

Глава 9. Параллелизм и конкурентность

Введение

Автоматическое распараллеливание кода, использующего стандартные алгоритмы

Приостанавливаем программу на конкретный промежуток времени

Запускаем и приостанавливаем потоки

Выполняем устойчивую к исключениям общую блокировку с помощью `std::unique_lock` и `std::shared_lock`

Избегаем взаимных блокировок с применением `std::scoped_lock`

Синхронизация конкурентного использования `std::cout`

Безопасно откладываем инициализацию с помощью `std::call_once`

Отправляем выполнение задач в фоновый режим с применением `std::async`

Реализуем идиому «производитель/потребитель» с использованием `std::condition_variable`

Реализуем идиому «несколько производителей/потребителей» с помощью `std::condition_variable`

Распараллеливание отрисовщика множества Мандельброта в ASCII с применением `std::async`

Небольшая автоматическая библиотека для распараллеливания с использованием `std::future`

C++17: параллельные алгоритмы

В C++17 появилось одно действительно *крупное* расширение для параллелизма: *политики выполнения* для стандартных алгоритмов. Шестьдесят девять алгоритмов были расширены и теперь принимают политики выполнения, чтобы работать параллельно на нескольких ядрах.

```
template< class ExecutionPolicy, class RandomIt >  
void sort( ExecutionPolicy&& policy, RandomIt first,  
RandomIt last );
```

```
sort(execution::par, begin(d), end(d));
```

```
std::execution::seq, std::execution::par
```

Лекция: Задание 1

Опишите вычислительный эксперимент, цель которого – определить эффективность параллельной реализации алгоритма `std::sort()`

По шагам!!!

Шаг 1. ...

C++11: Автоматическое распараллеливание кода, использующего стандартные алгоритмы

Ставим эксперименты со стандартными алгоритмами

1. Выбрать 3 алгоритма, которые можно автоматически распараллелить
2. Придумать «большую» задачу, для решения которой можно применить выбранные алгоритмы
3. Выполнить вычислительные эксперименты и определить эффективность параллельной реализации

Futures and asynchronous function calls

<https://www.justsoftwaresolutions.co.uk/threading/multi-threading-in-c++0x-part-8-futures-and-promises.html>

Энтони Уильямс

Параллельное программирование на C++ в действии.

Практика разработки многопоточных программ

М., 2012, 672 с.

Futures and asynchronous function calls

```
#include <future>
#include <iostream>

int calculate_the_answer();
void do_stuff();

int main()
{
    std::future<int> the_answer=std::async(calculate_the_answer);
    do_stuff();
    std::cout << "The answer is " << the_answer.get();
}
```

```
template <typename RAIter>
int parallel_sum(RAIter beg, RAIter end)
{
    RAIter::difference_type len = end - beg;
    if (len < 1000)
        return std::accumulate(beg, end, 0);

    RAIter mid = beg + len / 2;
    auto handle = std::async(parallel_sum<RAIter>, mid, end);
    int sum = parallel_sum(beg, mid);
    return sum + handle.get();
}

int main()
{
    std::vector<int> v(10000, 1);
    std::cout << "The sum is " << parallel_sum(v.begin(),
        v.end()) << '\n';
}
```

Divide and Conquer

```
template<typename Iterator,typename Func>
void parallel_for_each(Iterator first, Iterator last, Func f)
{
    ptrdiff_t const range_length=last-first;
    if(!range_length)
        return;
    if(range_length==1)
    {
        f(*first);
        return;
    }
}
```


Divide and Conquer

```
Iterator const mid=first+(range_length/2);

std::future<void> bgtask =
    std::async(&parallel_for_each<Iterator,Func>,
              first,mid,f);

try
{
    parallel_for_each(mid,last,f);
}
catch(...)
{
    bgtask.wait();
    throw;
}
bgtask.get();
}
```

Энтони Уильямс

Глава 3

Разделение данных между потоками