

# Aspects Physiques

S. Lopes, complété par L.Yeh

February 19, 2021

## SECTION Les Index

- Introduction
- Types de Requêtes
- Clé d'un index
- Types d'Index
- Index éparses/denses
- Index Primaire/Secondaire
- Index Composite
- Index et Contraintes d'Intégrité
- Maintenance des Index
- Index et Jointure
- Quelques Règles
- Index sous Oracle
- Sélection d'Index

# Introduction

- Un index est une structure de données permettant à certaines requêtes d'accéder à un ou plusieurs tuples rapidement  
→ Le choix, la maintenance et l'utilisation d'index est essentiel pour obtenir de bonnes performances

# Introduction

- Un index est une structure de données permettant à certaines requêtes d'accéder à un ou plusieurs tuples rapidement  
→ Le choix, la maintenance et l'utilisation d'index est essentiel pour obtenir de bonnes performances
- Une mauvaise sélection d'index conduit à
  - des index maintenus mais inutilisés
  - des tables parcourues entièrement pour obtenir un seul tuple
  - des jointures inefficaces
- L'efficacité des index dépend de l'utilisation qu'en font les requêtes

# Types de Requêtes

- **Requête point**: un seul résultat, critère d'égalité
- Exemple 1

```
SELECT name FROM emp WHERE id = 12;  
-- id est une clé de emp
```

# Types de Requêtes

- **Requête point**: un seul résultat, critère d'égalité

Exemple 1

```
SELECT name FROM emp WHERE id = 12;  
-- id est une clé de emp
```

- **Requête multi-point**: plusieurs résultats, critère d'égalité

Exemple 2

```
SELECT name FROM emp WHERE dept = 'administration';
```

# Types de Requêtes

- **Requête point**: un seul résultat, critère d'égalité

Exemple 1

```
SELECT name FROM emp WHERE id = 12;  
-- id est une clé de emp
```

- **Requête multi-point**: plusieurs résultats, critère d'égalité

Exemple 2

```
SELECT name FROM emp WHERE dept = 'administration';
```

- **Requête intervalle**: plusieurs résultats, inégalité

Exemple 3

```
SELECT name FROM emp WHERE sal >= 2000;
```

# Types de Requêtes

- Requête préfixe

## Example 4

```
-- Séquence lastname, firstname, city  
SELECT sal FROM emp WHERE lastname = 'Gates'  
AND firstname LIKE 'Bi%';
```



# Types de Requêtes

- Requête préfixe

## Exemple 4

```
-- Séquence lastname, firstname, city  
SELECT sal FROM emp WHERE lastname = 'Gates'  
AND firstname LIKE 'Bi%';
```

- Requête extrême: requête sur un préfixe d'une séquence d'attributs

## Exemple 5

```
SELECT name FROM emp  
WHERE sal = MAX(SELECT sal FROM emp);
```

# Types de Requêtes

- Requête préfixe

## Exemple 4

```
-- Séquence lastname, firstname, city  
SELECT sal FROM emp WHERE lastname = 'Gates'  
AND firstname LIKE 'Bi%';
```

- Requête extrême: requête sur un préfixe d'une séquence d'attributs

## Exemple 5

```
SELECT name FROM emp  
WHERE sal = MAX(SELECT sal FROM emp);
```

- Requête tri

## Exemple 6

```
SELECT * FROM emp ORDER BY sal;
```

# Types de Requêtes

- Requête de regroupement

Exemple 7

```
SELECT dept, AVG(sal) FROM emp GROUP BY dept;
```

# Types de Requêtes

- Requête de regroupement

Exemple 7

```
SELECT dept, AVG(sal) FROM emp GROUP BY dept;
```

- Requête de jointure

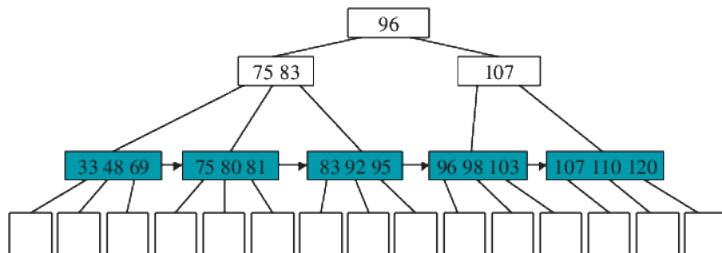
Exemple 8

```
SELECT emp.name, dept.name FROM emp, dept  
WHERE emp.depnum = dept.num;
```

