

Juego: Watchdogs, desarrollado y publicado por Ubisoft

Género: acción y aventura

Mecánicas: Los algoritmos para que el personaje se mueva y los algoritmos de inteligencia artificial para los bots

Dinámicas: Movernos trepar disparar

Aesthetics: Emoción, diversión

¿Cual es la intención de juego?

El desarrollador busca una experiencia de suspenso y acción

¿Mantiene el flow? Si esta balanceado y me mantienen en Flow

Que le agregaría al juego: Al juego le agregaría una vista de primera persona, y en el modo single player acortaría las escenas, al modo multijugador le agregaría más opciones de armas

¿Por qué no lo implementaron? No lo implementaron por que no era el tipo de experiencia que deseaban en el juego, querían seguir una historia que fuera muy interesante, así como mantener la acción en el juego.