

# Master 2<sup>ème</sup> année – SeCReTS

## Examen "Cryptographie : compléments et applications"

1er décembre 2020

Durée : 2h – Documents interdits, sauf une feuille A4 recto écrite de votre main. Aucun accès à un téléphone portable, une calculatrice, un PDA ou tout autre dispositif électronique, connectable ou non.

### Exercice 1. Fonction de hachage

Soit  $f : \{0,1\}^{2m} \rightarrow \{0,1\}^m$  une fonction de hachage. Soit maintenant une deuxième fonction de hachage définie par

$$h : \begin{matrix} \{0,1\}^{4m} & \rightarrow & \{0,1\}^m \\ x_1 || x_2 & \mapsto & f(f(x_1) || f(x_2)) \end{matrix}$$

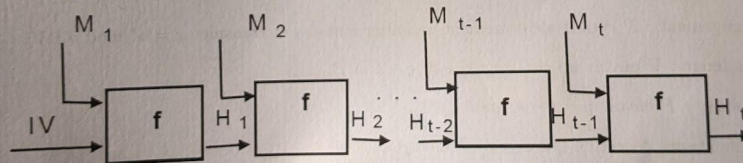
où  $||$  désigne l'opération de concaténation. Montrer que si  $f$  est à collisions fortes difficiles, alors  $h$  est aussi à collisions fortes difficiles.

### Exercice 2. MAC

Dans cet exercice, on considère plusieurs constructions de MAC à partir d'une fonction de hachage. Soit  $h : \{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}^n$  une fonction de hachage obtenue en appliquant la construction de Merkle-Damgård à une fonction de compression  $f$  à collisions fortes difficiles. Rappel : le principe est de découper le message  $M$  en blocs de même taille

$$M = M_1 || M_2 || \dots || M_{t-1} || M_t$$

(chaque  $M_i$  fait typiquement 512 bits) et de calculer  $H_i = f(H_{i-1} || M_i)$  successivement pour  $i = 1, 2, \dots, t$  (avec  $H_0 = IV$ ). Le haché de  $M$  est alors, par définition,  $h(M) = H_t$ .



1. Montrer que le MAC défini par

$$\text{MAC}_K(M) = h(K || M)$$

n'est pas sûr. En particulier, on montrera qu'étant donné un couple  $(M, T)$  où  $T$  est un MAC valide de  $M$ , un attaquant peut construire un couple  $(M', T')$ , où  $M' \neq M$  et  $T'$  est un MAC valide de  $M'$ . On pourra supposer, pour simplifier, que la clé  $K$  a la même taille que les blocs  $M_i$  du message.

2. On considère maintenant le MAC défini par

$$\text{MAC}_K(M) = h(M || K)$$

Montrer qu'il existe une attaque à messages choisis, de complexité approximativement  $\mathcal{O}(2^{n/2})$ , permettant une forge existentielle (c'est-à-dire d'obtenir un MAC valide pour un certain message).



**Exercice 3. Courbe elliptique et cryptosystème de Menezes-Vanstone**

Le cryptosystème de Menezes-Vanstone est un algorithme de chiffrement défini de la manière suivante. On suppose que sont connus de tout le monde : une courbe elliptique  $E$  sur un corps  $\mathbb{F}_p$ , et un générateur  $P$  de la courbe  $E$ . Alice possède une clé secrète  $s$  qui est un nombre entier, et publie sa clé publique  $PK_A = s.P$ . Les messages  $M$  sont les couples  $(M_1, M_2) \in \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$ . Lorsque Bob veut transmettre un tel message à Alice, il génère un entier aléatoire  $k$ , calcule  $k.PK_A = (x, y) \in E$ , puis envoie à Alice le chiffré, qui est le triplet  $(k.P, M_1.x, M_2.y)$ .

1. Soit  $E$  la courbe définie sur  $\mathbb{F}_{11}$  par l'équation

$$y^2 = x^3 + x + 6.$$

Montrer que  $E$  est une courbe elliptique sur  $\mathbb{F}_{11}$ .

2. Déterminer l'ordre du groupe, et trouver tous les points de la courbe elliptique.
3. Montrer que le point  $P = (2, 7)$  est un générateur de  $E$ .
4. Bob souhaite envoyer le message  $M = (9, 1) \in \mathbb{F}_{11} \times \mathbb{F}_{11}$  à Alice ( $M$  n'est pas un point de  $E$ ) en utilisant le cryptosystème de Menezes-Vanstone associé au couple public  $(E, P)$ . La clé secrète d'Alice est l'entier  $s = 7$ . Calculer la clé publique d'Alice.
5. Bob choisit aléatoirement l'entier  $k = 6$ . Quel est le message chiffré envoyé par Bob à Alice et comment Alice retrouve-t-elle le message  $M$  ?

**Exercice 4. Protocole de Schnorr**

Dans un protocole d'authentification, un vérificateur  $V$  veut vérifier l'identité d'un prouveur  $P$ . Pour cela  $P$  doit convaincre  $V$  qu'il est en possession d'un certain secret  $s$ . Les deux objectifs essentiels d'un tel protocole sont d'une part qu'un usurpateur  $U$  ne connaissant pas  $s$  ne puisse pas convaincre  $V$ , et d'autre part que  $P$  puisse convaincre  $V$  qu'il possède  $s$  sans lui révéler la valeur de  $s$  (sinon  $V$  pourrait devenir à son tour un usurpateur de l'identité de  $P$ ).

Nous décrivons maintenant le protocole d'authentification de Schnorr :

$p$  et  $q$  sont des nombres premiers tels que  $q$  divise  $p - 1$  et  $\alpha$  est un élément d'ordre  $q$  du groupe multiplicatif  $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^*$ . Un nombre  $s \bmod q$  est le secret de  $P$ , tandis que les valeurs de  $p, q, \alpha$ , et  $v := \alpha^{-s} \bmod p$  sont publiques. Le protocole d'authentification se déroule en quatre étapes :

1. Engagement :  $P$  choisit aléatoirement un entier  $r \bmod q$  et transmet  $x = \alpha^r \bmod p$  à  $V$ .
2. Challenge :  $V$  envoie un challenge  $e \in [0, q - 1]$  à  $P$ .
3. Réponse :  $P$  envoie  $y = r + es \bmod q$  à  $V$ .
4. Vérification :  $V$  vérifie que  $x = \alpha^y v^e \bmod p$ .

$P$  a réussi son authentification auprès de  $V$  si la vérification est positive.

1. Montrer que  $P$  réussit toujours son authentification auprès de  $V$ .
2. Comment doit-on choisir les nombres premiers  $p$  et  $q$  pour que personne d'autre que  $P$  ne puisse calculer  $s$  en un temps raisonnable ?
3.  $U$  tente de s'authentifier auprès de  $V$ . Pour cela il répond un  $y$  aléatoire à l'étape 3. Quelles sont ses chances de succès ?
4. Supposons que le protocole précédent soit mal exécuté, et que l'ordre des étapes 1 et 2 soit inversé. Montrer que  $U$  peut alors réussir son authentification auprès de  $V$ .
5. Montrer que, si pour un engagement  $r$ ,  $U$  est capable de répondre correctement à deux questions  $e$  et  $e'$  distinctes posées par  $V$ , alors il connaît  $s$ .