



ÜVEYS SARAÇ

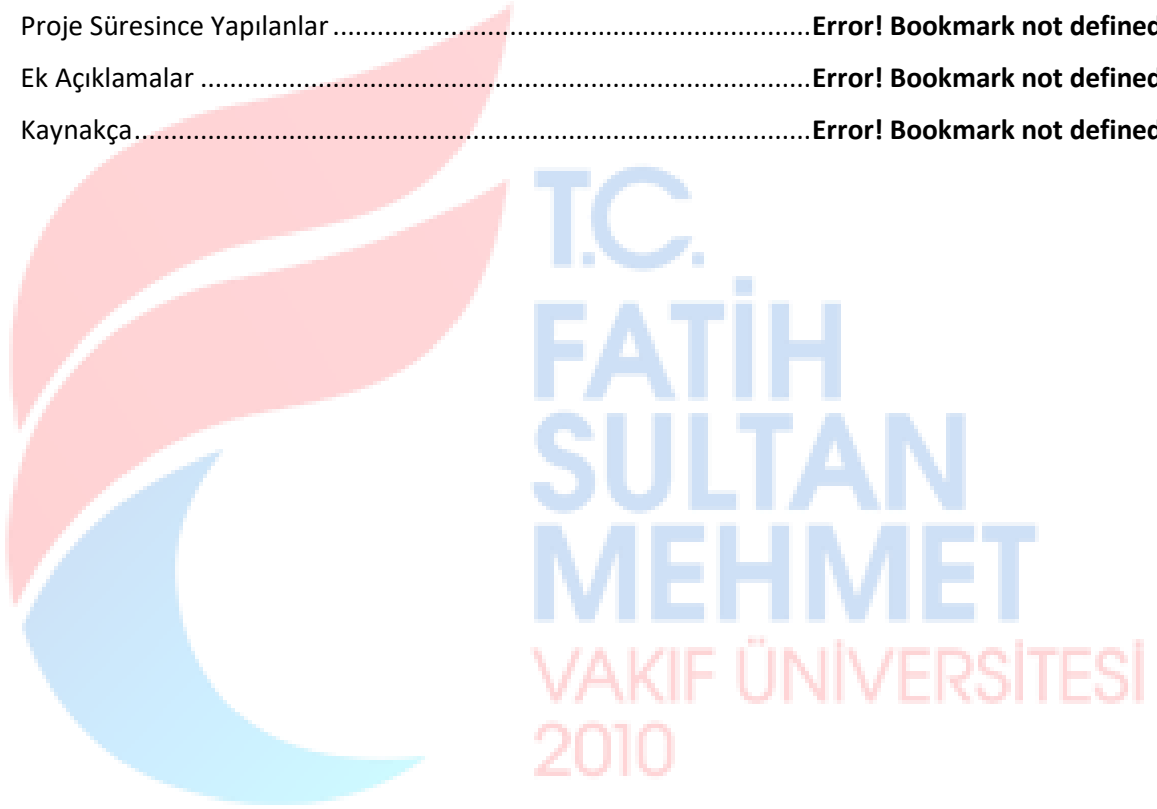
1621221025

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

UNO OYUNU

İçindekiler

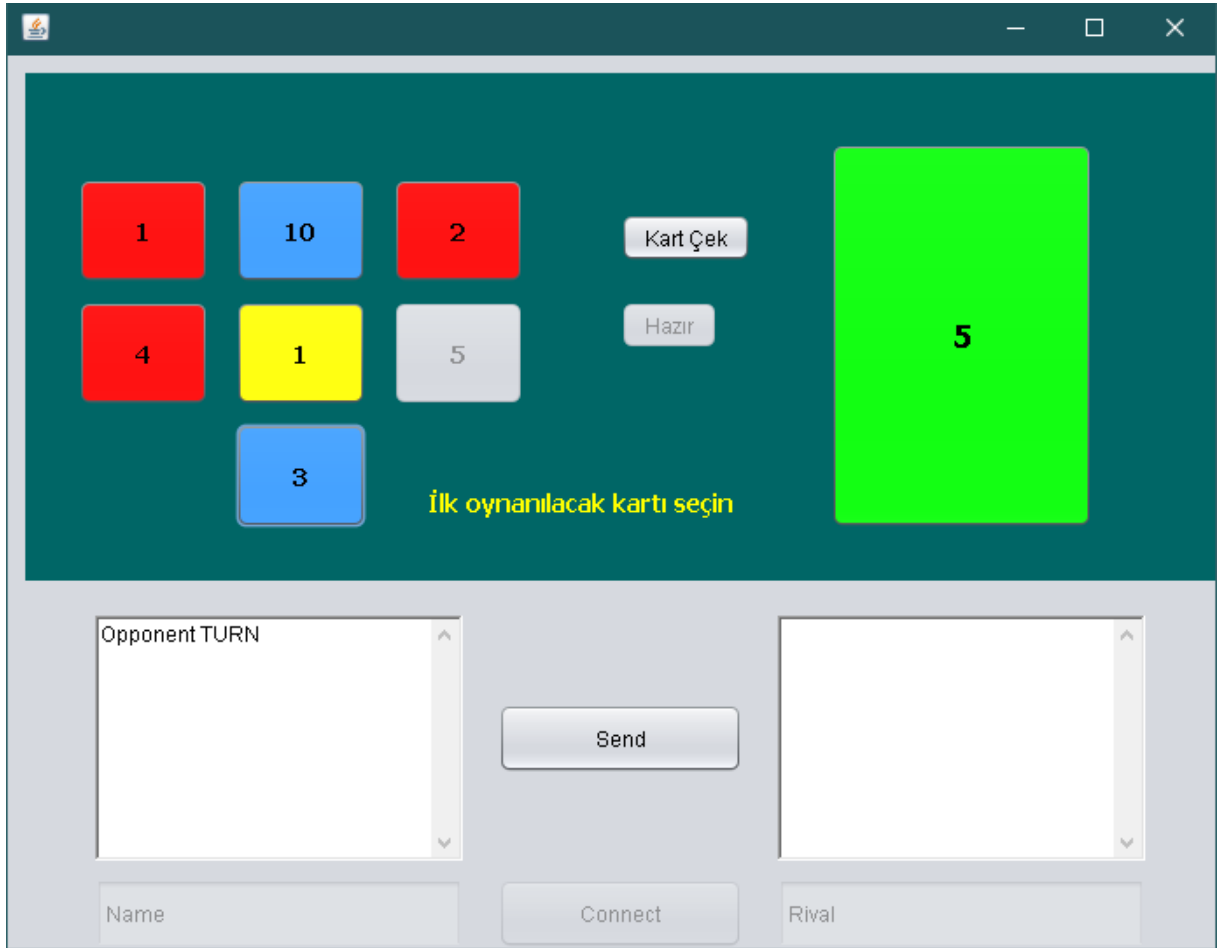
| | |
|----------------------------------------------|------------------------------|
| 1- Özet | Error! Bookmark not defined. |
| 2- Proje Konusu..... | Error! Bookmark not defined. |
| 3- Proje İş Akış Şeması | Error! Bookmark not defined. |
| 4- Proje Tasarım..... | Error! Bookmark not defined. |
| 5- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri | Error! Bookmark not defined. |
| 6- Proje Süresince Yapılanlar | Error! Bookmark not defined. |
| 7- Ek Açıklamalar | Error! Bookmark not defined. |
| 8- Kaynakça..... | Error! Bookmark not defined. |



Tasarladığım oyun 2 kişi ile oynanmaktadır. Bir kart yığnında buluna rengi ve sayısı olan kartlardan oluşmaktadır.Eğer rengi veya sayısı ile ortada buluna kart eşleşiyorsa elindeki kart ortaya atılabilir. Ve ilk elindeki kartları bitiren oyuncu oyunu kazanır.

Soket programlamayı uygulayabilmek.Arayüz geliştirebilmek,Github kullanımını öğretmek.

| İşin Tanımı | 2022 | | | | | | | |
