: 길드 레이드(제국주요도시)(5레벨마다 새 도시 열림)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨16: 캠페인 이벤트 스팟(메달획득용)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨18: 결투장(3일에 한번씩 리셋) - DoA방식 순위 뺏기
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨20: 개인레이드(5레벨마다 지역을 오픈하면 개인레이드 스팟이 등장.포탈게이트모양). 캠페인 형태

C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png수정사항

* 스팟 공통
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png모든 스팟은 상대의 전투력에 따라 5가지 등급의 색으로 표현된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 전투력 | 자원루팅율 | 자원종류 | 난이도수준 |  |  |  |
| 회색 | < 1.0 | 5% | 50%확률로 드랍안될수 있음 | 질수가 없음 |  |  |  |
| 녹색 | < 1.2 | 10% | 목재/철 중 한가지 | 어택땅만 해도 90%이김 |  |  |  |
| 노랑 | < 1.3 | 20% | 목재/철과 나머지 자원중 1가지 | 왠만하면 내가 이기지만 피가30%이하 남는 수준 |  |  |  |
| 주황 | < 1.4 | 40% | 목재/철과 나머지 자원중 2가지 | 여러번 시도하면 한번정도 깰수있음. 버프를 쓰면 노랑-주황사이정도의 난이도 |  |  |  |
| 빨강 | < 1.5 | 80% | 5대자원 모두 | 깨기 불가능 |  |  |  |

* + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png각 지역별로 적절한 전투력 범위가 있다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png새 지역을 열었을 경우 처음엔 빨간색이나 주황색 스팟만 있어야 한다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png이 전투력범위는 지역레벨에 따라 자동으로 계산되게 한다. 기준은 비과금유저다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png내 전투력이 점차 늘어나면서 자연스럽게 색등급이 낮아지게 된다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png10레벨단위로 리스폰지역이 순환된다. 예를들어 11렙이 되면 1렙지역이 다시 11렙지역과같은 수준의 적들이 리스폰 된다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png부대업글과 스킬업글의 자원을 바꾼다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png특수스팟들이 가장 행동력을 많이 먹고, 그다음 성스팟, npc스팟 순이다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png왠만한 특수 스팟들은 따로 횟수제한을 두지않고 행동력으로 횟수조절을 한다. 이편이 작업도 수월하고 자주 접속하게 하는 요인도 된다. 또한 지를준비가 되어있는 과금유저는 마음껏 지르도록 풀어준다. 그정도 지르는 유저는 쉽게 게임을 그만두지 않는다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png하이리스크 하이리턴을 추구하는게 핵심이다.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png성스팟
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨8지역부터 유저성스팟 등장. 이곳은 고정된 더미유저다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png메달이나 보옥이 드랍될 확률은 10%이며 여기서 다시 메달과 보옥의 확률비율은 3:7이다. 성스팟은 어디까지나 전리품에 대해선 보조적인 사냥터임을 명심.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레벨8지역의 더미스팟을 깨고나면 그때부터 일반유저가 스폰된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_checked.png3연패하면 무료로 유저를 교체할 수 있다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png성스팟의 주 보상은 자원이다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png빨간색일때 표시된 자원양은 색이 낮아져도 변하지 않는다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png보.유.만 자원도 20%루팅율에서 시작해보고 발란스가 맞지 않으면 점차 줄여나간다.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.pngNPC스팟
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png자원이 한가지씩 드랍되지만 매우 작은양이다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png징표가 드랍되지만 10%확률로 드랍된다. 주 획득처는 요일스팟과 특수스팟(클랜스팟)이다.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png보스 NPC스팟
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png다음 지역을 열려면 그 관문을 지키고 있는 보스를 처치하고 나오는 아이템을 얻어야 열수 있다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png보스의 난이도는 해당레벨의 후반대나 해당레벨 이상이 되면 깰수 있는 수준이다. 그러나 해당레벨의 초반엔 절대 깰수 없다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png보스는 해당지역이 열리는 순간부터 나타나있게 한다.(퀘스트로 구현하면 수월)
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png보스가 어떤 관문을 지키고 있는것같은 비주얼로 연출
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png버그로 스팟이 없어졌을 경우를 대비해서 2중 보완장치를 한다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png어떤 특정지역을 파라메터로 전달하면 그 지역을 오픈하는 스팟을 얻어서 그 스팟이 현재 있는지 확인한다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png접속시 자동으로 그 스팟을 검사한다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png다음지역을 직접 클릭할때 마다 한번씩 검사한다.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png클랜npc 스팟
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png특정 클랜의 다른 분파의 스팟.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png해당 클랜의 징표만 드랍한다. 리스폰이 매우 느리다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png이 스팟은 내 전투력을 기준으로 상하범위를 가지며 스폰된다. 초록~빨강까지 모두 리스폰 된다는 의미.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png빨강은 징표 5개, 주황은 징표3개, 노랑은 징표1개를 준다. 그 이하는 확률로 떨어트린다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png흰까마귀 클랜
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png네오-강철군주 클랜(강철군주 우파)
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png자유동맹 범죄자 집단(탈주자 집단)
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png고대문명 반군집단(스스로를 새로운 수장이라 칭함)
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png동불꽃, 서불꽃(서쪽에 위치한 다른 불꽃집단. 정치적으로 대립)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png보석 광산 스팟
