

IN 100N –Fondements de l'informatique I

Sorina Ionica `sorina.ionica@uvsq.fr`

Sandrine Vial `sandrine.vial@uvsq.fr`

Septembre 2025

Fonctionnement

- Cours : Tous les lundis de 13h50 à 15h20 en amphi Bertin.
- TD : Toutes les semaines il y aura soit 3h soit 01h30.
- Pour les 3 premières semaines il y aura 3 heures de TD.

Informations

- Tous les documents seront dans l'espace e-campus.
- La communication se fera aussi via e-campus.
- Pour chaque TD de 03h00, vous devez venir avec un ordinateur (personnel ou emprunté à la BU).

Environnement de programmation

Pour programmer il faut installer des logiciels :

- *un interpréteur* : `python3` (pour exécuter vos programmes)
- *Un éditeur de texte* : `Visual Studio Code` (pour écrire vos programmes)
- *des bibliothèques* : `numpy`, `matplotlib`, `jupyter` (pour enrichir vos programmes)

La procédure d'installation est décrite dans l'espace e-campus (disponible en fin de semaine).

Evaluations

- Principe de la deuxième chance.
- 2 contrôles sur table (QCM) CC1 et CC2
- 2 khôlles (K1 et K2) : préparation d'un sujet en 20/30 minutes et interrogation orale (5 min) par le ou la chargé.e de TD.

$$\text{Note Finale} = 1 \times K1 + 2 \times K2 + 3 \times \max(CC2; (CC1 + CC2)/2)$$

Evaluations

Ce qui est attendu pour cette UE :

- Savoir lire du code
- Comprendre l'exécution de programmes simples et imbriqués
- Retranscrire une description d'actions du langage courant en langage Python
- Etre capable, face à un problème simple, de le résoudre en utilisant la programmation

Bonnes Pratiques

- écrire un **programme lisible pour soi et les autres**
- savoir déboguer un programme.
- maîtriser des outils de sauvegarde.

Des références de supports en ligne seront disponibles sur l'espace e-campus.