|---------------------------------|------|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 1. Soket programlamayı Öğrenmek | | | | | | | | |
| 2 Arayüz Tasarımı | | | | | | | | |
| 3 Algoritma Tasarımı | | | | | | | | |
| 4 Simulasyon Test ve Doğrulama | | | | | | | | |



Oyna başlayabilmek için 2 client'ında isimlerini girip server'a bağlanması gerekiyor. Tasarımda bir panel üzerine konumlandırılmış butonlar var ve butonların üstünde de taraflarını belirtecek image'ler var. Bağlantı sonrası mesaj gönderilmek istenirse 2 tane text box var. Bu text boxlar aynı zamanda sıranın kimde olduğunu da söylüyor. Sağdaki büyük buton ortadaki kartın rengini ve sayısını belirtiyor. Buna göre sıra ile o kart ile eşlesen kart oynanıyor. 2 client connect olduktan sonra hazır demek zorundalar. Hazır dendikten sonra kartlar random dağıtılıyor. Bir deste üzerinden dağıtılıyor ve bu kart iletişimi iki client arasında sağlanıyor. Bu sayede aynı kartlar clientlara gitmiyor. Eğer hiçbir kart uyuşmuyorsa kalan desteden kart çekilebiliyor.

Server tarafında ise samet hocamızın JanKenPon uygulamasında server kodundan yararlanılarak yapılmıştır.

<https://github.com/sametskaya/JanKenPon>