# Clé d'un index

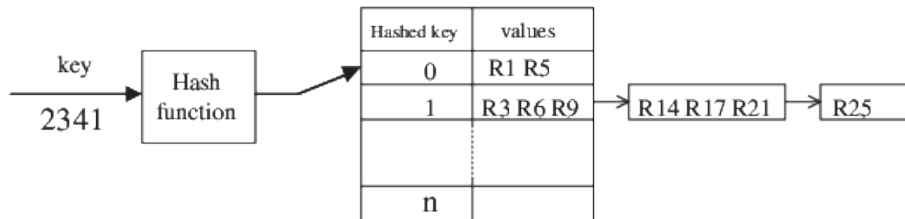
- La clé d'un index est la **séquence** d'attributs servant pour les recherches dans l'index
- Plusieurs tuples peuvent avoir la même valeur de clé (ne pas confondre avec une clé dans le modèle relationnel)
- Deux types de
  - **clé séquentielle** (monotone par rapport à l'ordre d'insertion)
  - **clé non séquentielle** (non corrélée avec l'ordre d'insertion)
- Une *clé séquentielle* peut poser des problèmes de performance (contrôle de concurrence)

# Arbre B+



- Structure efficace et polyvalente
- Supporte différents types de requêtes: intervalle, extrémal, ...
- En cas d'insertions fréquentes et de clé *non séquentielle*, on obtient de meilleur temps de réponse qu'avec un index hashé
- La taille de la clé est importante: quand la taille de la clé augmente, le nombre de pointeurs par nœuds diminue
- Paramètres importants: nb de niveaux, nb de fils par nœuds (*fanout*)

# Table de hashage



- Structure très efficace mais moins polyvalente
- Permet de répondre à une requête de type point en un accès disque (meilleure structure dans ce cas)
- Adapté pour une requête multi-point si l'index est *plaçant*
- Inadapté pour les requêtes de type interval, extrémal ou préfixe
- Peut devenir inefficace en cas de dépassement
- Taille de la clé n'a pas d'importance (résultat=fonction de hashage)

# Autres

- Il existe d'autres types d'index plus spécialisés: bitmap, ...



# Index éparses/denses

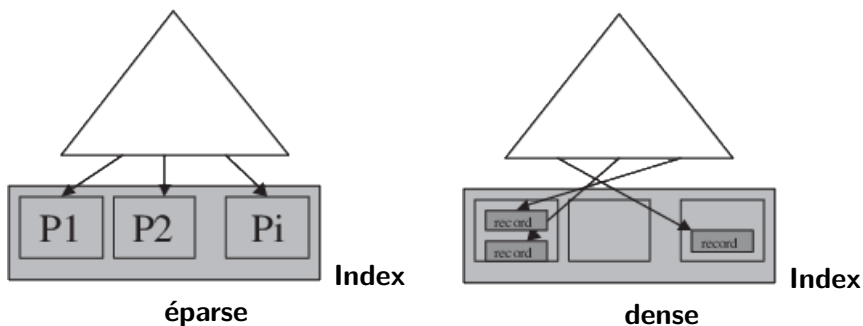


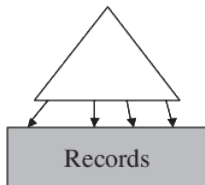
Figure: Index éparses/denses

- Un index éparsé possède au plus un pointeur de la structure vers chaque page (figure 1)
- Un index dense possède un pointeur par tuple

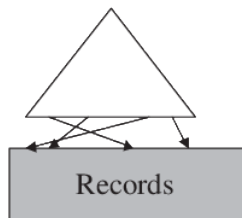
# Index éparses/denses

- Un index éparses contient moins de clé qu'un index dense:  
$$NbPtrIdxDense = NbEnrParPage \times NbPtrIdxEparse$$
- Si la taille d'un tuple est petite par rapport à la taille d'une page, un index éparses est avantageux (peut avoir un niveau de moins) sinon (taille d'un tuple voisine de la taille d'une page) un index dense est préférable
- Un index dense permet d'exécuter certaines requêtes sans accéder aux données (comptage par exemple). On dit que l'index *couvre* la requête.

