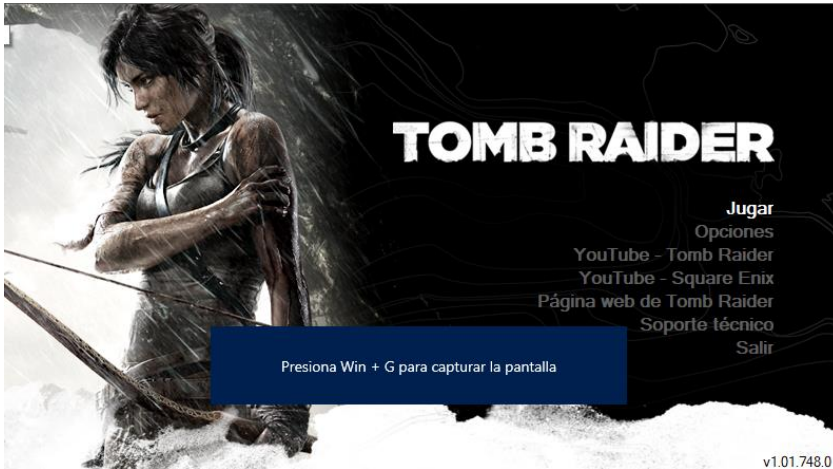


JUEGO FAVORITO

Tom Raides:



Desarrollador: Core Design

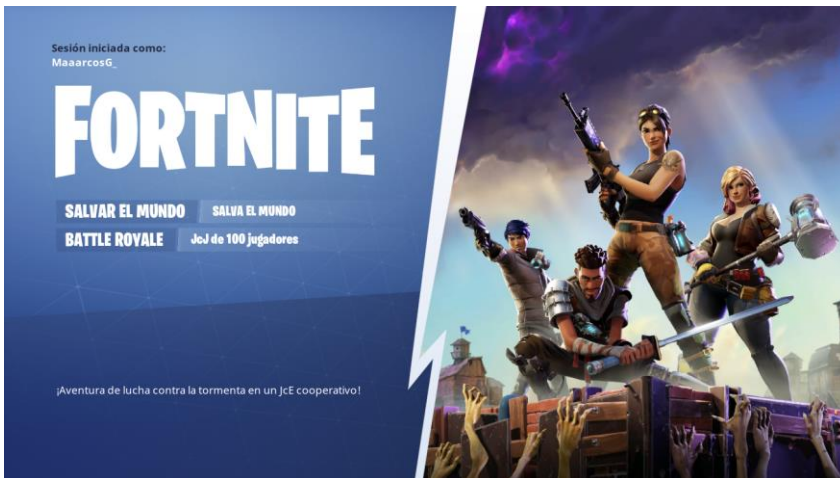
Publisher: Square Enix

Género: Acción Aventura

Plataforma: Computadora

Tipo de Input: Teclado o Control

Fornite



Desarrollador: Epic Game

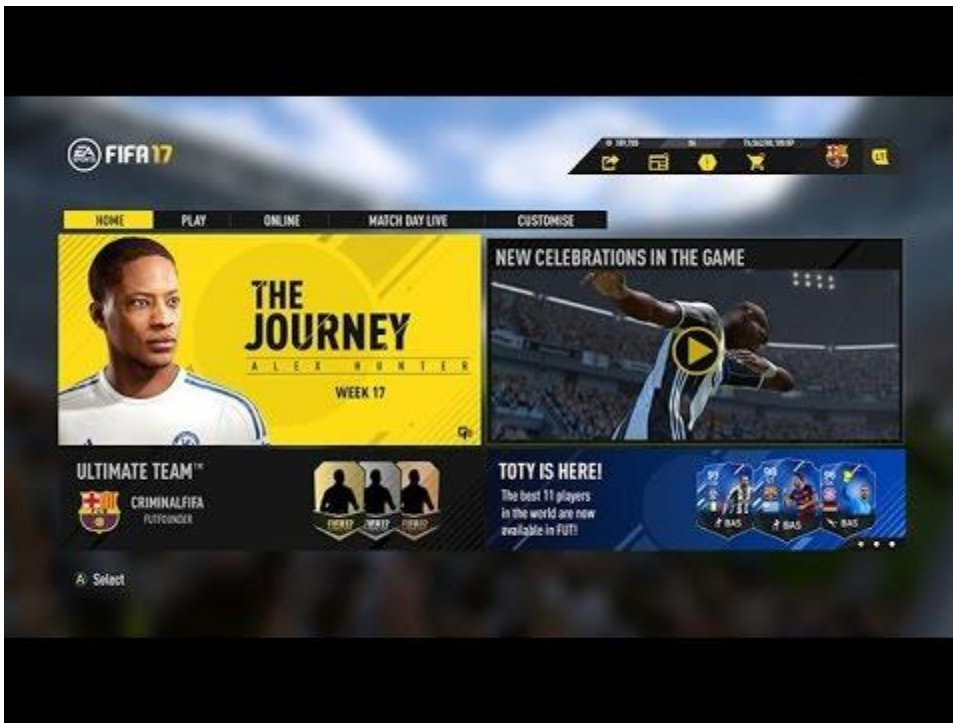
Publisher: Pete Ellis

Género: Survival

Plataforma: Computadora

Tipo de Input: Teclado o Control

Fifa 2017



Desarrollador: Electronics Artis

Publisher: Electronics Artis

Género: Deportes

Plataforma: Consolas

Tipo de Input: Control

COMPARACION DE INTERFAZ GRAFICA

	INTERFAZ
TOMB RAIDER	La interfaz es así debido al modo de juego, en este caso el juego se basa en completar historia y por eso al añadir eso debieron hacer una interfaz que se adapte al modo.
FORTNITE	Esta grafica esta adaptada debido a que como el juego se basa en sobrevivir, el juego en primera persona da mayor movilidad
FIFA 2017	El modo de juego esta adaptado a la interfaz grafica del juego, tiene muy buenos gráficos que ayudan al mejora del juego.

CONTROLES

	INTERFAZ
TOMB RAIDER	La movilidad de este juego con control es muy fácil, pero el uso del keyboard y del mouse complican el juego.
FORTNITE	El juego esta adaptado para consolas y para computadora por lo mismo los controles son favorables dependiendo de cada plataforma
FIFA 2017	El control ayuda bastante.