Héctor Miguel Valle Quinto

17102

Tarea

The Witcher 3

Desarrollador:CD Projekt Red

Publicador: Namco-Bandai, Warner Brothers

Género: Action/Adventure RPG

Mecánicas: Signs(Magia), Combate con espadas según tipo de enemigo, Pociones.

Dinámicas:Una historia que varía según tus decisiones, un mapa abierto para explorar señalando ubicaciones de interés, un mundo de juego con mucha literatura para worldbuilding, aunque ya esté basado en libros.

Aesthetics: Fantasy, Narrative, Discovery

Creo que la intención del diseñador del juego era crear un mundo con una historia profunda, donde se sienta que tus acciones tienen un impacto, y tener un gameplay que te haga sentir como un cazador de monstruos.

El juego si tiene un Flow de manera en que hay momentos de mucha acción, y otros de exploración.

El juego de por si, ya me gusta mucho, lo que le agregaria es algún tipo de arena de pelea, ya que los enemigos humanos eventualmente se acaban.

Quizás no les dio tiempo, ya que estuvieron puliendo todos los otros aspectos.