# Index Primaire/Secondaire



**Index primaire**



**Index secondaire**

- Dans un index **primaire** ou **plaçant**, l'organisation des données suit l'ordre de l'index
- Un index plaçant peut être dense ou épars
- On peut créer au plus un index plaçant par table

# Index Primaire/Secondaire

- Dans un index *secondaire* ou *non plaçant*, l'organisation des données n'a pas de lien avec l'ordre de l'index
- Un index secondaire est toujours dense
- On peut créer plusieurs index secondaires par table
- Avantages et inconvénients d'un index primaire
  - s'il est éparsé (moins de pointeurs), il peut permettre d'**économiser un accès** (un niveau de moins dans l'arbre)
  - il est très efficace pour les requêtes *multi-points*
  - il permet de répondre aux requêtes intervalles et de tri s'il est basé sur un arbre B+
  - son bénéfice diminue si y a beaucoup de pages de dépassements (réorganisation nécessaire)

## Index Primaire/Secondaire: Avantages et inconvénients d'un index secondaire

- il peut éviter d'accéder à la table elle-même (on dit que l'index *couvre* la requête)

Exemple 9 Soit un index sur  $A, B, C$  et la requête `SELECT B, C FROM R WHERE A = 5;`

- si plusieurs tables sont critiques, on peut créer plusieurs index pour couvrir les différentes requêtes (similaire à des tables redondantes)
- avec ce type d'index, le nombre de pages accédées est égale au nombre de tuples lus

⇒ idéal si l'index couvre la requête

⇒ bon si le nombre de tuples lus est très inférieur au nombre de pages de la table (pour des requêtes points par exemple)

⇒ dans les autres cas, un scan complet est plus efficace

# Index Primaire/Secondaire

## Exemple 10

- *1 page = 4Ko, 1 tuple = 50 octets, A possède 20 valeurs distinctes*
  - *une requête accède à  $\frac{1}{20}$  des tuples*
  - *une page contient 80 tuples donc chaque page contiendra probablement un tuple pour chaque valeur de A*
- ⇒ *un scan sera plus efficace qu'un accès par un index secondaire*

## Exemple 11

- *même situation mais 1 tuple = 2Ko*
  - *une page contient 2 tuples donc la requête touche environ une page sur 10*
- ⇒ *l'index secondaire sera utile*

# Index Composite

- **Définition:** La clé de l'index est formée de plusieurs attributs
- L'ordre des attributs est important: on place en premier l'attribut le plus contraint dans les requêtes

# Index Composite

- **Définition:** La clé de l'index est formée de plusieurs attributs
- L'ordre des attributs est important: on place en premier l'attribut le plus contraint dans les requêtes
- Avantages
  - s'il est dense, il permet de répondre à certaines requêtes sans accéder aux données
  - il permet d'assurer l'unicité d'un ensemble de valeurs d'attributs



# Index Composite

- **Définition:** La clé de l'index est formée de plusieurs attributs
- L'ordre des attributs est important: on place en premier l'attribut le plus contraint dans les requêtes
- Avantages
  - s'il est dense, il permet de répondre à certaines requêtes sans accéder aux données
  - il permet d'assurer l'unicité d'un ensemble de valeurs d'attributs
- Inconvénients
  - la clé est en général de grande taille donc l'index est encombrant
  - la mise à jour d'un seul des attributs de l'index provoque la mise à jour de l'index

# Index et Contraintes d'Intégrité

- Un **index secondaire est implicitement** créé pour assurer les contraintes d'intégrité PRIMARY KEY et UNIQUE
- Aucun index n'est automatiquement créé pour les contraintes de type FOREIGN KEY

# Index et Contraintes d'Intégrité

- Un **index secondaire est implicitement** créé pour assurer les contraintes d'intégrité PRIMARY KEY et UNIQUE
- Aucun index n'est automatiquement créé pour les contraintes de type FOREIGN KEY
- Les attributs impliqués dans une contrainte référentielle sont de bons candidats pour la création d'un index

# Maintenance des Index

- Régulièrement, il est nécessaire de restructurer l'index à cause des débordements (suppression puis reconstruction ou processus spécifique)
- Les statistiques de l'optimiseur doivent être conservées à jour
- Le plan d'exécution des requêtes doit être étudié
- Il est possible de supprimer un index le temps d'exécuter une requête (suppression, exécution, recréation)