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png상대 색등급은 상대전투력에 광산방어력이 추가되어 표시된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png최대 매장량이 존재한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png그 양은 하루정도 방해없이 풀로 캐면 바닥날정도의 양
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png유황스팟
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png내가 기습해서 승리했을때 유황 쌓이게
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png유황지역은 모든 유황지역에 걸쳐 초록에서 빨강까지 고르게게 리스폰 된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png다만 처음 유황지역에 진입했을때(15렙)는 대부분 빨간색이어야 한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png따라서 15렙부터 진입하므로 레벨로 예를들면 그 지역의 적레벨은 19~24레벨정도가 되어야 한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png내 전투력을 기준으로 상하로 분포해야한다. 다만 하한선은 존재한다.(15렙기준으로 주황색)
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png19렙이 되는 시점부터 서서히 공략이 가능해 진다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png너무 빡세면 한개정도는 노랑스팟을 준다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png난입하는 적도 npc스팟의 색등급과 비슷한 등급의 유저가 난입한다.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png만드레이크 스팟
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png나를 누군가 매칭할때 두사람이 동시에 매칭할수도 있다. 이것은 휴면유저때문이다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png다만 한 공격자가 공격을 시작하면 다른 공격자는 진입할수 없어야 한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png스팟을 터치할때 현재 스팟상태를 다시 갱신한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png승수가 올라감에 따라 곱해지는 값이 2.0에서 점차 낮아진다. 이것은 밸런스 장악용이다.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png요일스팟
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png월~일요일까지 보상등을 모두 볼수 있도록 UI를 구성하며 현재 요일의 캠페인만 선택가능하도록 한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png요일을 선택하면 다시  8단계의 캠페인형태가 나타난다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png8단계 캠페인은 요일마다 따로 존재한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png캠페인은 처음엔 1단계만 열려있고 이를 깨면 2단계를 도전할 수 있다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png새단계가 열리면 주황색 난이도정도 되도록 조절한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png월~금: 각 클랜 징표. 징표가 4단계 이므로 2스텓이지씩 차지. 2스테이지끼리는 드랍양으로 조절
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png토요일: 보옥
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png일요일: 잡템. 돈으로 바꾸면 꽤 많이주는 잡템.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png고가잡템 아이템은 인벤에서 팔아도 되지만 상점에 진입하면 자동을고 팔아진다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png도전횟수는 따로 없고 소모AP만으로 조절한다.  과금유저도 행동력 회복을 캐쉬로 지른다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png한주동안은 한종류크기의 유닛만 나타난다.(캐릭 생성시간을 기준으로 현재까지 흐른 초를 '주'단위로 바꿔서 %3처리 한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영웅이 모두 유닛(크기만 큰)들이다.(일반전투와의 비주얼적 차별화를 위한)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png지역 수정
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png1레벨지역 두개로 쪼개고 1-2에 연구소 배치
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png8레벨지역 두개로 쪼개고 8-2에 성스팟(보옥)배치
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png구름위로 성스팟과 각종 스팟들 실루엣 보이게(일단 구름 텍스트로 때움)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_checked.png각종 스팟 리젠, 금화로도 가능하게
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png스팟 터치 UI변경. 획득가능 아이템/자원 리스트 볼수 있게.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png각 스팟들 AP소모량 고정(기능적 중요도에따라)
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png연구소,성당 등 기능스팟은 터치로 활성화 되게
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png터치후 축하 UI와 함께 스팟의 용도에 대한 설명
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png그다음부턴 터치하면 해당기능으로 바로 이동 혹은 설명팝업 등장
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png길드 레이드
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png14레벨부터 5레벨단위로 제국의 주요도시 스팟을 만든다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png끝 스테이지 보스는 제국의 군단장(이름 등장)
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png캠페인 UI를 활용한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png10스테이지 이상을 할수 있도록 스크롤처리 한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png길드레이드는 영웅의 영혼석을 구하는게 주 목적이다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png각 레벨의 캠페인마다 드랍되는 영혼석 목록이 존재한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png레이드를 클리어하면 모든길드원에게 캠페인 영혼석 목록에서 랜덤으로 1~n개의 영혼석이 발송된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png그와함께 약간의 자원도 보상으로 지급한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png이 스팟은 매일 리셋된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png그 외 룰은 별도 기재
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png고정형 캠페인
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png16레벨에 등장
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png총 5스테이지
