

Juego

Ideas de Juegos (Mapas Mentales), que se sugirieron para el proyecto



Idea Escogida:

- Nombre del juego: Space man
- Plataforma: Móvil (Celulares)
- Género: Arcade, Lógica y Destrucción
- Tipo de cámara: Vista desde arriba
- Público objetivo: Todo público
- Resumen del funcionamiento del juego: La nave va moviéndose automáticamente por el espacio, el jugador tiene que moverla para los lados y tiene que dispararle a las barreras

que tiene enfrente para poder seguir su camino e ir ganando puntos cada vez que supere una barrera.

-Historia: Una pequeña nave espacial sale en busca de nuevas aventuras y desafíos por el espacio exterior, pero al adentrarse en el espacio se encuentra con barreras las cuales pueden destruirse con cierto número de disparos en ciertas áreas. El dirigente de nave debe de tomar la decisión de que barrera derribar según los recursos que posea, y durante su viaje podrá encontrar dichos recursos en diferentes cantidades para avanzar hasta ser el viajero que ha llegado más lejos en todo el universo. Solo su lógica y habilidad podrá decidir si podrá serlo...

-Descripción de personaje: Una nave pequeña de forma triangular que tiene un cañón para disparar a las barreras

-Mecánicas del juego: El jugador va moviendo con el dedo la nave y al presionar la pantalla dispara con el fin de destruir barreras y avanzar.

-Enemigos/obstáculos: Barreras que se logran destruir dependiendo de la cantidad de recursos que tenga el jugador en el momento que tiene la barrera en frente

-Habilidades/Power ups: Puede disparar y hace un daño equivalente a la cantidad de recursos que tiene. También puede recolectar un Power Up el cual puede derribar una barrera por completo.

-Dinámicas: Destrucción, evadir y razonamiento espacial

-Experiencia que se busca en el jugador: Entretenerlo, con un juego en el que deba concentrarse para ganar y el deseo que el jugador quiera superar su record anterior cada vez que juegue.

-Estilo gráfico y música: Música arcade y/o Electro-Music