# Index et Jointure

- un algorithme de jointure par **boucle imbriquée** est proportionnel à  $|R| \times |S|$
- un algorithme de jointure par **boucle imbriquée indexé** est proportionnel à  $|R| \times \log(|S|)$
- l'index peut couvrir la requête de jointure

# Index et Jointure

- un algorithme de jointure par **boucle imbriquée** est proportionnel à  $|R| \times |S|$
- un algorithme de jointure par **boucle imbriquée indexé** est proportionnel à  $|R| \times \log(|S|)$
- l'index peut couvrir la requête de jointure
- dans le cas d'une clé étrangère  $R.A \subseteq S.B$ , un index sur  $S.B$  permet des insertions plus rapides dans  $R$  alors qu'un index sur  $R.A$  permet des suppressions plus rapides dans  $S$

# Quelques Règles

- 1 Préférer les structures de hash pour les égalités
- 2 Préférer un index plaçant si la requête a besoin de tous les attributs ou presque
- 3 Utiliser un index dense pour couvrir les requêtes critiques
- 4 Ne pas utiliser d'index si le temps perdu en mise à jour excède le gain
- 5 Eviter les index sur de petites tables (dépend en fait du rapport taille d'un tuple sur taille d'une page)

# Index

- La dénomination index sous Oracle correspond à des index secondaires
- Différents types
  - arbre B+
  - bitmap
  - basé sur une fonction
  - ...

## Syntaxe:

```
CREATE [BITMAP] INDEX idx ON r(a [ASC|DSC], ...)  
[COMPUTE STATISTICS] [COMPRESS] [REVERSE]
```

- COMPUTE STATISTICS: calcul en même temps les statistiques pour l'optimiseur
- COMPRESS: compresse les clés
- REVERSE: inverse l'ordre des octets de la clé



## Table organisée selon un index (*index organized table*)

- Cette notion permet de créer des index primaires
- L'index créé est un arbre B+ sur la clé primaire de la table

### Syntaxe:

```
CREATE TABLE r(...) ORGANIZATION INDEX
```

# Cluster

- La notion de cluster est destinée à organiser physiquement les données d'une ou plusieurs tables par rapport aux valeurs d'attributs communs aux tables
- Utilisée avec une seule table, elle permet de créer un index primaire hashé
- Principe
  - 1 Création du cluster
  - 2 Création de la table dans le cluster
  - 3 Création d'un index sur le cluster (pour les arbres B+ uniquement)

## Syntaxe pour un arbre B+:

```
CREATE CLUSTER pers_clu(nom CHAR(10));  
CREATE TABLE personne(nom_pers CHAR(10), adresse INTEGER)  
    CLUSTER pers_clu(nom_pers);  
CREATE INDEX pers_clu_idx ON CLUSTER pers_clu;  
...  
DROP CLUSTER pers_clu INCLUDING TABLES;
```

# Cluster

## Syntaxe pour une table de hashage:

```
CREATE CLUSTER pers_clu(id NUMBER) SINGLE TABLE HASHKEYS 1000;  
CREATE TABLE ...
```

- La clé doit être numérique dans le cas d'une table de hashage
- SINGLE TABLE permet d'optimiser le cluster pour une seule table
- La clause HASH IS permet de préciser la fonction de hashage

## Plan d'exécution

- La commande EXPLAIN PLAN permet de générer le plan d'exécution pour une requête
- Cette commande remplit une table (PLAN\_TABLE créé par le script UTLXPLAN.SQL) avec des tuples décrivant le plan d'exécution
- En mode optimisation par coût, cette commande estime également le coût d'exécution de la requête

### Exemple 12

```
-- Changement du mode de l'optimiseur
ALTER SESSION SET OPTIMIZER_MODE = CHOOSE;
-- L'optimiseur choisit en fonction de la présence de statistiques
ALTER SESSION SET OPTIMIZER_MODE = RULE; -- Rule based
ALTER SESSION SET OPTIMIZER_MODE = ALL_ROWS;
-- Cost based: optimise le rendement
-- (minimum de ressources pour répondre entièrement)
ALTER SESSION SET OPTIMIZER_MODE = FIRST_ROWS;
-- Cost based: optimise le temps de réponse
-- (minimum de ressources pour sortir le premier tuple)
```

