

## Proyecto Videojuego Android

### Link al repositorio:

<https://github.com/uvg-cc3055-10/proyecto-videojuego-android-grupos-danielgarciagiron>

### Link al video:

<https://youtu.be/zrLLwOzdFXo>

### Lista de assets utilizados:

- Pack de modelos 3D de un castillo tipo low poly. Autor: T Allen Studios. <https://t-allen-studios.itch.io/low-poly-desert-castle>
- Pack de modelos 3D de una granja medieval tipo low poly. Autor: T Allen Studios. <https://t-allen-studios.itch.io/medieval-farm-house-2>
- Pack de casas medievales tipo low poly. Autor: Jannie "Jprinsloo". <https://jprinsloo.itch.io/free-low-poly-medieval-buildings-pack>
- Pack de modelos 3D de armas medievales low poly. Autor: GW1p. <https://gw1p.itch.io/low-poly-medieval-weapons>
- Pack de modelos 3D de armas medievales low poly. Autor: Jannie "Jprinsloo". <https://jprinsloo.itch.io/free-low-poly-medieval-weapon-pack>
- Pack general de modelos 3D medievales low poly. Autor: Axeyworks. <https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/low-poly-free-pack-58821>
- Música épica orquestal. Autor: Bensound. <https://www.bensound.com/royalty-free-music/track/epic>
- Botones editables de estética medieval. Autor: pzUH. <https://opengameart.org/content/medieval-game-button-pack>
- Font de estilo medieval. Autor: Dieter Steffmann. <https://www.dafont.com/es/old-london.font>
- Font de estilo medieval. Autor: Dieter Steffmann. <https://www.dafont.com/es/english-towne.font>
- Programa online de animaciones 3D y proceso automático de animaciones. Autor: Adobe <https://www.mixamo.com/>
- Personaje 3D base utilizado. Autor: Chris1118. <https://www.blendswap.com/blends/view/60186>