Tarea

1. Nombre del juego: Outlast

Desarrollador: Red barrels

1. Genero del juego: Survival horror
2. Mecánicas: Llegar a la salida del manicomio sin ser atrapado por los monstruos.
3. Intención: Su intención era mostrar que los monstruos más aterradores vienen de la mente humana.
4. En mi opinión el juego si esta balanceado, tal vez en algunos momentos el jugador está demasiado tenso y asustado por lo que pueda pasar. Pero en general cuando uno está jugando pueden pasar horas y no te das cuenta.
5. A mi parecer el juego está muy bien hecho, y cambiarle algo seria quitarle la esencia que le quisieron dar los desarrolladores, por lo que no le cambiaría nada.