# Plan d'exécution

## Syntaxe:

```
EXPLAIN PLAN [SET STATEMENT_ID='...'] FOR requete
```

- La visualisation des résultats se fait en exécutant une requête hiérarchique sur la table PLAN\_TABLE ou en utilisant le script UTLXPLS.SQL

# Maintenance des Statistiques

- Les statistiques sont conservées dans le dictionnaire de données
- La méthode utilisée est basée sur des histogrammes de hauteurs voisines (même nombre de valeurs par histogramme)
- Les statistiques sont utiles à l'optimiseur dans le cas d'attributs dont les valeurs ne sont pas uniformément distribuées
- Collecte des statistiques
  - Package DBMS\_STATS: génération et gestion des statistiques
  - Clause COMPUTE STATISTICS de CREATE INDEX ou de ALTER INDEX ... REBUILD
  - Instruction ANALYSE (dépréciée au profit du package)

## Exemple 13

```
EXECUTE DBMS_STATS.GATHER_TABLE_STATS('comptoir', 'clients');  
-- Collecter des stats pour une table  
EXECUTE DBMS_STATS.DELETE_TABLE_STATS('comptoir', 'clients');  
-- Supprimer les stats d'une table  
EXECUTE DBMS_STATS.GATHER_SCHEMA_STATS('comptoir');  
-- Collecter des stats pour tous les objets d'un schema
```

# Maintenance des statistiques

## Example 14

TABLE_NAME	NUM_ROWS	BLOCKS	AVG_ROW_LEN
ACTORS	6727	55	52
CASTS	45442	340	51
MOVIES	11405	115	68
PEOPLE	3304	25	43
REMAKES	1188	15	58
STUDIOS	195	2	52

```
EXPLAIN PLAN FOR SELECT title FROM casts WHERE actor = 'Emilio Estevez';
@UTLXPLS
```

Operation	Name	Rows	Bytes	Cost
SELECT STATEMENT		3	96	4
TABLE ACCESS BY INDEX ROW CASTS		3	96	4
INDEX RANGE SCAN	IDX	3		1

# Maintenance des statistiques

## Example 15

```
EXPLAIN PLAN FOR SELECT /*+ FULL(casts) */ title FROM casts
WHERE actor = 'Emilio Estevez';
@UTLXPLS
```

Operation	Name	Rows	Bytes	Cost
SELECT STATEMENT		3	96	52
TABLE ACCESS FULL	CASTS	3	96	52

```
EXPLAIN PLAN FOR SELECT title FROM casts WHERE actor <> 'Emilio Estevez';
@UTLXPLS
```

Operation	Name	Rows	Bytes	Cost
SELECT STATEMENT		45K	1M	52
TABLE ACCESS FULL	CASTS	45K	1M	52



# Maintenance des statistiques

## Example 16

```
EXPLAIN PLAN FOR SELECT /*+ INDEX(casts idx) */ title FROM casts
WHERE actor <> 'Emilio Estevez';
@UTLXPLS
```

Operation	Name	Rows	Bytes	Cost
SELECT STATEMENT		45K	1M	40068
TABLE ACCESS BY INDEX ROW	CASTS	45K	1M	40068
INDEX FULL SCAN	IDX	45K		154

# Sélection d'Index

- Etape importance du tuning physique d'une BD
- Nécessite de connaître un *workload* (charge de requêtes) caractéristique du système ainsi que les besoins de l'utilisateur
- Charge de requêtes
  - ensemble de requêtes (sélection et mise à jour) avec leurs fréquences
  - pour chaque requête
    - relations concernées
    - attributs concernées (SELECT)
    - attributs avec condition (WHERE) et leur sélectivité
- Choix de la clé
  - les attributs impliqués dans le WHERE sont candidats
  - une égalité suggère un index hashé, un intervalle un arbre B+

# Sélection d'Index

- **Clé composite**

- si plusieurs attributs d'une même relation dans le `WHERE`
- pour faire en sorte que l'index couvre la requête
- attention à l'ordre des attributs pour la clé

# Sélection d'Index

- **Clé composite**

- si plusieurs attributs d'une même relation dans le `WHERE`
- pour faire en sorte que l'index couvre la requête
- attention à l'ordre des attributs pour la clé

