

Tarea 2

Nombre: PlayerUnknown's Battlegrounds
Desarrollador: Bluehole Studio, PUBG corporation
Publisher: PUBG Corporation
Genero: Battle Royale
Plataforma: PC , Xbox
Input: Control, Teclado.



Nombre: Roules of Survival

Desarrollador: NetEase Games

Publisher: NetEase Games

Genero: Battle Royale

Plataforma: PC , Telefono

Input: Teclado , Touch



Nombre: Call of Duty Black Ops 3

Desarrollador: Treyarch, Raven Software, Mercenary Technology, Beenox

Publisher: Treyarch

Genero: shooter

Plataforma: PlayStation 4, Xbox One, Xbox360, PlayStation3, PC

Input: Teclado, Control



Analisis

Los juegos tienen diferentes interfaces gráficas ya que como se puede observar, los juegos son muy similares pero están disponibles para diferentes plataformas. Esto hace que tengan limitaciones para crear o hacer los juegos, como por ejemplo *Roules of Survival* es un juego de battle royale pero este está muy limitado ya que tiene un mapa muy pequeño, además de esto los controles tienen que estar establecidos para teléfono, no como lo es el juego *PUBG* que tiene sus plataformas en PC y en Xbox lo cual su mapa es más grande y mejores gráficas, además de esto los controles contienen más botones y funcionalidades, la diferencia entre *PUBG* y *COD BO3* es el modo de juego ya que uno es battle royale y el otro es SHooter uno se ve en tercera persona y otro en primera aunque los dos se pueden jugar en primera persona pero la dinámica del juego es completamente diferente, además de esto los controles están limitados más para consola que para PC ya que el teclado contiene más teclado botones para poder tener una mejor experiencia con el juego, cada uno de los juegos está especializado para las plataformas en las que fue lanzado. Esto hace que cada uno tenga diferentes limitaciones.

Mapa de ideas