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png퀘스트 캠페인과 같으나 보상이 메달이다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png특정 유닛들로만 구성된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png마지막 스테이지는 현 레벨대에서 풀업을 해야 깰수 있을정도의 난이도로 한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png메달1개부터 시작해서 매 스테이지를 깰때마다 메달수가 늘어난다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png메달종류는 랜덤이다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png메달 등급은 확률테이블에 의거한다. 2등급1 1등급2 이런식으로 떨어질수 있다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png매일 리셋된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png총 5회 도전할 수 있으며 한 스테이지당 깰수 있는 횟수제한은 최대5회이다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png스테이지를 깨면 다음 스테이지에 횟수를 투자할지 했던 스테이지를 다시할지 선택해야 한다.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png결투장
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png승점을 모아 영웅을 구입할 수 있다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png구입할수 있는 영웅은 3일마다 교체된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png룰은 재 논의
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png개인레이드
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png포탈 게이트 비주얼
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png한번 오픈시키면 3일후에 리셋된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png20레벨부터 5레벨마다 해당 지역에서 등장한다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png캠페인UI활용
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png1스테이지부터 n스테이지까지 존재
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png스테이지를 선택하면 출전영웅을 지정하는 UI
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png전투중 사망한 영웅은 레이드가 리셋되기까지 계속 사망상태로 남는다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png사망한 영웅은 출전할수 없다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png끝까지 클리어하면 좋은 장비아이템을 지정된 보상리스트에서 랜덤으로 준다.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png메달,보옥 교환소
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png아이템인벤의 버튼으로 대체
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png하위 등급의 전리품을 상위등급으로 교환
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png캐쉬로 교환
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영웅 조각 방식
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png특정 영웅의 조각n개를 모아 소환시키면 해당영웅을 획득.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영웅고용 UI에서 소환.
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영웅 승급 방식(옵션)
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png3성이상 영웅을 최고레벨로 만든후
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png해당영웅의 영혼석 n개를 구해
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png"승급"과정을 거치면 상위등급으로 승급.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png3성영웅은 패시브만 갖게 하고 4성영웅부터 액티브를 갖는다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png3성영웅이 승급하여 4성이 되면 액티브스킬이 활성화 된다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png3성은 30레벨까지밖에 못키운다. 4성은 40, 5성은 50
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png부대레벨도 3성은 10레벨 4성은 13레벨까지 키울수 있다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png스킬레벨도 3성은 6레벨, 4성은 8레벨까지 키울수 있다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png경우에 따라 영웅레벨의 상한치가 100으로 조정될수도 있다
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영혼석은 아이템으로써 아이템 인벤에 채워진다. 겹치는 양은 무한대다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png승급방법
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영웅을 만렙까지 키우고 해당영웅의 영혼석도 필요개수만큼 구하면 부대편성에서 승급버튼이 활성화 된다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png부대편성화면에서 현재 몇개까지 구했는지 표시되어야 한다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영웅별로 구하는 난이도에 차등을 둔다.
      * C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png이것은 만렙이 되었을때 영혼석이 부족하게 만들어 영혼석 구하기를 목표로 삼게 하고
      * C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영혼석은 다 구했는데 만렙이 안되어 징표를 구하게 하려는 목적이다.
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영혼석을 구하는 경로
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png길드 레이드
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png퀘스트 보상
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png상점에서 게릴라 판매
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png월드드랍(확률 희박)
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png(우선순위보류)소환씬에서 영혼석이 소환될때도 있다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png2성과 3성의 중간확률로 3성의 영혼석이 나오도록 한다. 4,5성도 마찬가지
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.pngUI
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png부대편성씬에서 현재까지 구한 영혼석 개수가 그래프와 함께 표시되어야 한다(일단은 숫자로만)
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png승급버튼이 그래프옆에 붙어있다.
    - C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png영
* C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png맵상에 새로운 랜드마크들
  + C:\Users\정우\AppData\Local\Temp\enhtmlclip\entodo_unchecked.png전체 맵위에 표시해서 계획.