- **Primaire ou non**

- les requêtes intervalles bénéficient le plus d'un index plaçant
- si plusieurs alternatives sont envisageables, considérer la fréquence des requêtes et la sélectivité des critères
- si un index couvre une requête, il est inutile qu'il soit plaçant

# Sélection d'Index

- **Clé composite**

- si plusieurs attributs d'une même relation dans le `WHERE`
- pour faire en sorte que l'index couvre la requête
- attention à l'ordre des attributs pour la clé

- **Primaire ou non**

- les requêtes intervalles bénéficient le plus d'un index plaçant
- si plusieurs alternatives sont envisageables, considérer la fréquence des requêtes et la sélectivité des critères
- si un index couvre une requête, il est inutile qu'il soit plaçant

- **Arbre B+ ou hash**

- un arbre B+ sera en mesure de supporter plus de types de requêtes
- une table de hashage si une requête impliquant un critère d'égalité est importante

# Sélection d'Index

## ● Clé composite

- si plusieurs attributs d'une même relation dans le WHERE
- pour faire en sorte que l'index couvre la requête
- attention à l'ordre des attributs pour la clé

## ● Primaire ou non

- les requêtes intervalles bénéficient le plus d'un index plaçant
- si plusieurs alternatives sont envisageables, considérer la fréquence des requêtes et la sélectivité des critères
- si un index couvre une requête, il est inutile qu'il soit plaçant

## ● Arbre B+ ou hash

- un arbre B+ sera en mesure de supporter plus de types de requêtes
- une table de hachage si une requête impliquant un critère d'égalité est importante

## ● Considérer les mises à jour

- une fois créée la liste d'index candidats
- si un index ralentit une mise à jour, considérer sa suppression
- attention un index peut aussi accélérer une mise à jour

# Outils pour assister la sélection d'index

- Le nombre d'index possibles est très grand
  - pour une relation, tous les sous-ensembles d'attributs
  - l'ordre des attributs a de l'importance
  - primaire ou non
  - les grosses applications peuvent manipuler plusieurs milliers de tables

⇒ outils pour la sélection automatique d'index à partir d'un workload
- Une configuration d'index est un ensemble d'index pour un schéma
- Le coût d'une configuration est le coût total du workload pour cette configuration
- L'objectif est de trouver une configuration de coût minimal (ou au moins une bonne configuration)
- Premier outil: Microsoft SQL Server
- L'efficacité de l'outil dépend
  - du nombre de configurations candidates à tester
  - du nombre d'appel à l'optimiseur pour évaluer les configurations

- L'évaluation du coût est problématique car il est impossible de créer la configuration pour la tester  $\Rightarrow$  adaptation de l'optimiseur pour manipuler des index virtuels
- Sélection des candidats
  - heuristique
    - ① analyser chaque requête individuellement
    - ② faire l'union des index
  - une méthode simple consiste à énumérer tous les index possibles de moins de k attributs (coûteux mais exhaustif)
  - d'autres stratégies sont possibles



# Regroupements de Plusieurs Tables

- Regroupement des tuples de plusieurs tables selon les valeurs d'un attribut commun
- **But:** placer les données à joindre proches les unes des autres
- Notion notamment supportée par Oracle (*cluster*)

**Clustered Key**  
department\_id

20	department_name	location_id
	marketing	1800

employee_id	last_name	...
201	Hartstein	...
202	Fay	...

110	department_name	location_id
	accounting	1700

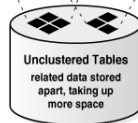
employee_id	last_name	...
205	Higgins	...
206	Gietz	...

**employees**

employee_id	last_name	department_id	...
201	Hartstein	20	...
202	Fay	20	...
203	Mavris	40	...
204	Baer	70	...
205	Higgins	110	...
206	Gietz	110	...

**departments**

department_id	department_name	location_id
20	Marketing	1800
110	Accounting	1700



# Regroupements de Plusieurs Tables

- **Avantages**

- les requêtes sur la clé du cluster (jointures par exemple) sont rapides (par exemple, retrouver les employés d'un département)
- les requêtes de type point sur les tables du cluster utilisant un index fonctionnent de la même façon qu'avec des index secondaires classiques

# Regroupements de Plusieurs Tables

## • Avantages

- les requêtes sur la clé du cluster (jointures par exemple) sont rapides (par exemple, retrouver les employés d'un département)
- les requêtes de type point sur les tables du cluster utilisant un index fonctionnent de la même façon qu'avec des index secondaires classiques

## • Inconvénients

- un scan complet des employés sera un peu plus coûteux
- un scan complet des départements sera beaucoup plus coûteux
- les débordements suite aux insertions peuvent dégrader les performances

# Regroupements de Plusieurs Tables

## Exemple 17

- *Création d'un cluster basé sur un arbre B+*

```
CREATE CLUSTER emp_dept (deptno NUMBER);  
CREATE TABLE dept (...) CLUSTER emp_dept(dno);  
CREATE TABLE emp (...) CLUSTER emp_dept(depnun);  
CREATE INDEX emp_dept_idx ON CLUSTER emp_dept;
```

- *Création d'un cluster basé sur une table de hashage*

```
CREATE CLUSTER emp_dept (deptno NUMBER)  
HASH IS deptno HASHKEYS 150;  
CREATE TABLE ...
```

# Données du Problème

Soit le schéma suivant (les clés sont soulignées, les clés étrangères sont en italiques):

`emp(eno, ename, age, adr, sal, dno, comm)`

`dept(dno, dname, mgr, comm)`

La table emp comporte 10000 tuples, la table dept 50. Une page de données peut contenir 30 tuples de la table emp. L'attribut emp.sal possède 5 valeurs distinctes: 20000, 25000, 30000, 40000, 48000. Les valeurs de emp.age sont uniformément distribuées entre 20 et 70.

# Exercices

Exercice 1 Soit la requête: *SELECT \* FROM emp WHERE ename = 'dupond';*. Un index secondaire existe sur *ename* mais il n'est pas utilisé par l'optimiseur. Pourquoi ?

Exercice 2 Soit la requête: *SELECT \* FROM emp WHERE sal/12 = 4000;*. Un index secondaire existe sur *sal* et les statistiques sont à jour. Cependant, l'index n'est pas utilisé. Pourquoi ?

Exercice 3 On a modifié la requête précédente comme conseillé mais l'index n'est toujours pas utilisé. Pourquoi ?

# Exercices

Exercice 4 *Un index secondaire sur emp.dno est-il utile pour des requêtes multi-points sur emp.dno ?*

Exercice 5 *Supposons que l'on dispose de 5000 départements. Qu'en est-il alors ?*

# Exercices

Exercice 6 Soit la requête: *SELECT \* FROM emp WHERE dno = 5;*.  
On peut stocker 250 pointeurs dans une page d'index. Combien de pages seront lues pour répondre à cette requête dans les cas suivants:

- ① sans index,
- ② avec un index primaire B+ de 3 niveaux,
- ③ avec un index secondaire B+ de 3 niveaux,
- ④ avec un index primaire hashé,
- ⑤ avec un index secondaire hashé.



# Exercices

Dans l'exercices suivant, proposer une sélection d'index améliorant la ou les requêtes.

## Exercice 7

```
SELECT ename FROM emp WHERE eno = 3
```

# Exercices

Dans l'exercices suivant, proposer une sélection d'index améliorant la ou les requêtes.

## Exercice 8

```
SELECT * FROM emp WHERE dno = 5
```

# Exercices

## Exercice 9

```
SELECT ename FROM emp WHERE sal BETWEEN 25000 AND 40000
```

## Exercice 10

```
SELECT emp.ename, dept.mgr FROM emp, dept  
WHERE dept.dname = 'ventes' AND emp.dno = dept.dno
```

Exercice 11 *On reprends la requête de l'exercice précédent en ajoutant AND emp.age = 25.*

## Exercice 12

```
SELECT ename, dname FROM emp, dept  
WHERE emp.sal BETWEEN 25000 AND 40000  
AND emp.adr = 'paris' AND emp.dno = dept.dno
```

# Exercices

## Exercise 13

```
SELECT dno, COUNT(eno) FROM emp GROUP BY dno
```

## Exercise 14

```
SELECT dname, mgr, eno FROM emp, dept  
WHERE emp.dno = dept.dno
```

# Exercices

Exercice 15     *Considérer maintenant les requêtes des exercices précédents (à partir du 7) comme une charge de requêtes à optimiser.*

# Exercices